

Nichtdeterministische Suche nach Beweisbaum

Ausgangspunkt und Zwischenzustände:

Menge von „offenen“ (zu beweisenden) Teilzielen:
 $\text{subgoals} = \{ \text{subgoal}_1(\dots), \dots, \text{subgoal}_m(\dots) \}$

Die Teilziele $\text{subgoal}_1(\dots)$ haben die Form $\text{funkt}(T_1, \dots, T_n)$

Dabei bezeichnet funkt ein n -stelliges Prädikat,
dessen Argumente jeweils an Terme T_i gebunden sind.

Terme (Strukturen) sind Variablen, Konstante oder
komplexere Strukturen, die wiederum Terme enthalten
können.

Nichtdeterministische Suche nach Beweisbaum

Ziel (Ende des Verfahrens):

$\text{subgoals} = \{\}$, d.h. alle Teilziele sind bewiesen
dabei Antwort „yes“ bzw.
Angabe der Terme,
an die die Variablen der Anfrage gebunden wurden.

oder:

kein weiterer Beweisversuch möglich, dabei Antwort „no“

Nichtdeterministische Suche nach Beweisbaum

Zwischenschritte:

Wähle ein zu beweisendes Teilziel:

$\text{funkt}(T_1, \dots, T_n) \in \text{subgoals}$

Wähle eine passende Klausel der zugehörigen Prozedur:

$\text{funkt}(X_1, \dots, X_n) :- \text{funkt}^1(X^1_1, \dots, X^1_{n1}), \dots, \text{funkt}^m(X^m_1, \dots, X^m_{nm})$

Unifikation

des Kopfes $\text{funkt}(X_1, \dots, X_n)$ mit Teilziel $\text{funkt}(T_1, \dots, T_n)$
ergibt eine Variablensubstitution σ
(Ersetzung von Variablen durch Terme)

Neuer Zwischenzustand:

$\text{subgoals} := \sigma(\text{ subgoals} - \{ \text{funkt}(T_1, \dots, T_n) \})$
 $\cup \{ \text{funkt}^1(X^1_1, \dots, X^1_{n1}), \dots, \text{funkt}^m(X^m_1, \dots, X^m_{nm}) \}$

Nichtdeterministische Suche nach Beweisbaum

Die Suche ist erfolgreich, wenn

- in jedem Zwischenschritt eine passende Klausel gewählt wird, bei der die Unifikation gelingt,
- am Ende $\text{subgoals} = \{ \}$ gilt.

In jedem Schritt i erfolgen Substitutionen σ_i von (allen) Variablen.

Die Substitutionen ergeben in ihrer Gesamtheit die Terme, an die die Variablen X der Anfrage gebunden wurden:
„Antwort-Substitution“:

$$\sigma(\mathbf{X}) = \sigma_k(\sigma_{k-1}(\dots \sigma_1(\mathbf{X}) \dots))$$

Interpreter für Standard-Prolog

Idee:

Systematisches Probieren von Beweismöglichkeiten
(Reihenfolge für „wähle Teilziel/Klausel“)

- Reihenfolge innerhalb einer Prozedur
(Alternativen für Beweis)
oben vor unten
- Reihenfolge innerhalb einer Klausel
(alle subgoals müssen erfüllt werden)
links vor rechts

Interpreter für Standard-Prolog

Backtracking:

- Alternativen für den Beweis eines Teilziel werden markiert („Backtrack-Punkte“).
- Beim Fehlschlagen eines Beweisversuchs wird am jüngsten Backtrack-Punkt ein alternativer Beweis gestartet („chronologisches Backtracking“).
Dabei werden zwischenzeitliche Variablenbindungen zurückgenommen.
- Eingabe von „;“ bei Antworten auf existentielle Anfragen wirkt wie Fehlschlag (löst Backtracking aus) .

```
grandfather (X, Z) :- father (X, Y) , father (Y, Z) .
grandfather (X, Z) :- father (X, Y) , mother (Y, Z) .
```

```
?-grandfather (X, ares) .
```

Beweisversuch mit 1. Klausel (ggf. neue Variablennamen!)

```
grandfather (X1, Z) :- father (X1, Y) , father (Y, Z) .
```

Backtrackpunkt für 2. Klausel:

```
grandfather (X, Z) :- father (X, Y) , mother (Y, Z) .
```

Substitution $\sigma (X1) = X$ $\sigma (Z) = ares$

```
grandfather (X, ares) :-
    father (X, Y) , father (Y, ares) .
```

zu beweisen:

```
father (X, Y) .
```

```
father (Y, ares) .
```

```
father (X, Y) :- parent (X, Y) , male (X) .
```

zu beweisen:

Beweisversuch mit Klausel (neue Variablennamen):

(Keine Alternativen – kein Backtrackpunkt)

