

Vorlesungsskript
Einführung in die Kryptologie
Sommersemester 2022

Prof. Dr. Johannes Köbler
Humboldt-Universität zu Berlin
Lehrstuhl Komplexität und Kryptografie

17. Juni 2022

Inhaltsverzeichnis

1	Klassische Kryptoverfahren	1
1.1	Einführung	1
1.2	Kryptosysteme	2
1.3	Die additive Chiffre	3
1.4	Der Euklidische Algorithmus	5
1.5	Die affine Chiffre	9
1.6	Die Eulersche Phi-Funktion	9
1.7	Der chinesische Restsatz	11
1.8	Die Hill-Chiffre	12
1.9	Die Vigenère-Chiffre und andere Stromsysteme	13
1.10	Der One-Time-Pad	15
1.11	Die Skytale-Chiffre	16
1.12	Die Blocktransposition	17
1.13	Klassifikation von Substitutionen	19
1.14	Die Porta-Chiffre	20
1.15	Block- und Stromchiffren	20
1.16	Gespreizte und homophone Substitutionen	22
1.17	Realisierung von Transpositionen und Substitutionen	24
2	Analyse der klassischen Verfahren	27
2.1	Klassifikation von Angriffen gegen Kryptosysteme	27
2.2	Kryptoanalyse von einfachen Substitutionschiffren	28
2.3	Kryptoanalyse von Blocktranspositionen	31
2.4	Kryptoanalyse von polygrafischen Chiffren	34
2.5	Kryptoanalyse von polyalphabetischen Chiffren	34
3	Sicherheit von Kryptosystemen	41
3.1	Informationstheoretische Sicherheit	41
3.2	Der Entropiebegriff	43
3.3	Redundanz von Sprachen	46
3.4	Die Eindeutigkeitsdistanz	47
3.5	Weitere Sicherheitsbegriffe	50
4	Moderne symmetrische Kryptosysteme & ihre Analyse	54
4.1	Produktchiffren	54
4.2	Substitutions-Permutations-Netzwerke	55
4.3	Lineare Approximationen	58
4.4	Lineare Kryptoanalyse eines SPN	60
4.5	Differentielle Kryptoanalyse von SPNs	64
4.6	Der Data Encryption Standard (DES)	68
4.6.1	Geschichte des DES	68
4.6.2	Aufbau der DES-Chiffrierfunktion.	69
4.6.3	Der DES Key-Schedule Algorithmus	71

4.6.4	Eigenschaften von DES.	71
4.7	Der Advanced Encryption Standard (AES)	72
4.7.1	Endliche Körper	72
4.7.2	Geschichte des AES	75
4.7.3	Die AES S-Box SubByte	76
4.7.4	Der AES Key-Schedule Algorithmus	78
4.7.5	Der AES Chiffrieralgorithmus	79
4.7.6	Die AES Transposition ShiftRows	79
4.7.7	Die AES S-Box MixColumn	80
4.7.8	Kryptoanalytische Betrachtungen	81
4.8	Betriebsarten von Blockchiffren	81
5	Zahlentheoretische Grundlagen	84

1 Klassische Kryptoverfahren

1.1 Einführung

Kryptografische Verfahren schaffen Vertrauen in ungeschützten Umgebungen. Sie ermöglichen sichere Kommunikation über unsichere Kanäle und können verhindern, dass sich ein Kommunikationspartner unfair verhält. In unsicheren Umgebungen wie dem Internet können sie die aus direkter Interaktion gewohnte Sicherheit herstellen. Und auch die Interaktion in sicheren Umgebungen wird um Möglichkeiten erweitert, die ohne Kryptografie nicht denkbar wären.

In diesem Modul werden wir uns mit den mathematischen Grundlagen von kryptografischen Verfahren beschäftigen, wobei (symmetrische und asymmetrische) Verschlüsselungsverfahren im Vordergrund stehen. Im Mastermodul Kryptologie werden wir dann auch kryptografische Verfahren und Protokolle für andere Schutzziele betrachten wie z.B. Hashverfahren und digitale Signaturen sowie Pseudozufallsgeneratoren.

Kryptosysteme (Verschlüsselungsverfahren) dienen der Geheimhaltung von Nachrichten bzw. Daten. Hierzu gibt es auch andere Methoden wie z.B.

Physikalische Maßnahmen: Tresor etc.

Organisatorische Maßnahmen: einsamer Waldspaziergang etc.

Steganografische Maßnahmen: unsichtbare Tinte etc.

Andererseits können durch kryptografische Verfahren weitere **Schutzziele** realisiert werden.

- *Vertraulichkeit*
 - Geheimhaltung
 - Anonymität (z.B. Mobiltelefon)
 - Unbeobachtbarkeit (von Transaktionen)
- *Integrität*
 - von Nachrichten und Daten
- *Zurechenbarkeit*
 - Authentikation
 - Unabstreitbarkeit
 - Identifizierung
- *Verfügbarkeit*
 - von Daten
 - von Rechenressourcen
 - von Informationsdienstleistungen

In das Umfeld der Kryptografie fallen auch die folgenden Begriffe.

Kryptografie: Lehre von der Geheimhaltung von Informationen durch Verschlüsselung. Im weiteren Sinne: Wissenschaft von der Übermittlung, Speicherung und Verarbeitung von Daten in einer von potentiellen Gegnern bedrohten Umgebung.

Kryptoanalysis: Erforschung der Methoden eines unbefugten Angriffs gegen ein Kryptoverfahren (Zweck: Vereitelung der mit seinem Einsatz verfolgten Ziele)

Kryptoanalyse: Analyse eines Kryptoverfahrens zum Zweck der Bewertung seiner kryptografischen Stärken bzw. Schwächen.

Kryptologie: Wissenschaft vom Entwurf, der Anwendung und der Analyse von kryptografischen Verfahren (umfasst Kryptografie und Kryptoanalyse).

1.2 Kryptosysteme

Es ist wichtig, Kryptosysteme von Codesystemen zu unterscheiden.

Codesysteme

- operieren auf semantischen Einheiten,
- starre Festlegung, welche Zeichenfolge wie zu ersetzen ist.

Beispiel 1 (Ausschnitt aus einem Codebuch der deutschen Luftwaffe).

xve	<i>Bis auf weiteres Wettermeldung gemäß Funkbefehl testen</i>
yde	<i>Frage</i>
sLk	<i>Befehl</i>
fin	<i>beendet</i>
eom	<i>eigene Maschinen</i>

◁

Kryptosysteme

- operieren auf syntaktischen Einheiten
- flexibler Mechanismus durch Schlüsselvereinbarung

Definition 2. Ein **Alphabet** $A = \{a_0, \dots, a_{m-1}\}$ ist eine geordnete endliche Menge von **Zeichen** a_i . Eine Folge $x = x_1 \dots x_n \in A^n$ heißt **Wort** (der **Länge** n). Die Menge aller Wörter über dem Alphabet A ist $A^* = \bigcup_{n \geq 0} A^n$.

Beispiel 3. Das **lateinische Alphabet** A_{lat} enthält die 26 Zeichen $A, \dots, Z$. Bei klassischen Verfahren wurde in Klartexten meist auf den Gebrauch von Interpunktions- und Leerzeichen sowie auf Groß- und Kleinschreibung verzichtet ($\leadsto$ Verringerung der Redundanz im Klartext). ◁

Definition 4. Ein **Kryptosystem** wird durch folgende Komponenten beschrieben:

- A , das **Klartextalphabet**,
- B , das **Kryptotextalphabet**,
- K , der **Schlüsselraum** (key space),
- $M \subseteq A^*$, der **Klartextraum** (message space),
- $C \subseteq B^*$, der **Kryptotextraum** (ciphertext space),
- $E : K \times M \rightarrow C$, die **Verschlüsselungsfunktion** (encryption function),

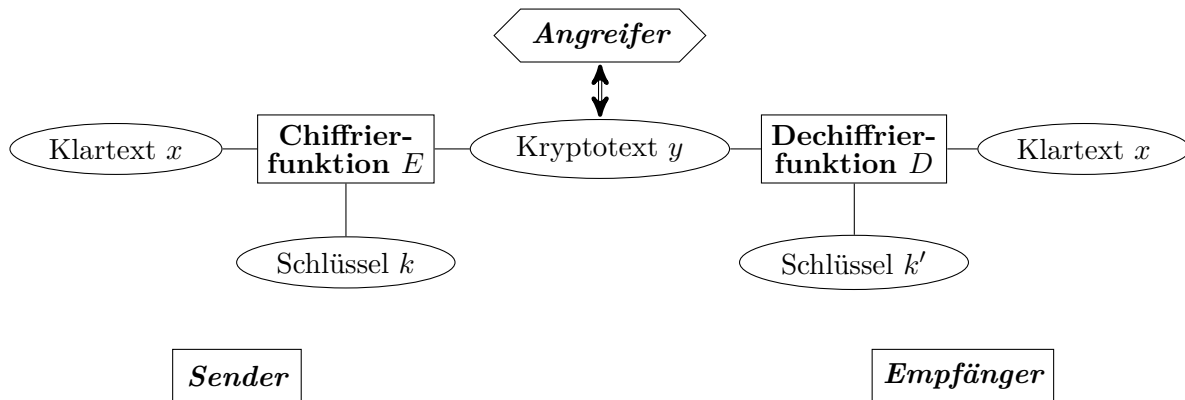


Abbildung 1.1: Schematische Darstellung der Funktionsweise eines Kryptosystems

- $D : K \times C \rightarrow M$, die **Entschlüsselungsfunktion** (decryption function) und
- $S \subseteq K \times K$, eine Menge von Schlüsselpaaren (k, k') mit der Eigenschaft, dass für jeden Klartext $x \in M$ folgende Beziehung gilt:

$$D(k', E(k, x)) = x \quad (1.1)$$

Bei symmetrischen Kryptosystemen ist $S = \{(k, k) \mid k \in K\}$, weshalb wir in diesem Fall auf die Angabe von S verzichten können. Zu jedem Schlüssel $k \in K$ korrespondiert also eine **Chiffrierfunktion** $E_k : x \mapsto E(k, x)$ und eine **Dechiffrierfunktion** $D_k : y \mapsto D(k, y)$. Die Gesamtheit dieser Abbildungen wird auch **Chiffre** (englisch *cipher*) genannt. (Daneben wird der Begriff „Chiffre“ auch als Bezeichnung für einzelne Kryptotextzeichen oder kleinere Kryptotextsequenzen verwendet.)

Lemma 5. Für jedes Paar $(k, k') \in S$ ist die Chiffrierfunktion E_k injektiv.

Beweis. Angenommen, für zwei Klartexte x_1 und x_2 gilt $E(k, x_1) = E(k, x_2)$. Dann folgt

$$x_1 \stackrel{(1.1)}{=} D(k', \underbrace{E(k, x_1)}_{E(k, x_2)}) = D(k', E(k, x_2)) \stackrel{(1.1)}{=} x_2$$

□

1.3 Die additive Chiffre

Die Moduloarithmetik erlaubt es uns, das Klartextalphabet mit einer Addition und Multiplikation auszustatten.

Definition 6 (teilt-Relation, modulare Kongruenz). Seien a, b, m ganze Zahlen mit $m \geq 1$. Die Zahl a **teilt** b (kurz: $a|b$), falls ein $d \in \mathbb{Z}$ existiert mit $b = ad$. Teilt m die Differenz $a - b$, so schreiben wir hierfür

$$a \equiv_m b \text{ oder } a \equiv b \pmod{m}$$

(in Worten: a ist **kongruent** zu b modulo m). Weiterhin bezeichne

$$a \bmod m = \min\{a - dm \geq 0 \mid d \in \mathbb{Z}\}$$

Tabelle 1.1: Werte der additiven Chiffrierfunktion ROT13 (Schlüssel $k = 13$).

x	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
$E(13, x)$	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m

den bei der Ganzzahldivision von a durch m auftretenden **Rest**, also diejenige ganze Zahl $r \in \{0, \dots, m-1\}$, für die eine ganze Zahl $d \in \mathbb{Z}$ existiert mit $a = dm + r$. Sowohl r als auch d sind hierbei eindeutig bestimmt (siehe Übungen) und die Zahl d wird auch mit $a \operatorname{div} m$ bezeichnet.

Die auf $\mathbb{Z}$ definierten Operationen

$$a \oplus_m b := (a + b) \bmod m \text{ und } a \odot_m b := ab \bmod m$$

sind abgeschlossen auf $\mathbb{Z}_m = \{0, \dots, m-1\}$ und bilden auf dieser Menge einen kommutativen Ring mit Einselement, den sogenannten **Restklassenring** modulo m . Für $a \oplus_m -b$ schreiben wir auch $a \ominus_m b$. Wenn aus dem Kontext klar ist, dass $a, b \in \mathbb{Z}_m$ sind, schreiben wir anstelle von $a \oplus_m b$, $a \ominus_m b$ und $a \odot_m b$ auch einfach $a + b$, $a - b$ bzw. ab . Durch Identifikation der Zeichen a_i eines Alphabets $A = \{a_0, \dots, a_{m-1}\}$ mit ihren Indizes können wir die auf $\mathbb{Z}_m$ definierten Rechenoperationen auf Buchstaben übertragen.

Definition 7 (Buchstabenrechnung). Sei $A = \{a_0, \dots, a_{m-1}\}$ ein Alphabet. Für Indizes $i, j \in \{0, \dots, m-1\}$ und eine ganze Zahl $z \in \mathbb{Z}$ ist

$$\begin{aligned} a_i + a_j &= a_{i+j}, & a_i - a_j &= a_{i-j}, & a_i a_j &= a_{ij}, \\ a_i + z &= a_{i+z}, & a_i - z &= a_{i-z}, & z a_j &= a_{zj \bmod m}. \end{aligned}$$

Mit Hilfe dieser Notation lässt sich die additive Chiffre, die auch als Verschiebechiffre oder Caesar-Chiffre bezeichnet wird, leicht beschreiben.

Definition 8. Bei der **additiven Chiffre** ist $A = B = M = C$ ein beliebiges Alphabet mit $m := |A|$ und $K = \{0, \dots, m-1\}$. Für $k \in K$, $x \in M$ und $y \in C$ gilt

$$E(k, x) = x + k \text{ und } D(k, y) = y - k.$$

Im Fall des lateinischen Alphabets führt der Schlüssel $k = 13$ auf eine interessante Chiffrierfunktion, die in UNIX-Umgebungen auch unter der Bezeichnung ROT13 bekannt ist (siehe Tabelle 1.1). Natürlich kann mit dieser Chiffrierfunktion nicht ernsthaft die Vertraulichkeit von Nachrichten gewahrt werden. Vielmehr soll durch sie ein unbeabsichtigtes Mitlesen – etwa von Rätsellösungen – verhindert werden.

ROT13 ist eine **involutorische** (also zu sich selbst inverse) Abbildung, d.h. für alle $x \in A$ gilt

$$\text{ROT13}(\text{ROT13}(x)) = x.$$

Da ROT13 zudem keinen Buchstaben auf sich selbst abbildet, ist sie sogar **echt involutorisch**.

1.4 Der Euklidische Algorithmus

Die Buchstabenrechnung legt folgende Modifikation der Caesar-Chiffre nahe. Anstatt auf jedes Klartextzeichen den Schlüsselwert k zu addieren, können wir die Klartextzeichen auch mit k multiplizieren. Allerdings erhalten wir hierbei nicht für jeden Wert von k eine injektive Chiffrierfunktion. So bildet etwa die Funktion $g : A_{\text{lat}} \rightarrow A_{\text{lat}}$ mit $g(x) = 2x$ sowohl **A** als auch **N** auf das Zeichen $g(\mathbf{A}) = g(\mathbf{N}) = \mathbf{a}$ ab. Um eine hinreichende und notwendige Bedingung für die Zulässigkeit eines Schlüsselwerts k formulieren zu können, führen wir folgende Begriffe ein.

Definition 9 (ggT, kgV, teilerfremd). Seien $a, b \in \mathbb{Z}$. Für $(a, b) \neq (0, 0)$ ist

$$\text{ggT}(a, b) = \max\{d \in \mathbb{Z} \mid d \text{ teilt die beiden Zahlen } a \text{ und } b\}$$

der **größte gemeinsame Teiler** von a und b und für $a \neq 0, b \neq 0$ ist

$$\text{kgV}(a, b) = \min\{d \in \mathbb{Z} \mid d \geq 1 \text{ und die beiden Zahlen } a \text{ und } b \text{ teilen } d\}$$

das **kleinste gemeinsame Vielfache** von a und b . Ist $\text{ggT}(a, b) = 1$, so nennt man a und b **teilerfremd** oder man sagt, a ist **relativ prim** zu b .

Lemma 10. Seien $a, b, c \in \mathbb{Z}$ mit $(a, b) \neq (0, 0)$. Dann gilt $\text{ggT}(a, b) = \text{ggT}(b, a + bc)$ und somit $\text{ggT}(a, b) = \text{ggT}(b, a \bmod b)$, falls $b \geq 1$ ist.

Beweis. Jeder Teiler d von a und b ist auch ein Teiler von b und $a + bc$ und umgekehrt. $\square$

Euklidischer Algorithmus: Der größte gemeinsame Teiler zweier Zahlen a und b lässt sich wie folgt bestimmen.

O. B. d. A. sei $a > b > 0$. Bestimme die natürlichen Zahlen (durch Division mit Rest^{*}):

$$r_0 = a > r_1 = b > r_2 > \dots > r_s > r_{s+1} = 0 \text{ und } d_1, d_3, \dots, d_s$$

mit

$$r_{i-1} = d_i r_i + r_{i+1} \text{ für } i = 1, \dots, s.$$

Hierzu sind s Divisionsschritte erforderlich. Wegen

$$\text{ggT}(r_{i-1}, r_i) = \text{ggT}(r_i, \underbrace{r_{i-1} - d_i r_i}_{r_{i+1}})$$

folgt $\text{ggT}(a, b) = \text{ggT}(r_s, r_{s+1}) = r_s$.

Beispiel 11. Für $a = 693$ und $b = 147$ erhalten wir

i	r_{i-1}	$=$	$d_i \cdot r_i$	$+ r_{i+1}$
1	693	$=$	$4 \cdot 147$	$+ 105$
2	147	$=$	$1 \cdot 105$	$+ 42$
3	105	$=$	$2 \cdot 42$	$+ 21$
4	42	$=$	$2 \cdot \mathbf{21}$	$+ 0$

und damit $\text{ggT}(693, 147) = r_4 = 21$.

$\triangleleft$

^{*}Also: $d_i = r_{i-1} \text{ div } r_i$ und $r_{i+1} = r_{i-1} \bmod r_i$.

Der euklidische Algorithmus lässt sich sowohl iterativ als auch rekursiv implementieren.

<u>Prozedur Euklid_{it}(a, b)</u>		<u>Prozedur Euklid_{rek}(a, b)</u>	
1	repeat	1	if $b = 0$ then
2	$r := a \bmod b$	2	return (a)
3	$a := b$	3	else
4	$b := r$	4	return (Euklid _{rek} (b, a mod b))
5	until $r = 0$		
6	return (a)		

Zur Abschätzung von s verwenden wir die Folge der Fibonacci-Zahlen F_n .

$$F_n = \begin{cases} 0, & \text{falls } n = 0 \\ 1, & \text{falls } n = 1 \\ F_{n-1} + F_{n-2}, & \text{falls } n \geq 2 \end{cases}$$

Durch Induktion über $i = s+1, s, \dots, 0$ folgt $r_i \geq F_{s+1-i}$ und somit $a = r_0 \geq F_{s+1}$. Weiterhin lässt sich durch Induktion über $n \geq 0$ zeigen, dass $F_{n+1} \geq \phi^{n-1}$ ist, wobei $\phi = (1 + \sqrt{5})/2$ der **goldene Schnitt** ist. Der Induktionsanfang ($n = 0$ oder 1) ist klar, da $F_2 = F_1 = 1 = \phi^0 \geq \phi^{-1}$ ist. Unter der Induktionsannahme $F_{i+1} \geq \phi^{i-1}$ für $i \leq n-1$ folgt wegen $\phi^2 = \phi + 1$

$$F_{n+1} = F_n + F_{n-1} \geq \phi^{n-2} + \phi^{n-3} = \phi^{n-3}(\phi + 1) = \phi^{n-1}.$$

Somit ist $a \geq \phi^{s-1}$, d. h. $s \leq 1 + \lfloor \log_\phi a \rfloor$.

Satz 12. Seien $a > b > 0$ ganze Zahlen und sei n die Länge von a in Binärdarstellung. Dann führt der euklidische Algorithmus $O(n)$ Divisionsschritte zur Berechnung von $\text{ggT}(a, b)$ durch. Dies führt auf eine Zeitkomplexität von $O(n^3)$, da jede Ganzzahldivision in Zeit $O(n^2)$ durchführbar ist.

Erweiterter euklidischer bzw. Berlekamp-Algorithmus: Der euklidische Algorithmus kann so modifiziert werden, dass er eine lineare Darstellung

$$\text{ggT}(a, b) = \lambda a + \mu b \text{ mit } \lambda, \mu \in \mathbb{Z}$$

des ggT liefert (Zeitkomplexität ebenfalls $O(n^3)$). Hierzu werden neben r_i und d_i weitere Zahlen p_i und q_i bestimmt:

$$\begin{aligned} p_0 &= 1, p_1 = 0, p_i = p_{i-2} - d_{i-1}p_{i-1} \text{ und} \\ q_0 &= 0, q_1 = 1, q_i = q_{i-2} - d_{i-1}q_{i-1} \text{ für } i = 2, \dots, s. \end{aligned}$$

Dann gilt die Gleichung $ap_i + bq_i = r_i$ für $i = 0$ und $i = 1$, und wegen

$$\begin{aligned} ap_{i+1} + bq_{i+1} &= a(p_{i-1} - d_i p_i) + b(q_{i-1} - d_i q_i) \\ &= ap_{i-1} + bq_{i-1} - d_i(ap_i + bq_i) \\ &= (r_{i-1} - d_i r_i) \\ &= r_{i+1} \end{aligned}$$

folgt induktiv über $i = 2, \dots, s$, dass sie auch für $i = s$ gilt:

$$ap_s + bq_s = r_s = \text{ggT}(a, b).$$

Korollar 13 (Lemma von Bezout). *Der größte gemeinsame Teiler von a und b ist in der Form*

$$\text{ggT}(a, b) = \lambda a + \mu b \text{ mit } \lambda, \mu \in \mathbb{Z}$$

darstellbar.

Beispiel 14. Für $a = 693$ und $b = 147$ erhalten wir wegen

i	$r_{i-1} = d_i \cdot r_i + r_{i+1}$	$p_i \cdot 693 +$	$q_i \cdot 147 = r_i$
0		$1 \cdot 693 +$	$0 \cdot 147 = 693$
1	$693 = 4 \cdot 147 + 105$	$0 \cdot 693 +$	$1 \cdot 147 = 147$
2	$147 = 1 \cdot 105 + 42$	$1 \cdot 693 + (-4) \cdot 147 = 105$	
3	$105 = 2 \cdot 42 + 21$	$-1 \cdot 693 + 5 \cdot 147 = 42$	
4	$42 = 2 \cdot 21 + 0$	$3 \cdot 693 + (-14) \cdot 147 = 21$	

die lineare Darstellung $3 \cdot 693 - 14 \cdot 147 = 21$. ◁

Aus der linearen Darstellbarkeit des größten gemeinsamen Teilers ergeben sich eine Reihe von nützlichen Schlussfolgerungen.

Korollar 15. *Der größte gemeinsame Teiler von a und b wird von allen gemeinsamen Teilern von a und b geteilt,*

$$x|a \wedge x|b \Rightarrow x|\text{ggT}(a, b).$$

Beweis. Seien $\mu, \lambda \in \mathbb{Z}$ mit $\mu a + \lambda b = \text{ggT}(a, b)$. Falls x sowohl a als auch b teilt, dann teilt x auch die Produkte μa und λb und somit auch deren Summe. ◻

Korollar 16. $\text{ggT}(a, b) = \min\{\lambda a + \mu b \geq 1 \mid \lambda, \mu \in \mathbb{Z}\}.$

Beweis. Sei $M = \{\lambda a + \mu b \geq 1 \mid \lambda, \mu \in \mathbb{Z}\}$, $m = \min M$ und $g = \text{ggT}(a, b)$. Dann folgt $g \geq m$, da g in der Menge M enthalten ist, und $g \leq m$, da g jede Zahl in M teilt. ◻

Korollar 17. *Zwei Zahlen a und b sind genau dann zu einer Zahl $m \in \mathbb{Z}$ teilerfremd, wenn ihr Produkt ab teilerfremd zu m ist,*

$$\text{ggT}(a, m) = \text{ggT}(b, m) = 1 \Leftrightarrow \text{ggT}(ab, m) = 1.$$

Beweis. Da a und b teilerfremd zu m sind, existieren Zahlen $\mu, \lambda, \mu', \lambda' \in \mathbb{Z}$ mit $\mu a + \lambda m = \mu' b + \lambda' m = 1$. Somit ergibt sich aus der Darstellung

$$1 = (\mu a + \lambda m)(\mu' b + \lambda' m) = \underbrace{\mu \mu'}_{\mu''} ab + \underbrace{(\mu a \lambda' + \mu' b \lambda + \lambda \lambda' m)}_{\lambda''} m$$

und Korollar 16, dass auch ab teilerfremd zu m ist.

Gilt umgekehrt $\text{ggT}(ab, m) = 1$, so existieren Zahlen $\mu, \lambda \in \mathbb{Z}$ mit $\mu ab + \lambda m = 1$. Mit Korollar 16 folgt sofort $\text{ggT}(a, m) = \text{ggT}(b, m) = 1$. ◻

Korollar 18 (Lemma von Euklid). *Sind a und b teilerfremd und teilt a das Produkt bc , so teilt a auch c ,*

$$\text{ggT}(a, b) = 1 \wedge a|bc \Rightarrow a|c.$$

Beweis. Wegen $\text{ggT}(a, b) = 1$ existieren Zahlen $\mu, \lambda \in \mathbb{Z}$ mit $\mu a + \lambda b = 1$. Falls a das Produkt bc teilt, muss a auch die Zahl $\mu ac + \lambda bc = c$ teilen. $\square$

Korollar 19. *Im Fall $\text{ggT}(a, m) = 1$ hat die Kongruenz $ax \equiv_m 1$ genau eine Lösung, die das **multiplikative Inverse** von a modulo m genannt und mit $a^{-1} \bmod m$ (oder einfach mit a^{-1}) bezeichnet wird.*

Beweis. Seien $\mu, \lambda \in \mathbb{Z}$ mit $\mu a + \lambda m = \text{ggT}(a, m) = 1$. Dann folgt

$$a\mu \equiv_m \mu a + \lambda m = \text{ggT}(a, m) = 1,$$

d.h. μ ist Lösung der Kongruenz $ax \equiv_m 1$. Zudem impliziert das Lemma von Euklid

$$ax \equiv_m 1 \wedge ax' \equiv_m 1 \Rightarrow a(x - x') \equiv_m 0 \Rightarrow m | a(x - x') \xrightarrow{\text{Euklid}} m | (x - x') \Rightarrow x \equiv_m x',$$

d.h. die Kongruenz $ax \equiv_m 1$ hat höchstens eine Lösung modulo m . $\square$

Damit nun eine Abbildung $g : A \rightarrow A$ der Form $g(x) = bx$ auf einem Alphabet A injektiv (oder gleichbedeutend, surjektiv) ist, muss es zu jedem Zeichen $y \in A$ genau einen Zeichen $x \in A$ mit $bx = y$ geben. Wie der folgende Satz zeigt, ist dies genau dann der Fall, wenn b und m teilerfremd sind.

Satz 20. *Seien b, y, m ganze Zahlen mit $m \geq 1$ und sei $g = \text{ggT}(b, m)$. Dann besitzt die lineare Kongruenzgleichung $bx \equiv_m y$ genau g Lösungen $x \in \mathbb{Z}_m$, falls g ein Teiler von y ist, und sonst keine Lösung.*

Beweis. Wegen

$$bx \equiv_m y \Rightarrow m | (bx - y) \xrightarrow{g|m} g | (bx - y) \xrightarrow{g|b} g | y \Rightarrow y \equiv_g 0$$

ist die Bedingung $y \equiv_g 0$ notwendig für die Lösbarkeit von $bx \equiv_m y$. Zudem erhalten wir für $m' = m/g$, $b' = b/g$ sowie $y' = y/g$ wegen $\text{ggT}(b', m') = 1$ mit dem Lemma von Euklid die Äquivalenzen

$$bx \equiv_m y \Leftrightarrow m | bx - y \Leftrightarrow m' | b'x - y' \Leftrightarrow b'x \equiv_{m'} y' \Leftrightarrow x \equiv_{m'} x_0,$$

wobei $x_0 = y'(b')^{-1} \bmod m'$ ist. Folglich hat die Kongruenz $bx \equiv_m y$ in $\mathbb{Z}_m$ genau g Lösungen $x_i = x_0 + im'$, $i = 0, 1, \dots, g - 1$. $\square$

Korollar 17 zeigt, dass die Menge

$$\mathbb{Z}_m^* = \{b \in \mathbb{Z}_m \mid \text{ggT}(b, m) = 1\}$$

aller invertierbaren Elemente von $\mathbb{Z}_m$ unter der Operation $\odot_m$ abgeschlossen ist. Mit Korollar 19 folgt daher, dass $(\mathbb{Z}_m^*, \odot_m, 1)$ eine multiplikative Gruppe bildet. Allgemeiner zeigt man, dass die Multiplikation eines beliebigen Rings $(R, +, \cdot, 0, 1)$ mit Eins auf der Menge $R^* = \{a \in R \mid \exists b \in R : ab = 1 = ba\}$ aller **Einheiten** von R eine Gruppe bildet (siehe Übungen). Diese Gruppe $(R^*, \cdot, 1)$ wird als **Einheitengruppe** von R bezeichnet.

Das multiplikative Inverse von b modulo m ergibt sich aus der linearen Darstellung $\lambda b + \mu m = \text{ggT}(b, m) = 1$ zu $b^{-1} = \lambda \bmod m$. Die folgende Tabelle gibt für jedes $b \in \mathbb{Z}_{26}^*$ das multiplikative Inverse b^{-1} an.

b	1	3	5	7	9	11	15	17	19	21	23	25
b^{-1}	1	9	21	15	3	19	7	23	11	5	17	25

Bei Kenntnis von b^{-1} kann die Kongruenz $bx \equiv_m y$ leicht zu $x = yb^{-1} \bmod m$ gelöst werden.

1.5 Die affine Chiffre

Nun können wir die additive Chiffre leicht zur affinen Chiffre erweitern.

Definition 21. Bei der **affinen Chiffre** ist $A = B = M = C$ ein beliebiges Alphabet mit $m := |A|$ und $K = \mathbb{Z}_m^* \times \mathbb{Z}_m$. Für $k = (b, c) \in K$, $x \in M$ und $y \in C$ gilt

$$E(k, x) = bx + c \quad \text{und} \quad D(k, y) = b^{-1}(y - c).$$

In diesem Fall liefert die Schlüsselkomponente $b = -1$ für jeden Wert von $c \in \mathbb{Z}_m$ eine involutorische Chiffrierfunktion $x \mapsto E_{(-1, c)}(x) = c - x$ (**verschobenes komplementäres Alphabet**). Wählen wir für c ebenfalls den Wert -1 , so ergibt sich die Chiffrierfunktion $x \mapsto -x - 1$, die auch als **revertiertes Alphabet** bekannt ist. Offenbar ist diese Funktion genau dann echt involutorisch, wenn m gerade ist.

x	A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z
$-x$	a z y x w v u t s r q p o n m l k j i h g f e d c b
$-x - 1$	z y x w v u t s r q p o n m l k j i h g f e d c b a

Als nächstes illustrieren wir die Ver- und Entschlüsselung mit der affinen Chiffre an einem kleinen Beispiel.

Beispiel 22 (affine Chiffre). Sei $A = \{\mathbf{A}, \dots, \mathbf{Z}\} = B$, also $m = 26$. Weiter sei $k = (9, 2)$, also $b = 9$ und $c = 2$. Um das Klartextzeichen $x = \mathbf{F}$ zu verschlüsseln, berechnen wir

$$E(k, x) = bx + c = 9\mathbf{F} + 2 = \mathbf{v},$$

da der Index von $\mathbf{F}$ gleich 5, der von $\mathbf{v}$ gleich 21 und $9 \cdot 5 + 2 = 47 \equiv_{26} 21$ ist. Um ein Kryptotextzeichen wieder entschlüsseln zu können, benötigen wir das multiplikative Inverse von $b = 9$, das sich wegen

i	$r_{i-1} = d_i \cdot r_i + r_{i+1}$	$p_i \cdot 26 +$	$q_i \cdot 9 =$	r_i
0		$1 \cdot 26 +$	$0 \cdot 9 =$	26
1	$26 = 2 \cdot 9 + 8$	$0 \cdot 26 +$	$1 \cdot 9 =$	9
2	$9 = 1 \cdot 8 + 1$	$1 \cdot 26 + (-2) \cdot 9 =$		8
3	$8 = 8 \cdot 1 + 0$	$(-1) \cdot 26 +$	$3 \cdot 9 =$	1

zu $b^{-1} = q_3 = 3$ ergibt. Damit erhalten wir für das Kryptotextzeichen $y = \mathbf{v}$ das ursprüngliche Klartextzeichen

$$D(k, y) = b^{-1}(y - c) = 3(\mathbf{v} - 2) = \mathbf{F}$$

zurück, da $3 \cdot 19 = 57 \equiv_{26} 5$ ist.

◁

1.6 Die Eulersche Phi-Funktion

Zur Berechnung der Schlüsselzahl bei der multiplikativen und affinen Chiffre benötigen wir die Funktion

$$\varphi : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N} \quad \text{mit} \quad \varphi(m) = |\mathbb{Z}_m^*| = |\{a \in \mathbb{Z}_m \mid \text{ggT}(a, m) = 1\}|,$$

die sogenannte **Eulersche φ -Funktion**. Die folgende Tabelle zeigt die Werte $\varphi(m)$ für $m = 1, \dots, 10$ (für die Menge $\{1, \dots, n\}$, $n \in \mathbb{N}$, schreiben wir auch kurz $[n]$).

m	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
$\mathbb{Z}_m^*$	$\{0\}$	$\{1\}$	$[2]$	$\{1, 3\}$	$[4]$	$\{1, 5\}$	$[6]$	$\{1, 3, 5, 7\}$	$\{1, 2, 4, 5, 7, 8\}$	$\{1, 3, 7, 9\}$
$\varphi(m)$	1	1	2	2	4	2	6	4	6	4

Für primes p gilt offensichtlich $\varphi(p) = p - 1$, da $\mathbb{Z}_p^* = [p - 1]$ ist. Wegen

$$\mathbb{Z}_{p^k} - \mathbb{Z}_{p^k}^* = \{0, p, 2p, \dots, (p^{k-1} - 1)p\}$$

folgt zudem

$$\varphi(p^k) = p^k - p^{k-1} = p^{k-1}(p - 1) \text{ für } k \geq 1.$$

Um hieraus für beliebige Zahlen $n \in \mathbb{N}$ eine Formel für $\varphi(n)$ zu erhalten, genügt es, $\varphi(ml)$ im Fall $\text{ggT}(m, l) = 1$ in Abhängigkeit von $\varphi(m)$ und $\varphi(l)$ zu bestimmen. Hierzu betrachten wir die Abbildung $f : \mathbb{Z}_{ml} \rightarrow \mathbb{Z}_m \times \mathbb{Z}_l$ mit

$$f(x) = (x \bmod m, x \bmod l).$$

Beispiel 23. Sei $m = 5$ und $l = 6$. Dann erhalten wir die Funktion $f : \mathbb{Z}_{30} \rightarrow \mathbb{Z}_5 \times \mathbb{Z}_6$ mit

x	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
$f(x)$	(0, 0)	(1, 1)	(2, 2)	(3, 3)	(4, 4)	(0, 5)	(1, 0)	(2, 1)	(3, 2)	(4, 3)

x	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
$f(x)$	(0, 4)	(1, 5)	(2, 0)	(3, 1)	(4, 2)	(0, 3)	(1, 4)	(2, 5)	(3, 0)	(4, 1)

x	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
$f(x)$	(0, 2)	(1, 3)	(2, 4)	(3, 5)	(4, 0)	(0, 1)	(1, 2)	(2, 3)	(3, 4)	(4, 5)

Man beachte, dass f eine Bijektion zwischen $\mathbb{Z}_{30}$ und $\mathbb{Z}_5 \times \mathbb{Z}_6$ ist. Zudem fällt auf, dass ein x -Wert genau dann in $\mathbb{Z}_{30}^*$ liegt, wenn der Funktionswert $f(x) = (y, z)$ zu $\mathbb{Z}_5^* \times \mathbb{Z}_6^*$ gehört (die Werte $x \in \mathbb{Z}_{30}^*$, $y \in \mathbb{Z}_5^*$ und $z \in \mathbb{Z}_6^*$ sind **fett** gedruckt). Folglich bildet f die Argumente in $\mathbb{Z}_{30}^*$ bijektiv auf die Werte in $\mathbb{Z}_5^* \times \mathbb{Z}_6^*$ ab. Für f^{-1} erhalten wir somit folgende Tabelle:

f^{-1}	0	1	2	3	4	5
0	0	25	20	15	10	5
1	6	1	26	21	16	11
2	12	7	2	27	22	17
3	18	13	8	3	28	23
4	24	19	14	9	4	29

Die fett gedruckten Einträge bilden dann die Tabelle der Einschränkung $\hat{f}^{-1}$ von f^{-1} auf die Menge $\mathbb{Z}_5^* \times \mathbb{Z}_6^*$. Das Bild dieser Einschränkung ist genau die Menge $\mathbb{Z}_{30}^*$. $\triangleleft$

Der chinesische Restsatz, den wir im nächsten Abschnitt beweisen, besagt, dass f im Fall $\text{ggT}(m, \ell) = 1$ bijektiv und damit invertierbar ist. Wegen

$$\begin{aligned} \text{ggT}(x, m\ell) = 1 &\Leftrightarrow \text{ggT}(x, m) = \text{ggT}(x, \ell) = 1 \\ &\Leftrightarrow \text{ggT}(x \bmod m, m) = \text{ggT}(x \bmod \ell, \ell) = 1 \end{aligned}$$

ist daher die Einschränkung $\hat{f}$ von f auf den Bereich $\mathbb{Z}_{m\ell}^*$ eine Bijektion zwischen $\mathbb{Z}_{m\ell}^*$ und $\mathbb{Z}_m^* \times \mathbb{Z}_\ell^*$, d.h. es gilt

$$\varphi(m\ell) = |\mathbb{Z}_{m\ell}^*| = |\mathbb{Z}_m^* \times \mathbb{Z}_\ell^*| = |\mathbb{Z}_m^*| \cdot |\mathbb{Z}_\ell^*| = \varphi(m)\varphi(\ell).$$

Satz 24. Die Eulersche φ -Funktion ist multiplikativ, d. h. für teilerfremde Zahlen m und ℓ gilt $\varphi(m\ell) = \varphi(m)\varphi(\ell)$.

