

Heute

- Neue User-Stories werden vorgestellt.
- Ablauf der Präsentation des Prototypen.
- Ticket to Ride: Concepts in Graph Theory.

Ablauf

- Präsentation des Prototypen am 12.12., 16:30 Uhr:
 - 15 Minuten Einleitung durch uns.
 - 15 Minuten Präsentation pro Team. Reihenfolge wird ausgelost.
 - Anonyme Abstimmung. Jeder Anwesende hat eine Stimme.
- Ziel der Präsentation: „Komitee“ vom eigenen Prototypen überzeugen.
- Struktur der Präsentation:
 1. Folie(n): Welche User Stories wurden umgesetzt.
 2. Präsentation des Prototypen.
 3. Folie(n): Technische Umsetzung (z.B. Besonderheiten, Features, Alleinstellungsmerkmale, Architektur, etc.).

In den nächsten Wochen

- Nächster Sprint bis zur KI-Challenge: 12.12. – 9.1.
- Dann beginnt die KI-Challenge.
 - Fünf einwöchige Sprints mit wöchentlichem Turnier.
 - Pro Team wird eine KI gewertet.
- Sieger-Prototypen:
 - Vorbereitung des Prototypen zur KI Challenge (siehe neue User-Stories).
- Andere Teams:
 - Mit dem Interface des Sieger-Prototypen vertraut machen.
 - (Optional) Interface an Sieger-Prototypen anpassen.
- Alle Teams:
 - Neue User-Stories (Single-Player, Multi-Player, etc.) für eigenen Prototypen oder Sieger-Prototypen umsetzen.