

# Objektorientierte Modellierung, Spezifikation und Implementierung

Praktikumsveranstaltung

# Informationen zur Veranstaltung

- <http://www.informatik.hu-berlin.de/forschung/gebiete/sam/Lehre/omsi>
- Per Mail über Goya

# Kochrezept ODEMX MinGW

- <http://sourceforge.net/projects/mingw/>
- Benötigte Werkzeuge
  - MinGW C++ Compiler
  - MinGW Developer Toolkit
  - MSYS Basic System
- `<MinGW_HOME>/bin` in PATH eintragen

# Kochrezept ODEMX CMake

- <http://www.cmake.org/files/v2.8/cmake-2.8.2-win32-x86.exe>

# Kochrezept ODEMx

## ODEMx

- <http://www.informatik.hu-berlin.de/forschung/gebiete/sam/Lehre/tools/odemx/trunk-snapshots>
- getestet: Revision 658
- entpacken nach  
`<MinGW_HOME>\msys\1.0\home  
\<user>\odemx`
- Umgebungsvariable setzen:
  - `ODEMX_HOME = <PFAD ZU ODEMx>`

# Kochrezept ODEMX

## ODEMX ...

- gehe ins Verzeichnis:  
`<msys>/<user>/odemx/external/contrib`
- führe aus: `./install_contrib ../../install`
- gehe zurück ins Verzeichnis: `<msys>/<user>/odemx/`
- erstelle Verzeichnis: `mkdir build`
- wechsle ins Verzeichnis: `cd build`
- führe aus: `cmake -DGSL_INSTALL_PREFIX=../../install -DPOCO_INSTALL_PREFIX=../../install/ -G "MSYS Makefiles" ../`
- führe aus: `make`
- führe aus: `make install`

# Erstes Projekt

- kopiere Verzeichnis: `odemx/CMakeTemplates/MinGW`
- editiere `CMakeLists.txt`
- führe aus:
  - `cmake -G "MSYS Makefiles" ./`
  - `make`
- oder:
  - MSYS-Shell verlassen und Windows Eingabeaufforderungen öffnen
  - in das Projektverzeichnis wechseln
  - `cmake -G "Eclipse CDT4 - MinGW Makefiles" ./`
  - und importiere Verzeichnis in Eclipse

# Trac

- <https://samtrac.informatik.hu-berlin.de/ODEMx>



# I. Aufgabe

- Extreme Helloworlding

# Ausblick auf die nächste Woche

- Doxygen
- Extreme Helloworlding

**Fragen?**