Substitution $\sigma (X2) = X$ $\sigma (Y1) = Y$

zu beweisen:

```
father (Y, ares) .
```

	parent (uranus, cronus) .
	parent (gaea, cronus) .
	parent (gaea, rhea) .
	parent (rhea, zeus) .
	parent (cronus, zeus) .
	parent (rhea, heras) .
	parent (cronus, heras) .
	parent (cronus, hades) .
	...
zu beweisen:	
parent (X, Y) .	
Beweisversuch mit 1. Fakt	
parent (uranus, cronus) .	
Backtrackpunkt für Alternativen	
parent (gaea, cronus) .	
Substitution $\sigma (X) = \text{uranus}$ $\sigma (Y) = \text{cronus}$	
parent (uranus, cronus) .	
Ist Fakt, d.h. keine neuen Teilziele.	
Zu beweisen:	
male (uranus) .	father (uranus, ares) .

PI2 Sommer-Semester 2005 Hans-Dieter Burkhard 9

	male (uranus) .
	male (cronus) .
	male (zeus) .
	male (hades) .
	male (hermes) .
	male (apollo) .
	male (dionysius) .
	male (hephaestus) .
	male (poseidon) .
zu beweisen:	
male (uranus) .	
Beweis mit Fakt	
male (uranus) .	
gelingt:	
male (uranus) .	
Keine neuen Substitutionen.	
Keine neuen Teilziele.	
Zu beweisen:	
	father (uranus, ares) .

PI2 Sommer-Semester 2005 Hans-Dieter Burkhard 10

```
father(X,Y):-parent(X,Y),male(X).
```

zu beweisen:

```
father(uranus,ares).
```

Beweisversuch mit Klausel (neue Variablennamen)

```
father(X3,Y2):-parent(X3,Y2),male(X3).
```

(Keine Alternativen – kein Backtrackpunkt)

Substitution $\sigma(X3) = \text{uranus}$ $\sigma(Y1) = \text{ares}$

```
father(uranus,ares):-  
    parent(uranus,ares),male(uranus).
```

zu beweisen:

```
parent(uranus,ares).
```

```
male(uranus).
```

zu beweisen:

```
parent(uranus,ares).
```

Es gibt keinen solchen Fakt

Beweisversuch fehlgeschlagen.

Rückkehr zum jüngsten Backtrack-Punkt

```
parent(gaea, cronus).
```

beim Beweis für

```
parent(X,Y).
```

```
male(X).
```

```
father(Y,ares).
```

```
parent(uranus, cronus).  
parent(gaea, cronus).  
parent(gaea, rhea).  
parent(rhea, zeus).  
parent(cronus, zeus).  
parent(rhea, hera).  
parent(cronus, hera).  
parent(cronus, hades).  
...
```

	<pre>parent(uranus, cronus) . parent(gaea, cronus) . parent(gaea, rhea) . parent(rhea, zeus) . parent(cronus, zeus) . parent(rhea, hera) . parent(cronus, hera) . parent(cronus, hades)</pre>
<p>Weitere Fehlschläge folgen bei Beweisversuchen mit</p>	
<p>PI2 Sommer-Semester 2005 Hans-Dieter Burkhard 13</p>	

	<pre>parent(uranus, cronus) . parent(gaea, cronus) . parent(gaea, rhea) . parent(rhea, zeus) . parent(cronus, zeus) . parent(rhea, hera) . parent(cronus, hera) . parent(cronus, hades)</pre>
<p>zu beweisen: parent(X, Y) .</p> <p>Beweisversuch mit Fakt parent(cronus, zeus) .</p>	<p><i>Backtrackpunkt für Alternativen.</i> parent(rhea, hera) .</p> <p>Substitution $\sigma(X) = \text{cronus}$ $\sigma(Y) = \text{zeus}$ parent(cronus, zeus) .</p> <p>Ist Fakt, d.h. keine neuen Teilziele.</p> <p>Zu beweisen: male(cronus) . father(zeus, ares) .</p>
<p>PI2 Sommer-Semester 2005 Hans-Dieter Burkhard 14</p>	

<p>zu beweisen:</p> <p>male(cronus) .</p> <p>Beweis mit Fakt</p> <p>male(cronus) .</p> <p>gelingt:</p> <p>male(cronus) .</p> <p>Keine neuen Substitutionen.</p> <p>Keine neuen Teilziele.</p> <p>Zu beweisen:</p> <p>father(zeus, ares) .</p>	<p>male(uranus) .</p> <p>male(cronus) .</p> <p>male(zeus) .</p> <p>male(hades) .</p> <p>male(hermes) .</p> <p>male(apollo) .</p> <p>male(dionysius) .</p> <p>male(hephaestus) .</p> <p>male(poseidon) .</p>
<p>PI2 Sommer-Semester 2005 Hans-Dieter Burkhard</p>	<p>15</p>