Korollar 25. Sei $m = \prod_{i=1}^\ell p_i^{k_i}$ die Primfaktorzerlegung von m . Dann gilt

$$\varphi(m) = \prod_{i=1}^\ell p_i^{k_i-1}(p_i - 1) = m \prod_{i=1}^\ell (p_i - 1)/p_i.$$

Beweis. Es gilt $\varphi(\prod_{i=1}^\ell p_i^{k_i}) = \prod_{i=1}^\ell \varphi(p_i^{k_i}) = \prod_{i=1}^\ell (p_i^{k_i} - p_i^{k_i-1}) = \prod_{i=1}^\ell p_i^{k_i-1}(p_i - 1)$. $\square$

1.7 Der chinesische Restsatz

Die beiden linearen Kongruenzen

$$\begin{aligned} x &\equiv_3 0 \\ x &\equiv_6 1 \end{aligned}$$

besitzen je eine Lösung, es gibt aber kein x , das beide Kongruenzen gleichzeitig erfüllt. Der nächste Satz zeigt, dass unter bestimmten Voraussetzungen gemeinsame Lösungen existieren, und wie sie berechnet werden können.

Satz 26 (Chinesischer Restsatz (CRS)). Falls $m_1, \dots, m_k$ paarweise teilerfremd sind, dann hat das System

$$\begin{aligned} x &\equiv_{m_1} b_1 \\ &\vdots \\ x &\equiv_{m_k} b_k \end{aligned} \tag{1.2}$$

für beliebige Zahlen $b_1, \dots, b_k \in \mathbb{Z}$ genau eine Lösung modulo $m = \prod_{i=1}^k m_i$.

Beweis. Zu jeder Zahl $n_i = m/m_i$ existieren wegen $\text{ggT}(n_i, m_i) = 1$ Zahlen μ_i und λ_i mit

$$\mu_i n_i + \lambda_i m_i = \text{ggT}(n_i, m_i) = 1$$

Für $i = 1, \dots, k$ löst daher die Zahl $s_i = \mu_i n_i$ das System

$$x \equiv_{m_j} \begin{cases} 0, & j \neq i \\ 1, & j = i \end{cases} \tag{1.3}$$

Folglich gelten für $s = \sum_{i=1}^k b_i s_i$ die Kongruenzen $s \stackrel{(1.3a)}{\equiv}_{m_j} b_j s_j \stackrel{(1.3b)}{\equiv}_{m_j} b_j$, d.h. s löst das System (1.2). Dies zeigt, dass die Funktion

$$f : \mathbb{Z}_m \rightarrow \mathbb{Z}_{m_1} \times \cdots \times \mathbb{Z}_{m_k} \text{ mit } f(x) = (x \bmod m_1, \dots, x \bmod m_k)$$

surjektiv ist. Da der Definitions- und der Wertebereich von f gleich groß sind, muss f auch injektiv sein und (1.2) ist eindeutig lösbar. $\square$

Man beachte, dass der Beweis des chinesischen Restsatzes konstruktiv ist und die Lösung x unter Verwendung des erweiterten euklidischen Algorithmus' effizient berechnet werden kann.

Man verifiziert auch leicht, dass f ein Isomorphismus zwischen dem Ring $(\mathbb{Z}_m, \oplus_m, \odot_m)$ und dem direkten Produkt der Ringe $(\mathbb{Z}_{m_i}, \oplus_{m_i}, \odot_{m_i})$, $1 \leq i \leq k$, ist. Dies ist nicht nur für theoretische Überlegungen nützlich, sondern hat auch praktische Konsequenzen. Beispielsweise lässt sich dadurch die Laufzeit von bestimmten Berechnungen im Ring $\mathbb{Z}_m$ deutlich reduzieren, sofern die Primzahlzerlegung von m bekannt ist.

1.8 Die Hill-Chiffre

Die von Hill im Jahr 1929 publizierte Chiffre ist eine Erweiterung der multiplikativen Chiffre auf Buchstabenblöcke. Der Klartext wird also nicht zeichen- sondern blockweise verarbeitet. Die Blöcke haben eine feste Länge l und sowohl Klar- als auch Kryptotextraum bestehen aus allen Wörtern $x \in A^l$. Als Schlüssel dient eine $(l \times l)$ -Matrix $k = (k_{ij})$ mit Koeffizienten in $\mathbb{Z}_m$. Diese transformiert einen Klartext $x = x_1 \dots x_l \in A^l$ in den Kryptotext $y = y_1 \dots y_l$ mit $y_i = x_1 k_{1i} + \cdots + x_l k_{li}$ für $i = 1, \dots, l$:

$$(y_1 \cdots y_l) = (x_1 \cdots x_l) \begin{pmatrix} k_{11} & \cdots & k_{1l} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ k_{l1} & \cdots & k_{ll} \end{pmatrix}$$

Wir bezeichnen die Menge aller $(l \times l)$ -Matrizen (k_{ij}) mit Koeffizienten $k_{ij} \in \mathbb{Z}_m$ mit $\mathbb{Z}_m^{l \times l}$. Als Schlüssel können nur invertierbare Matrizen k benutzt werden, da sonst der Chiffriervorgang nicht injektiv ist. Ob eine Matrix $k \in \mathbb{Z}_m^{l \times l}$ invertierbar ist, lässt sich an ihrer Determinante erkennen.

Definition 27 (Determinante). Sei R ein kommutativer Ring mit Eins und sei $n \geq 1$. Eine Funktion $f : R^{n \times n} \rightarrow R$ heißt **Determinantenfunktion**, falls sie für jede Matrix $A = (a_{ij}) \in R^{n \times n}$ mit Zeilen $a_1, \dots, a_n \in R^n$ folgende Eigenschaften erfüllt:

- f ist **multilinear**, d.h. für jeden Vektor $b \in R^n$ und jedes Element $r \in R$ gilt

$$f \begin{pmatrix} a_1 \\ \vdots \\ r \cdot a_i + b \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix} = r \cdot f \begin{pmatrix} a_1 \\ \vdots \\ a_i \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix} + f \begin{pmatrix} a_1 \\ \vdots \\ b \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix}$$

- f ist **alternierend**, d.h. im Fall $a_i = a_j$ für $i \neq j$ gilt $f(A) = 0$
- f ist **normiert**, d.h. $f(E) = 1$, wobei $E \in R^{n \times n}$ die Einheitsmatrix ist.

Tatsächlich ist f durch diese drei Eigenschaften eindeutig festgelegt und wir bezeichnen $f(A)$ wie üblich mit $\det(A)$.

Eine explizite Darstellung für die Determinantenfunktion liefert der Laplacesche Entwicklungssatz. Für $i, j \in [n]$, $n \geq 2$, sei A_{ij} die Matrix, die aus A durch Streichen der i -ten Zeile und j -ten Spalte entsteht, und $\tilde{a}_{ij} = (-1)^{i+j} \det(A_{ij})$ sei der zugehörige **Kofaktor** (im Fall $n = 1$ setzen wir $\tilde{a}_{11} = 1$). Dann gelten für beliebige $i, j \in [n]$ die Gleichungen

$$\det(A) = \sum_{k=1}^n a_{ik} \tilde{a}_{ik} = \sum_{k=1}^n a_{kj} \tilde{a}_{kj}, \quad \begin{array}{l} \text{"Entwicklung nach der } i\text{-ten Zeile} \\ \text{bzw. } j\text{-ten Spalte"} \end{array}$$

Aus diesen Formeln lässt sich zwar ein Algorithmus zur Berechnung der Determinante ableiten, allerdings hat dieser eine exponentielle Laufzeit. Mit dem Gaußschen Eliminationsverfahren lässt sich die Determinante dagegen effizient berechnen (siehe Übungen).

Für die Dechiffrierung eines mit dem Schlüssel k berechneten Kryptotextes wird die inverse Matrix k^{-1} benötigt. Invertierbare Matrizen werden auch als **regulär** bezeichnet. Eine Matrix $k \in \mathbb{Z}_m^{l \times l}$ ist genau dann regulär, wenn $\text{ggT}(\det(k), m) = 1$ ist. In diesem Fall lässt sich k^{-1} mit dem Gauß-Jordan-Algorithmus effizient berechnen (siehe Übungen).

Definition 28. Sei $A = \{a_0, \dots, a_{m-1}\}$ ein beliebiges Alphabet mit $m \geq 2$ und für eine ganze Zahl $\ell \geq 2$ sei $M = C = A^\ell$. Bei der **Hill-Chiffre** ist $K = \{k \in \mathbb{Z}_m^{\ell \times \ell} \mid \text{ggT}(\det(k), m) = 1\}$ und es gilt

$$E(k, x) = xk \quad \text{und} \quad D(k, y) = yk^{-1}.$$

Beispiel 29 (Hill-Chiffre). Benutzen wir zur Chiffrierung von Klartextblöcken der Länge $l = 4$ über dem lateinischen Alphabet A_{lat} die Schlüsselmatrix

$$k = \begin{pmatrix} 11 & 13 & 8 & 21 \\ 24 & 17 & 3 & 25 \\ 18 & 12 & 23 & 17 \\ 6 & 15 & 2 & 15 \end{pmatrix},$$

so erhalten wir beispielsweise für den Klartext **HILL** wegen

$$(\text{HILL}) \begin{pmatrix} 11 & 13 & 8 & 21 \\ 24 & 17 & 3 & 25 \\ 18 & 12 & 23 & 17 \\ 6 & 15 & 2 & 15 \end{pmatrix} = (\text{nerx}) \quad \text{bzw.} \quad \begin{array}{l} 11\text{H} + 24\text{I} + 18\text{L} + 6\text{L} = n \\ 13\text{H} + 17\text{I} + 12\text{L} + 15\text{L} = e \\ 8\text{H} + 3\text{I} + 23\text{L} + 2\text{L} = r \\ 21\text{H} + 25\text{I} + 17\text{L} + 15\text{L} = x \end{array}$$

den Kryptotext $E(k, \text{HILL}) = \text{nerx}$. Für die Entschlüsselung wird die inverse Matrix k^{-1} benötigt. Diese wird in den Übungen berechnet. $\triangleleft$

1.9 Die Vigenère-Chiffre und andere Stromsysteme

Die nach dem Franzosen Blaise de Vigenère (1523–1596) benannte Chiffre ersetzt den Klartext zeichenweise, allerdings je nach Position im Klartext unterschiedlich.

Definition 30. Sei $A = B$ ein beliebiges Alphabet. Die **Vigenère-Chiffre** chiffriert unter einem Schlüssel $k = k_0 \dots k_{d-1} \in K = A^*$ einen Klartext $x = x_0 \dots x_{n-1}$ beliebiger Länge zu

$$E(k, x) = y_0 \dots y_{n-1} \quad \text{mit} \quad y_i = x_i + k_{(i \bmod d)} \quad \text{für} \quad i = 0, \dots, n-1$$

und dechiffriert einen Kryptotext $y = y_0 \dots y_{n-1}$ zu

$$D(k, y) = x_0 \dots x_{n-1} \quad \text{mit} \quad x_i = y_i - k_{(i \bmod d)} \quad \text{für} \quad i = 0, \dots, n-1.$$

Beispiel 31 (Vigenère-Chiffre). Verwenden wir das lateinische Alphabet A_{lat} als Klartextalphabet und wählen wir als Schlüssel das Wort $k = \mathbf{WIE}$, so ergibt sich für den Klartext **VIGENERE** beispielsweise der Kryptotext

$$E(\mathbf{WIE}, \mathbf{VIGENERE}) = \underbrace{\mathbf{V+W}}_r \underbrace{\mathbf{I+I}}_q \underbrace{\mathbf{G+E}}_k \underbrace{\mathbf{E+W}}_a \underbrace{\mathbf{N+I}}_v \underbrace{\mathbf{E+E}}_i \underbrace{\mathbf{R+W}}_n \underbrace{\mathbf{E+I}}_m = \mathbf{rqkavinm}$$

◁

Um einen Klartext x zu verschlüsseln, wird also das Schlüsselwort $k = k_0 \dots k_{d-1}$ so oft wiederholt, bis der dabei entstehende **Schlüsselstrom** $\hat{k} = k_0 k_1 \dots k_{d-1} k_0 \dots$ die Länge von x erreicht. Dann werden x und $\hat{k}$ zeichenweise addiert, um den zugehörigen Kryptotext y zu bilden. Aus diesem kann der ursprüngliche Klartext x zurückgewonnen werden, indem man den Schlüsselstrom $\hat{k}$ wieder subtrahiert.

Beispiel 32. Vigenère-Chiffre

Chiffrierung:

$$\begin{array}{rcl} \mathbf{VIGENERE} & (\text{Klartext } x) & \\ + \mathbf{WIEWIEWI} & (\text{Schlüsselstrom } \hat{k}) & \\ \hline \mathbf{rqkavinm} & (\text{Kryptotext } y) & \end{array}$$

Dechiffrierung:

$$\begin{array}{rcl} \mathbf{rqkavinm} & (\text{Kryptotext } y) & \\ - \mathbf{WIEWIEWI} & (\text{Schlüsselstrom } \hat{k}) & \\ \hline \mathbf{VIGENERE} & (\text{Klartext } x) & \end{array}$$

◁

Die Chiffrierarbeit lässt sich durch Benutzung einer Additionstabelle erleichtern (auch als **Vigenère-Tableau** bekannt).

+	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
A	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
B	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A
C	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B
D	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C
E	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D
F	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E
G	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F
H	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G
I	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H
J	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I
K	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
L	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K
M	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L
N	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
O	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N
P	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
Q	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P
R	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q
S	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R
T	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S
U	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T
V	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U
W	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V
X	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W
Y	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X
Z	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y

Um eine involutorische Chiffre zu erhalten, schlug Sir Francis Beaufort, ein Admiral der britischen Marine, vor, den Schlüsselstrom nicht auf den Klartext zu addieren, sondern letzteren von ersterem zu subtrahieren.

Beispiel 33 (Beaufort-Chiffre). Verschlüsseln wir den Klartext **BEAUFORT** beispielsweise unter dem Schlüsselwort $k = \mathbf{WIE}$, so erhalten wir den Kryptotext **xmeqnsnb**. Eine erneute Verschlüsselung liefert wieder den Klartext **BEAUFORT**:

$$\begin{array}{rcl}
 \text{Chiffrierung:} & & \text{Dechiffrierung:} \\
 \underline{\mathbf{WIEWIEWI}} & (\text{Schlüsselstrom}) & \underline{\mathbf{WIEWIEWI}} & (\text{Schlüsselstrom}) \\
 - \mathbf{BEAUFORT} & (\text{Klartext}) & - \mathbf{veecdqfp} & (\text{Kryptotext}) \\
 \hline
 \mathbf{veecdqfp} & (\text{Kryptotext}) & \mathbf{BEAUFORT} & (\text{Klartext})
 \end{array}$$

<

Bei den bisher betrachteten Chiffren wird aus einem Schlüsselwort $k = k_0 \dots k_{d-1}$ ein **periodischer Schlüsselstrom** $\hat{k} = \hat{k}_0 \dots \hat{k}_{n-1}$ erzeugt, das heißt, es gilt $\hat{k}_i = \hat{k}_{i+d}$ für alle $i = 0, \dots, n - d - 1$. Da eine kleine Periode das Brechen der Chiffre erleichtert, sollte entweder ein Schlüsselstrom mit sehr großer Periode oder noch besser ein **fortlaufender Schlüsselstrom** zur Chiffrierung benutzt werden. Ein solcher nichtperiodischer Schlüsselstrom lässt sich beispielsweise ohne großen Aufwand erzeugen, indem man an das Schlüsselwort den Klartext oder den Kryptotext anhängt (sogenannte **Autokey-Chiffrierung**).[†]

Beispiel 34 (Autokey-Chiffre). Benutzen wir wieder das Schlüsselwort **WIE**, um den Schlüsselstrom durch Anhängen des Klar- bzw. Kryptotextes zu erzeugen, so erhalten wir für den Klartext **VIGENERE** folgende Kryptotexte:

$$\begin{array}{rcl}
 \text{Klartext-Schlüsselstrom:} & & \text{Kryptotext-Schlüsselstrom:} \\
 \mathbf{VIGENERE} & (\text{Klartext}) & \mathbf{VIGENERE} & (\text{Klartext}) \\
 + \underline{\mathbf{WIEVIGEN}} & (\text{Schlüsselstrom}) & + \underline{\mathbf{WIERQKVD}} & (\text{Schlüsselstrom}) \\
 \hline
 \mathbf{rqkzvkv r} & (\text{Kryptotext}) & \mathbf{rqkvdomh} & (\text{Kryptotext})
 \end{array}$$

<

Auch die Dechiffrierung ist in beiden Fällen einfach. Bei der ersten Alternative kann der Empfänger durch Subtraktion des Schlüsselworts den Anfang des Klartextes bilden und gleichzeitig den Schlüsselstrom verlängern, so dass sich auf diese Weise Stück für Stück der gesamte Kryptotext entschlüsseln lässt. Noch einfacher gestaltet sich die Dechiffrierung im zweiten Fall, da sich hier der Schlüsselstrom vom Kryptotext nur durch das vorangestellte Schlüsselwort unterscheidet.

1.10 Der One-Time-Pad

Eine weitere Möglichkeit ist, eine Textstelle in einem Buch als Schlüssel zu vereinbaren und den dort beginnenden Text als aperiodischen Schlüsselstrom zu benutzen (Lauf-textverschlüsselung). Besser ist es jedoch, mithilfe von Pseudozufallsgeneratoren aus einem relativ kurzen Schlüssel einen deutlich längeren Schlüsselstrom zu erzeugen. Noch besser ist es, den Schlüsselstrom wirklich zufällig zu erzeugen. Dies führt auf eine absolut

[†]Die Idee, den Schlüsselstrom durch Anhängen des Klartextes an ein Schlüsselwort zu bilden, stammt von Vigenère, während er mit der Erfindung der nach ihm benannten Vigenère-Chiffre „nichts zu tun“ hatte. Diese wird vielmehr Giovan Batista Belaso (1553) zugeschrieben.

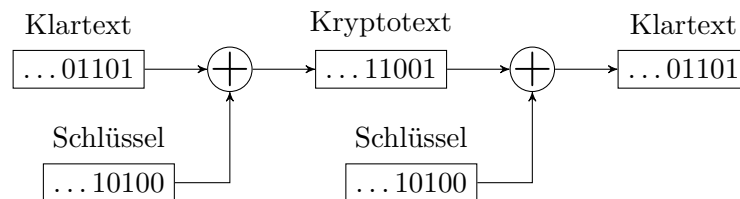
sichere Verschlüsselung, sofern der Schlüsselstrom nicht mehrmals benutzt wird.[‡] Ein solcher „Wegwerfsschlüssel“ (engl. *One-Time-Pad* oder kurz *OTP*; im Deutschen auch als **individueller Schlüssel** bezeichnet) lässt sich für längere Klartexte allerdings nur mit großem Aufwand generieren und auf einem sicheren Kanal zwischen Sender und Empfänger verteilen, weshalb diese Chiffre nur wenig praktikabel ist.[§]

Beispiel 35 (One-Time-Pad). Sei $A = \{a_0, \dots, a_{m-1}\}$ ein beliebiges Klartextalphabet. Um einen Klartext $x = x_0 \dots x_{n-1}$ zu verschlüsseln, wird auf jedes Klartextzeichen x_i ein neuer, zufällig generierter Schlüsselbuchstabe k_i addiert,

$$y = y_0 \dots y_{n-1}, \text{ wobei } y_i = x_i + k_i.$$

◁

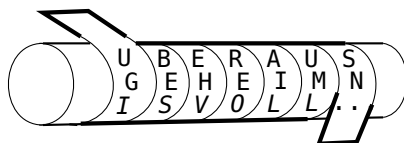
Der Klartext wird also wie bei einer additiven Chiffre verschlüsselt, nur dass der Schlüssel nach einmaligem Gebrauch gewechselt wird. Wie diese ist der One-Time-Pad im Binärfall involutorisch.



1.11 Die Skytale-Chiffre

Anders als Substitutionen, bei denen Klartextsegmente durch Kryptotextsegmente ersetzt werden, verändern **Transpositionen** lediglich die **Reihenfolge** der einzelnen Klartextzeichen.

Beispiel 36 (Skytale-Chiffre). Die älteste bekannte Verschlüsselungstechnik stammt aus der Antike und wurde im 5. Jahrhundert v. Chr. von den Spartanern entwickelt: Der Sender wickelt einen Papierstreifen spiralförmig um einen Holzstab (die sogenannte **Skytale**) und beschreibt ihn in Längsrichtung mit der Geheimbotschaft.



ÜBERAUS GEHEIMNISVOLL . . .
 ~→ ügi...bes...ehv...reo...ail...uml...sn...

Besitzt der Empfänger eines auf diese Weise beschrifteten Papierstreifens einen Stab mit dem gleichen Umfang, so kann er ihn auf dieselbe Art wieder entziffern. ◁

[‡]Diese Methode schlug der amerikanische Major Joseph O. Mauborgne im Jahr 1918 vor, nachdem ihm ein von Gilbert S. Vernam für den Fernschreibverkehr entwickeltes Chiffriersystem vorgestellt wurde.

[§]Diese Methode wurde beispielsweise beim „heißen Draht“, der 1963 eingerichteten, direkten Fernschreibverbindung zwischen dem Weißen Haus in Washington und dem Kreml in Moskau, angewandt.

Als Schlüssel fungiert hier also der Stabumfang bzw. die Anzahl k der Zeilen, mit denen der Stab beschrieben wird. Findet der gesamte Klartext x auf der Skytale Platz und beträgt seine Länge ein Vielfaches von k , so geht x bei der Chiffrierung in den Kryptotext

$$E(k, x_1 \cdots x_{km}) = x_1 x_{m+1} \cdots x_{(k-1)m+1} x_2 x_{m+2} \cdots x_{(k-1)m+2} \cdots x_m x_{2m} \cdots x_{km}$$

über. Dasselbe Resultat erhält man, wenn x zeilenweise in eine $k \times m$ -Matrix geschrieben und spaltenweise wieder ausgelesen wird (sogenannte **Spaltentransposition**):

x_1	x_2	$\cdots$	x_m
x_{m+1}	x_{m+2}	$\cdots$	x_{2m}
$\vdots$	$\vdots$	$\ddots$	$\vdots$
$x_{(k-1)m+1}$	$x_{(k-1)m+2}$	$\cdots$	x_{km}

Ist die Klartextlänge kein Vielfaches von k , so kann der Klartext durch das Ein- bzw. Anfügen von sogenannten **Blendern** (Füllzeichen) verlängert werden. Damit der Empfänger diese Füllzeichen nach der Entschlüsselung wieder entfernen kann, ist lediglich darauf zu achten, dass sie im Klartext leicht als solche erkennbar sind.

Von der Methode, die letzte Zeile nur zum Teil zu füllen, ist dagegen abzuraten. In diesem Fall würden nämlich auf dem abgewickelten Papierstreifen Lücken entstehen, aus deren Anordnung man Schlüsse auf den benutzten Schlüssel k ziehen könnte. Andererseits ist nichts dagegen einzuwenden, dass der Sender die letzte Spalte der Skytale nur zum Teil beschriftet.

Eng verwandt mit der Skytale-Chiffre ist die Zick-Zack-Transposition.

Beispiel 37. Bei Ausführung einer **Zick-Zack-Transposition** wird der Klartext in eine Zick-Zack-Linie geschrieben und horizontal wieder ausgelesen. Die Höhe der Zick-Zack-Linie kann als Schlüssel vereinbart werden.

Z		Z		L		E
I	K	A	K	I	I	
	C		C		N	

ZICKZACKLINIE $\rightsquigarrow$ zzleikakiiccn

<

1.12 Die Blocktransposition

Bei einer Zick-Zack-Transposition werden Zeichen im vorderen Klartextbereich bis fast ans Ende des Kryptotextes verlagert und umgekehrt. Dies hat den Nachteil, dass für die Generierung des Kryptotextes der gesamte Klartext gepuffert werden muss. Daher werden meist **Blocktranspositionen** verwendet, bei denen die Zeichen nur innerhalb fester Blockgrenzen transponiert werden.

Definition 38. Sei $A = B$ ein beliebiges Alphabet und für eine natürliche Zahl $l \geq 2$ sei $M = C = A^l$. Bei einer **Blocktranspositionschiffre** wird durch jeden Schlüssel $k \in K$ eine Permutation π auf $[\ell]$ beschrieben, so dass für alle Zeichenfolgen $x_1 \cdots x_\ell \in M$ und $y_1 \cdots y_\ell \in C$

$$E(k, x_1 \cdots x_\ell) = x_{\pi(1)} \cdots x_{\pi(\ell)}$$

und

$$D(k, y_1 \cdots y_\ell) = y_{\pi^{-1}(1)} \cdots y_{\pi^{-1}(\ell)}$$

gilt.

Eine Blocktransposition mit Blocklänge ℓ lässt sich durch eine Permutation $\pi \in S_\ell$ (also auf der Menge $\{1, \dots, \ell\}$) beschreiben.

Beispiel 39. Eine Skytale, die mit 4 Zeilen der Länge 6 beschrieben wird, realisiert beispielsweise folgende Blocktransposition:

i	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
$\pi(i)$	1	7	13	19	2	8	14	20	3	9	15	21	4	10	16	22	5	11	17	23	6	12	18	24

<

Für die Entschlüsselung muss die zu π **inverse Permutation** π^{-1} benutzt werden. Wird π durch eine Folge von Zyklen $(i_1 \ i_2 \ i_3 \ \dots \ i_n)$ dargestellt, wobei i_1 auf i_2 , i_2 auf i_3 usw. und schließlich i_n auf i_1 abgebildet wird, so ist π^{-1} sehr leicht zu bestimmen.

Beispiel 40.

i	1	2	3	4	5	6
$\pi(i)$	4	6	1	3	5	2

i	1	2	3	4	5	6
$\pi^{-1}(i)$	3	6	4	1	5	2

Obiges π hat beispielsweise die Zyklendarstellung

$$\pi = (1 \ 4 \ 3) (2 \ 6) (5) \text{ oder } \pi = (1 \ 4 \ 3) (2 \ 6),$$

wenn, wie allgemein üblich, Einerzyklen weggelassen werden. Daraus erhalten wir unmittelbar π^{-1} zu

$$\pi^{-1} = (3 \ 4 \ 1) (6 \ 2) \text{ oder } (1 \ 3 \ 4) (2 \ 6),$$

wenn wir jeden Zyklus mit seinem kleinsten Element beginnen lassen und die Zyklen nach der Größe dieser Elemente anordnen. <

Beispiel 41. Bei der **Matrix-Transposition** wird der Klartext zeilenweise in eine $k \times l$ -Matrix eingelesen und der Kryptotext spaltenweise gemäß einer Spaltenpermutation $\pi \in S_l$, die als Schlüssel dient, wieder ausgelesen. Für $\pi = (1 \ 4 \ 3) (2 \ 6)$ wird also zuerst Spalte $\pi(1) = 4$, dann Spalte $\pi(2) = 6$ und danach Spalte $\pi(3) = 1$ usw. und zuletzt Spalte $\pi(6) = 2$ ausgelesen.

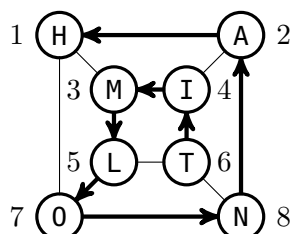
3	6	4	1	5	2
D	I	E	S	E	R
K	L	A	R	T	E
X	T	I	S	T	N
I	C	H	T	S	E
H	R	L	A	N	G

DIESER KLARTEXT IST NICHT SEHR LANG

$\rightsquigarrow$ srsta reneg dkxih eaihl ettsn iltcr

<

Beispiel 42. Bei der **Weg-Transposition** wird als Schlüssel eine Hamiltonlinie in einem Graphen mit den Knoten $1, \dots, l$ benutzt. (Eine Hamiltonlinie ist eine Anordnung aller Knoten, in der je zwei aufeinanderfolgende Knoten durch eine Kante verbunden sind.) Der Klartextblock $x_1 \dots x_l$ wird gemäß der Knotennummerierung in den Graphen eingelesen und der zugehörige Kryptotext entlang der Hamiltonlinie wieder ausgelesen.



HAMILTON $\rightsquigarrow$ timlonah

<

Es ist leicht zu sehen, dass sich jede Blocktransposition durch eine Hamiltonlinie in einem geeigneten Graphen realisieren lässt. Der Vorteil, eine Hamiltonlinie als Schlüssel zu benutzen, besteht offenbar darin, dass man sich den Verlauf einer Hamiltonlinie bildhaft vorstellen und daher besser einprägen kann als eine Zahlenfolge.

Sehr beliebt ist auch die Methode, sich eine Permutationen in Form eines **Schlüsselworts** (oder einer aus mehreren Wörtern bestehenden **Schlüsselphrase**) ins Gedächtnis einzuprägen. Aus einem solchen Schlüsselwort lässt sich die zugehörige Permutation σ leicht rekonstruieren, indem man das Wort auf Papier schreibt und in der Zeile darunter für jedes einzelne Zeichen seine Position i innerhalb des Wortes vermerkt.

Schlüsselwort für σ	C A E S A R
i	1 2 3 4 5 6
$\sigma(i)$	3 1 4 6 2 5
Zyklendarstellung von σ	(1 3 4 6 5 2)

DIE BLOCKLÄNGE IST SECHS $\leadsto$
edboil lcanke igsset excsyh

Die Werte $\sigma(i)$, die σ auf diesen Nummern annimmt, werden nun dadurch ermittelt, dass man die Schlüsselwort-Buchstaben in alphabetischer Reihenfolge durchzählt. Dabei werden mehrfach vorkommende Zeichen gemäß ihrer Position im Schlüsselwort an die Reihe genommen. Alternativ kann man auch alle im Schlüsselwort wiederholt vorkommenden Zeichen streichen, was im Fall des Schlüsselworts **CAESAR** auf eine Blocklänge von 5 führen würde.

1.13 Klassifikation von Substitutionen

Bei den bisher betrachteten Chiffrierfunktionen handelt es sich um **Substitutionen**, d.h. sie bilden den Kryptotext aus dem Klartext, indem sie Klartextzeichen – einzeln oder in Gruppen – durch Kryptotextzeichen **ersetzen**. Dagegen verändern **Transpositionen** lediglich die **Reihenfolge** der einzelnen Klartextzeichen. Beispiele für Transpositionen werden wir in den Abschnitten 1.11 und 1.12 kennenlernen.

Wir wenden uns nun der Klassifikation von Substitutionen zu. Ein wichtiges Unterscheidungsmerkmal ist z.B. die Länge der Klartexteinheiten, auf denen die Chiffre operiert.

Monografische Substitutionen ersetzen Einzelbuchstaben.

Polygrafische Substitutionen ersetzen dagegen aus mehreren Zeichen bestehende Klartextsegmente auf einmal.

Eine Substitution heißt **monopartit**, falls sie die Klartextsegmente durch Einzelzeichen ersetzt, sonst **multipartit**. Eine polygrafische Substitution, die auf Zeichenpaaren operiert, wird **digrafisch** genannt. Wird der Kryptotext aus Zeichenpaaren zusammengesetzt, so spricht man von einer **bipartiten** Substitution.

Die Frage, ob bei der Ersetzung der einzelnen Segmente des Klartextes eine einheitliche Strategie verfolgt wird oder ob diese von Segment zu Segment verändert wird, führt uns auf ein weiteres wichtiges Unterscheidungsmerkmal bei Substitutionen.

Monoalphabetische Substitutionen ersetzen jedes einzelne Klartextsegment unabhängig von seiner Position im Klartext auf dieselbe Weise.

Polyalphabetische Substitutionen verwenden eine Ersetzungsregel, die in Abhängigkeit von den bereits verarbeiteten Klartextsegmenten variieren kann.

Die Bezeichnung „monoalphabetisch“ bringt zum Ausdruck, dass der Ersetzungsmechanismus im monografischen Fall für jeden Schlüssel auf einem festen Alphabet beruht.

Die von Caesar benutzte Chiffriermethode mit dem Schlüssel $k = 3$ kann beispielsweise vollständig durch Angabe des Ersetzungsalphabets $\{d, e, f, g, w, \dots, y, z, a, b, c\}$ beschrieben werden.

Polyalphabetische Substitutionen greifen im Wechsel auf verschiedene Ersetzungsalphabete zurück, so dass unterschiedliche Vorkommen eines Zeichens (oder einer Zeichenkette) auch auf unterschiedliche Art ersetzt werden können. Welches Ersetzungsalphabet wann an der Reihe ist, wird dabei in Abhängigkeit von der Länge oder der Gestalt des bereits verarbeiteten Klartextes bestimmt.

1.14 Die Porta-Chiffre

Das älteste bekannte polygrafische Chiffrierverfahren wurde von Giovanni Porta im Jahr 1563 veröffentlicht. Dabei werden je zwei aufeinanderfolgende Klartextzeichen durch ein einzelnes Kryptotextzeichen ersetzt.

Beispiel 43. Bei der **Porta-Chiffre** werden 400 (!) unterschiedliche von Porta für diesen Zweck entworfene Kryptotextzeichen verwendet. Diese sind in einer 20×20 -Matrix $M = (y_{ij})$ angeordnet, deren Zeilen und Spalten mit den 20 Klartextzeichen $A, \dots, I, L, \dots, T, V, Z$ indiziert sind. Zur Ersetzung des Zeichenpaars $a_i a_j$ wird das in Zeile i und Spalte j befindliche Kryptotextzeichen

$$E(M, a_i a_j) = y_{ij}$$

benutzt. ◁

Ein frühes (monografisches) Beispiel einer bipartiten Chiffriermethode geht auf Polybios (circa 200 – 120 v. Chr.) zurück:

	$\emptyset$	1	2	3	4
$\emptyset$	A	B	C	D	E
1	F	G	H	I	J
2	K	L	M	N	O
3	P	Q	R	S	T
4	U	V	W	X/Y	Z

POLYBIOS $\leadsto$ 30 24 21 43 01 13 24 33

Die **Polybios-Chiffre** benutzt als Schlüssel eine 5×5 -Matrix, die aus sämtlichen Klartextzeichen gebildet wird.[¶] Die Verschlüsselung des Klartextes erfolgt zeichenweise, indem man einen in Zeile i und Spalte j eingetragenen Klartextzeichen durch das Koordinatenpaar ij ersetzt. Der Kryptotextraum besteht also aus den Ziffernpaaren $\{00, 01, \dots, 44\}$.

1.15 Block- und Stromchiffren

Monoalphabetische Substitutionen ersetzen meist Texteinheiten einer festen Länge $l \geq 1$ durch Kryptotextsegmente derselben Länge.

[¶]Da nur 25 Plätze zur Verfügung stehen, muss bei Benutzung des lateinischen Alphabets entweder ein Buchstabe weggelassen oder ein Platz mit zwei Zeichen besetzt werden.

Definition 44. Sei A ein beliebiges Alphabet und es gelte $M = C = A^\ell$, $\ell \geq 1$. Eine **Blockchiffre** realisiert für jeden Schlüssel $k \in K$ eine bijektive Abbildung g auf A^ℓ und es gilt für alle $x \in M$ und $y \in C$,

$$E(k, x) = g(x) \quad \text{und} \quad D(k, y) = g^{-1}(y).$$

Im Fall $\ell = 1$ spricht man auch von einer **einfachen Substitutionschiffre**.

