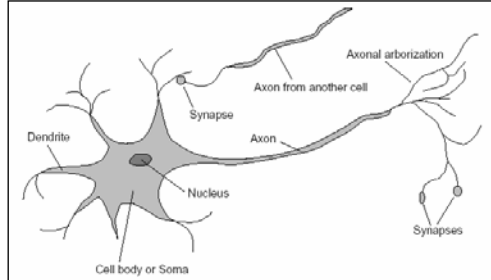
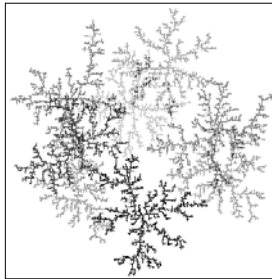
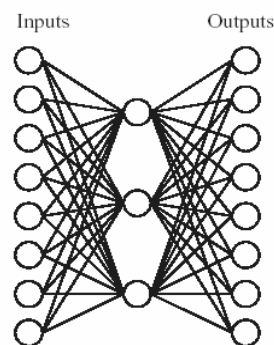
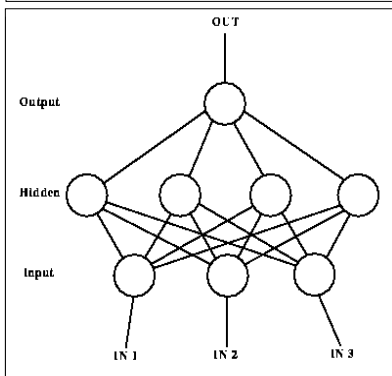


„Massive Parallelität“: Neuronale Netze

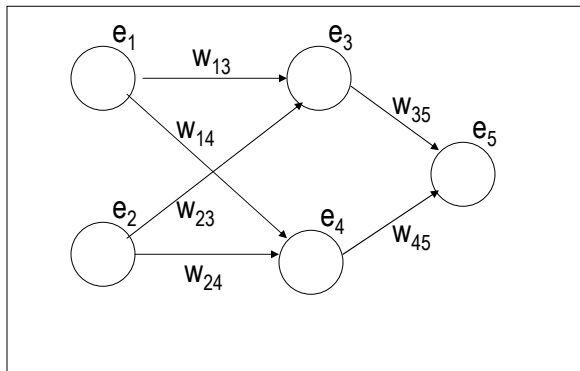


„Massive Parallelität“: Neuronale Netze



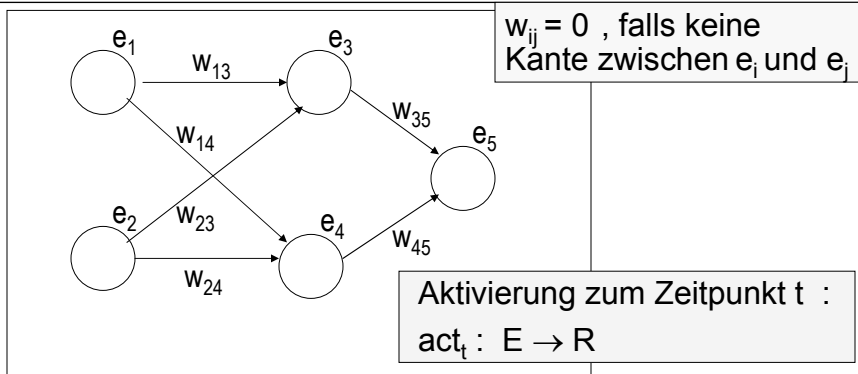
- Knoten: Neuronen
Neuronen können erregt („aktiviert“) sein
- Kanten: Übertragung von Aktivierungen an Nachbar-Neuronen

„Massive Parallelität“: Neuronale Netze



- Kanten sind gewichtet
- Übertragene Aktivierung abhängig von Gewicht w_{ij}

„Massive Parallelität“: Neuronale Netze

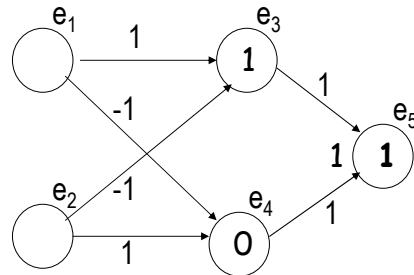
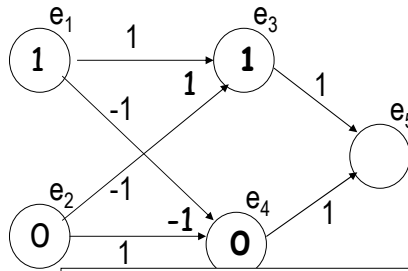
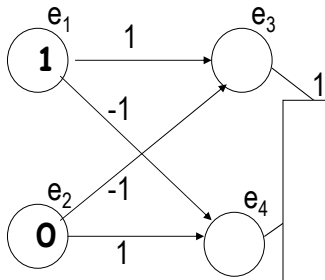