<p>father(X, Y) :-parent(X, Y), male(X) .</p>	
<p>zu beweisen:</p> <p>father(zeus, ares) .</p> <p>Beweisversuch mit Klausel (neue Variablennamen)</p> <p>father(X3, Y2) :-parent(X3, Y2), male(X3) .</p> <p>(Keine Alternativen – kein Backtrackpunkt)</p> <p>Substitution $\sigma(X3) = zeus$ $\sigma(Y1) = ares$</p> <p>father(zeus, ares) :- parent(zeus, ares), male(zeus) .</p> <p>zu beweisen:</p> <p>parent(zeus, ares) . male(zeus) .</p>	
<p>PI2 Sommer-Semester 2005 Hans-Dieter Burkhard</p>	<p>16</p>

<p>zu beweisen:</p> <p>parent (zeus, ares) .</p> <p>Beweis mit Fakt</p> <p>parent (zeus, ares) .</p> <p>gelingt:</p> <p>parent (zeus, ares) .</p> <p>Keine neuen Substitutionen.</p> <p>Keine neuen Teilziele.</p> <p>Zu beweisen:</p> <p>male (zeus) .</p>	<p>parent (uranus, cronus) .</p> <p>parent (gaea, cronus) .</p> <p>parent (gaea, rhea) .</p> <p>parent (rhea, zeus) .</p> <p>parent (cronus, zeus) .</p> <p>parent (rhea, hera) .</p> <p>parent (cronus, hera) .</p> <p>parent (cronus, hades) .</p> <p>...</p>
<p>PI2 Sommer-Semester 2005 Hans-Dieter Burkhard</p>	<p>17</p>

<p>zu beweisen:</p> <p>male (zeus) .</p> <p>Beweis mit Fakt</p> <p>male (zeus) .</p> <p>gelingt:</p> <p>male (zeus) .</p> <p>Keine neuen Substitutionen.</p> <p>Keine neuen Teilziele.</p> <p>Beweisversuch gelungen mit Substitution: $\sigma (X) = \text{cronus}$</p>	<p>male (uranus) .</p> <p>male (cronus) .</p> <p>male (zeus) .</p> <p>male (hades) .</p> <p>male (hermes) .</p> <p>male (apollo) .</p> <p>male (dionysius) .</p> <p>male (hephaestus) .</p> <p>male (poseidon) .</p>
<p>PI2 Sommer-Semester 2005 Hans-Dieter Burkhard</p>	<p>18</p>

?-grandfather(X, ares) .

Antwort X = cronus?

```

    graph TD
      Kronos --> Zeus
      Kronos --> Hera
      Rheia --> Zeus
      Rheia --> Hera
      Zeus --> Ares
      Hera --> Ares
  
```

Beweisbaum:

```

    graph TD
      G1[grandfather(cronus, ares) .] --> G2[father(cronus, zeus) .]
      G1 --> G3[father(zeus, ares) .]
      G2 --> G4[male(cronus) .]
      G2 --> G5[parent(cronus, zeus) .]
      G3 --> G6[male(zeus) .]
      G3 --> G7[parent(zeus, ares) .]
  
```

PI2 Sommer-Semester 2005 Hans-Dieter Burkhard 19

?-grandfather(X, ares) .

X = cronus?

;

```

    grandfather(X, Z) :- father(X, Y), mother(Y, Z) .
  
```

X = cronus?

```

    graph TD
      Kronos --> Zeus
      Kronos --> Hera
      Rheia --> Zeus
      Rheia --> Hera
      Zeus --> Ares
      Hera --> Ares
  
```

Zweiter Beweisbaum:

```

    graph TD
      G1[grandfather(cronus, ares) .] --> G2[father(cronus, heras) .]
      G1 --> G3[mother(heras, ares) .]
      G2 --> G4[male(cronus) .]
      G2 --> G5[parent(cronus, zeus) .]
      G3 --> G6[female(heras) .]
      G3 --> G7[parent(heras, ares) .]
  
```

PI2 Sommer-Semester 2005 Hans-Dieter Burkhard 20

Redundanzen ...