Fast alle polyalphabetischen Chiffrierverfahren operieren – genau wie monoalphabetische Substitutionen – auf Klartextblöcken einer festen Länge l , die sie in Kryptotextblöcke einer festen Länge l' überführen, wobei meist $l = l'$ ist. Da diese Blöcke jedoch vergleichsweise kurz sind, kann der Klartext der Chiffrierfunktion ungepuffert zugeführt werden. Man nennt die einzelnen Klartextblöcke in diesem Zusammenhang auch nicht ‚Blöcke‘ sondern ‚Zeichen‘ und spricht von **sequentiellen Chiffren** oder von **Stromchiffren**.

Definition 45. Sei A ein beliebiges Alphabet und sei $M = C = A^l$ für eine natürliche Zahl $l \geq 1$. Weiterhin seien K und $\hat{K}$ Schlüsselräume. Eine **Stromchiffre** wird durch eine Verschlüsselungsfunktion $E : \hat{K} \times M \rightarrow C$ und einen Schlüsselstromgenerator $g : K \times A^* \rightarrow \hat{K}$ beschrieben. Der Generator g erzeugt aus einem externen Schlüssel $k \in K$ für einen Klartext $x = x_0 \dots x_{n-1}$, $x_i \in M$, eine Folge $\hat{k}_0, \dots, \hat{k}_{n-1}$ von internen Schlüsseln $\hat{k}_i = g(k, x_0 \dots x_{i-1}) \in \hat{K}$, unter denen x in den Kryptotext

$$E_g(k, x) = E(\hat{k}_0, x_0) \dots E(\hat{k}_{n-1}, x_{n-1})$$

überführt wird.

Der interne Schlüsselraum kann also wie bei der Blockchiffre eine maximale Größe von $(m^l)!$ annehmen (im häufigen Spezialfall $l = 1$ also $m!$). Die Aufgabe des Schlüsselstromgenerators g besteht darin, aus dem externen Schlüssel k und dem bereits verarbeiteten Klartext $x_0 \dots x_{i-1}$ den aktuellen internen Schlüssel $\hat{k}_i$ zu berechnen. Die bisher betrachteten Stromchiffren benutzen z.B. die folgenden Schlüsselstromgeneratoren.

Chiffre	Chiffrierfunktion	Schlüsselstromgenerator
Vigenère	$E(\hat{k}, x) = x + \hat{k}$	$g(k_0 \dots k_{d-1}, x_0 \dots x_{i-1}) = k_{(i \bmod m)}$
Beaufort	$E(\hat{k}, x) = \hat{k} - x$	$g(k_0 \dots k_{d-1}, x_0 \dots x_{i-1}) = k_{(i \bmod m)}$
Autokey mit Klartext- Schlüsselstrom	$E(\hat{k}, x) = x + \hat{k}$	$g(k_0 \dots k_{d-1}, x_0 \dots x_{i-1}) = \begin{cases} k_i, & i < d \\ x_{i-d}, & i \geq d \end{cases}$
Autokey mit Kryptotext- Schlüsselstrom	$E(\hat{k}, x) = x + \hat{k}$	$g(k_0 \dots k_{d-1}, x_0 \dots x_{i-1}) = \begin{cases} k_i, & i < d \\ y_{i-d}, & i \geq d \end{cases}$ $= k_{(i \bmod d)} + \sum_{j=1}^{\lfloor i/d \rfloor} x_{i-jd}$

Bei der Vigenère- und Beaufortchiffre hängt der Schlüsselstrom nicht vom Klartext, sondern nur vom externen Schlüssel k ab, d.h. sie sind **synchron**. Die Autokey-Chiffren sind dagegen **asynchron** (und aperiodisch).

1.16 Gespreizte und homophone Substitutionen

Bei den bisher betrachteten Substitutionen haben die einzelnen Blöcke, aus denen der Kryptotext zusammengesetzt wird, eine einheitliche Länge. Es liegt nahe, einem Gegner die unbefugte Rekonstruktion des Klartextes dadurch zu erschweren, dass man Blöcke unterschiedlicher Länge verwendet. Man spricht hierbei auch von einer **Spreizung** (*straddling*) des Kryptotextalphabets. Ein bekanntes Beispiel für diese Technik ist die sogenannte Spionage-Chiffre, die vorzugsweise von der ehemaligen sowjetischen Geheimpolizei NKWD (*Naródný Komissariát Wnutrennich Del*; zu deutsch: Volkskommissariat des Innern) benutzt wurde.

Beispiel 46. Bei der **Spionage-Chiffre** wird in die erste Zeile einer 3×10 -Matrix ein Schlüsselwort w geschrieben, welches kein Zeichen mehrfach enthält und eine Länge von 6 bis 8 Zeichen hat (also zum Beispiel **SPIONAGE**). Danach werden die anderen beiden Zeilen der Matrix mit den restlichen Klartextzeichen (etwa in alphabetischer Reihenfolge) gefüllt.

	4	1	9	6	0	3	2	7	5	8
	S	P	I	O	N	A	G	E		
8	B	C	D	F	H	J	K	L	M	Q
5	R	T	U	V	W	X	Y	Z		

GESPREIZT

~ 274154795751

◁

Man überzeugt sich leicht davon, dass sich die von der Spionage-Chiffre generierten Kryptotexte wieder eindeutig dechiffrieren lassen, da die Kryptotextsegmente 1, 2, ..., 8, 01, 02, ..., 08, 91, 92, ..., 98, die für die Klartextzeichen eingesetzt werden, die **Fano-Bedingung** erfüllen: Keines von ihnen bildet den Anfang eines anderen. Da die Nummern 5 und 8 der beiden letzten Spalten der Matrix auch als Zeilennummern verwendet werden, liefert dies auch eine Erklärung dafür, warum keine Schlüsselwortzeichen in die beiden letzten Spalten eingetragen werden dürfen.

Verwendung von Blendern und Homophonen

Die Verwendung von gespreizten Chiffren zielt offenbar darauf ab, die „**Fuge**“ zwischen den einzelnen Kryptotextsegmenten, die von unterschiedlichen Klartextzeichen herrühren, zu verdecken, um dem Gegner eine unbefugte Dec chiffrierung zu erschweren. Dennoch bietet die Spionage-Chiffre noch genügend Angriffsfläche, da im Klartext häufig vorkommende Wortmuster auch im Kryptotext zu Textwiederholungen führen.

Eine Möglichkeit, diese Muster aufzubrechen, besteht darin, Blender in den Klartext einzustreuen. Abgesehen davon, dass das Entfernen der Blender auch für den rechtmäßigen Empfänger mit Mühe verbunden ist, muss für den Zugewinn an Sicherheit auch mit einer Expansion des Kryptotextes bezahlt werden.

Ist man bereit, dies in Kauf zu nehmen, so gibt es auch noch eine wirksamere Methode, die Übertragung struktureller und statistischer Klartextmerkmale auf den Kryptotext abzumildern. Die Idee dabei ist, zur Chiffrierung der einzelnen Klartextzeichen a nicht nur jeweils eines, sondern eine Menge $H(a)$ von Chiffrezeichen vorzusehen, und daraus für jedes Vorkommen von a im Klartext eines auszuwählen (am besten zufällig). Da alle Zeichen in $H(a)$ für dasselbe Klartextzeichen stehen, werden sie auch **Homophone** genannt.

Definition 47. Sei A ein Klartextalphabet und sei $M = A$. Weiter sei C ein Kryptotextraum der Größe $|C| > |A| = m$. In einer **homophonen Substitutionschiffre** beschreibt jeder Schlüssel $k \in K$ eine Zerlegung von C in m disjunkte Mengen $H(a)$, $a \in A$.

Um ein Zeichen $a \in A$ unter k zu chiffrieren, wird nach einer bestimmten Methode ein Homophon y aus der Menge $H(a)$ gewählt und für a eingesetzt.

Durch den Einsatz einer homophonen Substitution wird also erreicht, dass verschiedene Vorkommen eines Klartextzeichens auch auf unterschiedliche Weise ersetzt werden können. Damit der Empfänger den Kryptotext auch wieder eindeutig dechiffrieren kann, dürfen sich die Homophommengen zweier verschiedener Klartextzeichen aber nicht überlappen. Daher kann es nicht vorkommen, dass zwei verschiedene Klartextzeichen durch dasselbe Geheimtextzeichen ersetzt werden. Man beachte, dass der Chiffriervorgang $x \mapsto E(k, x)$ nicht durch eine Funktion beschreibbar ist, da derselbe Klartext x in mehrere verschiedene Kryptotexte y übergehen kann.

Durch eine geringfügige Modifikation der Polybios-Chiffre lässt sich die folgende bipartite homophone Chiffre erhalten.

Beispiel 48 (homophone Substitution). Sei $A = \{A, \dots, Z\}$, $B = \{0, \dots, 9\}$ und $C = \{00, \dots, 99\}$.

	1,0	2,9	3,8	4,7	5,6
1,6	A	F	K	P	U
2,7	B	G	L	Q	V
3,8	C	H	M	R	W
4,9	D	I	N	S	X/Y
5,0	E	J	O	T	Z

HOMOPHON $\leadsto$ 82 03 88 53 17 32 08 98

Genau wie bei Polybios wird eine 5×5 -Matrix M als Schlüssel benutzt. Die Zeilen und Spalten von M sind jedoch nicht nur mit jeweils einer, sondern mit zwei Ziffern versehen, so dass jeder Klartextbuchstabe x über vier verschiedene Koordinatenpaare ansprechbar ist. Der Kryptotextraum wird durch M also in 25 Mengen $H(a)$, $a \in A$, mit je 4 Homophonen partitioniert. $\triangleleft$

Wie wir noch sehen werden, sind homophone Chiffrierungen auch deshalb schwerer zu brechen, weil durch sie die charakteristische Häufigkeitsverteilung der Klartextzeichen zerstört wird. Dieser Effekt kann dadurch noch verstärkt werden, dass man für häufig vorkommende Klartextzeichen a eine entsprechend größere Menge $H(a)$ an Homophonen vorsieht. Damit lässt sich erreichen, dass die Verteilung der im Geheimtext auftretenden Zeichen weitgehend nivelliert wird.

Beispiel 49 (homophone Substitution, verbesserte Version). Ist $p(a)$ die Wahrscheinlichkeit, mit der ein Zeichen $a \in A$ in der Klartextsprache auftritt, so sollte $|H(a)| \approx 100 \cdot p(a)$ sein.

a	$p(a)$	$H(a)$
A	0.0647	{15, 26, 44, 59, 70, 79}
B	0.0193	{01, 84}
C	0.0268	{13, 28, 75}
D	0.0483	{02, 17, 36, 60, 95}
E	0.1748	{04, 08, 12, 30, 43, 46, 47, 53, 61, 67, 69, 72, 80, 86, 90, 92, 97}
$\vdots$	$\vdots$	$\vdots$

Da der Buchstabe **A** im Deutschen beispielsweise mit einer Wahrscheinlichkeit von $p(\mathbf{A}) = 0.0647$ auftritt, sind für ihn sechs verschiedene Homophone vorgesehen. $\triangleleft$

Um den Suchaufwand bei der Dechiffrierung zu reduzieren, empfiehlt es sich, eine 10×10 -Matrix anzulegen, in der jeder Klartextbuchstabe a an allen Stellen vorkommt, deren Koordinaten in $H(a)$ enthalten sind.

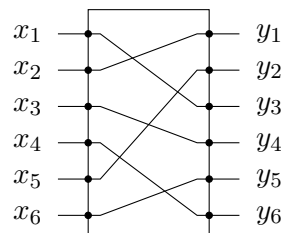
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0
1	N	E	C	S	A	O	D	X	I	N
2	R	G	S	N	N	A	U	C	H	Y
3	T	L	I	O	U	D	Z	M	N	E
4	H	R	E	A	N	E	E	S	I	T
5	N	I	E	T	P	H	S	L	A	R
6	E	U	M	F	R	J	E	N	E	D
7	N	E	K	S	C	T	I	T	A	A
8	H	N	I	B	R	E	U	G	V	E
9	T	E	L	S	D	R	E	O	S	E
0	B	D	W	E	Q	I	F	E	I	R

HOMOPHON $\leadsto$ 56 98 63 34 55 29 16 68

Offenbar kann man diese Matrix auch zur Chiffrierung benutzen, was sogar den positiven Nebeneffekt hat, dass dadurch eine zufällige Wahl der Homophone begünstigt wird.

1.17 Realisierung von Transpositionen und Substitutionen

Blocktranspositionen, die auf binär kodierten Klartexten operieren (d.h. $A = \{0, 1\}$) lassen sich wie folgt elektronisch realisieren. Um einen Binärblock $x_1 \cdots x_l$ der Länge l zu permutieren, müssen die einzelnen Bits lediglich auf l Leitungen gelegt und diese gemäß π in einer sogenannten **Permutationsbox** (kurz **P-Box**) vertauscht werden.



Die Implementierung einer solchen P-Box kann beispielsweise auf einem VLSI-Chip erfolgen. Allerdings kann hierbei für größere Werte von l aufgrund der hohen Zahl von Überkreuzungspunkten ein hoher Flächenbedarf anfallen.

Blocktranspositionen können auch leicht durch Software als eine Folge von Zuweisungen

$y1 := x2; \quad y2 := x5; \quad \dots \quad y6 := x4;$

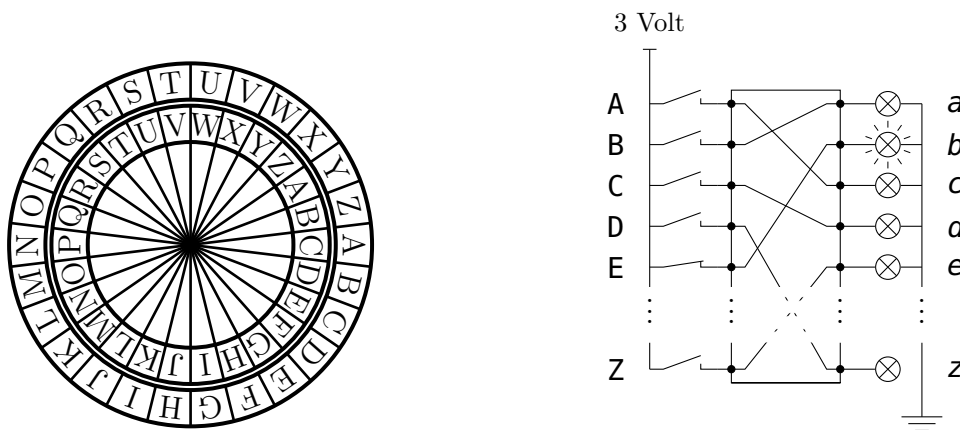


Abbildung 1.2: Realisierung von einfachen Substitutionen mit einer Drehscheibe und mit Hilfe von Steckverbindungen

implementiert werden. Bei großer Blocklänge und sequentieller Abarbeitung erfordert diese Art der Implementierung jedoch einen relativ hohen Zeitaufwand.

Von Alberti stammt die Idee, das Klartext- und Kryptotextalphabet auf zwei konzentrischen Scheiben unterschiedlichen Durchmessers anzuordnen. In [Abbildung 1.2](#) ist gezeigt, wie sich mit einer solchen Drehscheibe beispielsweise die additive Chiffre realisieren lässt. Zur Einstellung des Schlüssels k müssen die Scheiben so gegeneinander verdreht werden, dass der Schlüsselbuchstabe a_k auf der inneren Scheibe mit dem Klartextzeichen $a_0 = \mathbf{A}$ auf der äußeren Scheibe zur Deckung kommt. Auf der Drehscheibe in [Abbildung 1.2](#) ist beispielsweise der Schlüssel $k = 2$ eingestellt, das heißt, $a_k = \mathbf{c}$. Die Verschlüsselung geschieht nun durch bloßes Ablesen der zugehörigen Kryptotextzeichen auf der inneren Scheibe, so dass von der Drehfunktion der Scheiben nur bei einem Schlüsselwechsel Gebrauch gemacht wird.

Aufgrund ihrer engen Verwandtschaft mit der Klasse der Blocktranspositionen lassen sich einfache Substitutionen auch mit Hilfe einer P-Box realisieren. Hierfür können beispielsweise zwei Steckkontaktleisten verwendet werden. Der aktuelle Schlüssel wird in diesem Fall durch Verbinden der entsprechenden Kontakte mit elektrischen Kabeln eingestellt (siehe [Abbildung 1.2](#)). Um etwa das Klartextzeichen $\mathbf{E}$ zu verschlüsseln, drückt man auf die entsprechende Taste, und das zugehörige Kryptotextzeichen $\mathbf{b}$ wird im selben Moment durch ein aufleuchtendes Lämpchen signalisiert.

Schließlich lassen sich Substitutionen auch leicht durch Software realisieren. Hierzu wird ein Feld (**array**) deklariert, dessen Einträge über die Klartextzeichen $x \in A$ adressierbar sind. Das mit x indizierte Feldelement enthält das Kryptotextzeichen, durch welches x beim Chiffriervorgang zu ersetzen ist.

Ein Nachteil hierbei ist, dass das Feld nach jedem Schlüsselwechsel neu beschrieben werden muss. Um dies zu umgehen, kann ein zweidimensionales Feld deklariert werden, dessen Einträge zusätzlich über den aktuellen Schlüsselwert k adressierbar sind. Ist genügend Speicherplatz vorhanden, um für alle $x \in A$ und alle $k \in K$ die zugehörigen Kryptotextzeichen $E(k, x)$ abspeichern zu können, so muss das Feld nur einmal initialisiert

und danach nicht mehr geändert werden.

Schlüssel- wert	Klartextbuchstabe			
	A	B	...	Z
0	<i>u</i>	<i>h</i>	...	<i>c</i>
1	<i>e</i>	<i>h</i>	...	<i>a</i>
⋮	⋮	⋮	⋮	⋮
63	<i>y</i>	<i>f</i>	...	<i>w</i>

2 Analyse der klassischen Verfahren

2.1 Klassifikation von Angriffen gegen Kryptosysteme

Die Erfolgsaussichten eines Angriffs gegen ein Kryptosystem hängen sehr stark von der Ausgangslage des Angreifers ab. Prinzipiell sollte man die Fähigkeiten des Gegners genauso wenig unterschätzen wie die Unvorsichtigkeit der Anwender von Kryptosystemen. Bereits vor mehr als einem Jahrhundert postulierte Kerckhoffs, dass die Frage der Sicherheit nicht von irgendwelchen obskuren Annahmen über den Wissensstand des Gegners abhängig gemacht werden darf.

Goldene Regel für Kryptosystem-Designer (Kerckhoffs' Prinzip)

*Unterschätze niemals den Kryptoanalytiker. Gehe insbesondere immer von der Annahme aus, dass dem Gegner das angewandte System bekannt ist.**

In der folgenden Liste sind eine Reihe von Angriffsszenarien mit zunehmender Gefährlichkeit aufgeführt. Auch wenn nicht alle Eventualitäten eines Angriffs vorhersehbar sind, so vermittelt diese Aufstellung doch eine gute Vorstellung von den unterschiedlichen Bedrohungen, denen ein Kryptosystem im praktischen Einsatz ausgesetzt sein kann.

Angriff bei bekanntem Kryptotext (*ciphertext-only attack*)

Der Gegner fängt Kryptotexte ab und versucht, allein aus ihrer Kenntnis Rückschlüsse auf die zugehörigen Klartexte oder auf die benutzten Schlüssel zu ziehen.

Angriff bei bekanntem Klartext (*known-plaintext attack*)

Der Gegner ist im Besitz von einigen zusammengehörigen Klartext-Kryptotext-Paaren. Hierdurch wird erfahrungsgemäß die Entschlüsselung weiterer Kryptotexte oder die Bestimmung der benutzten Schlüssel wesentlich erleichtert.

Angriff bei frei wählbarem Klartext (*chosen-plaintext attack*)

Der Angriff des Gegners wird zusätzlich dadurch erleichtert, dass er in der Lage ist (zumindest vorübergehend), sich zu Klartexten seiner Wahl die zugehörigen Kryptotexte zu besorgen. Kann hierbei die Wahl der Klartexte in Abhängigkeit von zuvor erhaltenen Verschlüsselungsergebnissen getroffen werden, so spricht man von einem **Angriff bei adaptiv wählbarem Klartext (*adaptive chosen-plaintext attack*)**.

Angriff bei frei wählbarem Kryptotext (*chosen-ciphertext attack*)

Vor der Beobachtung des zu entschlüsselnden Kryptotextes konnte sich der Gegner zu Kryptotexten seiner Wahl die zugehörigen Klartexte besorgen, ohne dabei jedoch in den Besitz des Dechiffrierschlüssels zu kommen (**Mitternachtsattacke**). Das dabei erworbene Wissen steht ihm nun bei der Durchführung seines Angriffs zur Verfügung. Auch in diesem Fall können sich die Erfolgsaussichten des Gegners erhöhen, wenn ein **Angriff bei adaptiv wählbarem Kryptotext (*adaptive chosen-ciphertext attack*)** möglich ist, also der Kryptotext in Abhängigkeit von den zuvor erzielten Entschlüsselungsergebnissen wählbar ist.

*Tatsächlich sind die Prinzipien fast aller heute im Einsatz befindlichen Kryptosysteme bekannt. Nur so kann einer Vielzahl von Kryptoanalytikern die Suche nach Schwachstellen ermöglicht werden.

Angriff bei frei (oder adaptiv) wählbarem Text (*chosen-text attack*)

Sowohl Klartexte als auch Kryptotexte sind frei (oder sogar adaptiv) wählbar.

Ohne Frage ist ein Kryptosystem, das bereits bei einem Angriff mit bekanntem Kryptotext Schwächen erkennen lässt, für die meisten Anwendungen ungeeignet. Tatsächlich müssen aber an ein praxistaugliches Kryptosystem noch weit höhere Anforderungen gestellt werden. Denn häufig unterlaufen den Anwendern sogenannte **Chiffrierfehler**, die einen Gegner leicht in eine sehr viel günstigere Ausgangsposition versetzen können. So ermöglicht beispielsweise das Auftreten stereotyper Klartext-Formulierungen einen Angriff bei bekanntem Klartext, sofern der Gegner diese Formulierungen kennt bzw. errät. Begünstigt durch derartige Unvorsichtigkeiten, die im praktischen Einsatz meist nicht vermeidbar sind, können sich selbst winzige Konstruktionsschwächen eines Kryptosystems sehr schnell zu einer ernsthaften Bedrohung auswachsen. Die Geschichte der Kryptografie belegt sehr eindrucksvoll, dass es häufig die Anwender eines Kryptosystems selbst sind, die – im unerschütterlichen Glauben an seine kryptografische Stärke – einen erfolgreichen Angriff ermöglichen.

Zusammenfassend lässt sich also festhalten, dass die Gefährlichkeit von Angriffen, denen ein Kryptosystem im praktischen Einsatz ausgesetzt ist, kaum zu überschätzen ist. Andererseits kann selbst das beste Kryptosystem keinen Schutz vor einer unbefugten Dechiffrierung bieten, wenn es dem Gegner etwa gelingt, in den Besitz des geheimen Schlüssels zu kommen – sei es aus Unachtsamkeit der Anwender oder infolge von Manipulationsversuchen von Seiten des Gegners (**Social Engineering** bzw. **Social Hacking**). Auch **Implementierungsangriffe** nutzen nicht Schwachstellen des Kryptoverfahrens aus. Vielmehr zielen sie darauf ab, durch physikalische Messungen wie bspw. des Stromverbrauchs oder der Laufzeit von Berechnungen (sog. **Seitenkanalangriffe**) Informationen über den unbekannten Schlüssel zu gewinnen.

2.2 Kryptoanalyse von einfachen Substitutionschiffren

Manche der bisher betrachteten Chiffrierverfahren verwenden einen so kleinen Schlüsselraum, dass ohne großen Aufwand eine **vollständige Schlüsselsuche** (auch **Brute-Force Angriff** genannt) ausgeführt werden kann.

Beispiel 50 (vollständige Schlüsselsuche). *Es sei bekannt, dass das Kryptotextstück $y = \text{saxp}$ mit einer additiven Chiffre erzeugt wurde ($K = A = B = A_{\text{lat}}$). Entschlüsseln wir y probeweise mit allen möglichen Schlüsselwerten, so erhalten wir folgende Zeichenketten.*

k	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
$D(k, y)$	SAXP	RZWO	QYVN	PXUM	OWTL	NVSK	MURJ	LTQI	KSPH	JROG	IQNF	HPME	GOLD
	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
	FNKC	EMJB	DLIA	CKHZ	BJGY	AIFX	ZHEW	YGDV	XFCU	WEBT	VDAS	UCZR	TBYQ

Unter diesen springen vor allem die beiden Klartextkandidaten $x = \text{GOLD}$ (Schlüsselwert $k = M$) und $x = \text{WEBT}$ ($k = W$) ins Auge. ◀

Ist $s = |K|$ die Größe des Schlüsselraums, so kann der Gegner bei bekanntem Kryptotext y die Suche nach dem zugehörigen Klartext x auf eine Menge von maximal s Texten $x_1, \dots, x_s$ beschränken. Daneben hat der Gegner ein gewisses *a priori* Wissen über den Klartext. Weiß er zum Beispiel, dass er in deutscher Sprache verfasst ist, kann er einen Großteil der Texte x_i auszuschließen. Mit jedem Text x_i , der nicht als Klartext

infrage kommt, kann auch mindestens ein Schlüssel ausgeschlossen werden. Sind noch mehrere Schlüsselwerte möglich, so kann weiteres Kryptotextmaterial Klarheit bringen. Manchmal hilft aber auch eine Inspektion der verbliebenen Schlüsselwerte weiter, etwa wenn der Schlüssel nicht rein zufällig erzeugt wurde, sondern aus einem einprägsamen Schlüsselwort ableitbar ist.

Auch wenn der Gegner die Klartextsprache nicht kennt, kann eine Häufigkeitsanalyse erfolgreich sein. Mit zunehmender Länge gleichen sich die Häufigkeitsverteilungen der Buchstaben in natürlichsprachigen Texten einer „Grenzverteilung“ an, die in erster Linie von der benutzten Sprache und nur in geringem Umfang von der Art des Textes abhängt. Selbst zwischen unterschiedlichen Sprachen gibt es oft Gemeinsamkeiten. So kommt in fast allen europäischen Sprachen der Buchstabe **E** sehr häufig vor, während **X**, **Y** und **Z** nur selten auftreten. Diese für natürliche Sprachen typische Ungleichmäßigkeit der Buchstabenhäufigkeiten ist darauf zurückzuführen, dass sie relativ viel Redundanz enthalten.

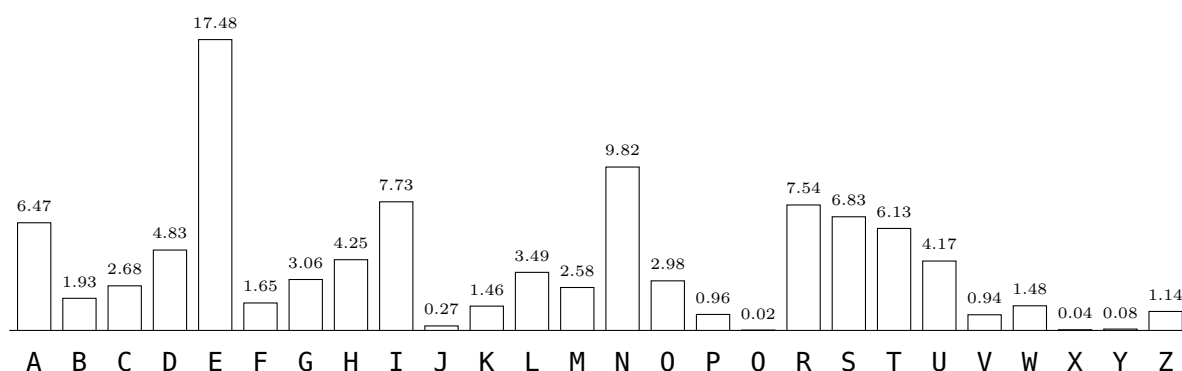


Abbildung 2.1: Häufigkeitsverteilung der Einzelbuchstaben im Deutschen (in %)

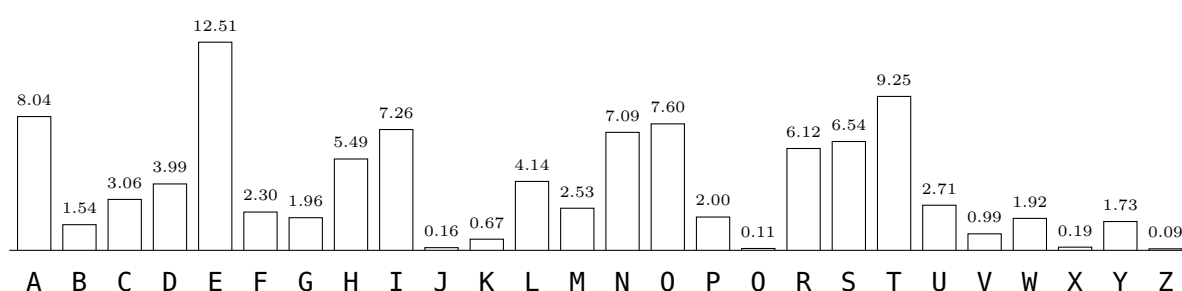


Abbildung 2.2: Häufigkeitsverteilung der Buchstaben im Englischen (in %)

Die Abbildungen 2.1, 2.2 und 2.3, zeigen typische Verteilungen von Einzelbuchstaben in der deutschen, englischen und französischen Sprache (ohne Berücksichtigung von Interpunktions- und Leerzeichen). Ein typischer deutscher Text besteht demnach zu 62% aus den sieben häufigsten Zeichen **E**, **N**, **I**, **R**, **S**, **A**, **T** (das sind nicht einmal 27% der Klartextzeichen).

Durch eine Häufigkeitsanalyse können insbesondere einfache Substitutionen g leicht gebrochen werden. Der Grund dafür ist, dass die einzelnen Zeichen a in der Klartextsprache meist mit unterschiedlichen Wahrscheinlichkeiten $p(a)$ auftreten (vergleiche Tabelle 2.1).

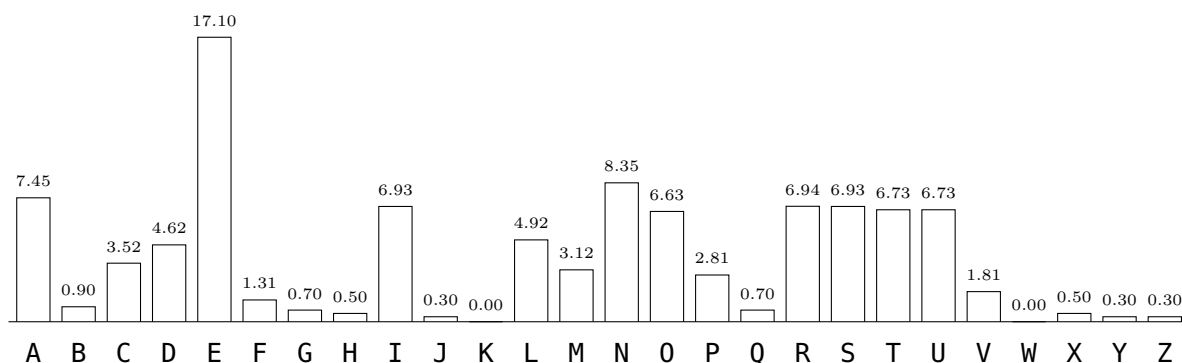


Abbildung 2.3: Häufigkeitsverteilung der Buchstaben im Französischen (in %)

Berechnet man die relativen Häufigkeiten h der Zeichen im Kryptotext, so gilt $p(a) \approx h(g(a))$ (vorausgesetzt der Klartext ist genügend lang). Für die Schilderung einer nach dieser Methode durchgeführten Kryptoanalyse sei auf die Erzählung „Der Goldkäfer“ von Edgar Allan Poe verwiesen.

Tabelle 2.1: Einteilung von Buchstaben in Cliques mit vergleichbaren Häufigkeitswerten

	Deutsch	Englisch	Französisch
sehr häufig	E	E	E
häufig	N I R S A T	T A O I N S R H	A S T I R N U
durchschnittlich	D H U L G O C M	L D C U M F	L O D M C P
selten	B F W K Z P V	P G W Y B V K	V H G F B Q J
sehr selten	J Y X Q	X J Q Z	X Z Y K W

Bei additiven Chiffren reicht es oftmals, den häufigsten Buchstaben im Kryptotext zu bestimmen, und davon den häufigsten Buchstaben der Klartextsprache zu subtrahieren, um den Schlüssel k zu erhalten. Bei affinen Chiffren müssen gewöhnlich nur die beiden häufigsten Buchstaben bestimmt werden. Diese führen auf zwei Gleichungen mit zwei Unbekannten für den gesuchten Schlüssel $k = (b, c)$.

Beispiel 51 (Analyse einer affinen Chiffre mittels Buchstabenhäufigkeiten). *Es sei bekannt, dass sich hinter dem Kryptotext*

*laoea ehoap hwvae ixobg jcbho thlob lokhe ixope vbcix ockix qoppo boapo
mohqc euogk opeho jhkpl eappj seobe ixoap opmcu*

ein deutscher Klartext verbirgt, der mit einer affinen Chiffre verschlüsselt wurde. Berechnen wir für jedes Chiffrezeichen y_i die (absolute) Häufigkeit $H_y(y_i)$ seines Auftretens in obigem Kryptotext y ,

y_i	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z
$H_y(y_i)$	7	6	5	0	10	0	2	8	5	3	4	4	2	0	19	11	2	0	1	1	2	2	1	5	0	0

so liegt die Vermutung nahe, dass das am häufigsten vorkommende Chiffrezeichen $\mathbf{o}$ für das Klartextzeichen $\mathbf{E}$ und das am zweithäufigsten vorkommende $\mathbf{p}$ für $\mathbf{N}$ steht. Unter dieser Annahme kann der gesuchte Schlüssel $k = (b, c)$ als Lösung der beiden Gleichungen

$$\begin{aligned} b \cdot \mathbf{E} + c &= \mathbf{o} \\ b \cdot \mathbf{N} + c &= \mathbf{p} \end{aligned}$$

bestimmt werden. Subtrahieren wir nämlich die erste von der zweiten Gleichung, so erhalten wir die Kongruenz $9 \cdot b \equiv_{26} 1$, woraus sich $b = 3$ und damit $c = 2$ ergibt. Tatsächlich weist der Schlüssel $k = (3, 2)$ nicht nur für die beiden Paare $(\mathbf{E}, \mathbf{o})$ und $(\mathbf{N}, \mathbf{p})$, sondern auch für alle übrigen Paare $(D(k, y_i), y_i)$ eine gute Übereinstimmung zwischen der Häufigkeit $H_y(y_i)$ im Kryptotext y und der erwarteten Häufigkeit $H_{100}(D(k, y_i))$ auf, mit der das Zeichen $D(k, y_i)$ in einem typischen deutschen Text der Länge 100 vorkommt (die Tabelle zeigt die Werte von H_{100} gerundet):

y_i	$\mathbf{o}$	$\mathbf{p}$	$\mathbf{e}$	$\mathbf{h}$	$\mathbf{a}$	$\mathbf{b}$	$\mathbf{c}$	$\mathbf{x}$	$\mathbf{i}$	$\mathbf{l}$	$\mathbf{k}$	$\mathbf{j}$	$\mathbf{u}$	$\mathbf{m}$	$\mathbf{g}$	$\mathbf{v}$	$\mathbf{q}$	$\mathbf{s}$	$\mathbf{t}$	$\mathbf{w}$	$\mathbf{r}$	$\mathbf{f}$	$\mathbf{n}$	$\mathbf{z}$	$\mathbf{y}$	$\mathbf{d}$
$H_y(y_i)$	19	11	10	8	7	6	5	5	5	4	4	3	2	2	2	2	2	1	1	1	0	0	0	0	0	0
$H_{100}(D(k, y_i))$	17	10	7	6	8	8	6	4	3	5	4	3	3	3	1	1	1	3	0	0	2	2	1	1	0	0
$D(k, y_i)$	$\mathbf{E}$	$\mathbf{N}$	$\mathbf{S}$	$\mathbf{T}$	$\mathbf{I}$	$\mathbf{R}$	$\mathbf{A}$	$\mathbf{H}$	$\mathbf{C}$	$\mathbf{D}$	$\mathbf{U}$	$\mathbf{L}$	$\mathbf{G}$	$\mathbf{M}$	$\mathbf{K}$	$\mathbf{P}$	$\mathbf{W}$	$\mathbf{O}$	$\mathbf{X}$	$\mathbf{Y}$	$\mathbf{F}$	$\mathbf{B}$	$\mathbf{V}$	$\mathbf{Z}$	$\mathbf{Q}$	$\mathbf{J}$

<

2.3 Kryptoanalyse von Blocktranspositionen

Mit Hilfe von Bigrammhäufigkeiten, die manchmal auch als Kontakthäufigkeiten bezeichnet werden, lassen sich Blocktranspositionen sehr leicht brechen, sofern genügend Kryptotext vorliegt. Ist die Blocklänge ℓ bekannt, so trägt man hierzu den Kryptotext zeilenweise in eine Matrix $S = (s_{ij}) = (S_1 \dots S_\ell)$ mit ℓ Spalten $S_1, \dots, S_\ell$ ein. Da jede Zeile dieser Matrix aus dem zugehörigen Klartextblock mit derselben Permutation π erzeugt wurde, müssen die Spalten S_j jetzt nur noch in die „richtige“ Reihenfolge gebracht werden, um den gesuchten Klartext zu erhalten. Die Nachfolgespalte S_k von S_j (bzw. die Vorgängerspalte S_j von S_k) kann sehr gut anhand der Werte von $\hat{p}(S_j, S_k) = \sum_i p(s_{ij}, s_{ik})$ bestimmt werden.