Propagierung von Aktivierungen z.B. gemäß:

$$act_{t+1}(e_i) = 1, \quad \text{falls } w_{1i} \cdot act_t(e_1) + w_{2i} \cdot act_t(e_2) + \dots + w_{5i} \cdot act_t(e_5) > 0$$

$$act_{t+1}(e_i) = 0, \quad \text{sonst}$$

Neuronale Netze

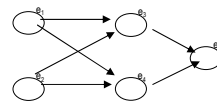


Statische/dynamische Modelle

- Beschreibung statischer Zusammenhänge

- Semantisches Netz
- Klassendiagramm
- Zustandsdiagramm (als Struktur)
- Neuronales Netz (als Struktur)

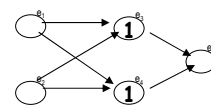
Modell:
Graph



- Beschreibung dynamischer Abläufe

- Aktueller Zustand im Zustandsdiagramm
- Aktivierung im Neuronalen Netz

Unterscheiden!



Modell:

Wechselnde Beschriftungen des Graphen

Erfordert Angaben für Übergänge (Transitionen) zwischen Zuständen, Aktivierungen usw.

Darstellungsformen für Graphen

- Adjazenz-Matrix:
 - Ausgangs-Knoten v als Zeilen
 - Eingangs-Knoten v' als Spalten

Matrix-Elemente:

$$m_{v,v'} = 1, \text{ falls } [v,v'] \in E$$

$$m_{v,v'} = 0, \text{ falls } [v,v'] \notin E$$

bzw. bei Kanten-Beschriftungen auch:

$$m_{v,v'} = \beta([v,v'])$$

dabei spezieller Wert für $[v,v'] \notin E$, z.B. $\beta([v,v'])=0$

Darstellungsformen

- Inzidenz-Matrix:
 - Knoten v als Zeilen
 - Kanten e als Spalten

Matrix-Elemente:

$$m_{v,e} = +1, \text{ falls } e = [v,v'] \in E$$

$$m_{v,e} = -1, \text{ falls } e = [v',v] \in E$$

$$m_{v,e} = 0, \text{ sonst}$$

Weitere Definitionen zu Graphen

- $G' = [V', E']$ ist Teilgraph von $G = [V, E]$, falls $V' \subseteq V$ und $E' \subseteq E$ mit $E' \subseteq V' \times V'$
- Einschränkung von $G = [V, E]$ auf $V' \subseteq V$:

$$G|V' =_{\text{Def}} [V', E \cap V' \times V']$$
- Für $e = [v, v'] \in E$: $\text{source}(e) =_{\text{Def}} v$, $\text{target}(e) =_{\text{Def}} v'$
- Eingangswalenz (fan-in), Ausgangswalenz (fan-out)

$$\begin{aligned} \text{fan-in}(v) &=_{\text{Def}} \text{card}(\{ e \mid \exists v' \in V: e = [v', v] \in E \}) \\ &= \text{card}(\{ e \in E \mid \text{target}(e) = v \}) \\ \text{fan-out}(v) &=_{\text{Def}} \text{card}(\{ e \mid \exists v' \in V: e = [v, v'] \in E \}) \\ &= \text{card}(\{ e \in E \mid \text{source}(e) = v \}) \end{aligned}$$

Weg (Pfad) in einem Graphen

Gerichteter Weg

- Als Folge von Knoten
 $p = v_0, \dots, v_n$ mit $\forall i (i \in \{1, \dots, n\} \rightarrow [v_{i-1}, v_i] \in E)$
 n ist die *Länge* des Weges ($n \geq 0$)
 $v_0 = \text{Anfang}(p)$ $v_n = \text{Ende}(p)$
- Als Folge von Kanten
 $p = e_1, \dots, e_n$ mit $\forall i (i \in \{1, \dots, n-1\} \rightarrow \text{target}(e_i) = \text{source}(e_{i+1}))$
- Ungerichteter Weg:
 $p = v_0, \dots, v_n$ mit $\forall i (i \in \{1, \dots, n\} \rightarrow [v_{i-1}, v_i] \in E \vee [v_i, v_{i-1}] \in E)$