... führen wegen der systematischen Durchmusterung aller Beweisversuche zu Wiederholungen von Resultaten

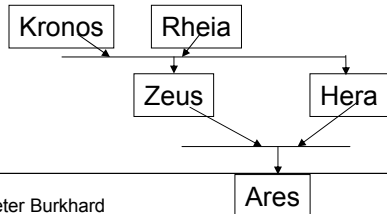
```
?-grandfather(X, ares) .
```

```
grandfather(X, Z) :- father(X, Y), father(Y, Z) .
```

```
X = cronus?
```

```
;  
grandfather(X, Z) :- father(X, Y), mother(Y, Z) .
```

```
X = cronus?
```



Unifikation (matching, instantiation)

Terme unifizieren:

Durch geeigneten **Unifikator** (Variablen-Substitution σ) als Zeichenkette identisch machen.

```
parent(X, ares) .
```

```
parent(zeus, Y) .
```

$$\sigma(X) = \text{zeus} \quad \sigma(Y) = \text{ares}$$

```
parent(zeus, ares) .
```

„instantiation“:

Resultierender Term bei Substitution

Unifikation (matching, instantiation)

in Prolog: Beweisen eines Teilziels erfordert
„Matchen“ von Teilziel und Klauselkopf

```
father(zeus, ares) .
```

```
father(X3, Y2) :-parent(X3, Y2), male(X3) .
```

```
father(zeus, ares) :-  
    parent(zeus, ares), male(zeus) .
```

- Analogie: „Prozedur-Aufruf“

Unifikation (matching, instantiation)

```
father(zeus, ares) .
```

```
father(X3, Y2) :-parent(X3, Y2), male(X3) .
```

```
father(zeus, ares) :-  
    parent(zeus, ares), male(zeus) .
```

- Analogie: „Prozedur-Aufruf“
- Parameterübergabe durch Instantiierung:
 Bindung von Variablen für gesamte Klausel $\sigma(X)=zeus$
 $\sigma(Y)=ares$
- Variable „gehören“ den Klauseln:
 Lebensdauer bis zum Backtracking
 Sichtbarkeit innerhalb der Klausel **Kein Überschreiben von Werten**

Unifikationsregeln

Terme T_1 und T_2 sind unifizierbar, falls

1. T_1 und T_2 sind identische Konstanten
2. T_1 (bzw. T_2) ist eine Variable:
 T_1 (bzw. T_2) wird an T_2 (bzw. T_1) gebunden.
3. $T_1 = \text{funkt}(T_{11}, \dots, T_{1n})$ und $T_2 = \text{funkt}(T_{21}, \dots, T_{2n})$
sind Strukturen mit identischem funktor (Name, Stelligkeit)
und die Argumente T_{1i} T_{2i} sind paarweise unifizierbar.

Rekursive Definition,
die Substitution σ ergibt sich schrittweise.

Unifikationsregeln

$\text{dreieck}(P, \text{punkt}(X, Y), \text{punkt}(1, X)).$

$\text{dreieck}(\text{punkt}(2, 3), \text{punkt}(1, X), \text{punkt}(Y, Z)).$

Variablenseparierung:

$\text{dreieck}(P, \text{punkt}(X, Y), \text{punkt}(1, X)).$ ●
 $\text{dreieck}(\text{punkt}(2, 3), \text{punkt}(1, C), \text{punkt}(A, B)).$ ●

$\sigma(P) = \text{punkt}(2, 3)$

$\sigma(X) = 1$

$\sigma(Y) = C$

$\sigma(A) = 1$

$\sigma(B) = 1$

$\sigma(C) = C$

$\text{dreieck}(\text{punkt}(2, 3), \text{punkt}(1, C), \text{punkt}(1, 1)).$

σ

Prolog-Operatoren „=“ und „==“

Das Ziel `term1 = term2` ist erfüllt,
falls `term1` und `term2` unifizierbar sind.

- Variable in `term1` und `term2` werden ggf. instantiiert.

Das Ziel `term1 \= term2` ist erfüllt,
falls `term1` und `term2` nicht unifizierbar sind.

Das Ziel `term1 == term2` ist erfüllt,
falls `term1` und `term2` identisch sind.
– nicht unifizierte Variable sind nicht identisch

Das Ziel `term1 \== term2` ist erfüllt,
falls `term1` und `term2` nicht identisch sind.

Prolog-Operatoren „=“ und „==“

```
?- dreieck(P,punkt(X,Y),punkt(1,X))  
   = dreieck(punkt(2,3),punkt(1,X),punkt(Y,Z)).
```

```
P = punkt(2, 3)
```

```
X = 1
```

```
Y = 1
```

```
Z = 1
```

```
?- dreieck(P,punkt(X,Y),punkt(1,X))  
   == dreieck(punkt(2,3),punkt(1,X),punkt(Y,Z)).
```

```
No
```

Occur-Check, $\sigma(X) = \text{funkt}(\dots, X, \dots)$

Beispiel: Programm-Klausel

$p(X, f(X))$

Unterschiedliche
Reaktionen von
Prolog-Systemen
auf Anfragen

? - $p(Y, Y)$.

?- $p(Y, Y), \text{write}(Y)$.

?- $p(Y, Y), p(Z, Z), Y=Z$.

- aufwendiger Test.
- Ignorieren?