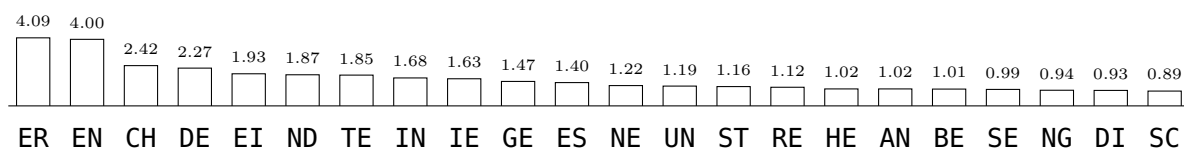


Abbildung 2.4: Die häufigsten Bigramme im Deutschen (Angaben in %)

Beispiel 52 (Häufigkeitsanalyse von Bigrammen). Für den mit einer Blocktransposition (mit vermuteter Blocklänge 5) erzeugten Kryptotext

ihehr bwean rneii nrkeu elnzk rxtae vlotr engie

erhalten wir eine Matrix S mit den folgenden fünf Spalten.



Abbildung 2.5: Die häufigsten Bigramme im Englischen (in %; nach O.P. Meaker, 1939)

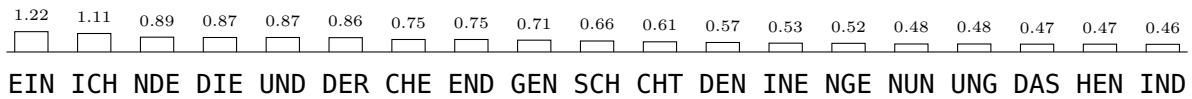


Abbildung 2.6: Die häufigsten Trigramme im Deutschen (in %)

S_1	S_2	S_3	S_4	S_5
I	H	E	H	R
B	W	E	A	N
R	N	E	I	I
N	R	K	E	U
E	L	N	Z	K
R	X	T	A	E
V	L	O	T	R
E	N	G	I	E

Um die richtige Vorgänger- oder Nachfolgerspalte von S_1 zu finden, bestimmen wir für jede potentielle Spalte S_j , $j = 2, \dots, 5$, wieviele der Bigramme $s_{ij}s_{i1}$ (bzw. $s_{i1}s_{ij}$) zu den 20 häufigsten (aus [Abbildung 2.4](#)) gehören.

					↓					↓				
S_2	S_3	S_4	S_5		S_1	S_2	S_3	S_4	S_5		S_2	S_3	S_4	S_5
H	E	H	R		I	H	E	H	R		H	E	H	R
W	E	A	N		B	W	E	A	N		W	E	A	N
N	E	I	I		R	N	E	I	I		N	E	I	I
R	K	E	U		N	R	K	E	U		R	K	E	U
L	N	Z	K		E	L	N	Z	K		L	N	Z	K
X	T	A	E		R	X	T	A	E		X	T	A	E
L	O	T	R		V	L	O	T	R		L	O	T	R
N	G	I	E		E	N	G	I	E		N	G	I	E
1	4	2	2			1	4	2	1					

Da die beiden Spaltenpaare (S_3, S_1) und (S_1, S_3) jeweils vier häufige Bigramme bilden, können wir annehmen, dass im Klartext S_1 auf S_3 oder S_3 auf S_1 folgen muss. Entscheiden wir uns für die zweite Möglichkeit, so sollten wir als nächstes die Spaltenpaare (S_j, S_1) und (S_3, S_j) , $j = 2, 4, 5$ betrachten.

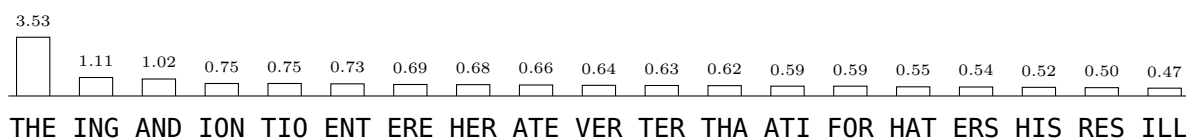


Abbildung 2.7: Die häufigsten Trigramme im Englischen (in %)

S_2	S_4	S_5	S_1	S_3	S_2	S_4	S_5	
H	H	R	I	E	H	H	R	
W	A	N	B	E	W	A	N	
N	I	I	R	E	N	I	I	
R	E	U	N	K	R	E	U	
L	Z	K	E	N	L	Z	K	
X	A	E	R	T	X	A	E	
L	T	R	V	O	L	T	R	
N	I	E	E	G	N	I	E	
1	2	2			1	1	5	

Aufgrund des hohen Wertes von $\hat{p}(S_3, S_5)$ können wir annehmen, dass auf S_3 die Spalte S_5 folgt. Im nächsten Schritt erhalten wir daher die folgende Tabelle.

S_2	S_4	S_1	S_3	S_5	S_2	S_4	
H	H	I	E	R	H	H	
W	A	B	E	N	W	A	
N	I	R	E	I	N	I	
R	E	N	K	U	R	E	
L	Z	E	N	K	L	Z	
X	A	R	T	E	X	A	
L	T	V	O	R	L	T	
N	I	E	G	E	N	I	
1	2				2	1	

Diese lässt die Spaltenanordnung S_4, S_1, S_3, S_5, S_2 vermuten, welche tatsächlich auf den gesuchten Klartext führt:

S_4	S_1	S_3	S_5	S_2
H	I	E	R	H
A	B	E	N	W
I	R	E	I	N
E	N	K	U	R
Z	E	N	K	L
A	R	T	E	X
T	V	O	R	L
I	E	G	E	N

2.4 Kryptoanalyse von polygrafischen Chiffren

Blocksysteme mit kleiner Blocklänge ℓ (beispielsweise bigrafische Systeme) lassen sich ähnlich wie einfache Substitutionen durch Häufigkeitsanalysen brechen. Wird bei Hill-Chiffren l sehr groß gewählt, so ist eine solche statistische Analyse nicht mehr möglich. Das Hill-System kann dann zwar einem Kryptotextangriff widerstehen, jedoch kaum einem Angriff mit bekanntem Klartext und schon gar nicht einem Angriff mit gewähltem Klartext.

Angriff mit gewähltem Klartext O.B.d.A. sei $A = \{0, 1, \dots, m-1\}$. Bei einem GK-Angriff verschafft sich der Gegner den Kryptotext zu $100 \dots 0, 010 \dots 0, \dots, 0 \dots 001 \in A^l$:

$$\begin{aligned} g(100 \dots 0) &= k_{11} k_{12} \dots k_{1l} \\ g(010 \dots 0) &= k_{21} k_{22} \dots k_{2l} \\ &\vdots \\ g(0 \dots 001) &= k_{l1} k_{l2} \dots k_{ll} \end{aligned}$$

und erhält damit die Schlüsselmatrix k .

BK-Angriff (bekannter Klartext). Ist bei einem BK-Angriff eine ausreichende Menge von Klartext-Kryptotextpaaren bekannt, so kann das Hill-System folgendermaßen gebrochen werden: Sind x_i, y_i ($i = 1, \dots, \mu$) Paare mit $x_i k = y_i$ und gilt $\text{ggT}(\det(X), m) = 1$ für eine aus l Blöcken $x_i, i \in I$, als Zeilen gebildete Matrix X , so lässt sich die Schlüsselmatrix k zu $k = YX^{-1}$ bestimmen (Y ist die aus den Blöcken $y_i, i \in I$, gebildete Matrix).

2.5 Kryptoanalyse von polyalphabetischen Chiffren

Die Vigenère-Chiffre galt bis ins 19. Jahrhundert als sicher. Da der Schlüsselstrom bei der Vigenère-Chiffre periodisch ist, lässt sie sich mit statistischen Methoden ebenfalls leicht brechen, insbesondere wenn der Kryptotext im Verhältnis zur Periode d (Länge des Schlüsselwortes) genügend lang ist.

Ist die Periode d bekannt, gibt es mehrere Methoden, eine Vigenère-Chiffre zu brechen. So kann man beispielsweise den Kryptotext zeilenweise in eine d -spaltige Matrix schreiben. Verfahrensbedingt wurden dann die einzelnen Spalten $y_1, \dots, y_d$ durch eine monoalphabetische Substitution (genauer: durch eine additive Chiffre) verschlüsselt. Sie können daher einzeln durch eine Häufigkeitsanalyse gebrochen werden (siehe Abschnitt 2.2). Hierbei liefert jede Spalte y_i den Buchstaben k_i des Schlüsselwortes. Wir werden auf die Bestimmung des Schlüsselwortes bei bekannter Periode im übernächsten Unterabschnitt noch näher eingehen.

Bestimmung der Schlüsselwortlänge

Zur Bestimmung der Schlüsselwortlänge betrachten wir zwei Vorgehensweisen: den Kasiski-Test und die Koinzidenzindex-Untersuchung.

Der Kasiski-Test. Die früheste generelle Methode zur Bestimmung der Periode bei der Vigenère-Chiffre stammt von Friedrich W. Kasiski (1860). Kommt ein Wort an zwei verschiedenen Stellen im Kryptotext vor, so kann es sein, dass die gleiche Klartextsequenz

zweimal auf die gleiche Weise, d. h. mit der gleichen Schlüsselsequenz, verschlüsselt wurde. In diesem Fall ist die Entfernung δ der beiden Vorkommen ein Vielfaches der Periode d . Werden mehrere Paare mit verschiedenen Entfernungen δ_i gefunden, so liegt die Vermutung nahe, dass d gemeinsamer Teiler aller (oder zumindest vieler) δ_i ist, was die Anzahl der noch in Frage kommenden Werte für d stark einschränkt.

Beispiel 53 (Kasiski-Test).

$$\begin{array}{rcl} \text{DERERSTEUNDLETZTEVERS...} & (\text{Klartext } x) & \\ + \text{KASKASKASKASKASKAS...} & (\text{Schlüsselstrom } \hat{k}) & \\ \hline \text{ne} \text{ jork} \text{ de} \text{ mxd} \text{ dotr} \text{ de} \text{ nork} \text{ ...} & (\text{Kryptotext } y) & \end{array}$$

Da die Textstücke **ork**, bzw. **de** im Kryptotext in den Entfernungen $\delta_1 = 15$ und $\delta_2 = 9$ vorkommen, liegt die Vermutung nahe, dass die Periode $d = \text{ggT}(9, 15) = 3$ ist. $\triangleleft$

Koinzidenzindex-Untersuchungen. Zur Bestimmung der Periode d gibt es neben heuristischen Methoden auch folgenden statistischen Ansatz, der erstmals von William Frederick Friedman im Jahr 1920 beschrieben wurde. Er basiert auf der Beobachtung, dass eine längere Periode eine zunehmende *Glättung* der Buchstabenhäufigkeiten im Kryptotext bewirkt.

Definition 54. Der **Koinzidenzindex** (engl. **index of coincidence**) eines Textes y der Länge n über dem Alphabet B ist definiert als

$$IC(y) = \frac{1}{n \cdot (n-1)} \cdot \sum_{a \in B} H_y(a) \cdot (H_y(a) - 1).$$

Hierbei ist $H_y(a)$ die absolute Häufigkeit des Buchstabens a im Text y .

$IC(y)$ gibt also die Wahrscheinlichkeit an, mit der man im Text y an zwei zufällig gewählten Positionen den gleichen Buchstaben vorfindet. Er ist umso größer, je ungleichmäßiger die Häufigkeiten $H_y(a)$ sind (siehe unten).

Um die Periode d einer Vigenère-Chiffre zu bestimmen, schreibt man den Kryptotext y für $d = 1, 2, 3, \dots$ in eine Matrix mit d Spalten und berechnet für jede Spalte y_i den Koinzidenzindex $IC(y_i)$. Für genügend lange Kryptotexte ist dasjenige d , welches das maximale arithmetische Mittel der Spaltenindizes $IC(y_i)$ liefert mit hoher Wahrscheinlichkeit die gesuchte Periode. Enthält eine Spalte nämlich nur Kryptozeichen, die alle mit demselben Schlüsselbuchstaben k erzeugt wurden, so stimmt der Koinzidenzindex dieser Spalte mit dem Koinzidenzindex des zugehörigen Klartextes überein, nimmt also einen relativ großen Wert an. Wurden dagegen die Kryptozeichen einer Spalte mit unterschiedlichen Schlüsselbuchstaben generiert, so wird hierdurch eine Glättung der Häufigkeitsverteilung bewirkt, weshalb der Spaltenindex kleiner ausfällt.

Ist die Einzelbuchstabenverteilung $p : A \rightarrow [0, 1]$ der Klartextsprache bekannt, so kann der Suchraum für den Wert der Periode d erheblich eingeschränkt werden. Hierzu berechnet man den erwarteten Koinzidenzindex

$$E_{d,n}(IC) = E(IC(Y)),$$

wobei Y ein mittels einer Vigenère-Chiffre mit einem zufälligen Schlüsselwort der Länge d aus einem zufälligen Klartext der Länge n generierter Kryptotext ist. Im Fall $d = 1$

gilt $IC(y) = IC(x)$. Zudem können wir bei längeren Texten von den gegenseitigen Abhängigkeiten der Zeichen im Text absehen und erhalten

$$E_{1,\infty}(IC) = \sum_{a \in A} p(a)^2.$$

Dieser Wert wird auch als Koinzidenzindex der zugrunde liegenden Sprache bezeichnet.

Definition 55. Der **Koinzidenzindex IC_L einer Sprache** mit Buchstabenverteilung $p : A \rightarrow [0, 1]$ ist definiert als

$$IC_L = \sum_{a \in A} p(a)^2.$$

IC_L ist zudem ein Maß für die Rauheit der Verteilung p .

Definition 56 (Rauheitsgrad; Measure of Roughness). Der **Rauheitsgrad MR_L einer Sprache L mit Einzelbuchstabenverteilung p** ist

$$MR_L = \sum_{a \in A} (p(a) - 1/m)^2 = \sum_{a \in A} p(a)^2 - 1/m = IC_L - 1/m,$$

wobei $m = |A|$ ist.

Beispiel 57. Für die englische Sprache ($m = 26$) gilt beispielsweise $IC_{\text{Englisch}} \approx 0.0687$ und $MR_{\text{Englisch}} \approx 0.0302$. $\triangleleft$

Übersteigt dagegen die Periode d die Klartextlänge n , so ist der Kryptotext bei zufälliger Wahl des Schlüsselwortes ebenfalls rein zufällig, was auf einen erwarteten Koinzidenzindex von

$$E_{d,n}(IC) = \sum_{a \in A} |A|^{-2} = |A|^{-1} = m^{-1}, \quad d \geq n \geq 2$$

führt. Allgemein gilt für hinreichend großes n ,

$$E_{d,n}(IC) = \frac{n-d}{d \cdot (n-1)} \cdot IC_L + \frac{n \cdot (d-1)}{d \cdot (n-1)} \cdot m^{-1}, \quad 1 \leq d \leq n,$$

da von den $\binom{n}{2}$ möglichen Positionspaaren ungefähr $d \cdot \binom{n/d}{2} = n(n-d)/2d$ Paare nur eine Spalte (was einem Anteil von $(n-d)/d(n-1)$ entspricht) und $\binom{d}{2}(n/d)^2 = n^2(d-1)/2d$ Paare zwei unterschiedliche Spalten betreffen (was einem Anteil von $n(d-1)/d(n-1)$ entspricht).

Untenstehende Tabelle gibt den Erwartungswert $E_{d,n}(IC)$ des Koinzidenzindex für Kryptotexte der Länge $n = 100$ in Abhängigkeit von der Periodenlänge d einer Vigenère-Chiffre wieder (in Promille; Klartext ist ein zufällig gewählter Text der englischen Sprache mit 100 Buchstaben).

d	1	2	3	4	5	6	8	10	100
$E_{d,100}(IC)$	69	54	48	46	44	43	42	41	39

Beispiel 58. Berechnet sich der Koinzidenzindex eines Vigenère-Kryptotextes der Länge 100 zu 0.045, so liegt die Vermutung nahe, dass das verwendete Schlüsselwort die Länge vier oder fünf hat, falls y aus einem Klartext der englischen Sprache erzeugt wurde. $\triangleleft$

Der Koinzidenzindex kann auch Hinweise dafür liefern, mit welchem Kryptoverfahren ein vorliegender Kryptotext erzeugt wurde. Bei Transpositionschiffren sowie bei einfachen Substitutionen bleibt nämlich der Koinzidenzindex im Gegensatz zu polyalphabetischen und polygrafischen Verfahren erhalten. Erstere lassen sich von letzteren zudem dadurch unterscheiden, dass bei ihnen sogar die Buchstabenhäufigkeiten unverändert bleiben.

Bestimmung des Schlüsselwortes

Zur Bestimmung des Schlüsselwortes bei bekannter Periode d kann auch wie folgt vorgegangen werden. Man schreibt den Kryptotext y in eine Matrix mit d Spalten und berechnet für jedes Zeichen $a \in A$ die relative Häufigkeit $h_i(a)$ in jeder Spalte y_i . Da y_i aus dem Klartext durch Addition von k_i entstanden ist, kommt die Verteilung

$$h_i(a + k), a \in A$$

für $k = k_i$ der Klartextverteilung $p(a)$, $a \in A$, näher als für $k \neq k_i$. Da

$$\alpha_i(k) := \sum_{a \in A} p(a)h_i(a + k)$$

ein Maß für die Ähnlichkeit der beiden Verteilungen $p(a)$ und $h_i(a + k)$ ist (siehe Übungen), wird der Wert von $\alpha_i(k)$ wahrscheinlich für $k = k_i$ maximal werden.

Beispiel 59. *Der folgende Kryptotext*

*y = huds kuae zgxr avtf pgws wgws zhtp pbil lrtz pzhw loij vfic vbth
lugi lgpr khwm yhti uaxr bhtw ucgx ospw aoch imcs yhwq hwc f yocg
ogtz lbil swbf lohx zws i zvds atgs thwi ssux lmts mhw i ksp x ogwi
hrpf lsam usuv vail lhgi lhwv vivl avtw ocij ptic mstx vii*

der Länge 203 wurde von einer Vigenère-Chiffre mit Schlüssellänge $d = 4$ aus englischem Klartext erzeugt. Schreiben wir den Kryptotext in vier Spalten $y_1, \dots, y_4$ der Länge $|y_1| = |y_2| = |y_3| = 51$ und $|y_4| = 50$, so ergeben sich folgende Werte für $\alpha_i(k)$ (in Promille):

k	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
$\alpha_1(k)$	36	31	31	45	38	26	42	73	44	26	36	47	30	32	36	29	28	39	48	42	42	39	42	42	35	31
$\alpha_2(k)$	44	41	40	51	41	31	37	43	34	28	36	26	28	43	68	45	35	27	42	43	40	35	30	24	31	45
$\alpha_3(k)$	47	41	48	37	49	40	35	30	48	32	25	42	31	26	43	76	37	31	39	45	35	34	37	26	30	25
$\alpha_4(k)$	38	40	27	41	65	47	28	34	39	33	35	36	30	30	48	44	35	42	47	38	39	34	27	38	36	37

*Da $\alpha_1(k)$ für $k = 7 = H$, $\alpha_2(k)$ für $k = 14 = O$, $\alpha_3(k)$ für $k = 15 = P$ und $\alpha_4(k)$ für $k = 4 = E$ einen Maximalwert annimmt, lautet das Schlüsselwort **HOPE**. Damit ergibt sich folgender Klartext (aus der Erzählung „Der Goldkäfer“ von Edgar Allan Poe):*

**A GOOD GLASS IN THE BISHOPS HOSTEL IN THE DEVILS SEAT
FORTYONE DEGREES AND THIRTEEN MINUTES NORTH EAST AND
BY NORTH MAIN BRANCH SEVENTH LIMB EAST SIDE SHOOT FROM
THE LEFT EYE OF THE DEATHS HEAD A BEE LINE FROM THE TREE
THROUGH THE SHOT FIFTY FEET OUT**

◁

Zur Bestimmung des Schlüsselwortes kann man auch die Methode des *gegenseitigen Koinzidenzindex* verwenden. Dabei ist die verwendete Klartextsprache (und somit deren Häufigkeitsverteilung) irrelevant, da die Spalten – wie der Name schon sagt – gegenseitig in Relation gesetzt werden. Aber zuerst die Definition.

Definition 60. Der **gegenseitige Koinzidenzindex** von zwei Texten y und y' mit den Längen n und n' über dem Alphabet B ist definiert als

$$IC(y, y') = \frac{1}{n \cdot n'} \cdot \sum_{a \in B} H_y(a) \cdot H_{y'}(a).$$

$IC(y, y')$ ist also die Wahrscheinlichkeit, dass bei zufälliger Wahl einer Position in y und einer Position in y' der gleiche Buchstabe vorgefunden wird. $IC(y, y')$ ist umso größer, je besser die Häufigkeitsverteilungen von y und y' (d. h. H_y und $H_{y'}$) übereinstimmen.

Ist nun y ein Kryptotext, der mit einem Schlüsselwort bekannter Länge d erzeugt wurde, und sind y_i ($i = 1, \dots, d$) die zugehörigen Spalten, so gibt der gegenseitige Koinzidenzindex der Spalten $y_i + \delta$ und y_j (für $1 \leq i < j \leq d$ und $0 \leq \delta \leq 25$) die Wahrscheinlichkeit an, dass man bei zufälliger Wahl einer Position in $y_i + \delta$ und in y_j denselben Buchstaben vorfindet. Da die Einzelzeichenverteilungen von $y_i - k_i$ und von $y_j - k_j$ der der Klartextsprache entsprechen, haben $y_i + \delta$ und y_j für $\delta = k_j - k_i$ eine ähnliche Verteilung. Mit großer Wahrscheinlichkeit nimmt also $IC(y_i + \delta, y_j)$ für $\delta = \delta_{ij} = k_j - k_i$ einen relativ großen Wert an, während für $\delta \neq \delta_{ij}$ mit kleinen Werten zu rechnen ist.

Beispiel 61. Betrachten wir den Kryptotext aus vorigem Beispiel, so ergeben sich für $IC(y_i + \delta, y_j)$ die folgenden Werte (in Promille):

δ	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
$IC(y_1 + \delta, y_2)$	40	31	25	38	25	21	46	74	50	33	31	44	43	34	31	28	24	31	44	45	37	48	64	44	25	31
$IC(y_1 + \delta, y_3)$	26	47	25	21	47	32	18	49	91	42	27	51	45	31	29	32	23	29	27	39	45	46	39	58	44	24
$IC(y_1 + \delta, y_4)$	38	40	29	31	35	24	32	58	42	32	44	50	43	39	31	20	34	36	30	40	45	24	42	78	47	22
$IC(y_2 + \delta, y_3)$	50	85	49	21	28	35	24	34	46	25	24	27	59	50	50	53	51	24	22	26	43	36	35	32	24	34
$IC(y_2 + \delta, y_4)$	46	53	40	37	51	42	29	23	24	32	40	55	38	31	32	45	67	49	25	27	29	29	34	37	38	35
$IC(y_3 + \delta, y_4)$	49	36	38	60	36	25	34	19	29	42	41	33	54	27	36	78	47	25	29	33	27	28	47	32	27	54

Also ist (mit großer Wahrscheinlichkeit)

$$\delta_{12} = 7, \delta_{13} = 8, \delta_{14} = 23, \delta_{23} = 1, \delta_{24} = 16, \delta_{34} = 15.$$

Wir können nun alle Spalten relativ zur ersten Spalte so verschieben, dass der ganze Text eine einheitliche Verschiebung δ hat, also die zweite Spalte um -7 , die dritte um -8 und die vierte um -23 . Für die Bestimmung von δ , muss man nur den häufigsten Buchstaben in dem auf diese Weise erzeugten Text bestimmen (oder eine vollständige Suche durchführen). Dieser ist **L** (16,3%). Also ist $\delta = \mathbf{L} - \mathbf{E} = \mathbf{H} = 7$ und das Schlüsselwort lautet **HOPE** ($\mathbf{H} + 7 = \mathbf{O}$, $\mathbf{H} + 8 = \mathbf{P}$, $\mathbf{H} + 23 = \mathbf{E}$). $\triangleleft$

Analyse der Lauftextverschlüsselung

Zum Brechen einer Stromchiffre mit Klartextschlüsselstrom kann man wie folgt vorgehen. Man geht zunächst davon aus, dass jedes Kryptotextzeichen durch Summation eines Klartext- und Schlüsselstromzeichens mit jeweils mittlerer bis hoher Wahrscheinlichkeit entstanden ist. Dies sind etwa im Englischen die Zeichen **E, T, A, O, I, N, S, R, H**. Zu einem

Teilwort w des Kryptotextes bestimmt man dann alle Paare von Wörtern (w_1, w_2) mit $w_1 + w_2 = w$ und $w_1, w_2 \in \{\text{E, T, A, O, I, N, S, R, H}\}^*$. In der Regel ergeben sich nur sehr wenige sinnvolle Paare, aus denen durch Kontextbetrachtungen und Erweitern von w nach links und rechts der Kryptotext entschlüsselt werden kann. Wird die Analyse durch ein Computerprogramm durchgeführt, kann an die Stelle der Kontextbetrachtungen auch die Häufigkeitsverteilung von n -Grammen der Sprache treten. Das Programm wählt dann solche Wortpaare (w_1, w_2) , die eine hohe Wahrscheinlichkeit haben.

Beispiel 62. Gegeben ist der Kryptotext *moqkthcblmwx...* Wir beginnen die Untersuchung mit einer Wortlänge von vier Buchstaben, also $w = \text{moqk}$. Der erste Buchstabe m kann nur auf eine der folgenden Arten zustande gekommen sein:

$$\begin{array}{rcl} & \text{ABCDE...I...T...Z} & (\text{Klartextzeichen}) \\ + & \text{MLKJI...E...T...N} & (\text{Schlüsselzeichen}) \\ \hline = & \text{mmmm...m...m...m} & (\text{Kryptotextzeichen}) \end{array}$$

Es ergeben sich folgende wahrscheinliche Paare für die Zeichen von w :

$$\begin{array}{llll} m: & (\text{E}, \text{I}) & o: & (\text{A}, \text{O}) & q: & (\text{I}, \text{I}) & k: & (\text{R}, \text{T}) \\ & (\text{I}, \text{E}) & & (\text{H}, \text{H}) & & & & (\text{S}, \text{S}) \\ & (\text{T}, \text{T}) & & (\text{O}, \text{A}) & & & & (\text{T}, \text{R}) \end{array}$$

Diese führen auf folgende $3 \cdot 3 \cdot 1 \cdot 3 = 27$ Wortpaare (w_1, w_2) :

w_1	EAIR	EAIS	EAIT	EHIR	...	THIS	...	TOIT
w_2	IOIT	IOIS	IOIR	IHIT	...	THIS	...	TAIR

Als sinnvoll stellt sich aber nur die Wahl $w_1 = w_2 = \text{THIS}$ heraus.

◁

Autokey-Chiffren

Kryptotextschlüsselstrom. Diese Systeme bieten so gut wie keinen Schutz, da sie ohne Kenntnis des Schlüsselwortes sehr leicht entschlüsselt werden können (falls die Länge des Schlüsselwortes im Verhältnis zur Länge des Kryptotextes relativ kurz ist). Man subtrahiert dazu den Kryptotext y für $\delta = 1, 2, \dots$ von dem um δ Positionen verschobenen Kryptotext – also $y_{0+\delta} y_{1+\delta} y_{2+\delta} y_{3+\delta} \dots$ minus $y_0 y_1 y_2 y_3 \dots$ –, bis sinnvoller (Klar-) Text erscheint:

$$\begin{array}{rcl} & \text{dumsqmozkfn...} & \text{Kryptotext } y \\ - & \text{DUMSQMO...} & \text{Kryptotextschlüsselstrom } ky \\ \hline = & \text{...NSCHUTZ...} & \text{Klartext } x \end{array}$$

Klartextschlüsselstrom. Neben der oben beschriebenen Analyse der Lauftextverschlüsselung kann das Brechen der Autokey-Systeme mit Klartextschlüsselstrom auch analog zur Kasiski-Methode erfolgen: Sei d die Länge des Schlüsselwortes $k_0 \dots k_{d-1}$. Falls im

3 Sicherheit von Kryptosystemen

3.1 Informationstheoretische Sicherheit

Claude E. Shannon untersuchte die Sicherheit kryptografischer Systeme auf informationstheoretischer Basis (1945, freigegeben 1949). Seinen Untersuchungen liegt das Modell einer Nachrichtenquelle $\mathcal{X}$ zugrunde, die einzelne Klartextnachrichten x aus dem Klartextrraum M unter einer bestimmten Wahrscheinlichkeitsverteilung $p(x) = \Pr[\mathcal{X} = x]$ generiert.

Zudem nehmen wir an, dass der zur Verschlüsselung benutzte Schlüssel $k \in K$ von einem Schlüsselgenerator S unter einer bekannten Wahrscheinlichkeitsverteilung $p(k) = \Pr[\mathcal{S} = k]$ erzeugt wird. Da der Schlüssel unabhängig vom Klartext gewählt wird, ist $p(k, x) = p(k)p(x)$ die Wahrscheinlichkeit dafür, dass $\mathcal{X}$ den Klartext x generiert und dieser mit dem Schlüssel k verschlüsselt wird. Dabei gehen wir davon aus, dass für jede Nachricht $x \in M$ ein neuer Schlüssel gewählt wird. Dies bedeutet, dass wir beispielsweise bei der additiven Chiffre den Klartextrraum auf $M = A^n$ vergrößern müssen, falls der Schlüssel nach n Zeichen gewechselt wird.

Die Zufallsvariablen $\mathcal{X}$ und $\mathcal{S}$ induzieren eine Verteilung auf dem Kryptotextrraum, die wir durch die Zufallsvariable $\mathcal{Y}$ beschreiben. Die Wahrscheinlichkeit eines Kryptotextes y berechnet sich zu

$$p(y) = \Pr[\mathcal{Y} = y] = \sum_{k, x: E(k, x) = y} p(k, x)$$

und für einen beobachteten Kryptotext y (mit $p(y) > 0$) ist

$$p(x|y) = \frac{p(x, y)}{p(y)} = \sum_{k: E(k, x) = y} \frac{p(k, x)}{p(y)}$$

die (bedingte) Wahrscheinlichkeit dafür, dass sich hinter dem Kryptotext y der Klartext x verbirgt. Da der Schlüsselgenerator für die Sicherheit eines Kryptosystems eine wichtige Rolle spielt, nehmen wir bei Sicherheitsbetrachtungen die Schlüsselverteilung $\mathcal{S}$ als sechste Komponente eines Kryptosystems hinzu.

Definition 63. Ein Kryptosystem $KS = (M, C, E, D, K, \mathcal{S})$ mit Schlüsselverteilung $\mathcal{S}$ heißt **informationstheoretisch** (oder **absolut**) **sicher**, falls jede Klartextverteilung $\mathcal{X}$ auf M unabhängig von der zugehörigen Kryptotextverteilung $\mathcal{Y}$ auf C ist.

Bei einem absolut sicheren Kryptosystem ist demnach die *A-posteriori*-Wahrscheinlichkeit $p(x|y)$ einer Klartextnachricht x gleich der *A-priori*-Wahrscheinlichkeit $p(x)$, d.h. die Wahrscheinlichkeit von x ändert sich nicht, ob nun der Kryptotext y bekannt ist oder nicht. Die Kenntnis von y erlaubt somit keinerlei Rückschlüsse auf die gesendete Nachricht. Dies bedeutet, dass es dem Gegner nicht möglich ist, das System zu brechen; auch nicht mit unbegrenzten Rechenressourcen. Wie wir sehen werden, lässt sich dieses Maß an Sicherheit nur mit einem sehr hohen Aufwand erreichen.

Sind $p(x), p(y) > 0$, so gilt wegen $p(x|y)p(y) = p(x, y) = p(y|x)p(x)$ die Gleichheit

$$p(x|y) = \frac{p(y|x)p(x)}{p(y)} \quad (\text{Satz von Bayes})$$

und daher ist die Bedingung $p(x) = p(x|y)$ gleichbedeutend mit $p(y) = p(y|x)$, was wiederum mit der Unabhängigkeit der Ereignisse $\mathcal{X} = x$ und $\mathcal{Y} = y$ gleichbedeutend ist.

Beispiel 64. Sei $KS = (M, C, E, D, K)$ ein Kryptosystem mit $M = \{x_1, \dots, x_4\}$, $K = \{k_1, \dots, k_4\}$, $C = \{y_1, \dots, y_4\}$ und Verschlüsselungsfunktion

E	x_1	x_2	x_3	x_4
k_1	y_1	y_4	y_3	y_2
k_2	y_2	y_1	y_4	y_3
k_3	y_3	y_2	y_1	y_4
k_4	y_4	y_3	y_2	y_1

Unter der Schlüssel- und Klartextverteilung

k_i	k_1	k_2	k_3	k_4		x_i	x_1	x_2	x_3	x_4
$p(k_i)$	$1/2$	$1/4$	$1/8$	$1/8$	bzw.	$p(x_i)$	$1/2$	$1/6$	$1/6$	$1/6$

ergibt sich wegen $p(y) = \sum_{k,x:E(k,x)=y} p(k, x)$ folgende Kryptotextverteilung:

$$\begin{aligned}
 p(y_1) &= 1/2 \cdot 1/2 + (1/4 + 1/8 + 1/8) \cdot 1/6 = 1/3 \\
 p(y_2) &= 1/4 \cdot 1/2 + (1/8 + 1/8 + 1/2) \cdot 1/6 = 1/4 \\
 p(y_3) &= 1/8 \cdot 1/2 + (1/8 + 1/2 + 1/4) \cdot 1/6 = 5/24 \\
 p(y_4) &= 1/8 \cdot 1/2 + (1/2 + 1/4 + 1/8) \cdot 1/6 = 5/24
 \end{aligned}$$

Die bedingten Wahrscheinlichkeiten $p(x|y_1)$ berechnen sich wie folgt:

$$\begin{aligned}
 p(x_1|y_1) &= p(k_1, x_1)/p(y_1) = (1/2)(1/2)/(1/3) = 3/4 \\
 p(x_2|y_1) &= p(k_2, x_2)/p(y_1) = (1/4)(1/6)/(1/3) = 1/8 \\
 p(x_3|y_1) &= p(k_3, x_3)/p(y_1) = (1/8)(1/6)/(1/3) = 1/16 \\
 p(x_4|y_1) &= p(k_4, x_4)/p(y_1) = (1/8)(1/6)/(1/3) = 1/16
 \end{aligned}$$

Wegen $p(x_1) = 1/2 \neq 3/4 = p(x_1|y_1)$ ist das Kryptosystem nicht absolut sicher. $\triangleleft$

Lässt sich das Kryptosystem KS aus obigem Beispiel unter der vorgegebenen Klartextverteilung durch Verwendung eines anderen Schlüsselgenerators absolut sicher machen?

- KS ist genau dann absolut sicher, wenn $p(y_j) = p(y_j|x_i)$ für alle $(x_i, y_j) \in M \times C$ gilt.
- Da es jedoch in KS für jedes Paar (x_i, y_j) genau einen Schlüssel $k = k_{i,j} \in K$ mit $E(k, x_i) = y_j$ gibt, also $p(y_j|x_i) = p(k_{i,j})$ ist, ist dies äquivalent zur Bedingung, dass $p(y_j) = p(k_{i,j})$ für alle $(x_i, y_j) \in M \times C$ gilt.
- Für $j = 1$ bedeutet die Gleichheit $p(y_j) = p(k_{i,j})$ für alle i zum Beispiel, dass alle vier Schlüssel $k_{i,1} = k_i$ ($i = 1, \dots, 4$) die gleiche Wahrscheinlichkeit haben müssen.
- Wegen $p(y_j) = \sum_{i=1}^4 p(x_i)p(y_j|x_i) = 1/4 \sum_{i=1}^4 p(x_i) = 1/4 = p(k_{i,j}) = p(y_j|x_i)$ ist das System in diesem Fall tatsächlich absolut sicher.

Demnach ist das Kryptosystem KS aus Beispiel 64 genau dann absolut sicher, wenn der Schlüssel gleichverteilt ist. In Verallgemeinerung dieses Beispiels lässt sich für eine wichtige Klasse von Kryptosystemen die absolute Sicherheit wie folgt charakterisieren.

Satz 65. Sei $KS = (M, C, E, D, K, \mathcal{S})$ ein Kryptosystem mit $|M| = |C| = |K|$, dessen Schlüsselraum K für jedes Klartext-Kryptotext-Paar $(x, y) \in M \times C$ genau einen Schlüssel k mit $E(k, x) = y$ enthält. Dann ist KS genau dann absolut sicher, wenn $\mathcal{S}$ auf K gleichverteilt ist.

