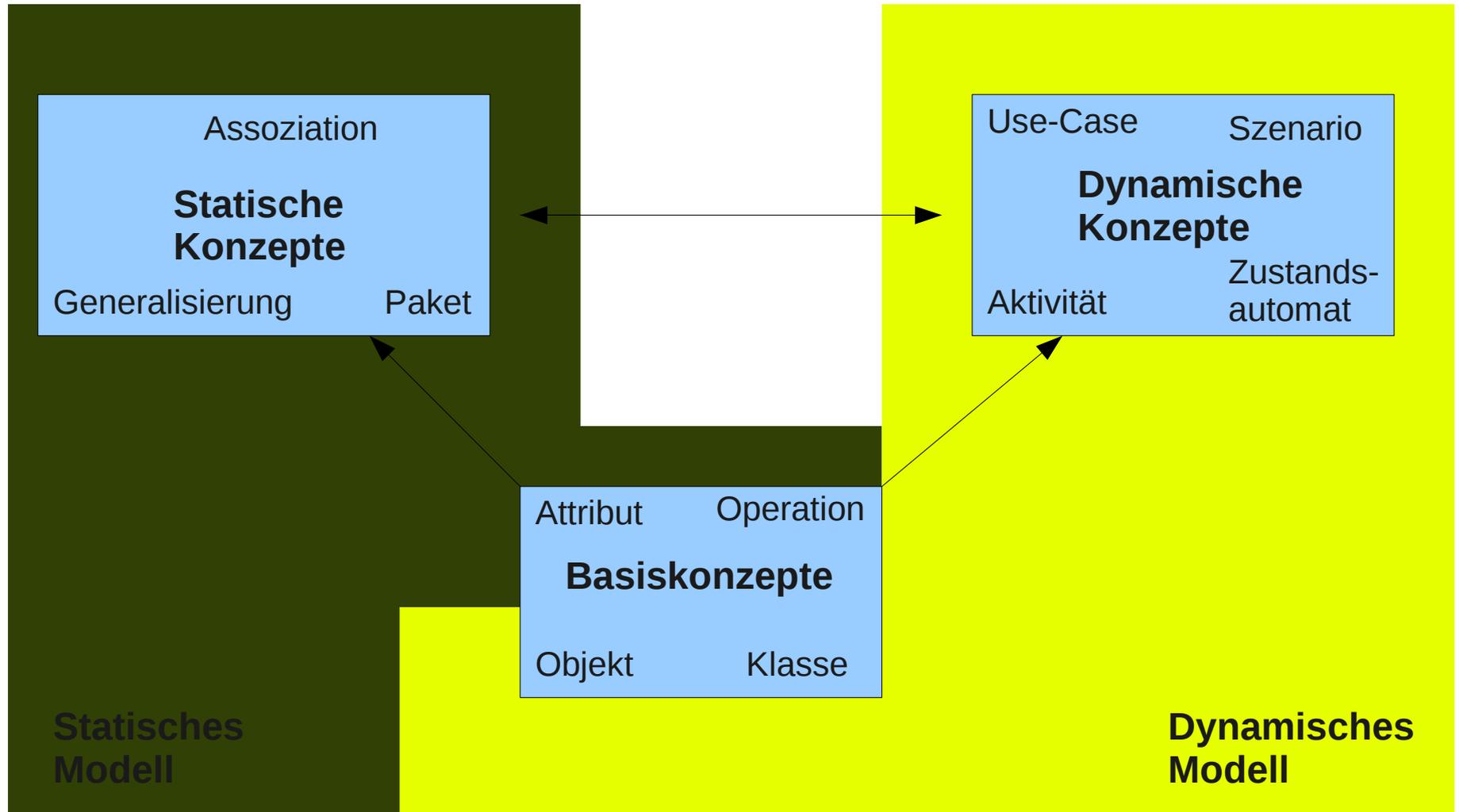


Use-Case-Diagramm

Proseminar: Systemmodellierung mit UML/SysML Datum : 22.05.2010

1. Motivation
2. System
3. Akteuer
4. Use-Case
5. Use-Case-Beziehungen
 1. Include
 2. Extend
 3. Generalisierung
6. Beispiel

