

## Übungsblatt 3

### Aufgabe 8 (schriftlich, 10 Punkte)

Sei  $M$  eine 1-DTM, die die Sprache der Palindrome (siehe Aufgabe 4) entscheidet. Wir möchten zeigen, dass  $M$  hierzu Zeit  $\Omega(n^2)$  benötigt. Erreicht  $M$  bei Eingabe  $x$  eine Konfiguration  $(q, u, av)$  und führt diese in die Konfiguration  $(q', u', v')$  über, so heißt das Paar  $(q, a)$  eine **Überquerung** der  $i$ -ten Feldgrenze,  $i \geq 1$ , falls

- $|u| = i - 1$  und  $|u'| = i$  oder
- $|u| = i$  und  $|u'| = i - 1$

gilt. Die Folge  $S_i(M, x) = (q_1, a_1), \dots, (q_m, a_m)$  aller von  $M(x)$  der Reihe nach ausgeführten  $i$ -Überquerungen heißt **Überquerungsfolge** (engl. crossing-sequence) der  $i$ -ten Feldgrenze. Für  $y \in \Sigma^n$  sei  $t(y)$  der Zeitverbrauch  $time_M(y0^n y^R)$  von  $M$  bei Eingabe des Palindroms  $x = y0^n y^R$ . Zeigen Sie:

- a) Es gibt eine Zahl  $i$ ,  $n \leq i \leq 2n$ , so dass  $S_i(M, x)$  die Länge  $m \leq \frac{t(y)}{n}$  hat.
- b) Das Wort  $y$  ist eindeutig durch Angabe von  $M$ ,  $S_i(M, x)$ ,  $n$  und  $i$  beschreibbar.
- c)  $K(y) \in O(\frac{t(y)}{|y|} + \log |y|)$ .
- d)  $M$  benötigt Zeit  $\Omega(n^2)$ .

### Aufgabe 9

Zeigen Sie, dass die Komplexitätsklassen P und NP abgeschlossen sind unter Vereinigung, Schnitt und dem Kleene-Stern. Der **Kleene-Stern** einer Sprache  $L$  ist definiert durch

$$L^* = \{x_1 \dots x_k \mid k \geq 0 \text{ und } x_1, \dots, x_k \in L\}.$$

### Aufgabe 10

Zeigen Sie: Jede  $t(n)$ -zeitbeschränkte  $k$ -DTM  $M$  kann von einer 1-DTM  $M'$  in Zeit  $O(t(n)^2)$  simuliert werden. Lässt sich die Simulation bei Verwendung einer 2-DTM  $M'$  noch effizienter gestalten?

### Aufgabe 11

Zeigen Sie, dass  $n \mapsto k$ ,  $n \mapsto \lceil \log n \rceil$ ,  $n \mapsto \lceil \log^k n \rceil$ ,  $n \mapsto \lceil n \cdot \log n \rceil$ ,  $n \mapsto n^k + k$ ,  $n \mapsto 2^n$  und  $n \mapsto n! \cdot \lfloor \sqrt{n} \rfloor$  für jede Konstante  $k \in \mathbb{N}$  echte Komplexitätsfunktionen sind.