Beweis. Bezeichne $k_{x,y}$ den eindeutigen Schlüssel, der den Klartext x auf den Kryptotext y abbildet. Falls $\mathcal{S}$ auf K gleichverteilt ist, folgt wegen $p(k_{x,y}) = |K|^{-1}$ für alle x, y mit $p(x) > 0$ zunächst

$$p(y|x) = \sum_{k:E(k,x)=y} p(k) = p(k_{x,y}) = |K|^{-1}$$

und

$$p(y) = \sum_{x,p(x)>0} p(x)p(y|x) = |K|^{-1} \sum_x p(x) = |K|^{-1},$$

also $p(x, y) = p(x)p(y|x) = p(x)p(y)$, d.h. KS ist absolut sicher. Die Umkehrung wird in den Übungen gezeigt. $\square$

Verwendet man beim One-Time-Pad nur Klartexte einer festen Länge n , so ist dieser nach obigem Satz genau dann absolut sicher, wenn der Schlüssel unter Gleichverteilung gewählt wird. Variiert die Klartextlänge, so kann ein Gegner aus y nur die Länge des zugehörigen Klartextes x ableiten. Wird jedoch dieselbe zufällige Schlüsselsequenz k zweimal verwendet, so kann aus den Kryptotexten die Differenz der zugehörigen Klartexte ermittelt werden:

$$\left. \begin{array}{l} y_1 = E(x_1, k) = x_1 + k \\ y_2 = E(x_2, k) = x_2 + k \end{array} \right\} \leadsto y_1 - y_2 = x_1 - x_2$$

Sind die Klartexte natürlichsprachig, so können aus $y_1 - y_2$ die beiden Nachrichten x_1 und x_2 ähnlich wie bei der Analyse einer Lauftextverschlüsselung (siehe Abschnitt 2.5) rekonstruiert werden.

Da in einem absolut sicheren Kryptosystem der Schlüsselraum K mindestens die Größe des Klartextraumes M haben muss (siehe Übungen), erfordert die absolute Sicherheit einen extrem hohen Aufwand. Vor der Kommunikation muss ein Schlüssel, der mindestens so lang wie der zu übertragende Klartext ist, zufällig generiert und zwischen den Partnern auf einem sicheren Kanal ausgetauscht werden.

Für die meisten Anwendungen ist jedoch keine absolute Sicherheit erforderlich. Wie wir bei der Betrachtung von Stromsystemen gesehen haben, kann der Schlüsselstrom auch von einem Pseudo-Zufallsgenerator erzeugt werden. Dieser erhält als Eingabe eine Zufallszahl s_0 (den sogenannten *Keim*) und erzeugt daraus eine lange Folge $v_0 v_1 \dots$ von Pseudo-Zufallszahlen. Als Schlüssel muss jetzt nur noch der Keim ausgetauscht werden.

3.2 Der Entropiebegriff

In der Informationstheorie wird die Unsicherheit, mit der eine durch eine Zufallsvariable $\mathcal{X}$ beschriebene Quelle ihre Nachrichten aussendet, nach ihrer Entropie bemessen. Dabei entspricht die Unsicherheit über $\mathcal{X}$ genau dem Informationsgewinn, der sich aus der Beobachtung der Quelle $\mathcal{X}$ ziehen lässt. Intuitiv ist die in einer einzelnen Nachricht x

steckende Information umso größer, desto unwahrscheinlicher sie ist. Tritt eine Nachricht x mit einer positiven Wahrscheinlichkeit $p(x) = \Pr[\mathcal{X} = x] > 0$ auf, dann ist

$$\text{Inf}_{\mathcal{X}}(x) = \log_2(1/p(x))$$

der **Informationsgehalt** von x . Ist dagegen $p(x) = 0$, so sei $\text{Inf}_{\mathcal{X}}(x) = 0$. Diese Definition des Informationsgehalts ergibt sich zwangsläufig aus den beiden folgenden Axiomen:

- Der (gemeinsame) Informationsgehalt $\text{Inf}_{\mathcal{X}, \mathcal{Y}}(x, y)$ von zwei Nachrichten x und y , die aus unabhängigen Quellen $\mathcal{X}$ und $\mathcal{Y}$ stammen, ist $\text{Inf}_{\mathcal{X}}(x) + \text{Inf}_{\mathcal{Y}}(y)$.
- Eine Nachricht x , die mit Wahrscheinlichkeit $\Pr[\mathcal{X} = x] = 1/2$ auftritt, hat den Informationsgehalt $\text{Inf}_{\mathcal{X}}(x) = 1$.

Der Informationsgehalt wird in der Einheit bit (basic indissoluble information unit) gemessen. Die Entropie von $\mathcal{X}$ ist nun der erwartete Informationsgehalt einer von $\mathcal{X}$ generierten Nachricht.

Definition 66. Sei $\mathcal{X}$ eine Zufallsvariable mit Wertebereich $W(\mathcal{X}) = \{x_1, \dots, x_n\}$ und sei $p_i = \Pr[\mathcal{X} = x_i]$. Dann ist die **Entropie** von $\mathcal{X}$ definiert als

$$\mathcal{H}(\mathcal{X}) = \sum_{i=1}^n p_i \text{Inf}_{\mathcal{X}}(x_i) = \sum_{i=1}^n p_i \log_2(1/p_i) = - \sum_{i=1}^n p_i \log_2(p_i).$$

Beispiel 67. Sei $\mathcal{X}$ eine Zufallsvariable mit der Verteilung

x_i	sonnig	leicht bewölkt	bewölkt	stark bewölkt	Regen	Schnee	Nebel
p_i	1/4	1/4	1/8	1/8	1/8	1/16	1/16

Dann ergibt sich die Entropie von $\mathcal{X}$ zu

$$\mathcal{H}(\mathcal{X}) = 1/4 \cdot (2 + 2) + 1/8 \cdot (3 + 3 + 3) + 1/16 \cdot (4 + 4) = 2,625.$$

◁

Die Entropie nimmt für $p_1 = \dots = p_n = 1/n$ den Wert $\log_2(n)$ an. Für jede andere Verteilung $p_1, \dots, p_n$ gilt dagegen $\mathcal{H}(\mathcal{X}) < \log_2(n)$ (Beweis siehe unten). Bei vorgegebener Größe des Wertebereichs von $\mathcal{X}$ ist die Unsicherheit über $\mathcal{X}$ um so größer, je gleichmäßiger $\mathcal{X}$ verteilt ist. Bringt $\mathcal{X}$ dagegen nur einen einzigen Wert mit positiver Wahrscheinlichkeit hervor, dann (und nur dann) nimmt $\mathcal{H}(\mathcal{X})$ den Wert 0 an. Für den Nachweis von oberen Schranken für die Entropie benutzen wir folgende Hilfsmittel aus der Analysis.

Definition 68. Sei $I \subseteq \mathbb{R}$ ein Intervall. Eine Funktion $f : I \rightarrow \mathbb{R}$ heißt **konkav** auf I , falls für alle $x \neq y \in I$ und $0 \leq t \leq 1$ gilt:

$$f(tx + (1-t)y) \geq tf(x) + (1-t)f(y).$$

Gilt sogar „>“ anstelle von „≥“, so heißt f **streng konkav** auf I .

Beispiel 69. Die Funktion $f(x) = \log_2(x)$ ist streng konkav auf $(0, \infty)$.

◁

Für den Beweis des nächsten Satzes benötigen wir die Jensensche Ungleichung, die wir ohne Beweis angeben.

Satz 70 (Jensensche Ungleichung). *Sei f eine streng konkave Funktion auf I und seien $0 < a_1, \dots, a_n < 1$ reelle Zahlen mit $\sum_{i=1}^n a_i = 1$. Dann gilt für alle $x_1, \dots, x_n \in I$,*

$$f\left(\sum_{i=1}^n a_i x_i\right) \geq \sum_{i=1}^n a_i f(x_i).$$

Hierbei tritt Gleichheit genau dann ein, wenn alle x_i den gleichen Wert haben.

Satz 71. *Sei $\mathcal{X}$ eine Zufallsvariable auf einer n -elementigen Menge $\{x_1, \dots, x_n\}$ mit der Verteilung $p_i = \Pr[\mathcal{X} = x_i]$ für $i = 1, \dots, n$. Dann ist $\mathcal{H}(\mathcal{X}) \leq \log_2(n)$, wobei Gleichheit genau im Fall $p_i = 1/n$ für $i = 1, \dots, n$ eintritt.*

Beweis. Aufgrund der Jensenschen Ungleichung gilt

$$\mathcal{H}(\mathcal{X}) = \sum_{i=1}^n p_i \log_2(1/p_i) \leq \log_2 \sum_{i=1}^n p_i / p_i = \log_2 n,$$

wobei Gleichheit genau im Fall $1/p_1 = \dots = 1/p_n$ eintritt. Letzteres ist mit der Bedingung $p_i = 1/n$ für $i = 1, \dots, n$ gleichbedeutend. $\square$

Die Entropie liefert eine sehr gute untere Schranke für die mittlere Codewortlänge von Binärcodes. Ein **Binärcode** für $\mathcal{X}$ ist eine (geordnete) Menge $C = \{y_1, \dots, y_n\}$ von binären Codewörtern y_i für die Nachrichten x_i mit der Eigenschaft, dass die Abbildung $c : W(\mathcal{X})^* \rightarrow \{0, 1\}^*$ mit $c(i_1 \dots i_k) = y_{i_1} \dots y_{i_k}$ injektiv ist. Die Injektivität von c stellt sicher, dass jede Folge $y_{i_1} \dots y_{i_k}$ von Codewörtern eindeutig decodierbar ist.

Die **mittlere Codewortlänge** von C unter $\mathcal{X}$ ist

$$L(C) = \sum_{i=1}^n p_i \cdot |y_i|.$$

C heißt **optimal**, wenn kein anderer Binärcode für $\mathcal{X}$ eine kürzere mittlere Codewortlänge besitzt. Für einen optimalen Binärcode C für $\mathcal{X}$ gilt (ohne Beweis)

$$\mathcal{H}(\mathcal{X}) \leq L(C) < \mathcal{H}(\mathcal{X}) + 1.$$

Beispiel 72. *Sei $\mathcal{X}$ die Zufallsvariable aus dem letzten Beispiel mit der Verteilung $p_1 = p_2 = 1/4$, $p_3 = p_4 = p_5 = 1/8$ und $p_6 = p_7 = 1/16$. Betrachten wir die beiden Codes $C_1 = \{001, 010, 011, 100, 101, 110, 111\}$ und $C_2 = \{00, 01, 100, 101, 110, 1110, 1111\}$, so hat C_1 die mittlere Codewortlänge $L(C_1) = 3$, während $C_2 = \{y_1, \dots, y_7\}$ wegen $|y_i| = \log_2(1/p_i)$ den optimalen Wert $L(C_2) = \mathcal{H}(\mathcal{X}) = 2,625$ erreicht. $\triangleleft$*

Die Redundanz eines Codes für eine Zufallsvariable $\mathcal{X}$ ist um so höher, je größer seine mittlere Codewortlänge im Vergleich zur Entropie von $\mathcal{X}$ ist. Um auch Codes über unterschiedlichen Alphabeten miteinander vergleichen zu können, ist es notwendig, die Codewortlänge in einer festen Einheit anzugeben. Hierzu definiert man die **Bitlänge** eines Wortes x über einem Alphabet A mit $m > 2$ Buchstaben zu $|x|_2 = |x| \log_2(m)$. Beispielsweise ist die Bitlänge von **GOLD** (über dem lateinischen Alphabet) $|\mathbf{GOLD}|_2 = 4 \log_2(26) = 18,8$. Entsprechend berechnet sich für einen Code $C = \{y_1, \dots, y_n\}$ unter einer Verteilung $p_1, \dots, p_n$ die mittlere Codewortlänge (in bit) zu

$$L_2(C) = \sum_{i=1}^n p_i \cdot |y_i|_2.$$

Mit dem Huffman-Verfahren lässt sich ein optimaler Code über einem beliebigem Alphabet mit $m \geq 2$ Zeichen effizient berechnen. Nun können wir die Redundanz eines Codes als den mittleren Anteil der Codewortbuchstaben definieren, die keine Information tragen.

Definition 73. Die *(relative) Redundanz* eines Codes C für $\mathcal{X}$ ist definiert als

$$\mathcal{R}(C) = \frac{L_2(C) - \mathcal{H}(\mathcal{X})}{L_2(C)}.$$

Beispiel 74. Während eine von $\mathcal{X}$ generierte Nachricht im Durchschnitt $\mathcal{H}(\mathcal{X}) = 2.625$ bit an Information enthält, haben die Codewörter von C_1 eine Bitlänge von 3. Der Anteil an „überflüssigen“ Zeichen pro Codewort beträgt also

$$\mathcal{R}(C_1) = \frac{3 - 2.625}{3} = 12,5\%,$$

wogegen C_2 keine Redundanz besitzt. ◁

3.3 Redundanz von Sprachen

Auch Schriftsprachen wie Deutsch oder Englisch und Programmiersprachen wie C oder PASCAL können als eine Art Code aufgefasst werden. Es ist zu erwarten, dass eine Sprache umso mehr Redundanz aufweist, je restriktiver die Gesetzmäßigkeiten sind, unter denen in ihr Worte und Sätze gebildet werden. Um die statistischen Eigenschaften einer Sprache L zu erforschen, erweist es sich als zweckmäßig, die Textstücke der Länge n (n -Gramme) von L für unterschiedliche n getrennt voneinander zu betrachten. Sei also $\mathcal{L}_n$ die Zufallsvariable, die die Verteilung aller n -Gramme in L beschreibt. Interpretieren wir diese n -Gramme als Codewörter einer festen Codewortlänge n , so ist

$$\mathcal{R}(\mathcal{L}_n) = \frac{n \log_2 m - \mathcal{H}(\mathcal{L}_n)}{n \log_2 m}$$

die Redundanz dieses Codes.

Definition 75 (Entropie einer Sprache). Für eine Sprache L über einem Alphabet A mit $|A| = m$ ist $\mathcal{H}(\mathcal{L}_n)/n$ die **n -Gramm-Entropie von L** (pro Buchstabe). Falls dieser Wert für n gegen ∞ von oben gegen einen Grenzwert

$$\mathcal{H}(L) = \lim_{n \rightarrow \infty} \mathcal{H}(\mathcal{L}_n)/n$$

konvergiert, so wird dieser Grenzwert als die **Entropie von L** bezeichnet. In diesem Fall konvergiert $\mathcal{R}(\mathcal{L}_n)$ von unten gegen den Grenzwert

$$\mathcal{R}(L) = \lim_{n \rightarrow \infty} \mathcal{R}(\mathcal{L}_n) = \frac{\log_2 m - \mathcal{H}(L)}{\log_2 m},$$

der als die *(relative) Redundanz* von L bezeichnet wird. Der Zähler

$$\mathcal{R}_{abs}(L) = \log_2 m - \mathcal{H}(L) = \mathcal{R}(L) \log_2 m$$

wird auch als **absolute Redundanz** von L bezeichnet (gemessen in bit/Zeichen).

Die Redundanz von natürlichen Sprachen lässt sich näherungsweise bestimmen, indem man die Entropien $\mathcal{H}(\mathcal{L}_n)$ ihrer n -Gramme empirisch ermittelt.

Beispiel 76. In der deutschen Sprache D hat die Einzelzeichenverteilung eine Entropie von $\mathcal{H}(\mathcal{D}_1) = 4,1$ bit, während eine auf A_{lat} gleichverteilte Zufallsvariable $\mathcal{U}$ einen Entropiewert von $\mathcal{H}(\mathcal{U}) = \log(26) = 4,7$ bit hat. Für die Bigramme ergibt sich ein Entropiewert von $\mathcal{H}(\mathcal{D}_2)/2 = 3,5$ bit pro Buchstabe. Mit wachsender Länge sinkt die Entropie von deutschsprachigen Texten weiter ab und strebt gegen einen Grenzwert $\mathcal{H}(D)$ von 1,5 bit pro Buchstabe.

n	$\mathcal{H}(\mathcal{D}_n)$	$\mathcal{H}(\mathcal{D}_n)/n$	$\mathcal{R}_{\text{abs}}(\mathcal{D}_n)/n$	$\mathcal{R}(\mathcal{D}_n)$
1	4,1	4,1	0,6	13%
2	7,0	3,5	1,2	26%
3	9,6	3,2	1,5	32%
6	12,2	2,0	2,7	57%
15	27,6	1,8	2,9	62%
$\vdots$	$\vdots$	$\vdots$	$\vdots$	$\vdots$
∞	∞	$\mathcal{H}(D) = 1,5$	$\mathcal{R}_{\text{abs}}(D) = 3,2$	$\mathcal{R}(D) = 67\%$

Deutsche Texte hinreichender Länge besitzen also eine durchschnittliche Redundanz von ca. 67%, so dass ihre Länge bei optimaler Kodierung auf ca. 1/3 komprimierbar ist. $\triangleleft$

3.4 Die Eindeutigkeitsdistanz

Wir betrachten nun den Fall, dass mit einem Kryptosystem Klartexte einer variablen Länge n verschlüsselt werden, ohne dabei den Schlüssel zu wechseln. Die Chiffrierfunktion hat also die Form

$$E_n : K \times A^n \rightarrow C_n,$$

wobei die Klartextlänge n variabel ist und wir der Einfachheit halber annehmen, dass die Menge C_n der entsprechenden Kryptotexte die gleiche Kardinalität $|C_n| = |A^n| = m^n$ wie der Klartextrraum hat. Ist y ein abgefangener Kryptotext, so ist

$$K(y) = \{k \in K \mid \exists x \in A^n : E_n(k, x) = y \wedge p(x) > 0\}$$

die Menge aller infrage kommenden Schlüssel. $K(y)$ besteht aus einem „echten“ (d. h. dem zur Generierung von y tatsächlich benutzten) und $|K(y)| - 1$ so genannten „unechten“ Schlüsseln. Aus informationstheoretischer Sicht ist das Kryptosystem unter der Klartextverteilung $\mathcal{X}$ umso sicherer, desto größer die erwartete Anzahl

$$\bar{s}_n = \sum_{y \in C_n} p(y) \cdot (|K(y)| - 1) = \sum_{y \in C_n} p(y) \cdot |K(y)| - 1$$

der unechten Schlüssel ist. Im besten Fall kommen für jeden Kryptotext alle Schlüssel infrage, d. h. $\bar{s}_n = |K| - 1$. Ist dagegen $\bar{s}_n$ gleich 0, so liefert der abgefangene Kryptotext dem Gegner genügend Information, um den benutzten Schlüssel und somit den zugehörigen Klartext eindeutig bestimmen zu können (sofern er über genügend Ressourcen verfügt).

Definition 77. Die **Eindeutigkeitsdistanz** n_0 eines Kryptosystems unter Klartextverteilung $\mathcal{X}$ ist der kleinste Wert von n , für den $\bar{s}_n = 0$ wird.

Als nächstes wollen wir eine untere Schranke für $\bar{s}_n$ (und damit für n_0) herleiten. Hierzu benötigen wir den Begriff der bedingten Entropie $\mathcal{H}(\mathcal{X}|\mathcal{Y})$ von $\mathcal{X}$, wenn der Wert von $\mathcal{Y}$ bereits bekannt ist.

Definition 78. Seien $\mathcal{X}, \mathcal{Y}$ Zufallsvariablen. Die **bedingte Entropie** von $\mathcal{X}$ unter $\mathcal{Y}$ ist definiert als

$$\mathcal{H}(\mathcal{X}|\mathcal{Y}) = \sum_{y \in W(\mathcal{Y})} p(y) \cdot \mathcal{H}(\mathcal{X}|y),$$

wobei $\mathcal{X}|y$ die Zufallsvariable mit der Verteilung $p_y(x) = p(x|y) = \Pr[\mathcal{X} = x \mid \mathcal{Y} = y]$ ist (d.h. $\mathcal{X}|y$ hat die Entropie $\mathcal{H}(\mathcal{X}|y) = \sum_{x \in W(\mathcal{X})} p(x|y) \cdot \log_2(1/p(x|y))$).

Satz 79. Es gilt

1. $\mathcal{H}(\mathcal{X}, \mathcal{Y}) = \mathcal{H}(\mathcal{Y}) + \mathcal{H}(\mathcal{X}|\mathcal{Y})$ und
2. $\mathcal{H}(\mathcal{X}, \mathcal{Y}) \leq \mathcal{H}(\mathcal{X}) + \mathcal{H}(\mathcal{Y})$, wobei Gleichheit genau dann eintritt, wenn $\mathcal{X}$ und $\mathcal{Y}$ unabhängig sind.

Beweis. s. Übungen. □

Korollar 80. Es gilt $\mathcal{H}(\mathcal{X}|\mathcal{Y}) \leq \mathcal{H}(\mathcal{X})$, wobei Gleichheit genau dann eintritt, wenn $\mathcal{X}$ und $\mathcal{Y}$ unabhängig sind.

Satz 81. In jedem Kryptosystem gilt für die Klartextentropie $\mathcal{H}(\mathcal{X})$, die Schlüsselentropie $\mathcal{H}(\mathcal{S})$ und die Kryptotextentropie $\mathcal{H}(\mathcal{Y})$ die Gleichung

$$\mathcal{H}(\mathcal{S}|\mathcal{Y}) = \mathcal{H}(\mathcal{S}) + \mathcal{H}(\mathcal{X}) - \mathcal{H}(\mathcal{Y}).$$

Beweis. Zunächst ist $\mathcal{H}(\mathcal{S}|\mathcal{Y}) = \mathcal{H}(\mathcal{S}, \mathcal{Y}) - \mathcal{H}(\mathcal{Y})$. Es reicht also zu zeigen, dass

$$\mathcal{H}(\mathcal{S}, \mathcal{Y}) = \mathcal{H}(\mathcal{S}) + \mathcal{H}(\mathcal{X})$$

ist. Da bei Kenntnis des Schlüssels der Wert von $\mathcal{X}$ bereits eindeutig durch $\mathcal{Y}$ und der Wert von $\mathcal{Y}$ eindeutig durch $\mathcal{X}$ festgelegt ist, folgt unter Berücksichtigung der gemachten Annahme, dass $\mathcal{X}$ und $\mathcal{S}$ unabhängig sind,

$$\mathcal{H}(\mathcal{S}, \mathcal{Y}) = \mathcal{H}(\mathcal{S}, \mathcal{X}, \mathcal{Y}) - \underbrace{\mathcal{H}(\mathcal{X}|\mathcal{S}, \mathcal{Y})}_{=0} = \mathcal{H}(\mathcal{S}, \mathcal{X}) + \underbrace{\mathcal{H}(\mathcal{Y}|\mathcal{S}, \mathcal{X})}_{=0} = \mathcal{H}(\mathcal{S}) + \mathcal{H}(\mathcal{X}).$$

□

Jetzt verfügen wir über alle Hilfsmittel, um die erwartete Anzahl

$$\bar{s}_n = \sum_{y \in C_n} p(y) \cdot |K(y)| - 1$$

der unechten Schlüssel nach unten abschätzen zu können.

Lemma 82. Seien $\mathcal{X}_n$ und $\mathcal{Y}_n$ die Zufallsvariablen, die die Verteilungen der n -Gramme der Klartextsprache und der zugehörigen Kryptotexte beschreiben. Dann gilt

1. $\mathcal{H}(\mathcal{S}|\mathcal{Y}_n) \leq \log_2(\bar{s}_n + 1)$,
2. $\mathcal{H}(\mathcal{S}|\mathcal{Y}_n) \geq \mathcal{H}(\mathcal{S}) - n\mathcal{R}(\mathcal{L}_n) \log_2 m$.

Beweis.

1. Unter Verwendung der Jensenschen Ungleichung folgt

$$\begin{aligned}\mathcal{H}(\mathcal{S}|\mathcal{Y}_n) &= \sum_{y \in C_n} p(y) \cdot \mathcal{H}(\mathcal{S}|y) \leq \sum_{y \in C_n} p(y) \cdot \log_2 |K(y)| \leq \log_2 \sum_{y \in C_n} p(y) \cdot |K(y)| \\ &= \log_2(\bar{s}_n + 1).\end{aligned}$$

2. Mit Satz 81 folgt

$$\mathcal{H}(\mathcal{S}|\mathcal{Y}_n) = \mathcal{H}(\mathcal{S}) + \mathcal{H}(\mathcal{X}_n) - \mathcal{H}(\mathcal{Y}_n).$$

Für die Klartextentropie $\mathcal{H}(\mathcal{X}_n)$ gilt

$$\mathcal{H}(\mathcal{X}_n) = \mathcal{H}(\mathcal{L}_n) = (1 - \mathcal{R}(\mathcal{L}_n))n \log_2 m,$$

wobei $m = |A|$ ist. Zudem lässt sich die Kryptotextentropie $\mathcal{H}(\mathcal{Y}_n)$ wegen $W(\mathcal{Y}_n) = C_n$ und $|C_n| = m^n$ durch

$$\mathcal{H}(\mathcal{Y}_n) \leq n \log_2 m$$

abschätzen. Somit ist

$$\mathcal{H}(\mathcal{S}|\mathcal{Y}_n) = \mathcal{H}(\mathcal{S}) + \mathcal{H}(\mathcal{X}_n) - \mathcal{H}(\mathcal{Y}_n) \geq \mathcal{H}(\mathcal{S}) - n\mathcal{R}(\mathcal{L}_n) \log_2 m \quad \square$$

Zusammen ergibt sich also

$$\log_2(\bar{s}_n + 1) \geq \mathcal{H}(\mathcal{S}|\mathcal{Y}_n) \geq \mathcal{H}(\mathcal{S}) - n\mathcal{R}(\mathcal{L}_n) \log_2 m.$$

Da $\mathcal{H}(\mathcal{S})$ im Fall der Gleichverteilung den maximalen Wert $\mathcal{H}(\mathcal{S}) = \log_2 |K|$ erreicht, führt dies auf die Abschätzung

$$\bar{s}_n + 1 \geq 2^{\mathcal{H}(\mathcal{S}|\mathcal{Y}_n)} \geq |K| m^{-n\mathcal{R}(\mathcal{L}_n)}.$$

Satz 83. *Sei $(M, C, E, D, K, \mathcal{S})$ ein Kryptosystem mit $M = A^n$ und $|C| = m^n$. Falls $\mathcal{S}$ gleichverteilt auf K ist, ist die erwartete Anzahl der unechten Schlüssel $\bar{s}_n \geq |K| m^{-n\mathcal{R}(\mathcal{L}_n)} - 1 \geq |K| m^{-n\mathcal{R}(\mathcal{L})} - 1$.*

Setzen wir in obiger Abschätzung $\bar{s}_n = 0$, so erhalten wir folgende untere Schranke für die Eindeutigkeitsdistanz n_0 eines Kryptosystems.

Korollar 84. *Unter den Bedingungen des obigen Satzes gilt*

$$n_0 \geq \frac{\log_2 |K|}{\mathcal{R}(L) \log_2 m} = \frac{\log_2 |K|}{\mathcal{R}_{abs}(L)}.$$

Man beachte, dass wir die Mindestmenge an Kryptotext, der zur eindeutigen Bestimmung des Schlüssels benötigt wird, nur nach unten abgeschätzt haben und die tatsächlich benötigte Menge deutlich größer sein kann. Natürlich erlaubt die eindeutige Bestimmung des Schlüssels auch die eindeutige Bestimmung des Klartexts. Unter Umständen kann jedoch der Klartext auch schon mit einer wesentlich geringeren Menge an Kryptotext eindeutig rekonstruierbar sein.

Beispiel 85. *Für Substitutionen bei deutschsprachigem Klartext ergeben sich folgende Werte $\log_2 |K|/\mathcal{R}_{abs}(D)$ als untere Schranke für die Eindeutigkeitsdistanz n_0 (wobei wir von einer absoluten Redundanz von $\mathcal{R}_{abs}(D) = 3,2$ bit/Zeichen ausgehen, was einer relativen Redundanz von $\mathcal{R}(D) = 3,2/4,7 \approx 67\%$ entspricht):*

Kryptosystem	Schlüssellanzahl $ K $	$\log_2 K $	$\log_2 K /\mathcal{R}_{abs}(D)$
additive Chiffre	26	4.7	$\frac{4.7}{3.2} \approx 1.5$
affine Chiffre	$12 \cdot 26 = 312$	8.3	2.6
einfache Substitution	$26!$	88.4	27.6
Vigenère-Chiffre	26^d	$4.7 \cdot d$	$1.5 \cdot d$
DES-Algorithmus	2^{56}	56	17.5

Dagegen erhalten wir für Blocktranspositionen folgende unteren Schranken für die Mindestmenge an Kryptotext, die zur eindeutigen Schlüsselbestimmung benötigt wird. Hierbei unterscheiden wir zusätzlich nach der Länge der bei der Häufigkeitsanalyse benutzten n -Gramme. Wird der Kryptotext einer Blocktransposition nur auf der Basis von n -Grammen analysiert, so erhalten wir folgende untere Schranke:

$$n_0 \geq \log_2 |K|/\mathcal{R}(\mathcal{L}_n) \log_2 m = \log_2 \ell!/\mathcal{R}(\mathcal{L}_n) \log_2 m.$$

Dies entspricht der Situation, dass die Wahrscheinlichkeit jedes Zeichens im Klartext höchstens von den $n - 1$ vorausgehenden Zeichen abhängt.

Untere Schranken für n_0 bei einer Häufigkeitsanalyse auf der Basis von		Blocklänge ℓ				
		10	20	50	100	1 000
Einzelzeichen	$\mathcal{R}(\mathcal{D}_1) = 13\%$	36	102	357	875	14 216
Bigrammen	$\mathcal{R}(\mathcal{D}_2) = 26\%$	18	51	179	437	7 108
Trigrammen	$\mathcal{R}(\mathcal{D}_3) = 32\%$	15	41	143	350	5 686
n -Grammen, $n \rightarrow \infty$, $\mathcal{R}(D) = 67\%$		7	19	67	164	2 665

◁

3.5 Weitere Sicherheitsbegriffe

Da die Benutzung eines informationstheoretisch sicheren Kryptosystems einen immensen Aufwand erfordert, begnügt man sich in der Praxis meist mit schwächeren Sicherheitsanforderungen.

- Ein Kryptosystem gilt als **komplexitätstheoretisch sicher** oder als **berechnungssicher** (**computationally secure**), falls es dem Gegner nicht möglich ist, das System mit einem für ihn lohnenswerten Aufwand zu brechen. Das heißt, der Zeitaufwand und die Kosten für einen erfolgreichen Angriff (sofern er überhaupt möglich ist) übersteigen den potentiellen Nutzen bei weitem.
- Ein Kryptosystem gilt als **nachweisbar sicher** (**provably secure**), wenn seine Sicherheit mit bekannten komplexitätstheoretischen Hypothesen verknüpft werden kann, deren Gültigkeit gemeinhin akzeptiert wird.
- Als **praktisch sicher** (**practically secure**) werden dagegen Kryptosysteme eingestuft, die über mehrere Jahre hinweg jedem Versuch einer erfolgreichen Kryptanalyse widerstehen konnten, obwohl sie bereits eine weite Verbreitung gefunden haben und allein schon deshalb ein attraktives Ziel für einen Angriff darstellen.

Die Komplexitätstheoretische Analyse eines Kryptosystems ist äußerst schwierig, da der Aufwand für einen erfolgreichen Angriff unabhängig von der dabei benutzten Technik abgeschätzt werden muss. Es reicht also nicht, alle bekannten kryptoanalytischen Ansätze in Betracht zu ziehen, sondern alle *möglichen*. Dabei darf sich die Aufwandsanalyse nicht ausschließlich an einer vollständigen Rekonstruktion des Klartextes orientieren, da bereits ein kleiner Unterschied zwischen der A-posteriori- und A-priori-Wahrscheinlichkeit für den Gegner einen Vorteil bedeuten könnte.

Aus den genannten Gründen ist noch für kein praktikables Kryptosystem der Nachweis gelungen, dass es Komplexitätstheoretisch sicher ist. Damit ist auch nicht so schnell zu rechnen, zumindest nicht solange der Status fundamentaler Komplexitätstheoretischer Fragen wie etwa des berühmten $P \stackrel{?}{=} NP$ -Problems offen ist. Dagegen gibt es eine ganze Reihe praktikabler Kryptosysteme, die als nachweisbar sicher oder praktisch sicher gelten. Wir schließen diesen Abschnitt mit einer Präzisierung des Komplexitätstheoretischen Sicherheitsbegriffs, die unter dem Namen IND-CPA (indistinguishability under a chosen-plaintext attack) bekannt ist. Hierzu ist es erforderlich, die Verletzung der Vertraulichkeit als ein algorithmisches Problem für den Gegner zu formulieren. Konkret läuft ein IND-CPA-Angriff wie folgt ab.

1. Zuerst wählt der Gegner zwei Klartexte $x_0 \neq x_1 \in M$.
2. Dann wird x_0 oder x_1 zufällig ausgewählt und der zugehörige Kryptotext y gebildet.
3. Dem Gegner wird der Kryptotext y vorgelegt und er muss raten, welcher der beiden Klartexte sich hinter y verbirgt.
4. Der Angriff ist erfolgreich, falls der Gegner richtig rät.

Die Erfolgsaussichten des Gegners bei diesem Angriff lassen sich wie folgt formalisieren. Dabei gehen wir davon aus, dass das gewünschte Maß an Sicherheit durch einen Parameter $s \in \mathbb{N}$ reguliert wird. Typischerweise werden Kryptosysteme nach ihrer Schlüssellänge $s = |k|$ parameterisiert. Aus Praktikabilitätsgründen sollten dann alle legalen Operationen (wie die Chiffrierung oder die Schlüsselgenerierung) effizient (d.h. in Zeit $s^{O(1)}$) durchführbar sein. Natürlich darf dann auch der Aufwand des Gegners in Abhängigkeit von s steigen, weshalb er zusätzlich den Parameterwert s erhält.

Definition 86 (IND-CPA Angriff). Sei (M, C, E, D, K, S) ein Kryptosystem mit Sicherheitsparameter $s \in \mathbb{N}$. Ein **IND-CPA-Gegner** (oder kurz **Gegner**) ist ein Paar $G = (\mathcal{X}, \mathcal{V})$ von probabilistischen Algorithmen, wobei

- $\mathcal{X}$ bei Eingabe $s \in \mathbb{N}$ ein Klartextpaar $\mathcal{X}(s) = (x_0(s), x_1(s)) \in M^2$ und
- $\mathcal{V}$ bei Eingabe $s \in \mathbb{N}$, $x_0, x_1 \in M$ und $y \in C$ ein Bit $\mathcal{V}(s, x_0, x_1, y)$ ausgibt.

Der **Vorteil von G** bei Parameterwert $s \in \mathbb{N}$ ist

$$\alpha_G(s) = 2(\Pr[\mathcal{V}(s, \mathcal{X}(s), E(\mathcal{S}, \mathcal{X}_{\mathcal{B}}(s))) = \mathcal{B}] - 1/2),$$

wobei $\mathcal{B}$ auf $\{0, 1\}$ gleichverteilt und von $\mathcal{S}, \mathcal{X}, \mathcal{V}$ unabhängig ist.

Ist der Wert des Sicherheitsparameters s irrelevant, fest vorgegeben oder aus dem Kontext ersichtlich, so verzichten wir meist auf seine explizite Angabe.

Wird beispielsweise eine Folge von Klartextblöcken $a_1, a_2, \dots$ mit einer Blockchiffre verschlüsselt, indem die einzelnen Blöcke unabhängig voneinander mit demselben Schlüssel k zu einer Folge $b_1, b_2, \dots$ von Kryptotextblöcken $b_i = E(k, a_i)$ verschlüsselt werden (so genannter **ECB-Modus**; electronic code book mode), so kann ein Gegner ohne großen Aufwand einen Vorteil von 1 erzielen (d.h. mit Wahrscheinlichkeit 1 den richtigen Klartext

raten). Hierzu wählt er (deterministisch) zwei beliebige Klartexte $x_0 = a_1 a_2 \dots$ und $x_1 = a'_1 a'_2 \dots$ mit der Eigenschaft $a_1 = a_2$ und $a'_1 \neq a'_2$. Dann kann er bei Vorlage eines Kryptotextes $y = b_1 b_2 \dots$ leicht erkennen, aus welchem Klartext y generiert wurde:

$$\mathcal{V}(x_0, x_1, y) = \begin{cases} 0, & b_1 = b_2 \\ 1, & \text{sonst.} \end{cases}$$

Erwartungsgemäß sind absolut sichere Kryptosysteme gegen IND-CPA-Angriffe resistent.