Motivation



Motivation

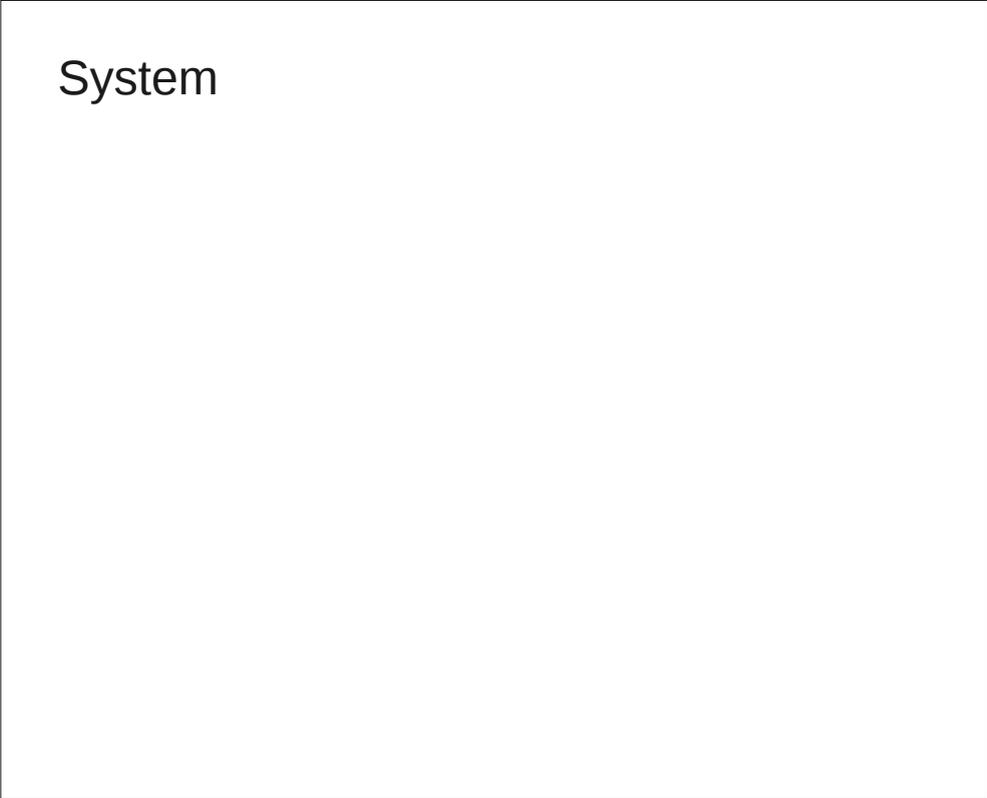
Ziele von Use-Case-Diagrammen:

- Beschreibung der Systemfunktionalität
- Überblick über Schnittstellen zur Umgebung
- Soll mit Nutzern gemeinsam erarbeitbar sein

System

Definition:

„ A collection of connected units organized to accomplish a purpose. “



System

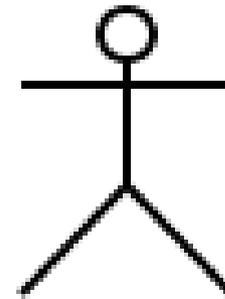
System

Versandsystem

Akteur

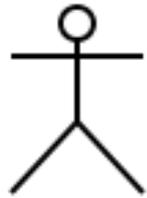
Definition:

Eine Bezeichnung für eine Menge von direkt mit dem System interagierenden Objekten



Akteur

Akteur



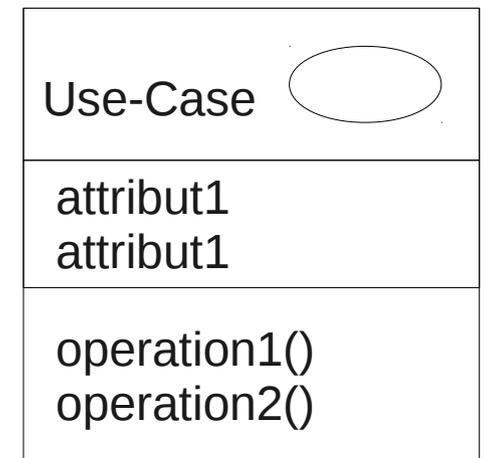
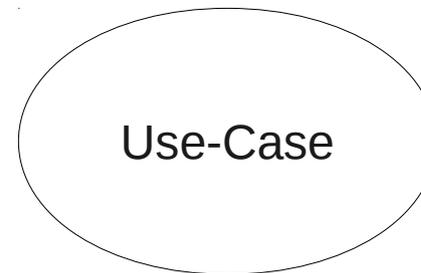
Kunde