Weg (Pfad) in einem Graphen

Einfacher Weg:

$p = v_0, \dots, v_n$ mit $\forall i \forall j \in \{0, \dots, n\}: v_i = v_j \rightarrow i = j$

Masche:

Zwei unterschiedliche einfache Wege p und q der Länge > 0
mit $\text{Anfang}(p) = \text{Anfang}(q)$, $\text{Ende}(p) = \text{Ende}(q)$

(„Einfache“ Masche: Teilwege bilden keine Masche)

Zyklus in gerichteten Graphen:

Einfacher Weg p der Länge > 0

mit Ausnahmebedingung $\text{Anfang}(p) = \text{Ende}(p)$

d.h. $v_0 = v_n$ und $\forall i \forall j \in \{0, \dots, n-1\}: v_i = v_j \rightarrow i = j \vee \{i, j\} = \{0, n\}$

DAG (directed acyclic Graph): gerichteter Graph ohne Zyklen

Erreichbarkeit, Zusammenhang

v' ist *erreichbar* von v ,
falls ein gerichteter Weg p existiert
mit $\text{Anfang}(p) = v$, $\text{Ende}(p) = v'$.

G heißt *zusammenhängend*,
wenn zu je zwei Knoten $v, v' \in V$
ein ungerichteter (!) Weg p existiert
mit $\text{Anfang}(p) = v$, $\text{Ende}(p) = v'$

G heißt *stark zusammenhängend*,
wenn zu je zwei Knoten $v, v' \in V$
ein gerichteter (!) Weg p existiert
mit $\text{Anfang}(p) = v$, $\text{Ende}(p) = v'$

Die Relation
„Erreichbarkeit“
ist die
reflexive,
transitive Hülle
der Relation E .

wenn jeder Knoten $v' \in V$
von jedem Knoten $v \in V$
erreichbar ist.

Probleme für Graphen

- Ist ein Knoten v von einem Knoten v_0 *erreichbar*?
- Ist G (*stark*) *zusammenhängend*?
- Ist G *azyklisch*?
- Existiert ein *Hamilton-Kreis*?
(Hamilton-Kreis: Zyklus, der ganz V umfaßt).
- Existiert ein *Euler-Kreis*?
(Euler-Kreis: Zyklus, der jede Kante genau einmal enthält).
- *k-Färbungsproblem*:
Existiert eine Knotenbeschriftung $\alpha: V \rightarrow \{1, \dots, k\}$ mit
 $\forall v \forall v' ([v, v'] \in E \rightarrow \alpha(v) \neq \alpha(v'))$

Konstruktion der erreichbaren Knoten

Sei $G=[V,E]$ ein Graph, $v_0 \in V$.

$M(v_0) =_{\text{Def}} \{ v \mid v \text{ erreichbar von } v_0 \}$

$M_i(v_0)$ sind die mit
Wegen der Länge
kleiner gleich i
erreichbaren v

Konstruktion:

- Schritt 0: $M_0(v_0) := \{ v_0 \}$
- Schritt i : $M_i(v_0) := M_{i-1}(v_0) \cup \{ v' \mid \exists v \in M_{i-1}(v_0) : [v, v'] \in E \}$
- Abbruch, falls $M_i(v_0) = M_{i-1}(v_0)$

Satz:

Der Algorithmus bricht nach höchstens $\text{card}(V)$ Schritten ab. Beim Abbruch gilt $M_{i-1}(v_0) = M(v_0)$.

Konstruktion der erreichbaren Knoten

Folgerungen

Für endliche Graphen G ist entscheidbar,

- ob ein Knoten v' von einem Knoten v erreichbar ist.
- ob G stark zusammenhängend ist.
- ob G zusammenhängend ist.

Wenn v' von einem Knoten v erreichbar ist, so auch mit einem Weg der Länge $l < \text{card}(V)$.

Weitere Sätze und Komplexitätsbetrachtungen in
Theoretischer Informatik