Satz 87. *Der maximale Vorteil gegenüber einem absolut sicheren Kryptosystem ist gleich Null (d.h. ein IND-CPA-Gegner kann höchstens mit Wahrscheinlichkeit $1/2$ den richtigen Klartext raten, auch wenn er über unbeschränkte Rechenressourcen verfügt).*

Beweis. Bei einem absolut sicheren Kryptosystem sind der Kryptotext $\mathcal{V} = E(S, \mathcal{X})$ und der Klartext $\mathcal{X}$ unabhängig. Daher sind auch die Zufallsvariablen $\mathcal{V}(\mathcal{X}_0, \mathcal{X}_1, E(S, \mathcal{X}_\mathcal{B}))$ und $\mathcal{B}$ unabhängig und es folgt

$$\begin{aligned} & \Pr[\mathcal{V}(\mathcal{X}_0, \mathcal{X}_1, E(S, \mathcal{X}_\mathcal{B})) = \mathcal{B}] \\ &= \Pr[\mathcal{V}(\mathcal{X}_0, \mathcal{X}_1, E(S, \mathcal{X}_\mathcal{B})) = \mathcal{B} = 0] + \Pr[\mathcal{V}(\mathcal{X}_0, \mathcal{X}_1, E(S, \mathcal{X}_\mathcal{B})) = \mathcal{B} = 1] \\ &= \Pr[\mathcal{V}(\mathcal{X}_0, \mathcal{X}_1, E(S, \mathcal{X}_\mathcal{B})) = 0] \cdot \underbrace{\Pr[\mathcal{B} = 0 \mid \mathcal{V}(\mathcal{X}_0, \mathcal{X}_1, E(S, \mathcal{X}_\mathcal{B})) = 0]}_{= \Pr[\mathcal{B}=0] = 1/2} \\ &\quad + \Pr[\mathcal{V}(\mathcal{X}_0, \mathcal{X}_1, E(S, \mathcal{X}_\mathcal{B})) = 1] \cdot \underbrace{\Pr[\mathcal{B} = 1 \mid \mathcal{V}(\mathcal{X}_0, \mathcal{X}_1, E(S, \mathcal{X}_\mathcal{B})) = 1]}_{= \Pr[\mathcal{B}=1] = 1/2} \\ &= 1/2. \end{aligned}$$

□

In den Übungen wird auch die umgekehrte Implikation bewiesen. Ein Kryptosystem ist somit genau dann absolut sicher, wenn kein Gegner einen Vorteil größer als 0 erzielen kann. Für die Präzisierung der komplexitätstheoretischen Sicherheit sind nun die folgenden beiden Fragen von entscheidender Bedeutung:

1. Über welche Rechenressourcen verfügt ein Gegner realistischweise?
2. Wie groß darf der vom Gegner erzielbare Vorteil höchstens sein, ohne die Vertraulichkeit der verschlüsselten Nachricht zu verletzen?

Bezüglich Frage 1 geht man typischerweise davon aus, dass der Gegner über probabilistische Schaltkreise polynomieller Größe verfügt.

Definition 88.

- a) Ein **boolescher Schaltkreis** der Größe m mit Eingängen $x_1, \dots, x_n$ und Ausgängen $i_1, \dots, i_l \in [m]$ ist eine Folge $c = (g_1, \dots, g_m)$ von **Gattern**

$$g_l \in \{0, 1, x_1, \dots, x_n, (\neg, j), (\wedge, j, k), (\vee, j, k)\} \text{ mit } 1 \leq j, k < l.$$

- b) Der von c bei Eingabe $a \in \{0, 1\}^n$ am Gatter g_l berechnete Wert $g_l(a) \in \{0, 1\}$ ist induktiv wie folgt definiert:

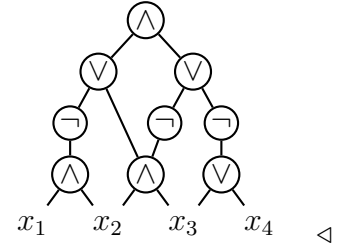
g_l	0	1	x_i	$(\neg, j)$	$(\wedge, j, k)$	$(\vee, j, k)$
$g_l(a)$	0	1	a_i	$1 - g_j(a)$	$g_j(a)g_k(a)$	$g_j(a) + g_k(a) - g_j(a)g_k(a)$

- c) Die **Ausgabe** von c bei Eingabe $a \in \{0, 1\}^n$ ist die Bitfolge $c(a) = g_{i_1}(a) \dots g_{i_l}(a)$.

Beispiel 89. *Der Schaltkreis*

$$c = (x_1, x_2, x_3, x_4, (\wedge, 1, 2), (\wedge, 2, 3), \\ (\vee, 3, 4), (\neg, 5), (\neg, 6), (\neg, 7), \\ (\vee, 6, 8), (\vee, 9, 10), (\wedge, 11, 12))$$

mit den Eingängen x_1, x_2, x_3, x_4 und Ausgängen $(11, 12, 13)$ gibt bei Eingabe $a = 0110$ die Bitfolge $c(0110) = 100$ aus.



Ein **probabilistischer Schaltkreis** c hat neben den regulären Eingabegattern $x_1, \dots, x_n$ noch eine beliebige Anzahl von Zufallsgattern $z_1, \dots, z_m$. Hierbei werden die Eingabegatter x_i wie bisher mit den Bits a_i eines Eingabevektors $a = a_1 \dots a_n \in \{0, 1\}^n$ belegt, während die m Zufallsgatter unabhängig gleichverteilte Bits $\mathcal{Z}_1, \dots, \mathcal{Z}_m$ erzeugen (d.h. es gilt $\Pr[\mathcal{Z}_1 \dots \mathcal{Z}_m = b] = 2^{-m}$ für alle $b \in \{0, 1\}^m$). Dadurch wird die Ausgabe $c(a, \mathcal{Z}_1, \dots, \mathcal{Z}_m)$ zu einer Zufallsvariablen, die wir auch kurz mit $\mathcal{C}(a)$ bezeichnen.

Bezüglich der zweiten Frage verlangt man, dass der Gegner für jedes Polynom p höchstens für endlich viele Parameterwerte s einen Vorteil größer gleich $1/p(s)$ erzielen darf. Andernfalls wäre die Sicherheit gefährdet, da er für jedes solche s nach polynomiell vielen Wiederholungen der probabilistischen Berechnung von $\mathcal{V}(s, x_0, x_1, y)$ fast sicher den richtigen Klartext ausfindig machen könnte, indem er das mehrheitlich berechnete Bit ausgibt.

Wir fassen die Antwort auf die beiden Fragen in folgender Formalisierung der komplexitätstheoretischen Sicherheit zusammen.

Definition 90. Sei KS ein Kryptosystem mit variablem Sicherheitsparameter $s \in \mathbb{N}$.

- Eine Funktion $\varepsilon : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$ heißt **vernachlässigbar**, wenn für jedes Polynom p eine Zahl $n_0 \in \mathbb{N}$ existiert, so dass $\varepsilon(n) < 1/p(n)$ für alle $n \geq n_0$ gilt.
- Ein Gegner $G = (\mathcal{X}_0, \mathcal{X}_1, \mathcal{V})$ heißt **effizient**, wenn für jedes s probabilistische Schaltkreise c_s und c'_s der Größe $s^{O(1)}$ mit $\mathcal{C}_s = (\mathcal{X}_0(s), \mathcal{X}_1(s))$ und $\mathcal{C}'_s(x_0, x_1, y) = \mathcal{V}(s, x_0, x_1, y)$ existieren, wobei die Ein- und Ausgaben von c_s und c'_s binär kodiert sind
- KS heißt **komplexitätstheoretisch sicher**, wenn jeder effiziente Gegner G nur einen vernachlässigbaren Vorteil erzielen kann (d.h. die Funktion $\alpha_G(s)$ ist vernachlässigbar).

4 Moderne symmetrische Kryptosysteme & ihre Analyse

4.1 Produktchiffren

Produktchiffren erhält man durch die sequentielle Anwendung mehrerer Verschlüsselungsverfahren. Sie können extrem schwer zu brechen sein, auch wenn die einzelnen Komponenten leicht zu brechen sind.

Definition 91. Seien $KS_i = (M_i, C_i, E_i, D_i, K_i, \mathcal{S}_i)$, $i \in \{1, 2\}$, Kryptosysteme mit $C_1 = M_2$. Dann ist das **Produktkryptosystem** $KS_1 \times KS_2$ von KS_1 und KS_2 definiert als $(M_1, C_2, E, D, K_1 \times K_2, \mathcal{S})$ mit $\mathcal{S} = (\mathcal{S}_1, \mathcal{S}_2)$ und

$$E(k_1, k_2; x) = E_2(k_2, E_1(k_1, x)) \text{ sowie } D(k_1, k_2; y) = D_1(k_1, D_2(k_2, y))$$

für alle $x \in M_1$, $y \in C_2$ und $(k_1, k_2) \in K_1 \times K_2$.

Der Schlüsselraum von $KS_1 \times KS_2$ umfasst also alle Paare (k_1, k_2) von Schlüsseln $k_1 \in K_1$ und $k_2 \in K_2$, wobei wir voraussetzen, dass die Schlüssel unabhängig gewählt werden (d.h. es gilt $p(k_1, k_2) = p(k_1)p(k_2)$).

Beispiel 92. Bilden wir das Produkt $KS = KS^* \times KS^+$ der multiplikativen Chiffre $KS^* = (M, C, \mathbb{Z}_m^*, E^*, D^*)$ mit $M = C = A = \{a_0, \dots, a_{m-1}\}$ und der additiven Chiffre $KS^+ = (M, C, \mathbb{Z}_m, E^+, D^+)$, so gilt für jeden Schlüssel $(k_1, k_2) \in K = \mathbb{Z}_m^* \times \mathbb{Z}_m$:

$$E(k_1, k_2; x) = E^+(k_2, E^*(k_1, x)) = k_1x + k_2.$$

Dies bedeutet, dass das Produkt $KS^* \times KS^+ = (M, C, K, E, D)$ der multiplikativen und additiven Chiffre die affine Chiffre ist.

Welche Chiffre erhalten wir, wenn wir das Produkt $KS^+ \times KS^*$ der additiven und der multiplikativen Chiffre bilden? Das Produkt $KS^+ \times KS^*$ ist das Kryptosystem $KS' = (M, C, K', E', D')$, in dem für jeden Schlüssel $(k_2, k_1) \in K' = \mathbb{Z}_m \times \mathbb{Z}_m^*$ gilt:

$$E'(k_2, k_1; x) = k_1(x + k_2) = k_1x + k_1k_2 = E(k_1, k_1k_2; x)$$

Die Abbildung $(k_2, k_1) \mapsto (k_1, k_1k_2)$ ist also eine Bijektion zwischen den Schlüsselräumen $\mathbb{Z}_m \times \mathbb{Z}_m^*$ und $\mathbb{Z}_m^* \times \mathbb{Z}_m$, die jeden Schlüssel $(k_2, k_1) \in \mathbb{Z}_m \times \mathbb{Z}_m^*$ auf einen Schlüssel $(k_1, k_1k_2) \in \mathbb{Z}_m^* \times \mathbb{Z}_m$ mit $E_{(k_1, k_1k_2)} = E'_{(k_2, k_1)}$ abbildet. Somit können wir auch jeden Schlüsselgenerator $\mathcal{S}$ für $KS^* \times KS^+$ in einen Generator $\mathcal{S}'$ für $KS^+ \times KS^*$ transformieren (und $\mathcal{S}'$ auch wieder zurück in $\mathcal{S}$), so dass $\mathcal{S}'$ in $KS^+ \times KS^*$ jede Chiffrierfunktion mit der gleichen Wahrscheinlichkeit erzeugt wie $\mathcal{S}$ in $KS^* \times KS^+$.

Daher können die beiden Kryptosysteme $KS^* \times KS^+$ und $KS^+ \times KS^*$ als gleich (oder besser **äquivalent**, siehe Übungen) angesehen werden, d.h. die beiden Kryptosysteme KS^* und KS^+ kommutieren. ◁

Definition 93. Ein Kryptosystem $KS = (M, C, K, D, E)$ mit $M = C$ heißt **endomorph**. Ein endomorphes Kryptosystem KS heißt **idempotent**, falls $KS \times KS$ äquivalent zu KS ist (in Zeichen: $KS \times KS = KS$).

Beispiel 94. Eine leichte Rechnung zeigt, dass die additive Chiffre, die multiplikative Chiffre und die affine Chiffre idempotent sind. Ebenso die Blocktransposition sowie die Vigenère- und Hill-Chiffre. $\triangleleft$

Will man durch mehrmalige Anwendung (Iteration) derselben Chiffriermethode eine höhere Sicherheit erreichen, so darf diese nicht idempotent sein. Man kann beispielsweise versuchen, ein nicht idempotentes System KS durch die Kombination $KS = KS_1 \times KS_2$ zweier idempotenter Verfahren KS_1 und KS_2 zu erhalten. Da KS im Fall $KS_1 \times KS_2 = KS_2 \times KS_1$ wegen

$$\begin{aligned} KS \times KS &= (KS_1 \times KS_2) \times (KS_1 \times KS_2) \\ &= KS_1 \times (KS_2 \times KS_1) \times KS_2 \\ &= KS_1 \times (KS_1 \times KS_2) \times KS_2 \\ &= (KS_1 \times KS_1) \times (KS_2 \times KS_2) \\ &= KS_1 \times KS_2 \\ &= KS \end{aligned}$$

idempotent ist, dürfen hierbei KS_1 und KS_2 jedoch nicht kommutieren.

Im Rest dieses Kapitels werden wir nur noch das Binäralphabet $A = \{0, 1\}$ als Klar- und Kryptotextalphabet benutzen und auch der Schlüsselraum wird von der Form $\{0, 1\}^k$ sein, wobei k die Schlüssellänge bezeichnet. Einzelne Schlüssel eines Kryptosystems werden wir in diesem Kapitel mit K bezeichnen.

Eine iterierte Blockchiffre wird typischerweise durch eine **Rundenfunktion** (**round function**) g und einen **Key-Schedule Algorithmus** f beschrieben. Ist N die Rundenzahl, so erzeugt f bei Eingabe eines Schlüssels K eine Folge $f(K) = (K^1, \dots, K^N)$ von N Rundenschlüsseln K^i für g . Mit diesen wird ein Klartext $x = w^0$ durch N -malige Anwendung der Rundenfunktion g zu einem Kryptotext $y = w^N$ verschlüsselt:

$$\begin{aligned} w^1 &:= g(K^1, w^0) \\ &\vdots \\ w^N &:= g(K^N, w^{N-1}) \end{aligned}$$

Um y wieder zu entschlüsseln, muss die inverse Rundenfunktion g^{-1} mit umgekehrter Rundenschlüsselselfolge $K^N, \dots, K^1$ benutzt werden:

$$\begin{aligned} w^{N-1} &:= g^{-1}(K^N, w^N) \\ &\vdots \\ w^0 &:= g^{-1}(K^1, w^1) \end{aligned}$$

Beispiele für iterierte Chiffren sind der aus 16 Runden bestehende DES-Algorithmus und der AES mit einer variablen Rundenzahl $N \in \{10, 12, 14\}$, die wir in späteren Abschnitten behandeln werden.

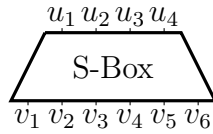
4.2 Substitutions-Permutations-Netzwerke

In diesem Abschnitt betrachten wir den prinzipiellen Aufbau von iterierten Blockchiffren. Als Basisbausteine für die Rundenfunktion eignen sich Substitutionen und Transpositionen

besonders gut. Aus Effizienzgründen sollten die Substitutionen nur eine relativ kleine Blockläng haben.

Definition 95. Für ein Wort $u = u_1 \cdots u_n \in \{0, 1\}^n$ und Indizes $1 \leq i \leq j \leq n$ bezeichne $u[i, j]$ das **Teilwort** $u_i \cdots u_j$ von u . Im Fall $n = ml$ bezeichnen wir das Teilwort $u[(i-1)l+1, il]$ auch einfach mit $u_{(i)}$, d.h. es gilt $u = u_{(1)} \cdots u_{(m)}$, wobei $|u_{(i)}| = l$ ist.

Sei $\sigma_S : \{0, 1\}^l \rightarrow \{0, 1\}^{l'}$ eine Substitution, die Binärblöcke u der Länge l in Binärblöcke $v = \sigma_S(u)$ der Länge l' überführt (auch kurz als **S-Box** S bezeichnet, oft schreiben wir für $\sigma_S(u)$ auch einfach $S(u)$).



Durch parallele Anwendung von m Kopien der S-Box S erhalten wir die Substitution $\sigma_{mS} : \{0, 1\}^{ml} \rightarrow \{0, 1\}^{ml'}$ mit

$$\sigma_{mS}(u_1 \cdots u_{ml}) = \sigma_S(u_{(1)}) \cdots \sigma_S(u_{(m)}).$$

Auch hier schreiben wir für $\sigma_{mS}(u_1 \cdots u_{ml})$ einfach $S(u_1 \cdots u_{ml})$. Für die Speicherung einer S-Box $\sigma_S : \{0, 1\}^l \rightarrow \{0, 1\}^{l'}$ auf einem Speicherchip werden $l'2^l$ Bit Speicherplatz benötigt (im Fall $l = l'$ also $l2^l$ Bit). Für $l = l' = 16$ wären dies beispielsweise 2^{20} Bit, was Smartcard-Anwendungen bereits ausschließen würde.

Für eine Transposition P auf $\{0, 1\}^\ell$ bezeichnen wir die zugehörige Permutation auf $[\ell]$ mit π_P oder einfach mit π , falls P aus dem Kontext bekannt ist, d.h.

$$P(u_1 \cdots u_\ell) = u_{\pi(1)} \cdots u_{\pi(\ell)}.$$

Definition 96. Für natürliche Zahlen $m, l \geq 1$ sei $M = C = \{0, 1\}^\ell$ mit $\ell = ml$. Ein **Substitutions-Permutations-Netzwerk (SPN)** wird durch eine S-Box S , eine Blocktransposition P und durch eine Funktion $f : \{0, 1\}^k \rightarrow \{0, 1\}^{ml(N+1)}$ beschrieben, wobei S eine Permutation σ_S auf $\{0, 1\}^l$ realisiert, P die Blocklänge ℓ hat und $N \geq 1$ die **Rundenzahl** des SPN ist. Die Funktion f transformiert einen (externen) Schlüssel $K \in \{0, 1\}^k$ in ein **Key-Schedule** $f(K) = (K^1, \dots, K^{N+1})$ von $N+1$ Rundenschlüsseln K^r , $r = 1, \dots, N+1$, unter denen ein Klartext $x \in \{0, 1\}^\ell$ in N Runden durch folgenden Chiffrieralgorithmus in einen Kryptotext $y = E_{f,S,P}(K, x) \in \{0, 1\}^\ell$ überführt wird:

Chiffrierfunktion $E_{f,S,P}(K, x)$

```

1  $w^0 := x$ 
2 for  $r := 1$  to  $N - 1$  do
3    $u^r := w^{r-1} \oplus K^r$ 
4    $v^r := S(u^r)$ 
5    $w^r := P(v^r)$ 
6  $u^N := w^{N-1} \oplus K^N$ 
7  $v^N := S(u^N)$ 
8  $y := v^N \oplus K^{N+1}$ 

```

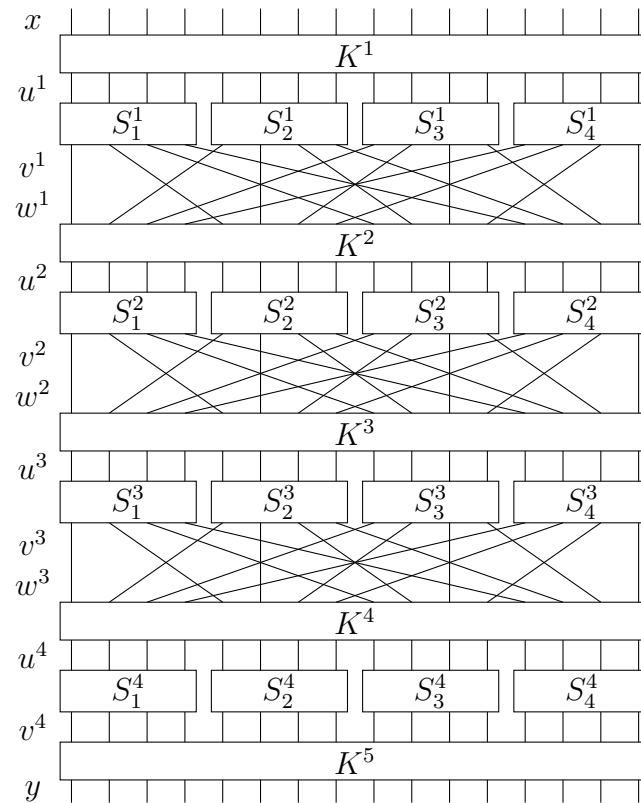


Abbildung 4.1: Ein Substitutions-Permutations-Netzwerk

Zu Beginn jeder Runde $r \in \{1, \dots, N\}$ wird w^{r-1} zunächst einer XOR-Operation mit dem Rundenschlüssel K^r unterworfen (dies wird **round key mixing** genannt). Das Resultat u^r wird den S-Boxen zugeführt und auf die Ausgabe v^r wird in jeder Runde $r \leq N - 1$ die Transposition P angewendet, was die Eingabe w^r für die nächste Runde $r + 1$ liefert.

In der letzten Runde $r = N$ wird nach der Addition von K^N auf w^{N-1} und der Anwendung der S-Boxen auf $u^N = w^{N-1} \oplus K^N$ nicht die Transposition P auf $v^N = S(u^N)$ angewandt, sondern ein weiterer Rundenschlüssel K^{N+1} auf v^N addiert, um den Kryptotext $y = v^N \oplus K^{N+1}$ zu erhalten. Dies wird **whitening** genannt und bewirkt, dass auch für den letzten Chiffrierschritt der Schlüssel benötigt und somit der Gegner an einer partiellen Entschlüsselung des Kryptotextes gehindert wird. Zum Zweiten ermöglicht dies eine (legale) Entschlüsselung nach fast demselben Verfahren (siehe Übungen), was speziell für Hardware-Implementierungen nützlich ist.

Beispiel 97. Wir betrachten ein SPN SP mit Parametern $l = m = N = 4$ und $k = 32$. Für f wählen wir die Funktion $f(K) = (K^1, \dots, K^5)$ mit $K^r = K[4(r-1)+1, 4(r-1)+16]$. Weiter seien $\sigma_S : \{0, 1\}^4 \rightarrow \{0, 1\}^4$ und $\pi_P : \{1, \dots, 16\} \rightarrow \{1, \dots, 16\}$ die folgenden Permutationen (wobei die Argumente und Werte von σ_S hexadezimal dargestellt sind; siehe auch Abbildung 4.1):

z	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
$S(z)$	E	4	D	1	2	F	B	8	3	A	6	C	5	9	0	7

und

i	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
$\pi_P(i)$	1	5	9	13	2	6	10	14	3	7	11	15	4	8	12	16

Für den Schlüssel $K = 0011\ 1010\ 1001\ 0100\ 1101\ 0110\ 0011\ 1111$ liefert f beispielsweise die Rundenschlüssel $f(K) = (K^1, \dots, K^5)$ mit

$$\begin{aligned} K^1 &= 0011\ 1010\ 1001\ 0100, \\ K^2 &= 1010\ 1001\ 0100\ 1101, \\ K^3 &= 1001\ 0100\ 1101\ 0110, \\ K^4 &= 0100\ 1101\ 0110\ 0011, \\ K^5 &= 1101\ 0110\ 0011\ 1111, \end{aligned}$$

unter denen der Klartext $x = 0010\ 0110\ 1011\ 0111$ die folgenden Chiffrierschritte durchläuft:

$$\begin{aligned} x &= 0010\ 0110\ 1011\ 0111 = w^0 \\ w^0 \oplus K^1 &= 0001\ 1100\ 0010\ 0011 = u^1 \\ S(u^1) &= 0100\ 0101\ 1101\ 0001 = v^1 \\ P(v^1) &= 0010\ 1110\ 0000\ 0111 = w^1 \\ &\vdots \\ P(v^3) &= 1110\ 0100\ 0110\ 1110 = w^3 \\ w^3 \oplus K^4 &= 1010\ 1001\ 0000\ 1101 = u^4 \\ S(u^4) &= 0110\ 1010\ 1110\ 1001 = v^4 \\ u^4 \oplus K^5 &= 1011\ 1100\ 1101\ 0110 = y. \end{aligned}$$

◁

4.3 Lineare Approximationen

Sei $f : \{0, 1\}^l \rightarrow \{0, 1\}^{l'}$ eine boolesche Funktion. Wählen wir die Eingabe $\mathcal{U} = \mathcal{U}_1 \cdots \mathcal{U}_l$ zufällig unter Gleichverteilung, so gilt für die zugehörige Ausgabe $\mathcal{V} = f(\mathcal{U}) = \mathcal{V}_1 \cdots \mathcal{V}_{l'}$ sowie für alle $u \in \{0, 1\}^l$ und $v \in \{0, 1\}^{l'}$:

$$\Pr[\mathcal{V} = v \mid \mathcal{U} = u] = \begin{cases} 1 & f(u) = v, \\ 0 & \text{sonst.} \end{cases}$$

Wegen $\Pr[\mathcal{U} = u] = 2^{-l}$ folgt

$$\Pr[\mathcal{V} = v, \mathcal{U} = u] = \begin{cases} 2^{-l} & f(u) = v, \\ 0 & \text{sonst.} \end{cases}$$

Die Funktion f ist **linear**, wenn eine binäre $(l \times l')$ -Matrix A mit $f(u) = uA$ existiert. In diesem Fall ist jedes Ausgabebit v_j in der Form $v_j = u_{i_1} \oplus \cdots \oplus u_{i_k}$ mit $1 \leq i_1 < \cdots < i_k \leq l$ darstellbar, d.h. $\Pr[\mathcal{V}_j = \mathcal{U}_{i_1} \oplus \cdots \oplus \mathcal{U}_{i_k}] = 1$.

Für eine lineare Kryptoanalyse benötigen wir Gleichungen der Form

$$\mathcal{V}_{j_1} \oplus \cdots \oplus \mathcal{V}_{j_{k'}} = \mathcal{U}_{i_1} \oplus \cdots \oplus \mathcal{U}_{i_k} \oplus c$$

mit $1 \leq i_1 < \dots < i_k \leq l$, $1 \leq j_1 < \dots < j_{k'} \leq l'$ und $c \in \{0, 1\}$, die mit möglichst großer Wahrscheinlichkeit gelten. Definieren wir für $u, a \in \{0, 1\}^l$ und $v, b \in \{0, 1\}^{l'}$ die xor-Teilsummen

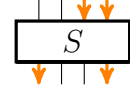
$$u_a = \bigoplus_{i=1}^l a_i u_i \quad \text{und} \quad v_b = \bigoplus_{i=1}^{l'} b_i v_i,$$

so sind wir also an solchen Werten für a, b und c interessiert, für die das Ereignis $\mathcal{V}_b = \mathcal{U}_a \oplus c$ (oder gleichbedeutend: $\mathcal{U}_a \oplus \mathcal{V}_b = c$) mit großer Wahrscheinlichkeit eintritt. In diesem Fall lässt sich nämlich der Wert von $\mathcal{V}_b$ bei Kenntnis von $\mathcal{U}_a$ entsprechend gut vorhersagen. Wegen $\Pr[\mathcal{U}_a \oplus \mathcal{V}_b = c] = 1 - \Pr[\mathcal{U}_a \oplus \mathcal{V}_b = c \oplus 1]$ kommt es nur darauf an, wie stark die Wahrscheinlichkeit $\Pr[\mathcal{U}_a \oplus \mathcal{V}_b = 0]$ von $1/2$ abweicht. $\mathcal{V}_b$ lässt sich also in Abhängigkeit von $\mathcal{U}_a$ um so besser vorhersagen, je größer der Absolutbetrag $|\Pr[\mathcal{U}_a \oplus \mathcal{V}_b = 0] - 1/2|$ ist.

Definition 98.

- Der **Bias** einer Zufallsvariablen $\mathcal{X}$ mit Wertebereich $W(\mathcal{X}) = \{0, 1\}$ ist definiert als $\beta(\mathcal{X}) = \Pr[\mathcal{X} = 0] - 1/2$.
- Eine **lineare Approximation** an eine boolesche Funktion $f : \{0, 1\}^l \rightarrow \{0, 1\}^{l'}$ wird durch ein Paar $(a, b) \in \{0, 1\}^l \times \{0, 1\}^{l'}$ beschrieben.
- Die **Güte** der durch (a, b) beschriebenen linearen Approximation an f ist der doppelte Absolutbetrag $\gamma_f(a, b) = |2\beta(\mathcal{U}_a \oplus \mathcal{V}_b)|$ des Bias-Wertes von $\mathcal{U}_a \oplus \mathcal{V}_b$, wobei $\mathcal{U}$ auf $\{0, 1\}^l$ gleichverteilt und $\mathcal{V} = f(\mathcal{U})$ ist.

Beispiel 99. Sei $\mathcal{A} = \mathcal{U}_3 \oplus \mathcal{U}_4 \oplus \mathcal{V}_1 \oplus \mathcal{V}_4$ die durch das Paar (0011, 1001) beschriebene lineare Approximation an die S-Box S aus Beispiel 97. Dann nimmt die Zufallsvariable $(\mathcal{U}_1, \dots, \mathcal{U}_4, \mathcal{V}_1, \dots, \mathcal{V}_4, \mathcal{A})$ die 16 Werte in folgender Tabelle jeweils mit Wahrscheinlichkeit $2^{-4} = 1/16$ an:



u_1	u_2	u_3	u_4	v_1	v_2	v_3	v_4	$u_3 \oplus u_4 \oplus v_1 \oplus v_4$
0	0	0	0	1	1	1	0	1
0	0	0	1	0	1	0	0	1
0	0	1	0	1	1	0	1	1
0	0	1	1	0	0	0	1	1
0	1	0	0	0	0	1	0	0
0	1	0	1	1	1	1	1	1
0	1	1	0	1	0	1	1	1
0	1	1	1	1	0	0	0	1
1	0	0	0	0	0	1	1	1
1	0	0	1	1	0	1	0	0
1	0	1	0	0	1	1	0	1
1	0	1	1	1	1	0	0	1
1	1	0	0	0	1	0	1	1
1	1	0	1	1	0	0	1	1
1	1	1	0	0	0	0	0	1
1	1	1	1	0	0	0	1	1

Um $\beta(\mathcal{U}_a \oplus \mathcal{V}_b)$ zu berechnen, genügt es, die Anzahl $L(a, b)$ der Eingaben $u \in \{0, 1\}^l$ zu bestimmen, für die $f(u)_b = u_a$ ist. Dann gilt $\Pr[\mathcal{U}_a \oplus \mathcal{V}_b = 0] = \Pr[\mathcal{U}_a = \mathcal{V}_b] = L(a, b)/16$ und somit

$$\beta(\mathcal{U}_a \oplus \mathcal{V}_b) = L(a, b)/16 - 1/2 = (L(a, b) - 8)/16 \quad \text{und} \quad \gamma(a, b) = |2\beta(\mathcal{U}_a \oplus \mathcal{V}_b)|.$$

Für $a = 0011$ und $b = 1001$ gibt es z.B. $L(0011, 1001) = 2$ Eingaben u mit $u_{0011} = S(u)_{1001}$ ($u = 0100$ und $u = 1001$), d.h. es gilt

$$\beta(\mathcal{U}_{0011} \oplus \mathcal{V}_{1001}) = (L(0011, 1001) - 8)/16 = (2 - 8)/16 = -3/8$$

und $\gamma(0011, 1001) = 3/4$. Insgesamt ergeben sich die folgenden Anzahlen $L(a, b)$ (die Werte von a und b sind hexadezimal dargestellt):

a	b															
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
0	16	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
1	8	8	6	6	8	8	6	14	10	10	8	8	10	10	8	8
2	8	8	6	6	8	8	6	6	8	8	10	10	8	8	2	10
3	8	8	8	8	8	8	8	8	10	2	6	6	10	10	6	6
4	8	10	8	6	6	4	6	8	8	6	8	10	10	4	10	8
								⋮								
B	8	12	8	4	12	8	12	8	8	8	8	8	8	8	8	8
								⋮								
F	8	6	4	6	6	8	10	8	8	6	12	6	6	8	10	8

◁

4.4 Lineare Kryptoanalyse eines SPN

Wir betrachten nun das SPN SP aus Beispiel 97 und führen eine lineare Kryptoanalyse durch. Dabei handelt es sich um einen Angriff bei bekanntem Klartext, d.h. es steht eine Menge M von t Klartext-Kryptotext-Paaren (x, y) zur Verfügung, die alle mit dem gleichen unbekannten Schlüssel K erzeugt wurden.

Unser erstes Ziel ist, eine lineare Approximation $\mathcal{A}$ an die Abbildung $x \mapsto u^4$ zu finden. Diese Abbildung benutzt die vier Rundenschlüssel $K^1, \dots, K^4$, um den Klartext x in den Block u^4 zu überführen, welcher als Eingabe für die S-Boxen in Runde 4 dient, auf deren Ausgabe $v^4 = S(u^4)$ der Rundenschlüssel K^5 addiert wird, um den Kryptotext $y = v^4 \oplus K^5$ zu erhalten (die Rundenschlüssel sind wie K unbekannt, aber konstant).

Für die Konstruktion von $\mathcal{A}$ verwenden wir die beiden linearen Approximationen

$$\mathcal{T} = \mathcal{U}_1 \oplus \mathcal{U}_3 \oplus \mathcal{U}_4 \oplus \mathcal{V}_2 \quad \text{und} \quad \mathcal{T}' = \mathcal{U}_2 \oplus \mathcal{V}_2 \oplus \mathcal{V}_4$$

an die S-Box S mit den Bias-Werten $\beta(\mathcal{T}) = (L(B, 4) - 8)/16 = (12 - 8)/16 = 1/4$ und $\beta(\mathcal{T}') = (L(4, 5) - 8)/16 = (4 - 8)/16 = -1/4$ und der Güte $\gamma_S(\mathcal{T}) = \gamma_S(\mathcal{T}') = 1/2$.

Konkret verwenden wir $\mathcal{T}$ für die S-Box S_2^1 ,

$$\mathcal{T}_1 = \mathcal{U}_5^1 \oplus \mathcal{U}_7^1 \oplus \mathcal{U}_8^1 \oplus \mathcal{V}_6^1$$

und $\mathcal{T}'$ für die drei S-Boxen S_2^2, S_2^3, S_4^3 ,

$$\mathcal{T}_2 = \mathcal{U}_6^2 \oplus \mathcal{V}_6^2 \oplus \mathcal{V}_8^2, \quad \mathcal{T}_3 = \mathcal{U}_6^3 \oplus \mathcal{V}_6^3 \oplus \mathcal{V}_8^3, \quad \mathcal{T}_4 = \mathcal{U}_{14}^3 \oplus \mathcal{V}_{14}^3 \oplus \mathcal{V}_{16}^3.$$

Nun schalten wir diese vier linearen Approximationen an die S-Boxen S_2^1, S_2^2, S_2^3 und S_4^3 zur linearen Approximation

$$\mathcal{A} = \underbrace{\mathcal{X}_5 \oplus \mathcal{X}_7 \oplus \mathcal{X}_8}_{\mathcal{X}_a \text{ für } a=0x0B00} \oplus \underbrace{\mathcal{U}_6^4 \oplus \mathcal{U}_8^4 \oplus \mathcal{U}_{14}^4 \oplus \mathcal{U}_{16}^4}_{\mathcal{U}_b^4 \text{ für } b=0x0505} = \mathcal{X}_a \oplus \mathcal{U}_b^4 \quad (4.1)$$

an die Abbildung $x \mapsto u^4$ zusammen und erhalten für ein Bit $c \in \{0, 1\}$ die Gleichung

$$\mathcal{X}_a \oplus \mathcal{U}_b^4 = \mathcal{T}_1 \oplus \mathcal{T}_2 \oplus \mathcal{T}_3 \oplus \mathcal{T}_4 \oplus c \quad (4.2)$$

An dieser Stelle ergeben sich nun folgende drei Fragen.

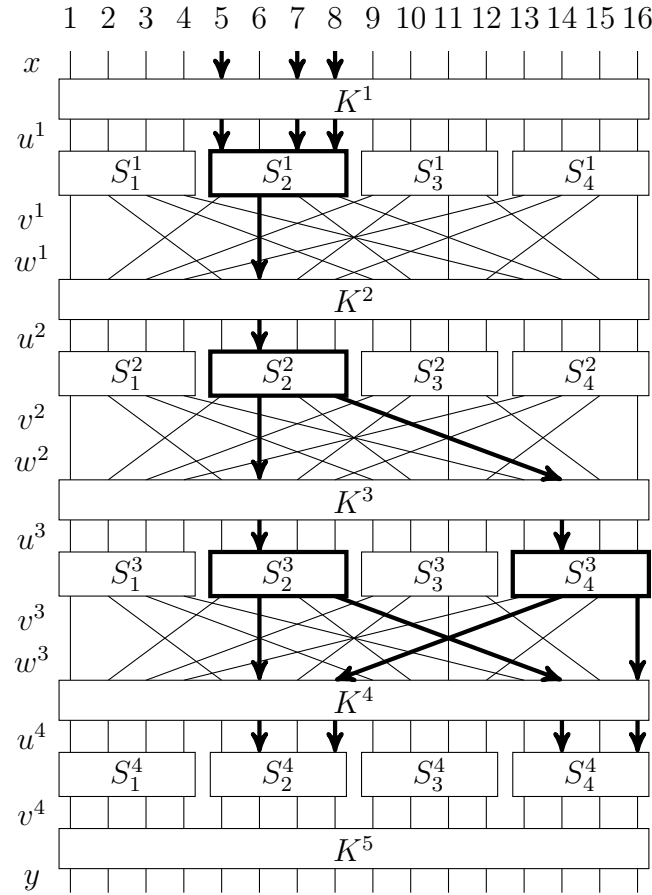


Abbildung 4.2: Eine lineare Approximation an ein Substitutions-Permutations-Netzwerk

1. Warum gilt Gleichung $\mathcal{X}_a \oplus \mathcal{U}_b^4 = \mathcal{T}_1 \oplus \mathcal{T}_2 \oplus \mathcal{T}_3 \oplus \mathcal{T}_4 \oplus c$?
2. Wie gut ist die lineare Approximation $\mathcal{A} = \mathcal{X}_a \oplus \mathcal{U}_b^4$ an die Abbildung $x \mapsto u^4$?
3. Wie können wir mit ihrer Hilfe einzelne Schlüsselbits bestimmen?