Versandsystem

Use-Case

Definition:

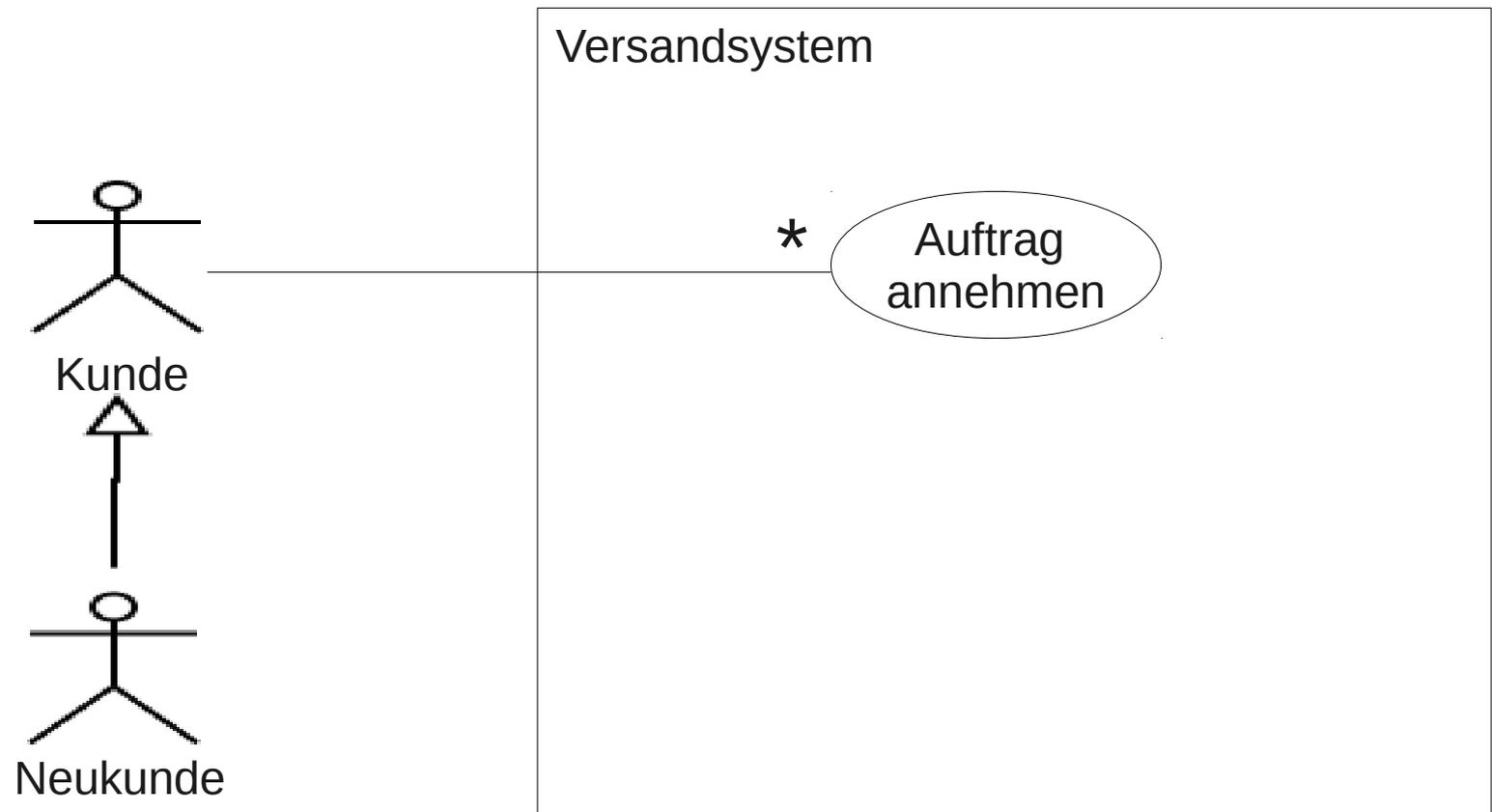
„spezifiziert eine Sequenz von Aktionen, die das System in Interaktion mit der Umwelt ausführt „



Eigenschaften:

- Blackbox
- wird durch ein Ereignis ausgelöst

Use-Case

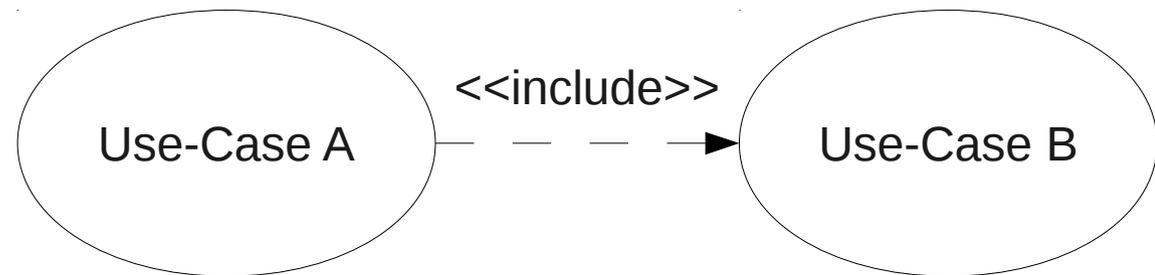


Use-Case-Beziehungen

Include

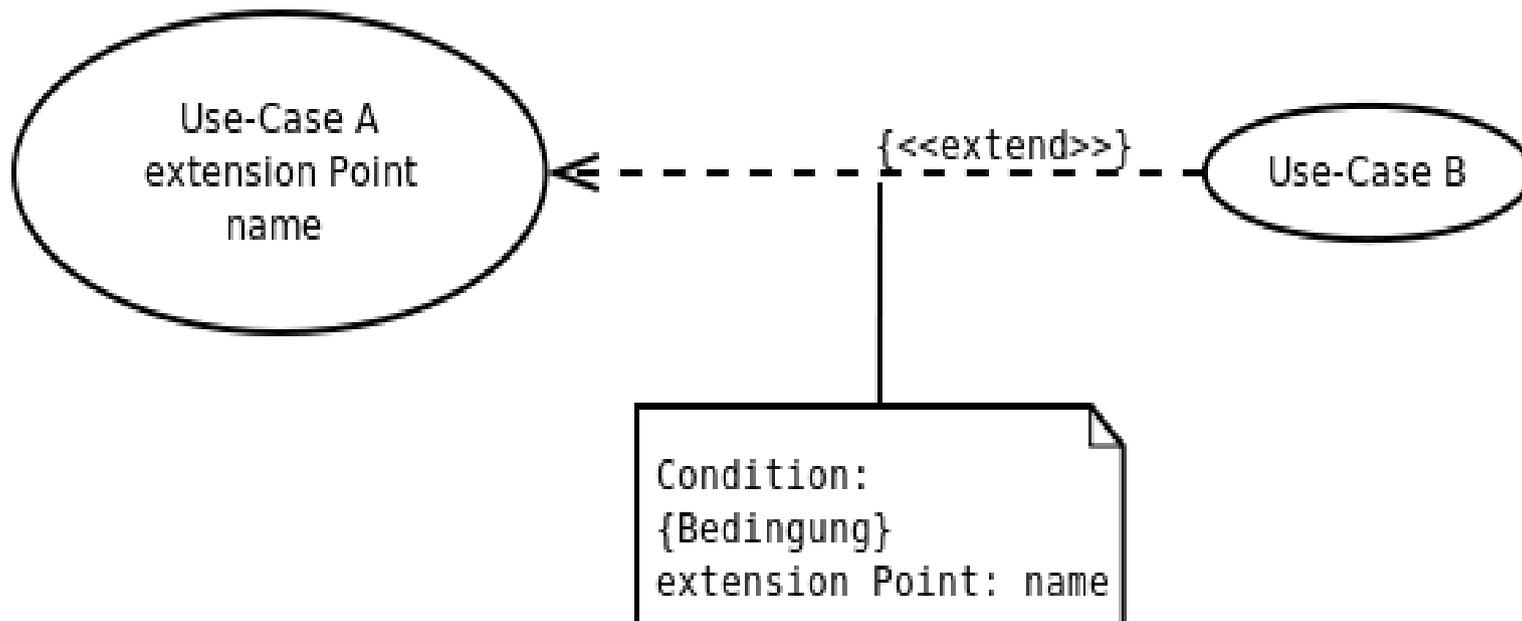
Bedeutung:

