

ZUSTANDSDIAGRAMME



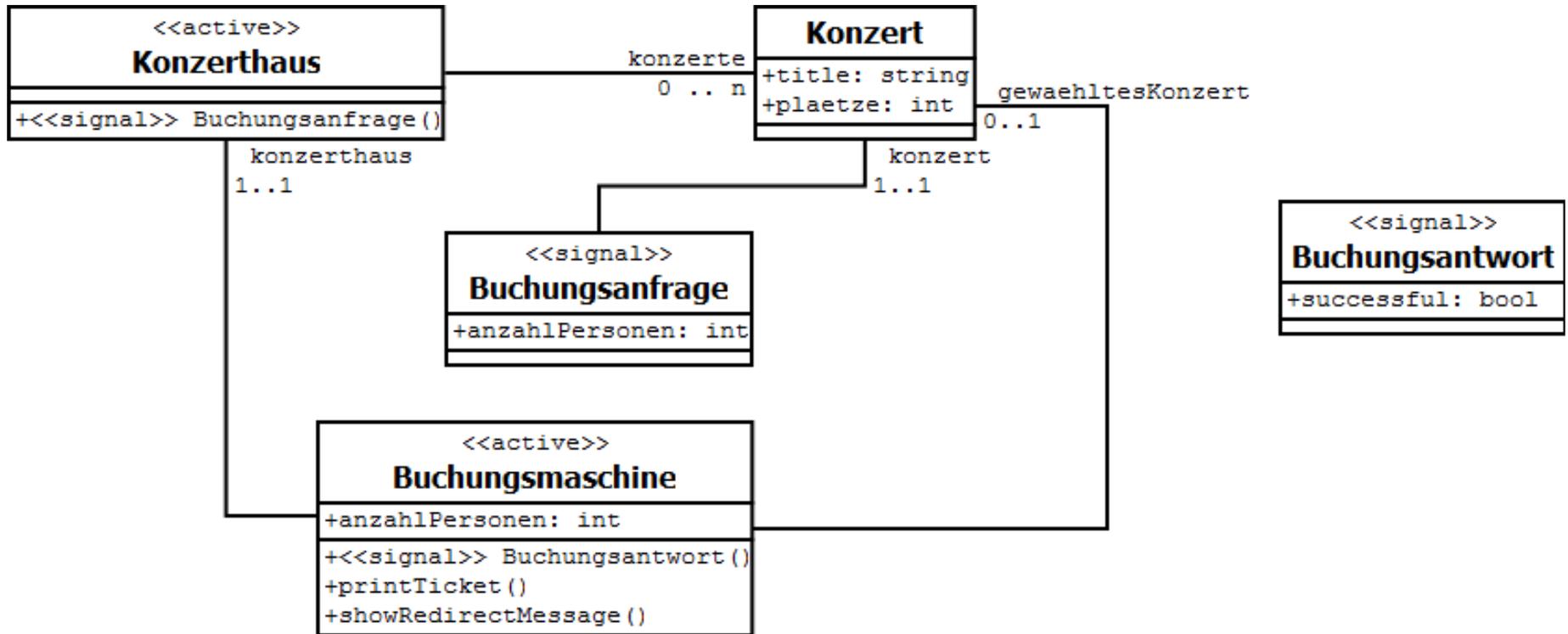
Gliederung

1. Was ist ein Zustandsdiagramm?
2. Beispiel
3. Transitionen und Zustände

Was ist ein Zustandsdiagramm?

- beschreibt das dynamische Verhalten von Objekten einer Klasse
- jede Instanz wird separat betrachtet
- Kommunikation zwischen diesen über Signale
- ähnlich zu endlichen Zustandsautomaten

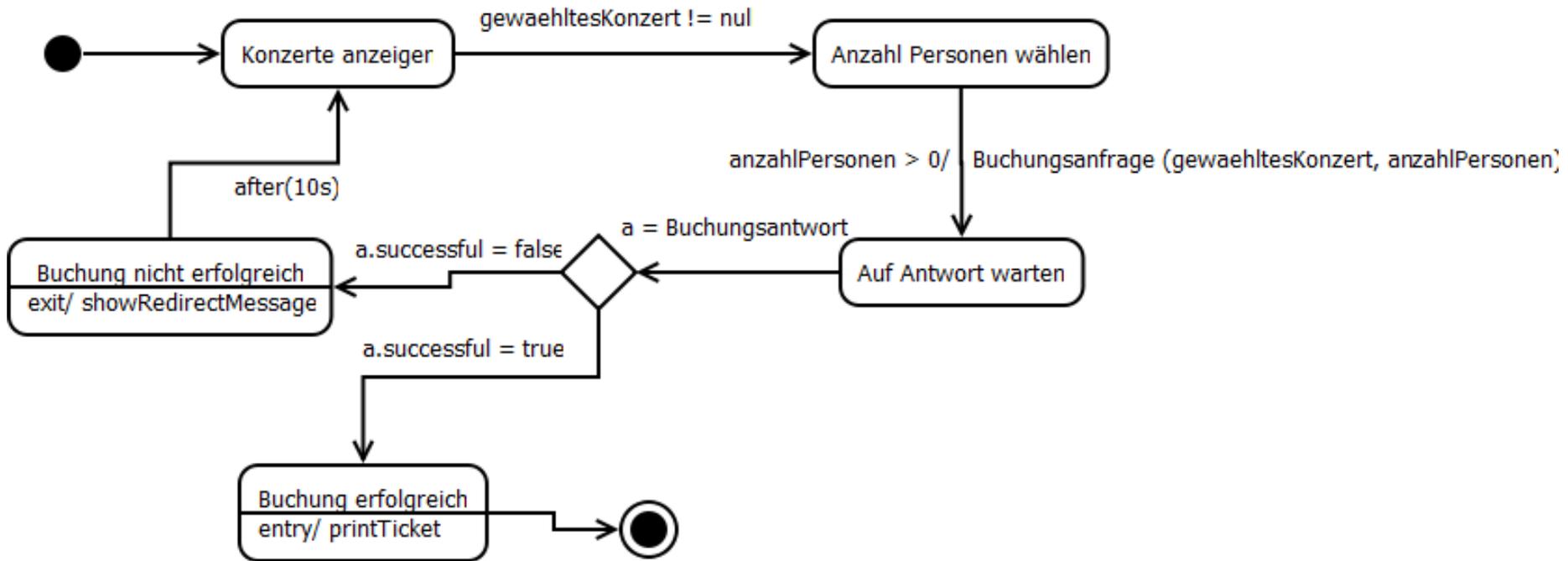
Beispiel: Konzerthaus



Transitionen und Zustände

- Transition: Übergang von Zustand zu Zustand
 - ▣ Ausgelöst durch Ereignis, z.B. Eintreffen eines Signals oder abgelaufene Zeit
- Zustand: Menge von Wertekombinationen des zugehörigen Elements

Zustandsdiagramm der Maschine



Weiteres

- .. an der Tafel
- Fragen?

Quellen

- The Unified Modeling Language Reference Manual, Second Edition von James Rumbaugh, Ivar Jacobson, Grady Booch
- Systems Engineering mit SysML/UML von Tim Weilkiens
- Wikipedia, Artikel aus UML-Kategorie