Zuerst beantworten wir Frage 1. Seien $c_1, \dots, c_4$ die Schlüsselbitsummen

$$c_1 = K_5^1 \oplus K_7^1 \oplus K_8^1, \quad c_2 = K_6^2, \quad c_3 = K_6^3 \oplus K_{14}^3, \quad c_4 = K_6^4 \oplus K_8^4 \oplus K_{14}^4 \oplus K_{16}^4$$

und sei $c = c_1 \oplus c_2 \oplus c_3 \oplus c_4$. Wegen $\mathcal{T}_1 = \mathcal{U}_5^1 \oplus \mathcal{U}_7^1 \oplus \mathcal{U}_8^1 \oplus \mathcal{V}_6^1$, $\mathcal{T}_2 = \mathcal{U}_6^2 \oplus \mathcal{V}_6^2 \oplus \mathcal{V}_8^2$, $\mathcal{T}_3 = \mathcal{U}_6^3 \oplus \mathcal{V}_6^3 \oplus \mathcal{V}_8^3$ und $\mathcal{T}_4 = \mathcal{U}_{14}^3 \oplus \mathcal{V}_{14}^3 \oplus \mathcal{V}_{16}^3$ folgt dann

$$\begin{aligned}
 \mathcal{X}_a &= \mathcal{X}_5 \oplus \mathcal{X}_7 \oplus \mathcal{X}_8 \\
 &= \mathcal{U}_5^1 \oplus \mathcal{U}_7^1 \oplus \mathcal{U}_8^1 \oplus c_1 \\
 &= \mathcal{T}_1 \oplus \mathcal{V}_6^1 \oplus c_1 \\
 &= \mathcal{T}_1 \oplus \mathcal{W}_6^1 \oplus c_1 \\
 &= \mathcal{T}_1 \oplus \mathcal{U}_6^2 \oplus c_1 \oplus c_2 \\
 &= \mathcal{T}_1 \oplus \mathcal{T}_2 \oplus \mathcal{V}_6^2 \oplus \mathcal{V}_8^2 \oplus c_1 \oplus c_2 \\
 &= \mathcal{T}_1 \oplus \mathcal{T}_2 \oplus \mathcal{W}_6^2 \oplus \mathcal{W}_{14}^2 \oplus c_1 \oplus c_2 \\
 &= \mathcal{T}_1 \oplus \mathcal{T}_2 \oplus \mathcal{U}_6^3 \oplus \mathcal{U}_{14}^3 \oplus c_1 \oplus c_2 \oplus c_3 \\
 &= \mathcal{T}_1 \oplus \mathcal{T}_2 \oplus \mathcal{T}_3 \oplus \mathcal{T}_4 \oplus \mathcal{V}_6^3 \oplus \mathcal{V}_8^3 \oplus \mathcal{V}_{14}^3 \oplus \mathcal{V}_{16}^3 \oplus c_1 \oplus c_2 \oplus c_3 \\
 &= \mathcal{T}_1 \oplus \mathcal{T}_2 \oplus \mathcal{T}_3 \oplus \mathcal{T}_4 \oplus \mathcal{W}_6^3 \oplus \mathcal{W}_8^3 \oplus \mathcal{W}_{14}^3 \oplus \mathcal{W}_{16}^3 \oplus c_1 \oplus c_2 \oplus c_3 \\
 &= \mathcal{T}_1 \oplus \mathcal{T}_2 \oplus \mathcal{T}_3 \oplus \mathcal{T}_4 \oplus \mathcal{U}_b^4 \oplus \underbrace{c_1 \oplus c_2 \oplus c_3 \oplus c_4}_{=: c}
 \end{aligned}$$

Nun zu Frage 2: Wären die linearen Approximationen $\mathcal{T}_1, \dots, \mathcal{T}_4$ an die vier ausgewählten S-Boxen S_2^1, S_2^2, S_2^3 und S_4^3 (diese werden auch als **aktiv** bezeichnet) unabhängig, so würde uns das folgende Piling-up-Lemma die folgenden Bias-Werte liefern:

$$\begin{aligned} - \beta(\mathcal{T}_1 \oplus \dots \oplus \mathcal{T}_4) &= 2^3(1/4)(-1/4)^3 = -1/32 \text{ und} \\ - \beta(\mathcal{A}) &= (-1)^{c+1}/32 \text{ bzw. } \gamma(\mathcal{A}) = 1/16 \end{aligned}$$

Sind nämlich $\mathcal{X}_1, \mathcal{X}_2$ unabhängige Zufallsvariablen mit Wertebereich $W(\mathcal{X}_i) = \{0, 1\}$ und Bias $\beta_i = \beta(\mathcal{X}_i)$, dann ist

$$\begin{aligned} \Pr[\mathcal{X}_1 \oplus \mathcal{X}_2 = 0] &= \Pr[\mathcal{X}_1 = \mathcal{X}_2 = 0] + \Pr[\mathcal{X}_1 = \mathcal{X}_2 = 1] \\ &= (1/2 + \beta_1)(1/2 + \beta_2) + (1/2 - \beta_1)(1/2 - \beta_2) \\ &= 1/2 + 2\beta_1\beta_2 \end{aligned}$$

und $\Pr[\mathcal{X}_1 \oplus \mathcal{X}_2 = 1] = 1/2 - 2\beta_1\beta_2$, d.h. es gilt $\beta(\mathcal{X}_1 \oplus \mathcal{X}_2) = 2\beta_1\beta_2$. Diese Beobachtung lässt sich leicht verallgemeinern.

Lemma 100 (Piling-up Lemma).

Seien $\mathcal{X}_1, \dots, \mathcal{X}_n$ unabhängige $\{0, 1\}$ -wertige Zufallsvariablen mit Bias $\beta_i = \beta(\mathcal{X}_i)$. Dann gilt

$$\beta(\mathcal{X}_1 \oplus \dots \oplus \mathcal{X}_n) = 2^{n-1} \prod_{i=1}^n \beta_i.$$

Beweis. Wir führen den Beweis durch Induktion über n .

Induktionsanfang ($n = 1$): Klar.

Induktionsschritt ($n \rightsquigarrow n + 1$): Nach Induktionsvoraussetzung hat die Zufallsvariable $\mathcal{Z} = \mathcal{X}_1 \oplus \dots \oplus \mathcal{X}_n$ den Bias $\beta(\mathcal{Z}) = 2^{n-1}\beta(\mathcal{X}_1) \dots \beta(\mathcal{X}_n)$ und daher folgt

$$\beta(\mathcal{X}_1 \oplus \dots \oplus \mathcal{X}_{n+1}) = \beta(\mathcal{Z} \oplus \mathcal{X}_{n+1}) = 2\beta(\mathcal{Z})\beta_{n+1} = 2^n \beta_1 \dots \beta_{n+1}. \quad \square$$

Beispiel 101. Seien $\mathcal{X}_1, \mathcal{X}_2, \mathcal{X}_3$ unabhängige Zufallsvariablen mit $\beta(\mathcal{X}_i) = 1/4$ für $i = 1, 2, 3$. Dann liefert das Piling-up Lemma die Bias-Werte $\beta(\mathcal{X}_i \oplus \mathcal{X}_j) = 1/8$ für $1 \leq i < j \leq 3$. Da die beiden Zufallsvariablen $\mathcal{Y} = \mathcal{X}_1 \oplus \mathcal{X}_2$ und $\mathcal{Z} = \mathcal{X}_2 \oplus \mathcal{X}_3$ nicht unabhängig sind, liefert das Piling-up-Lemma nicht den richtigen Bias-Wert für $\beta(\mathcal{Y} \oplus \mathcal{Z})$. Damit würden wir nämlich den Wert $2(1/8)^2 = 1/32$ erhalten, wogegen

$$\beta(\mathcal{Y} \oplus \mathcal{Z}) = \beta(\mathcal{X}_1 \oplus \mathcal{X}_2 \oplus \mathcal{X}_2 \oplus \mathcal{X}_3) = \beta(\mathcal{X}_1 \oplus \mathcal{X}_3) = 1/8$$

ist. ◁

Zwar sind die Zufallsvariablen $\mathcal{T}_i$, aus denen eine lineare Approximation $\mathcal{X}_a \oplus \mathcal{U}_b^N = \mathcal{T}_1 \oplus \dots \oplus \mathcal{T}_k \oplus c$ an die Abbildung $x \mapsto u^N$ gebildet wird, in der Regel nicht unabhängig. Dennoch zeigt sich in praktischen Anwendungen, dass der Bias-Wert $\beta(\mathcal{T}_1 \oplus \dots \oplus \mathcal{T}_k)$ von $\mathcal{T}_1 \oplus \dots \oplus \mathcal{T}_k$ meist nicht zu sehr von dem “hypothetischen” Wert $2^{k-1} \prod_{i=1}^k \beta(\mathcal{T}_i)$ abweicht, welcher sich aus dem Piling-up Lemma ergeben würde. Daher können wir in unserem Beispiel

$$\beta(\mathcal{T}_1 \oplus \dots \oplus \mathcal{T}_4) \approx -1/32 \text{ bzw. } \Pr[\mathcal{U}_{0505}^4 = \mathcal{X}_{0B00}] \approx 1/2 + (-1)^{c+1}/32$$

bzw. $\gamma(\mathcal{A}) \approx 1/16$ annehmen.

Und nun zur Antwort auf Frage 3: Wir betrachten zuerst den (für den Gegner günstigen) Fall, dass die lineare Approximation $\mathcal{X}_a \oplus \mathcal{U}_b^4$ an $x \mapsto u^4$ die Güte $\gamma(\mathcal{X}_a \oplus \mathcal{U}_b^4) = 1$ hat

(dies ist z.B. der Fall, wenn die S-Box S **affin** ist, d.h. $S(u) = uA \oplus w$). In diesem Fall führt jede Eingabe x auf einen Vektor u^4 mit $x_a \oplus u_b^4 = c$, wobei das Bit c nur von K und nicht von x abhängt. Da y und S^{-1} bekannt sind, können wir für jeden Kandidaten L für K^5 den zugehörigen u^4 -Block $u^4(y, L) = S^{-1}(L \oplus y)$ berechnen. Dann wird der Kandidat $L = K^5$ den Test $u^4(y, L)_b = x_a$ für alle $(x, y) \in M$ bestehen (falls $c = 0$ ist) oder für alle $(x, y) \in M$ nicht bestehen (falls $c = 1$ ist).

Zudem hängt $u^4(y, L)_b$ wegen $b = 0 \times 0505$ nur vom zweiten und vierten Teilblock von $u^4(y, L)$ ab, welche wiederum nur von den Teilblöcken $I = L_{(2)}$ bzw. $J = L_{(4)}$ von L abhängen, d.h. $u^4(y, L)_b = u^4(y, I, J)_b$. Daher genügt es, den Test für alle Kandidaten (I, J) für $(K_{(2)}^5, K_{(4)}^5)$ und alle $(x, y) \in M$ auszuführen. Der **richtige Kandidat** $(I, J) = (K_{(2)}^5, K_{(4)}^5)$ besteht dann den Test $x_a = u^4(y, I, J)_b$ entweder für jedes oder für kein Paar (x, y) in M . Dagegen besteht ein **falscher Kandidat** $(I, J) \neq (K_{(2)}^5, K_{(4)}^5)$ diesen Test für etwa die Hälfte aller Paare (x, y) in M . Daher können wir den richtigen Kandidaten daran erkennen, dass er als einziger den Test für jedes (bzw. kein) Paar (x, y) in M besteht.

Nun zum Fall, dass die Güte der linearen Approximation $\mathcal{A} = \mathcal{X}_a \oplus \mathcal{U}_b^4$ an die Abbildung $x \mapsto u^4$ zwar nicht gleich 1 ist, aber auch nicht sehr klein ist. Ist β der Bias von $\mathcal{A}$, so besteht der gesuchte Subkey $(K_{(2)}^5, K_{(4)}^5)$ ungefähr einen Anteil von $(1/2 + \beta)$ der durchgeführten Tests, sofern die benutzten Klartext-Kryptotext-Paare hinreichend zufällig sind. Dagegen besteht ein falscher Kandidat $(I, J) \neq (K_{(2)}^5, K_{(4)}^5)$ nur etwa die Hälfte aller Tests. Falls also M eine hinreichend repräsentative Menge von genügend vielen Klartext-Kryptotext-Paaren (x, y) ist, können wir den richtigen Subkey daran erkennen, dass die Anzahl der von ihm bestandenen Tests am weitesten von $|M|/2$ abweicht.

Der Algorithmus **LinearAttack** ermittelt für jeden Subkey-Kandidaten (I, J) die Anzahl $\alpha(I, J)$ der Paare $(x, y) \in M$, für die (I, J) den Gleichheitstest $x_a = u_b^4(y, I, J)$ besteht. Ausgegeben wird derjenige Kandidat (I, J) , der den Betrag $\hat{\alpha}(I, J)$ der Abweichung der Zahl $\alpha(I, J)$ von $|M|/2$ maximiert.

Algorithmus LinearAttack

```

1  max := -1
2  for (I, J) := (0, 0) to (F, F) do
3      α(I, J) := 0
4      for each (x, y) ∈ M do
5          v(2)4 := I ⊕ y(2)
6          v(4)4 := J ⊕ y(4)
7          u(2)4 := S-1(v(2)4)
8          u(4)4 := S-1(v(4)4)
9          if x5 ⊕ x7 ⊕ x8 ⊕ u64 ⊕ u84 ⊕ u144 ⊕ u164 = 0 then
10             α(I, J) := α(I, J) + 1
11             α̂(I, J) := |α(I, J) - t/2|
12             if α̂(I, J) > max then (max, maxkey) := (α̂(I, J), (I, J))
13  output(maxkey)

```

Im Allgemeinen werden für eine erfolgreiche lineare Attacke circa $t \approx c\beta^{-2}$ Klartext-Kryptotext-Paare benötigt. Dabei ist c eine „kleine“ Konstante. Im aktuellen Beispiel reichen $t \approx 8000$ Paare; d.h. $c \approx 8$, da $\beta^{-2} \approx 1024$ ist.

4.5 Differentielle Kryptoanalyse von SPNs

Wie die lineare hat auch die differentielle Kryptoanalyse das Ziel, den unbekannten Schlüssel K zu finden. Für die Durchführung wird jedoch **frei wählbarer** Klartext benötigt. Genauer basiert der Angriff auf einer Menge M von t **Doppelpaaren** (x, x^*, y, y^*) mit der Eigenschaft, dass $E_K(x) = y$ und $E_K(x^*) = y^*$ ist und alle Klartext-Paare (x, x^*) die gleiche Differenz $x' = x \oplus x^*$ bilden.

Definition 102. Seien $u, u^* \in \{0, 1\}^l$ Eingaben für eine S-Box $S : \{0, 1\}^l \rightarrow \{0, 1\}^{l'}$ und seien $v = S(u)$ und $v^* = S(u^*)$ die zugehörigen Ausgaben.

Dann heißt $u' = u \oplus u^*$ die **Eingabedifferenz (input-xor)** und $v' = S(u) \oplus S(u^*)$ die **Ausgabedifferenz (output-xor)** von (u, u^*) .

Für eine vorgegebene Eingabedifferenz $a' \in \{0, 1\}^l$ sei weiter

$$\Delta(a') = \{(u, u^*) \mid u \oplus u^* = a'\} = \{(u, u \oplus a') \mid u \in \{0, 1\}^l\}$$

die Menge aller Eingabepaare, die die Differenz a' realisieren.

Berechnen wir für alle Eingabepaare $(u, u^*) \in \Delta(a')$ die zugehörigen Ausgabedifferenzen, so verteilen sich diese auf die $2^{l'}$ möglichen Werte in $\{0, 1\}^{l'}$. Man beachte, dass im Fall einer **affinen** S-Box $S(u) = uA \oplus w$, wobei A eine binäre $(l \times l')$ -Matrix und $w \in \{0, 1\}^{l'}$ ist, alle Paare $(u, u^*) \in \Delta(a')$ auf dieselbe Ausgabedifferenz

$$S(u) \oplus S(u^*) = (uA \oplus w) \oplus (u^*A \oplus w) = (u \oplus u^*)A = u'A = a'A$$

führen. Andernfalls kann die Eingabedifferenz a' zu unterschiedlichen Ausgabedifferenzen $S(u) \oplus S(u^*)$ führen, je nachdem, durch welches Eingabepaar $(u, u^*) \in \Delta(a')$ die Differenz a' realisiert wird. Um einer differentiellen Kryptoanalyse widerstehen zu können, sollten die Ausgabedifferenzen möglichst gleichmäßig verteilt sein.

Definition 103. Ein **Differential** für eine S-Box $S : \{0, 1\}^l \rightarrow \{0, 1\}^{l'}$ ist ein Paar $(a', b') \in \{0, 1\}^l \times \{0, 1\}^{l'}$. Dabei heißt a' die **Eingabe-** und b' die **Ausgabedifferenz** des Differentials.

Die Anzahl der Eingabepaare (u, u^*) , die die Eingabedifferenz a' in die Ausgabedifferenz b' überführen, bezeichnen wir mit $D(a', b')$, d.h.

$$D(a', b') = |\{(u, u^*) \in \Delta(a') \mid S(u) \oplus S(u^*) = b'\}|$$

Der **Weitergabequotient** (engl. **propagation ratio**) von S für ein Differential (a', b') ist der Anteil

$$\rho_S(a', b') = \frac{D(a', b')}{|\Delta(a')|} = 2^{-l} D(a', b')$$

der Eingabepaare (u, u^*) in $\Delta(a')$, die auf die Ausgabedifferenz b' führen.

Der Weitergabequotient $\rho(a', b')$ ist also die (bedingte) Wahrscheinlichkeit

$$\Pr[\underbrace{S(\mathcal{U}) \oplus S(\mathcal{U}^*)}_{\mathcal{V}'} = b' \mid \underbrace{\mathcal{U} \oplus \mathcal{U}^*}_{\mathcal{U}'} = a'],$$

dass zwei zufällig gewählte Eingaben $\mathcal{U}$ und $\mathcal{U}^*$ die Ausgabedifferenz $\mathcal{V}' = b'$ erzeugen, wenn sie die Eingabedifferenz $\mathcal{U}' = a'$ haben.

Beispiel 104. Betrachten wir die S-Box $S : \{0, 1\}^4 \rightarrow \{0, 1\}^4$ aus Beispiel 97, so erhalten wir für die Eingabedifferenz $a' = 1011$ die Menge

$$\Delta(a') = \{(0000, 1011), \dots, (1111, 0100)\}$$

von möglichen Eingabepaaren. Diese führen auf die folgenden Ausgabedifferenzen $v' = S(u) \oplus S(u^*)$:

u	u^*	v	v^*	v'	u	u^*	v	v^*	v'
0000	1011	1110	1100	0010	1000	0011	0011	0001	0010
0001	1010	0100	0110	0010	1001	0010	1010	1101	0111
0010	1001	1101	1010	0111	1010	0001	0110	0100	0010
0011	1000	0001	0011	0010	1011	0000	1100	1110	0010
0100	1111	0010	0111	0101	1100	0111	0101	1000	1101
0101	1110	1111	0000	1111	1101	0110	1001	1011	0010
0110	1101	1011	1001	0010	1110	0101	0000	1111	1111
0111	1100	1000	0101	1101	1111	0100	0111	0010	0101

Die Ausgabedifferenz $b' = 0010$ kommt also $D(a', 0010) = 8$ Mal vor, während die Differenzen 0101, 0111, 1101 und 1111 je zwei Mal und die übrigen Werte überhaupt nicht vorkommen (siehe Zeile B in nachfolgender Tabelle). Führen wir diese Berechnungen für jede der $2^4 = 16$ Eingabedifferenzen $a' \in \{0, 1\}^4$ aus, so erhalten wir die folgenden Werte für die Häufigkeiten $D(a', b')$ der Ausgabedifferenz b' bei Eingabedifferenz a' (die Werte von a' und b' sind hexadezimal dargestellt):

a'	b'															
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
0	16	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	0	0	0	2	0	0	0	2	0	2	4	0	4	2	0	0
2	0	0	0	2	0	6	2	2	0	2	0	0	0	0	2	0
3	0	0	2	0	2	0	0	0	0	4	2	0	2	0	0	4
⋮								⋮								
B	0	0	8	0	0	2	0	2	0	0	0	0	0	2	0	2
⋮								⋮								
F	0	2	0	0	6	0	0	0	0	4	0	2	0	0	2	0

<

Wir versuchen nun, für ausgewählte S-Boxen in Runde 1 bis $N - 1$ (diese werden wieder **aktiv** genannt) Differentiale (a', b') zu finden, so dass die (permutierte) Ausgabedifferenz dieser Differentiale in Runde i mit der Eingabedifferenz in Runde $i + 1$ übereinstimmt. Die ausgewählten Differentiale der aktiven S-Boxen lassen sich zu einer sog. **Differentialspur** (**differential trail**) zusammensetzen. Falls die einzelnen aktiven S-Boxen S_i die vorgegebenen Differenzen unabhängig gemäß den ausgewählten Differentialen (a'_i, b'_i) weitergeben, folgt ein zufällig gewähltes Klartextpaar $(x, x^*) \in \Delta(a')$ dieser Spur mit der Wahrscheinlichkeit $\prod_i \rho(a'_i, b'_i)$. Auch wenn die Unabhängigkeit meist nicht gegeben ist, weicht der tatsächliche Wert dieser Wahrscheinlichkeit in konkreten Anwendungen nur wenig von diesem hypothetischen Wert ab.

Beispiel 105. Betrachten wir das SPN SP aus Beispiel 97, so lassen sich folgende Differentiale zu einer Spur für die Abbildung $x \mapsto u^4$ kombinieren (siehe auch Abbildung 4.3):

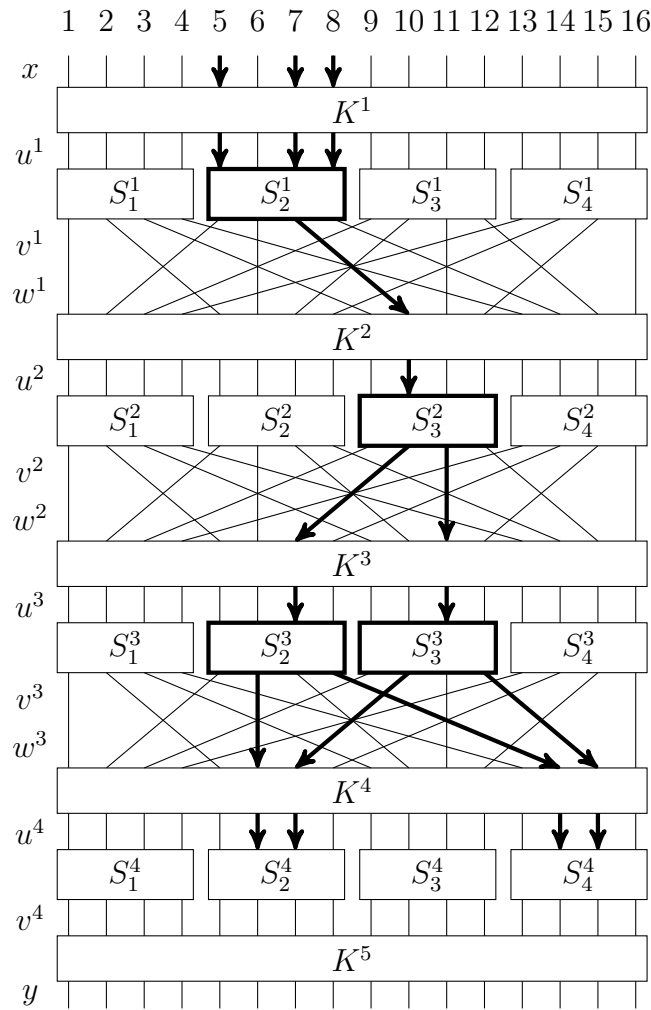


Abbildung 4.3: Eine Differentialspur für ein Substitutions-Permutations-Netzwerk

Für S_2^1 : das Differential $(1011, 0010) = (\mathbf{B}, 2)$ mit $\rho(\mathbf{B}, 2) = 1/2$,

für S_3^2 : das Differential $(0100, 0110) = (\mathbf{4}, 6)$ mit $\rho(\mathbf{4}, 6) = 3/8$ und

für S_2^3 und S_3^3 : das Differential $(0010, 0101) = (\mathbf{2}, 5)$ mit $\rho(\mathbf{2}, 5) = 3/8$.

Gemäß dieser Spur führt also die Klartextdifferenz

$$x' = 0000\ 1011\ 0000\ 0000$$

mit hypothetischer Wahrscheinlichkeit $1/2(3/8)^3 = 27/1024 \approx 0,026$ auf die Differenz

$$(v^3)' = 0000\ 0101\ 0101\ 0000,$$

welche wiederum mit Wahrscheinlichkeit 1 auf die Differenz

$$(u^4)' = 0000\ 0110\ 0000\ 0110$$

führt. Das Differential

$$(a', b') = (0000\ 1011\ 0000\ 0000, 0000\ 0110\ 0000\ 0110)$$

für die Abbildung $x \mapsto u^4$ hat also einen hypothetischen Weitergabequotienten von $\rho = \rho(a', b') = 27/1024$. ◁

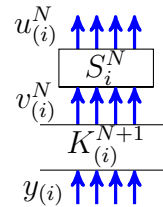
Sei nun (a', b') ein Differential für die Abbildung $x \mapsto u^4$ mit einem hypothetischen Weitergabequotienten $\rho = \rho(a', b')$. Weiter sei M eine Menge von t Klartext-Kryptotext-Doppelpaaren (x, x^*, y, y^*) , die alle mit dem gleichen unbekannten Schlüssel K erzeugt wurden und zusätzlich die Eigenschaft haben, dass die Klartextdifferenz $x' = x \oplus x^* = a'$ ist. Dann wird ca. ein ρ -Anteil dieser Doppelpaare der vorgegebenen Differentialspur folgen und daher bei Verschlüsselung mit K Zwischenergebnisse u^4 und $(u^4)^*$ liefern, die die Differenz

$$(u^4)' = u^4 \oplus (u^4)^* = b'$$

aufweisen. Doppelpaare mit dieser Eigenschaft werden **richtige Doppelpaare** (für das Differential (a', b')) genannt. Ein Großteil der falschen Doppelpaare lässt sich daran erkennen, dass die Kryptotext-Differenzen nicht die erwarteten 0^l -Blöcke aufweisen (im aktuellen Beispiel sind dies die Blöcke $y'_{(1)}$ und $y'_{(3)}$). Es empfiehlt sich, diese Doppelpaare auszufiltern, da sie (wie alle falschen Doppelpaare) nur „Hintergrundrauschen“ erzeugen und somit die Bestimmung des Schlüssels eher behindern.

Beobachtung 106. Sei S_i^N eine aktive S-Box in Runde N und sei $(x, x^*, y, y^*) \in M$. Dann können wir für jeden Kandidaten J für den Subkey $K_{(i)}^{N+1}$ von K^{N+1} die

- Ausgabe $v_{(i)}^N(y, J) = y_{(i)} \oplus J$ von S_i^N und die
- Eingabe $u_{(i)}^N(y, J) = S^{-1}(v_{(i)}^N) = S^{-1}(y_{(i)} \oplus J)$ von S_i^N



zurückrechnen. Falls die S-Box S_i^N nicht affin ist, hängt die aus den Kryptotexten y und y^* zurückgerechnete Eingabedifferenz

$$(u_{(i)}^N)'(y, y^*, J) = S^{-1}(y_{(i)} \oplus J) \oplus S^{-1}(y_{(i)}^* \oplus J)$$

von dem Subkey-Kandidaten J ab. Da jedes richtige Doppelpaar (x, x^*, y, y^*) auf die Differenz $(u^N)' = b'$ führt, erfüllt der richtige Kandidat $J = K_{(i)}^{N+1}$ den Test

$$S^{-1}(y_{(i)} \oplus J) \oplus S^{-1}(y_{(i)}^* \oplus J) = b'_{(i)} \quad (*)$$

für alle richtigen Doppelpaare (x, x^*, y, y^*) .

Erfüllt ein Subkey-Kandidat J die Gleichung $(*)$ für ein Doppelpaar (x, x^*, y, y^*) , so sagen wir auch, J ist mit (x, x^*, y, y^*) **konsistent**. Gemäß obiger Beobachtung ist der gesuchte Subkey $J = K_{(i)}^{N+1}$ mit allen richtigen Doppelpaaren konsistent. Dagegen ist ein Subkey $J \neq K_{(i)}^{N+1}$ nur mit einem Teil der richtigen Doppelpaare konsistent. Ist M hinreichend groß, so lässt sich der gesuchte Subkey daran erkennen, dass er mit mehr Doppelpaaren als jeder andere Kandidat konsistent ist.

Wir führen nun mit der Spur aus obigem Beispiel einen Angriff mittels differentieller Analyse auf das SPN SP .

Beispiel 107. Der Algorithmus *DifferentialAttack* (siehe nächste Seite) erhält eine Menge M von Doppelpaaren (x, x^*, y, y^*) mit $x \oplus x^* = a'$. Zuerst blendet er alle offensichtlich falschen Doppelpaare aus (Zeile 1). Anschließend bestimmt er für jeden Kandidaten (I, J) für den Subkey $(K_{(2)}^5, K_{(4)}^5)$ die Anzahl $\kappa(I, J)$ aller mit (I, J) konsistenten Doppelpaare. Ausgegeben wird der Kandidat (I, J) mit dem größten κ -Wert. $\triangleleft$

Algorithmus DifferentialAttack

```

1   $M := \{(x, x^*, y, y^*) \in M \mid y_{(1)} = y_{(1)}^* \wedge y_{(3)} = y_{(3)}^*\}$ 
2   $max := -1$ 
3  for  $(I, J) := (\mathbf{0}, \mathbf{0})$  to  $(\mathbf{F}, \mathbf{F})$  do
4     $\kappa(I, J) := 0$ 
5    for each  $(x, x^*, y, y^*) \in M$  do
6       $v_{(2)}^4 := I \oplus y_{(2)}; \quad v_{(4)}^4 := J \oplus y_{(4)}$ 
7       $u_{(2)}^4 := S^{-1}(v_{(2)}^4); \quad u_{(4)}^4 := S^{-1}(v_{(4)}^4)$ 
8       $(v_{(2)}^4)^* := I \oplus y_{(2)}^*; \quad (v_{(4)}^4)^* := J \oplus y_{(4)}^*$ 
9       $(u_{(2)}^4)^* := S^{-1}((v_{(2)}^4)^*); \quad (u_{(4)}^4)^* := S^{-1}((v_{(4)}^4)^*)$ 
10      $(u_{(2)}^4)' := u_{(2)}^4 \oplus (u_{(2)}^4)^*; \quad (u_{(4)}^4)' := u_{(4)}^4 \oplus (u_{(4)}^4)^*$ 
11     if  $(u_{(2)}^4)' = 0110 \wedge (u_{(4)}^4)' = 0110$  then  $\kappa(I, J) := \kappa(I, J) + 1$ 
12     if  $\kappa(I, J) > max$  then  $(max, maxkey) := (\kappa(I, J), (I, J))$ 
13 output  $(maxkey)$ 

```

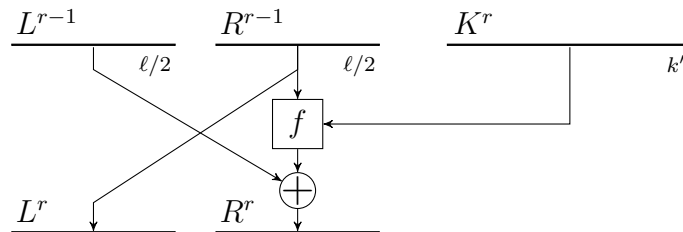
Im Allgemeinen werden für eine erfolgreiche differentielle Attacke circa $t \approx c\rho^{-1}$ Klartext-Kryptotext-Doppelpaare benötigt. Dabei ist ρ der Weitergabequotient der Spur und c eine Konstante (im Beispiel reichen $t \approx 80$ Doppelpaare, wobei $\rho^{-1} \approx 38$ ist, d.h. $c \approx 2$).

4.6 Der Data Encryption Standard (DES)

4.6.1 Geschichte des DES

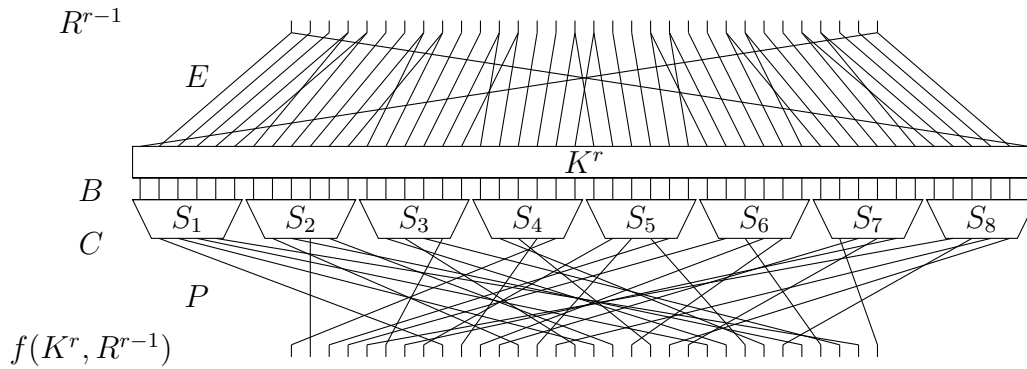
Der DES wurde von IBM im Zuge einer im Mai 1973 veröffentlichten Ausschreibung des NBS (National Bureau of Standards; heute National Institute of Standards and Technology, NIST) als ein Nachfolger von Lucifer entwickelt, im März 1975 veröffentlicht, und im Januar 1977 als Verschlüsselungsstandard der US-Regierung für nicht geheime Nachrichten genormt. Obwohl DES ursprünglich nur für einen Zeitraum von 10 bis 15 Jahren als Standard dienen sollte, wurde er circa alle 5 Jahre (zuletzt im Januar 1999) überprüft und als Standard fortgeschrieben.

Bereits im September 1997 veröffentlichte das NIST eine Ausschreibung für den AES (Advanced Encryption Standard) genannten Nachfolger des DES. Nach einer mehrjährigen Auswahlprozedur wurde im November 2001 der Rijndael-Algorithmus als AES genormt und im Mai 2002 wurde DES von AES als Standard abgelöst. Allerdings wurde Triple DES (auch TDES oder 3DES genannt) vom NIST als Standard bis 2030 fortgeschrieben.



Der DES ist eine Feistel-Chiffre mit $N = 16$ Runden. Die Rundenfunktion g einer **Feistel-Chiffre** berechnet das Zwischenergebnis $w^r = g(K^r, w^{r-1}) \in \{0, 1\}^\ell$ in Runde r aus den beiden Hälften L^{r-1} und R^{r-1} von $w^{r-1} \in \{0, 1\}^\ell$ gemäß der Vorschrift

$$L^r = R^{r-1} \text{ und } R^r = L^{r-1} \oplus f(K^r, R^{r-1}),$$

Abbildung 4.4: Graphische Darstellung der DES-Funktion f

wobei $f : \{0, 1\}^{k'} \times \{0, 1\}^{\ell/2} \rightarrow \{0, 1\}^{\ell/2}$ eine beliebige Funktion und k' die Länge der Rundenschlüssel $K^1, \dots, K^N$ ist. Aus der Ausgabe $w^N = L^N R^N$ in Runde N wird durch Vertauschung von L^N und R^N der Kryptotext $y = R^N L^N$ gebildet.

4.6.2 Aufbau der DES-Chiffrierfunktion.

Die Blocklänge des DES beträgt $\ell = 64$ Bit und die (effektive) Schlüssellänge ist 56 Bit. Der 56 Bit Schlüssel K^- ergibt zusammen mit 8 Paritätsbits (Bits 8, 16, ..., 64) einen ebenfalls $k = 64$ Bit langen Schlüsselblock K . Es gibt somit $2^{56} \approx 7.2 \cdot 10^{16}$ verschiedene Schlüssel. Bei Eingabe von K und x führt der DES-Algorithmus nacheinander die folgenden Chiffrierschritte aus:

1. Zuerst wird der Klartext x einer Initialpermutation $IP: x_1 x_2 \dots x_{64} \mapsto x_{58} x_{50} \dots x_7$ (siehe Abb. 4.5; der Werteverlauf von IP ist also zeilenweise dargestellt) unterzogen.
2. Danach erfolgen 16 Runden mit einer Feistel-Rundenfunktion g und sechzehn Rundenschlüsseln $K^1, \dots, K^{16}$ (die Berechnung der Schlüssel K^r aus K wird weiter unten beschrieben). Die Rundenfunktion g basiert auf der in Abb. 4.4 dargestellten Funktion $f : \{0, 1\}^{48} \times \{0, 1\}^{32} \rightarrow \{0, 1\}^{32}$, die wie folgt berechnet wird.