Use-Case B wird von Use-Case A benötigt



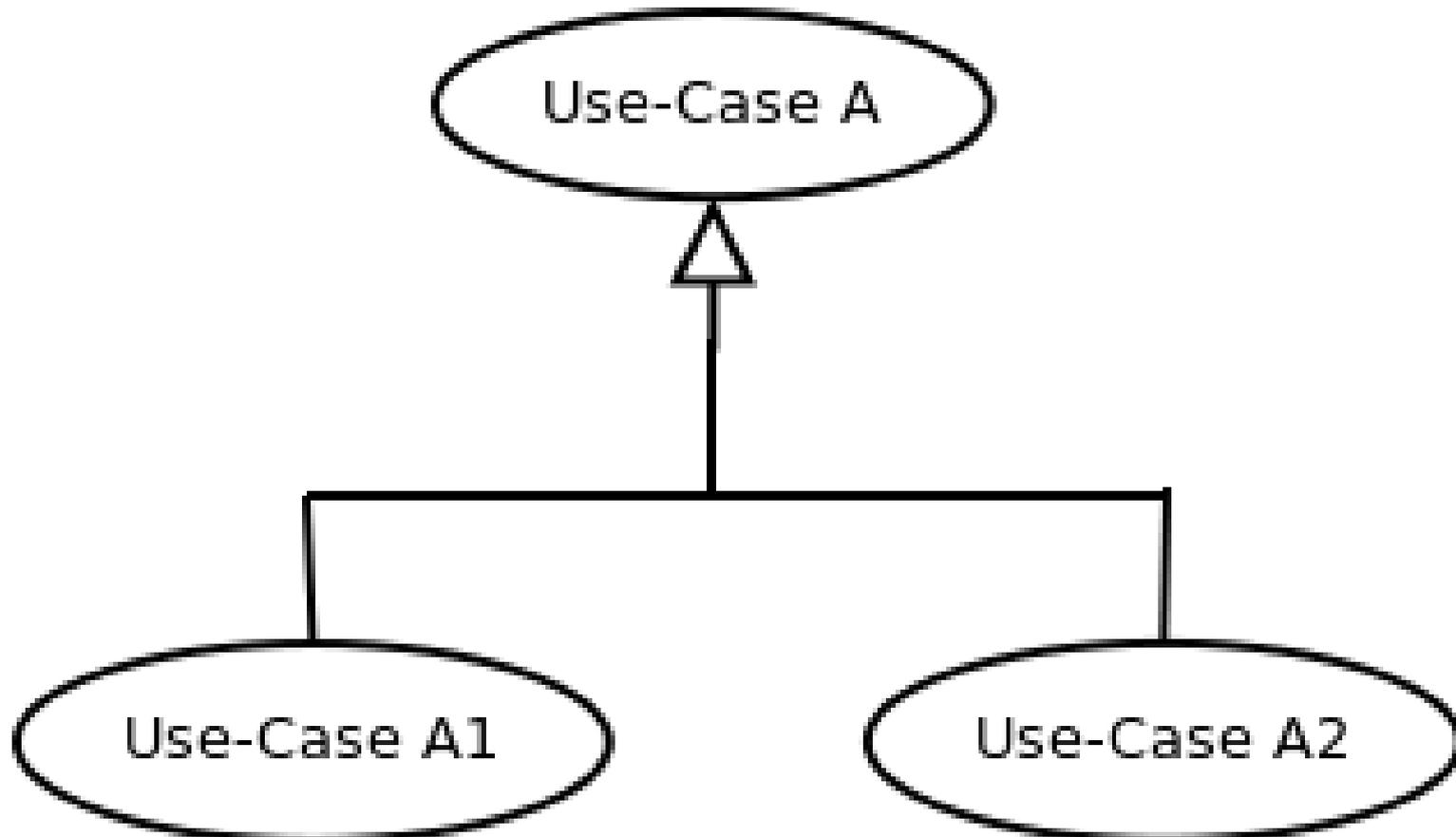
Use-Case-Beziehungen

Extend



Use-Case-Beziehungen

Generalisierung



Beispiel

Das Versandsystem soll folgenden Aufgaben erfüllen:

- Aufträge sollen angenommen werden und an das Lager und die Buchhaltung übermittelt werden.
- Ist der bestellte Artikel nicht auf Lager, soll er beim Lieferanten bestellt werden.
- Kundendaten sollen geändert und gelöscht werden können, bei Auftragsannahme von einem Neukunden sollen dessen Kundendaten aufgenommen werden.

Quellen

Balzert : Lehrbuch der Objektmodellierung, 2.Auflage Spektrum
2005

Weilkiens: Systems Engineering mit SysML/UML, 2.Auflage dpunkt
2008

UML-Referenz