Die Eingabe von f ist (K^r, R^{r-1}) (vgl. Abb. auf der vorigen Seite). Zuerst wird der 32-Bit Block R^{r-1} mittels der Expansionsabbildung E (siehe Abb. 4.5) auf einen 48-Bit Block $E(R^{r-1})$ erweitert. Auf diesen wird bitweise der Rundenschlüssel K^r addiert. Als Ergebnis erhalten wir den 48-Bit Block $B = E(R^{r-1}) \oplus K^r$. Dieser wird in acht 6-Bit Blöcke $B = B_{(1)}, \dots, B_{(8)}$ aufgeteilt, die mit den acht S-Boxen $S_1, \dots, S_8$ auf acht 4-Bit Blöcke $C_{(i)} = S_i(B_{(i)})$ verkleinert werden. Die Tabellen der

IP	E	P
58 50 42 34 26 18 10 2	32 1 2 3 4 5	16 7 20 21
60 52 44 36 28 20 12 4	4 5 6 7 8 9	29 12 28 17
62 54 46 38 30 22 14 6	8 9 10 11 12 13	1 15 23 26
64 56 48 40 32 24 16 8	12 13 14 15 16 17	5 18 31 10
57 49 41 33 25 17 9 1	16 17 18 19 20 21	2 8 24 14
59 51 43 35 27 19 11 3	20 21 22 23 24 25	32 27 3 9
61 53 45 37 29 21 13 5	24 25 26 27 28 29	19 13 30 6
63 55 47 39 31 23 15 7	28 29 30 31 32 1	22 11 4 25

Abbildung 4.5: Initialpermutation IP , Expansion E und Permutation P

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
S_1 :	E	4	D	1	2	F	B	8	3	A	6	C	5	9	0	7
	0	F	7	4	E	2	D	1	A	6	C	B	9	5	3	8
	4	1	E	8	D	6	2	B	F	C	9	7	3	A	5	0
	F	C	8	2	4	9	1	7	5	B	3	E	A	0	6	D
S_3 :	A	0	9	E	6	3	F	5	1	D	C	7	B	4	2	8
	D	7	0	9	3	4	6	A	2	8	5	E	C	B	F	1
	D	6	4	9	8	F	3	0	B	1	2	C	5	A	E	7
	1	A	D	0	6	9	8	7	4	F	E	3	B	5	2	C
S_5 :	2	C	4	1	7	A	B	6	8	5	3	F	D	0	E	9
	E	B	2	C	4	7	D	1	5	0	F	A	3	9	8	6
	4	2	1	B	A	D	7	8	F	9	C	5	6	3	0	E
	B	8	C	7	1	E	2	D	6	F	0	9	A	4	5	3
S_7 :	4	B	2	E	F	0	8	D	3	C	9	7	5	A	6	1
	D	0	B	7	4	9	1	A	E	3	5	C	2	F	8	6
	1	4	B	D	C	3	7	E	A	F	6	8	0	5	9	2
	6	B	D	8	1	4	A	7	9	5	0	F	E	2	3	C

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
S_2 :	F	1	8	E	6	B	3	4	9	7	2	D	C	0	5	A
	3	D	4	7	F	2	8	E	C	0	1	A	6	9	B	5
	0	E	7	B	A	4	D	1	5	8	C	6	9	3	2	F
	D	8	A	1	3	F	4	2	B	6	7	C	0	5	E	9
S_4 :	7	D	E	3	0	6	9	A	1	2	8	5	B	C	4	F
	D	8	B	5	6	F	0	3	4	7	2	C	1	A	E	9
	A	6	9	0	C	B	7	D	F	1	3	E	5	2	8	4
	3	F	0	6	A	1	D	8	9	4	5	B	C	7	2	E
S_6 :	C	1	A	F	9	2	6	8	0	D	3	4	E	7	5	B
	A	F	4	2	7	C	9	5	6	1	D	E	0	B	3	8
	9	E	F	5	2	8	C	3	7	0	4	A	1	D	B	6
	4	3	2	C	9	5	F	A	B	E	1	7	6	0	8	D
S_8 :	D	2	8	4	6	F	B	1	A	9	3	E	5	0	C	7
	1	F	D	8	A	3	7	4	C	5	6	B	0	E	9	2
	7	B	4	1	9	C	E	2	0	6	A	D	F	3	5	8
	2	1	E	7	4	A	8	D	F	C	9	0	3	5	6	B

Abbildung 4.6: Tabellarische Darstellung der acht im DES benutzten S-Boxen

S-Boxen S_i sind in Abb. 4.6 dargestellt. Aus diesen erhält man die Werte $S_i(B_{(i)})$ wie folgt:

Ist $B_{(i)} = b_1 \dots b_6$, so findet man $S_i(B_{(i)})$ in Zeile $b_1 b_6$ und Spalte $b_2 b_3 b_4 b_5$ (in Hexadezimaldarstellung) der Tabelle für S_i . Zum Beispiel ist $S_1(011010) = 1001$, da in Zeile $(00)_2 = 0$ und Spalte $(1101)_2 = D$ die Hexadezimalziffer $9 = (1001)_2$ steht.

Die Konkatenation der von den acht S-Boxen berechneten 4-Bit Blöcke ergibt einen 32-Bit Block $C = C_{(1)} \dots C_{(8)}$, welcher noch der Permutation P (siehe Abb. 4.5) unterworfen wird.

3. Aus dem nach der 16. Runde ausgegebenen 64-Bit Block $w^{16} = L^{16}R^{16}$ wird durch Vertauschen der beiden Hälften und Anwendung der inversen Initialpermutation IP^{-1} der Kryptotext $DES(K, x) = IP^{-1}(R^{16}L^{16})$ gebildet.

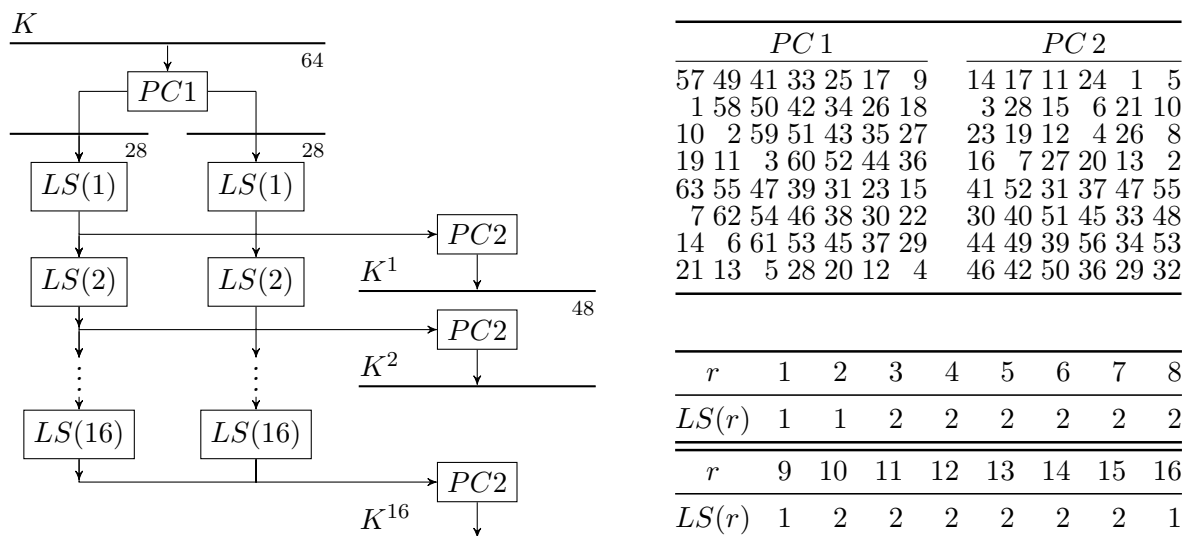


Abbildung 4.7: Der Key-Schedule Algorithmus des DES

4.6.3 Der DES Key-Schedule Algorithmus

Der Key-Schedule Algorithmus des DES berechnet aus dem externen 64-Bit Schlüssel K wie folgt die zugehörigen 16 Rundenschlüssel $K^1, \dots, K^{16}$ (siehe Abb. 4.7). Zuerst wählt die Funktion $PC\ 1$ (permuted choice 1) aus dem Schlüssel K die kryptografisch relevanten Bits aus und permutiert sie. Das erhaltene Ergebnis wird in zwei 28-Bit Blöcke unterteilt. Diese beiden Blöcke werden dann in 16 Runden $r = 1, \dots, 16$ jeweils zyklisch um $LS(r) \in \{1, 2\}$ Bit (siehe Abb. 4.7) verschoben.

Aus den beiden Blöcken nach Runde r bestimmt die Funktion $PC\ 2$ (permuted choice 2) jeweils den Rundenschlüssel K^r durch Entfernen der 8 Bits an den Stellen 9, 18, 22, 25, 35, 38, 43 und 56 sowie einer Permutation der verbleibenden 48 Bits.

Definition 108. Ein DES-Schlüssel K heißt **schwach**, falls alle durch ihn erzeugten Rundenschlüssel gleich sind (d.h. es gilt $\{K^1, \dots, K^{16}\} = \{K^1\}$).

Der DES hat die vier schwachen Schlüssel (hexadezimal)

K	erzeugter Rundenschlüssel
0101010101010101	000000000000
1F1F1F1F0E0E0E0E	000000111111
E0E0E0E0F1F1F1F1	111111000000
FEFEFEFEFEFEFEFE	111111111111

Für jeden von ihnen gilt $\text{DES}(K, \text{DES}(K, x)) = x$ (siehe Übungen). Neben diesen vier schwachen Schlüsseln existieren noch sechs weitere sogenannte „semischwache“ Schlüssel-paare (K, K') mit der Eigenschaft $\text{DES}(K', \text{DES}(K, x)) = x$ (siehe Übungen).

4.6.4 Eigenschaften von DES.

Der DES konnte sich nicht sofort nach seiner Veröffentlichung im Jahre 1975 durchsetzen. Er wurde anfangs von manchen Behörden und Banken in den USA nicht verwendet, da folgende Sicherheitsbedenken gegen ihn geäußert wurden:

- Die 56-Bit Schlüssellänge bietet eventuell eine zu geringe Sicherheit gegen einen Brute-Force Angriff bei bekanntem oder wählbarem Klartext.
- Die Entwurfskriterien für die einzelnen Bestandteile, insbesondere für die S -Boxen, sind nicht veröffentlicht worden. Es wurde der Verdacht geäußert, dass der DES mit Hilfe von Falltürinformationen leicht zu brechen sei.
- Kryptoanalytische Untersuchungen, die von IBM und der US National Security Agency (NSA) durchgeführt wurden, sind nicht veröffentlicht worden. Als jedoch Biham und Shamir Anfang der 90er Jahre das Konzept der differentiellen Kryptoanalyse veröffentlichten, gaben die Entwickler von DES bekannt, dass sie diese Angriffsmöglichkeit beim Entwurf von DES bereits kannten und speziell die S -Boxen entsprechend konzipiert hätten.

Im Fall von DES ist die lineare Kryptoanalyse effizienter als die differentielle Kryptoanalyse. Da hierzu jedoch circa 2^{43} Klartext-Kryptotextpaare notwendig sind, stellt sie keine realistische Bedrohung dar (allein die Generierung der Doppelpaare dauerte bei einem von Matsui, dem Erfinder der linearen Kryptoanalyse, durchgeführten Angriff 40 Tage). Dagegen gelang bereits im Juli 1998 mit einer von der Electronic Frontier Foundation (EFF) für 250 000 Dollar gebauten Maschine namens „DES Cracker“ eine vollständige

Schlüsselsuche in 56 Stunden (dies bedeutete den Gewinn der von RSA Laboratory ausgeschriebenen “DES Challenge II-2”). Im Jahr 1999 gewann **Distributed.Net**, eine weltweite Vereinigung von Computerfans, den mit 10 000 Dollar dotierten “DES Challenge III”. Durch den kombinierten Einsatz eines Supercomputer namens “Deep Crack” von EFF und 100 000 PCs, die weltweit über das Internet kommunizierten, wurden nur 22 Stunden und 15 Minuten benötigt, um den Schlüssel für ein Klartext-Kryptotextpaar mit dem Klartext „See you in Rome (second AES Conference, March 22-23, 1999)“ zu finden. Es gibt sogar kommerzielle Angebote im Internet (z.B. **crack.sh**), die bei bekanntem Klartext innerhalb von 26 Stunden eine vollständige Schlüsselsuche auf spezieller Hardware ausführen und alle passenden DES-Schlüssel finden.

4.7 Der Advanced Encryption Standard (AES)

Als Vorbereitung zum AES-Algorithmus gehen wir im nächsten Abschnitt kurz auf die Arithmetik in endlichen Körpern ein. Diese spielt beim AES eine wichtige Rolle.

4.7.1 Endliche Körper

Wie wir bereits wissen, bildet $\mathbb{Z}_p$ für primes p einen endlichen Körper der Größe p . Dieser Körper lässt sich für jede Zahl $n \geq 1$ zu einem Körper der Größe p^n erweitern. Da bis auf Isomorphie nur ein Körper dieser Größe existiert, wird er einfach mit $\mathbb{F}(p^n)$ oder $\mathbb{F}_{p^n}$ bezeichnet. Um diesen Körper zu konstruieren, betrachten wir zunächst den Polynomring $\mathbb{Z}_p[x]$ über $\mathbb{Z}_p$.

Definition 109. *Sei R ein Ring.*

- Der **Polynomring** $R[x]$ enthält für alle $n \geq 0$ alle Polynome $p(x)$ in der Variablen x mit Koeffizienten in R , d.h. $q(x)$ hat die Form

$$q(x) = a_n x^n + \cdots + a_1 x + a_0 \quad \text{mit } a_0, \dots, a_n \in R$$

Man sagt, $R[x]$ entsteht aus R durch **Adjunktion der Variablen x** .

- Der **Grad** von p (bezeichnet mit $\deg(p)$) ist im Fall $a_n \neq 0$ gleich n und im Fall $n = a_n = 0$ gleich -1 .
- Ein Polynom $q(x)$ **teilt** ein Polynom $s(x)$ (kurz: $q(x)|s(x)$), falls ein Polynom $d(x) \in R[x]$ existiert mit $s(x) = d(x)q(x)$. Teilt $q(x)$ die Differenz $a(x) - b(x)$ zweier Polynome, so schreiben wir hierfür

$$a(x) \equiv_{q(x)} b(x)$$

und sagen, $a(x)$ ist **kongruent zu $b(x)$ modulo $q(x)$** .

- Weiterhin bezeichne

$$s(x) \bmod q(x)$$

das bei der Polynomdivision von $s(x)$ durch $q(x)$ auftretende **Restpolynom**, also dasjenige Polynom $r(x)$ vom Grad $\deg(r) < \deg(q)$, für das ein Polynom $d(x) \in R[x]$ existiert mit $s(x) = d(x)q(x) + r(x)$.

Man überprüft leicht, dass $R[x]$ mit der üblichen Polynomaddition und Polynommultiplikation tatsächlich einen Ring bildet. Ähnlich wie beim Übergang von $\mathbb{Z}$ zum Restklassenring $\mathbb{Z}_m$ können wir für ein fest gewähltes Polynom $m(x)$ vom Grad n jedem Polynom

$s(x) \in \mathbb{Z}_m[x]$ mittels

$$s(x) \mapsto s(x) \bmod m(x)$$

eindeutig ein Polynom vom Grad höchstens $n - 1$ zuordnen. Auf diese Weise erhalten wir den endlichen Polynomring (genauer **Faktorring**) $\mathbb{Z}_m[x]/m(x)$ aller Polynome vom Grad höchstens $n - 1$, wobei die Addition und Multiplikation wie in $\mathbb{Z}_m[x]$, gefolgt von einer Reduktion modulo $m(x)$, definiert ist. In den Übungen wird gezeigt, dass $\mathbb{Z}_m[x]/m(x)$ genau dann ein Körper ist, wenn m prim ist und $m(x)$ nur triviale Teiler besitzt.

Definition 110. Ein Polynom $m(x) \in \mathbb{Z}_p[x]$, p prim, vom Grad $n \geq 2$ heißt **irreduzibel** (über $\mathbb{Z}_p$), falls keine Polynome $r(x), s(x) \in \mathbb{Z}_p[x]$ vom Grad $\deg(r), \deg(s) \geq 1$ existieren mit

$$m(x) = r(x)s(x).$$

Satz 111. Der Faktorring $\mathbb{Z}_m[x]/m(x)$ ist genau dann ein Körper, wenn $m = p$ prim und $m(x)$ in $\mathbb{Z}_p[x]$ irreduzibel ist.

Beweis. Siehe Übungen. □

Zudem kann man zeigen, dass für primes p und jede Zahl $n \geq 2$ ein irreduzibles Polynom $m(x) = x^n + \sum_{i=0}^{n-1} m_i x^i$ vom Grad n in $\mathbb{Z}_p[x]$ existiert. Daher lässt sich für jede Primzahlpotenz p^n ein Körper $\mathbb{Z}_p[x]/m(x)$ der Größe p^n konstruieren. Tatsächlich gibt es bis auf Isomorphie nur einen Körper mit p^n Elementen, den wir mit $\mathbb{F}_{p^n}$ bezeichnen.

Wir können Polynome $a(x) = \sum_{i=0}^{n-1} a_i x^i$ auch als Koeffizientenvektoren $\vec{a} = (a_{n-1}, \dots, a_0)$ darstellen. Die Addition zweier Polynome $a(x) = \sum_{i=0}^{n-1} a_i x^i$ und $b(x) = \sum_{i=0}^{n-1} b_i x^i$ in $\mathbb{F}_{p^n}$ entspricht dann der üblichen Vektoraddition (komponentenweise Addition modulo p), d.h. die Vektordarstellung $\vec{c}$ von $c(x) = a(x) + b(x)$ ist

$$(c_{n-1}, \dots, c_0) = (a_{n-1} + b_{n-1}, \dots, a_0 + b_0).$$

Im Fall $p = 2$ ist dies also die bitweise Addition modulo 2 (xor). Die Multiplikation in $\mathbb{Z}_p[x]/m(x)$ lässt sich wegen

$$a(x)b(x) = \sum_{i=0}^{n-1} a_i x^i b(x)$$

auf die Addition und (iterierte) Multiplikation mit dem Polynom $p(x) = x$ zurückführen. Wegen

$$x^n \equiv_{m(x)} - \sum_{i=0}^{n-1} m_i x^i$$

ist

$$\begin{aligned} xb(x) &\equiv_{m(x)} b_{n-1}x^n + \sum_{i=0}^{n-2} b_i x^{i+1} \\ &\equiv_{m(x)} \sum_{i=1}^{n-1} b_{i-1} x^i - b_{n-1} \sum_{i=0}^{n-1} m_i x^i \\ &\equiv_{m(x)} \sum_{i=0}^{n-1} (b_{i-1} - b_{n-1} m_i) x^i, \end{aligned}$$

Da $m(x)$ die Form $m(x) = \sum_{i=0}^n m_i x^i$ mit $m_n = 1$ hat, gilt für diese

$$xb(x) \equiv_{m(x)} xb(x) - b_{n-1}m(x) = \sum_{i=1}^n b_{i-1}x^i - b_{n-1} \sum_{i=0}^n m_i x^i = \sum_{i=0}^{n-1} (b_{i-1} - b_{n-1}m_i)x^i,$$

wobei wir $b_{-1} = 0$ setzen. Die Multiplikation von $b(x)$ mit x entspricht somit einem Linksshift von $\vec{b}$ um eine Stelle, dem sich im Fall $b_{n-1} \neq 0$ noch die Subtraktion des Vektors $(b_{n-1}m_{n-1}, \dots, b_{n-1}m_0)$ anschließt. Im Fall $p = 2$ erhalten wir also

$$xb(x) = \begin{cases} \sum_{i=1}^{n-1} b_{i-1}x^i, & b_{n-1} = 0, \\ \sum_{i=0}^{n-1} (b_{i-1} \oplus m_i)x^i, & b_{n-1} = 1 \end{cases}$$

und die Vektordarstellung $\vec{c}$ von $c(x) = xb(x)$ ist

$$(c_{n-1}, \dots, c_0) = \begin{cases} (b_{n-2}, \dots, b_0, 0), & b_{n-1} = 0, \\ (b_{n-2}, \dots, b_0, 0) \oplus (m_{n-1}, \dots, m_0), & b_{n-1} = 1. \end{cases}$$

Es ist leicht zu sehen, dass die Multiplikation mit einem festen Körperelement $(a_{n-1}, \dots, a_0) \in \mathbb{F}_p^n$, also die Abbildung $(b_{n-1}, \dots, b_0) \mapsto (a_{n-1}, \dots, a_0) \cdot (b_{n-1}, \dots, b_0)$ linear über $\mathbb{F}_p$ ist. Folglich ist jede lineare Abbildung $f : (\mathbb{F}_p^n)^k \rightarrow (\mathbb{F}_p^n)^l$ über dem Körper $\mathbb{F}_p$ auch linear über $\mathbb{F}_p$, falls wir f als Abbildung von $(\mathbb{F}_p)^{nk}$ nach $(\mathbb{F}_p)^nl$ auffassen (siehe Übungen).

Beispiel 112. Sei $p = 2$ und $n = 3$. Zunächst benötigen wir ein irreduzibles Polynom $m(x) \in \mathbb{Z}_2[x]$ vom Grad 3. Setzen wir

$$m(x) = x^3 + a_2x^2 + a_1x + a_0$$

so sehen wir, dass $m(x)$ im Fall $a_0 = 0$ den nichttrivialen Teiler $p(x) = x$ hat. Daher genügt es, die 4 Kandidaten

$$\begin{aligned} m_1(x) &= x^3 + 1 \\ m_2(x) &= x^3 + x + 1 \\ m_3(x) &= x^3 + x^2 + 1 \\ m_4(x) &= x^3 + x^2 + x + 1 \end{aligned}$$

zu betrachten. Da nun aber

$$x^3 + 1 = (x + 1)(x^2 + x + 1) \quad \text{und} \quad x^3 + x^2 + x + 1 = (x + 1)(x^2 + 1)$$

sowie

$$x^3 + x + 1 = (x + 1)(x^2 + x) + 1 \quad \text{und} \quad x^3 + x^2 + 1 = (x + 1)x^2 + 1$$

ist, gibt es in $\mathbb{Z}_2[x]$ nur zwei irreduzible Polynome vom Grad 3, nämlich $x^3 + x + 1$ und $x^3 + x^2 + 1$ (da sie weder x noch $x + 1$ als Teiler haben).

Wählen wir $m(x) = x^3 + x + 1$, so erhalten wir in $\mathbb{Z}_2[x]/m(x)$ bspw. die Summe

$$(x^2 + 1) + (x + 1) = x^2 + x + 1 + 1 = x^2 + x,$$

da in $\mathbb{Z}_2$ die Gleichung $1 + 1 = 0$ gilt, sowie das Produkt

$$(x^2 + 1)(x + 1) = x^3 + x^2 + x + 1 = x^2 + (x^3 + x + 1) = x^2$$

da in $\mathbb{Z}_2[x]$ die Kongruenz $x^3 + x + 1 = m(x) \equiv_{m(x)} 0$ gilt. EOE

Wie das folgende Beispiel zeigt, lässt sich das **multiplikative Inverse** eines Polynoms $p(x) \neq 0$ in $\mathbb{F}_{p^n}$ mit dem erweiterten euklidischen Algorithmus berechnen.

Beispiel 113. Sei $p = 2$ und seien $m(x) = x^8 + x^4 + x^3 + x + 1$ und $a(x) = x^6 + x^4 + x + 1$ zwei Polynome in $\mathbb{Z}_2[x]$. Dann können wir mit dem euklidischen Algorithmus den (in Bezug auf den Grad) größten gemeinsamen Teiler $g(x)$ von $m(x)$ und $a(x)$ wie folgt berechnen:

i	$r_{i-1}(x)$	$=$	$d_i(x) \cdot r_i(x)$	$+ r_{i+1}(x)$
1	$x^8 + x^4 + x^3 + x + 1$	$=$	$(x^2 + 1) \cdot (x^6 + x^4 + x + 1)$	$+ x^2$
2	$x^6 + x^4 + x + 1$	$=$	$(x^4 + x^2) \cdot x^2$	$+ x + 1$
3	x^2	$=$	$(x + 1) \cdot (x + 1)$	$+ 1$
4	$x + 1$	$=$	$(x + 1) \cdot 1$	$+ 0$

Es ist also $g(x) = r_4(x) = 1$. Der erweiterte euklidische Algorithmus berechnet nun Polynome $p_i(x)$ und $q_i(x)$ gemäß der Vorschrift

$$p_i(x) = p_{i-2}(x) - d_{i-1}(x) \cdot p_{i-1}(x), \text{ wobei } p_0(x) = 1 \text{ und } p_1(x) = 0,$$

und

$$q_i(x) = q_{i-2}(x) - d_{i-1}(x) \cdot q_{i-1}(x), \text{ wobei } q_0(x) = 0 \text{ und } q_1(x) = 1,$$

welche die Gleichung $p_i(x)m(x) + q_i(x)a(x) = r_i(x)$ erfüllen. Im Fall $r_i(x) = 1$ ist also $q_i(x)$ das multiplikative Inverse von $a(x)$ modulo $m(x)$.

i	$p_i(x) \cdot m(x) +$	$q_i(x) \cdot a(x) =$	$r_i(x)$
0	$1 \cdot m(x) +$	$0 \cdot a(x) =$	$m(x)$
1	$0 \cdot m(x) +$	$1 \cdot a(x) =$	$a(x)$
2	$1 \cdot m(x) +$	$(x^2 + 1) \cdot a(x) =$	x^2
3	$(x^4 + x^2) \cdot m(x) +$	$(x^6 + x^2 + 1) \cdot a(x) =$	$x + 1$
4	$(x^5 + x^4 + x^3 + x^2 + 1) \cdot m(x) +$	$(x^7 + x^6 + x^3 + x) \cdot a(x) =$	1

Aus der letzten Zeile können wir das multiplikative Inverse $a^{-1}(x) = q_4(x) = x^7 + x^6 + x^3 + x$ von $a(x)$ modulo $m(x)$ ablesen. ◁

4.7.2 Geschichte des AES

- Im September 1997 veröffentlichte das NIST eine Ausschreibung für den AES, in der eine Blocklänge von 128 Bit und variable Schlüssellängen von 128, 192 und 256 Bit gefordert wurden. Einreichungsschluss war der 15. Juni 1998.
- Von den 21 Einreichungen erfüllten 15 die geforderten Kriterien. Diese stammten aus den Ländern Australien, Belgien, Costa Rica, Deutschland, Frankreich, Großbritannien, Israel, Japan, Korea, Norwegen sowie den USA und wurden auf der 1. AES-Konferenz am 20. August 1998 als AES-Kandidaten akzeptiert.
- Im August 1999 wählte NIST auf der 2. AES-Konferenz in Rom die Finalisten MARS, RC6, Rijndael, Serpent und Twofish aus.
- Im April 2000 wurde der Rijndael-Algorithmus auf der 3. AES-Konferenz zum Sieger erklärt und im November 2001 als AES genormt.

Die wichtigsten Entscheidungskriterien waren

- Sicherheit,
- Kosten (Effizienz bei Software-, Hardware- und Smartcard-Implementationen) sowie
- Algorithmen- und Implementations-Charakteristika (unter anderem Flexibilität und Einfachheit des Designs).

Vom NIST erhielten die Finalisten folgende Bewertungspunkte:

	Rijndael	Serpent	Twofish	MARS	RC6
Sicherheit	2	3	3	3	2
einfache Implementierung	3	3	2	1	1
Software-Performanz	3	1	1	2	2
Smartcard-Performanz	3	3	2	1	1
Hardware-Performanz	3	3	2	1	2
Design-Merkmale	2	1	3	2	1
Summe	16	14	13	10	9

Die Blocklänge und die Schlüssellänge können beim Rijndael unabhängig voneinander im Bereich 128, 160, 192, 224 oder 256 Bit gewählt werden. Die Rundenzahl N des Rijndael hängt wie folgt von der Blocklänge ℓ und der gewählten Schlüssellänge k ab:

ℓ	k				
	128	160	192	224	256
128	10	11	12	13	14
160	11	11	12	13	14
192	12	12	12	13	14
224	13	13	13	13	14
256	14	14	14	14	14

Beim AES-Standard wurde die Blocklänge auf 128 Bit fixiert und die Schlüssellänge auf die Werte 128, 192 oder 256 Bit beschränkt. Wir beschränken uns hier auf die Beschreibung des 10-Runden AES mit $\ell = 128$ Bit Blocklänge und $k = 128$ Bit Schlüssellänge.

4.7.3 Die AES S-Box SubByte

Die Elemente $a(x) = \sum_{i=0}^7 a_i x^i$ des Körpers $\mathbb{F}_{2^8} = \mathbb{Z}_2[x]/(x^8 + x^4 + x^3 + x + 1)$ können jeweils durch ein Byte $a_7 \dots a_0$ dargestellt werden. Zur expliziten Konvertierung dieser beiden Darstellungen verwenden wir die Funktionen **FieldToBinary** und **BinaryToField**, die wie folgt definiert sind:

- **BinaryToField**: $\{0, 1\}^8 \rightarrow \mathbb{F}_{2^8}$ überführt die Byte-Darstellung $a_7 \dots a_0$ in das zugehörige Polynom $a(x) = \sum_{i=0}^7 a_i x^i$.
- **FieldToBinary**: $\mathbb{F}_{2^8} \rightarrow \{0, 1\}^8$ ist die Umkehrfunktion von **BinaryToField**.

Sowohl der Key-Schedule Algorithmus als auch die AES-Chiffrierfunktion verwenden eine S-Box **SubByte**. Diese benutzt als nicht-linearen Bestandteil die Funktion

$$\text{FieldInv} : \mathbb{F}_{2^8}^* \rightarrow \mathbb{F}_{2^8}^*,$$

die das multiplikative Inverse aller Einheiten des Körpers $\mathbb{F}_{2^8}$ berechnet. Konkret wird **SubByte** durch folgenden Algorithmus berechnet.

SubByte($a_7 \dots a_0$)

```

1 input   $a_7 \dots a_0$ 
2  $z := \text{BinaryToField}(a_7 \dots a_0)$ 
3 if  $z \neq 0$  then  $z := \text{FieldInv}(z)$ 
4  $a_7 \dots a_0 := \text{FieldToBinary}(z)$ 
5  $c_7 \dots c_0 := 01100011$ 
6 for  $i := 0$  to 7 do
7    $b_i := a_i \oplus a_{i+4} \oplus a_{i+5} \oplus a_{i+6} \oplus a_{i+7} \oplus c_i$ 
8 output  $b_7 \dots b_0$ 

```

Die Indexrechnung in Zeile 7 erfolgt modulo 8. Die Zeilen 5-8 realisieren eine affine Hill-Chiffrierfunktion.

Beispiel 114.

- Bei Eingabe 01010011 liefert die Funktion **BinaryToField** in Zeile 2 das zugehörige Polynom

$$z = \text{BinaryToField}(01010011) = x^6 + x^4 + x + 1.$$

- Die Funktion **FieldInv** berechnet das multiplikative Inverse $\text{FieldInv}(z) = z^{-1} = x^7 + x^6 + x^3 + x$ von z in $\mathbb{F}_{2^8}$ (siehe Beispiel 113).
- Die Funktion **FieldToBinary** liefert die zugehörige Koeffizienten-Darstellung

$$a_7 \dots a_0 = \text{FieldToBinary}(x^7 + x^6 + x^3 + x) = 11001010.$$

- Es folgt die Berechnung der Ausgabe $b_7 \dots b_0$ mittels

$$b_7 \dots b_0 = 11001010 \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \oplus 01100011 = 11101101$$

$$b_7 = a_7 \oplus a_3 \oplus a_4 \oplus a_5 \oplus a_6 \oplus c_7 = 1 \oplus 1 \oplus 0 \oplus 0 \oplus 1 \oplus 0 = 1$$

$$b_6 = a_6 \oplus a_2 \oplus a_3 \oplus a_4 \oplus a_5 \oplus c_6 = 1 \oplus 0 \oplus 1 \oplus 0 \oplus 0 \oplus 1 = 1$$

$$\vdots$$

$$b_1 = a_1 \oplus a_5 \oplus a_6 \oplus a_7 \oplus a_0 \oplus c_1 = 1 \oplus 0 \oplus 1 \oplus 1 \oplus 0 \oplus 1 = 0$$

$$b_0 = a_0 \oplus a_4 \oplus a_5 \oplus a_6 \oplus a_7 \oplus c_0 = 0 \oplus 0 \oplus 0 \oplus 1 \oplus 1 \oplus 1 = 1$$

- Somit ist **SubByte**(01010011) = 11101101 oder hexadezimal: **SubByte**(53) = ED. ◁

Wir können die AES S-Box **SubByte** in Form einer (16×16) -Matrix angeben, wobei der Eintrag in Zeile X und Spalte Y den Wert **SubByte**(XY) enthält:

X	Y															
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
0	63	7C	77	7B	F2	6B	6F	C5	30	01	67	2B	FE	D7	AB	76
1	CA	82	C9	7D	FA	59	47	F0	AD	D4	A2	AF	9C	A4	72	C0
2	B7	FD	93	26	36	3F	F7	CC	34	A5	E5	F1	71	D8	31	15
3	04	C7	23	C3	18	96	05	9A	07	12	80	E2	EB	27	B2	75
4	09	83	2C	1A	1B	6E	5A	A0	52	3B	D6	B3	29	E3	2F	84
5	53	D1	00	ED	20	FC	B1	5B	6A	CB	BE	39	4A	4C	58	CF
⋮																
F	8C	A1	89	0D	BF	E6	42	68	41	99	2D	0F	B0	54	BB	16

4.7.4 Der AES Key-Schedule Algorithmus

Beim 10-Runden AES mit Block- und Schlüssellänge $l = k = 128$ werden 11 Rundenschlüssel $K^0, \dots, K^{10}$ der Länge 128 benutzt. Jedes K^i besteht also aus 16 Bytes bzw. 4 Worten mit jeweils 4 Bytes. Bei der Berechnung der Rundenschlüssel werden Wort-Konstanten $RCon[1], \dots, RCon[10]$ mit $RCon[i] = \text{FieldToBinary}(x^{i-1})0^{24} \in \{0, 1\}^{32}$ benutzt. In Hexadezimal-Darstellung ergeben sich folgende Werte:

i	1	2	3	4	5
$RCon[i]$	01000000	02000000	04000000	08000000	10000000
i	6	7	8	9	10
$RCon[i]$	20000000	40000000	80000000	1B000000	36000000

Reihen wir die 11 Rundenschlüssel $K^0, \dots, K^{10}$ aneinander, so entsteht ein Array $K^0 \dots K^{10} = w[0] \dots w[43]$ von 44 Worten $w[i]$, die gemäß folgendem Algorithmus aus dem 128-Bit Schlüssel K berechnet werden.

	KeyExpansion(K)
1	input $K \in \{0, 1\}^{128}$
2	$w[0] \dots w[3] := K$
3	for $i := 4$ to 43 do
4	$temp := w[i - 1]$
5	if $i \equiv_4 0$ then
6	$temp := \text{SubWord}(\text{RotWord}(temp)) \oplus RCon[i/4]$
7	$w[i] := w[i - 4] \oplus temp$
8	output $w[0] \dots w[43]$

Die hierbei benutzten Funktionen sind wie folgt definiert:

- **RotWord**: eine 32-Bit Transposition, die die 4 Eingabebytes zyklisch um ein Byte nach links verschiebt: $\text{RotWord}(B_0 B_1 B_2 B_3) = B_1 B_2 B_3 B_0$.
- **SubWord**: eine 32-Bit Substitution, die durch 4 parallel geschaltete **SubByte** S-Boxen realisiert wird.

4.7.5 Der AES Chiffrieralgorithmus

Unter Benutzung der 11 Rundenschlüssel $K^0, \dots, K^{10}$ wird ein 128 Bit Klartextblock wie folgt chiffriert:

Chiffrierfunktion $\text{AES}(K, x)$

```

1 AddRoundKey( $K^0$ )
2 for  $r := 1$  to 9 do
3   SubBytes
4   ShiftRows
5   MixColumns
6   AddRoundKey( $K^r$ )
7 SubBytes
8 ShiftRows
9 AddRoundKey( $K^{10}$ )

```

Im einzelnen werden also die folgenden Chiffrierschritte ausgeführt:

- Zuerst wird der Klartextblock x einer Addition mit dem 128-Bit Rundenschlüssel K^0 unterworfen. Diese Operation wird mit $\text{AddRoundKey}(K^0)$ bezeichnet.
- Danach werden 9 Runden ausgeführt, wobei in jeder Runde r der Reihe nach folgende Operationen ausgeführt werden:
 - **SubBytes**: eine nichtlineare 128-Bit Substitution, die durch 16 parallel geschaltete S-Boxen **SubByte** realisiert wird,
 - **ShiftRows**: eine 128-Bit Transposition (siehe unten)
 - **MixColumns**: eine lineare 128-Bit Substitution (siehe unten) und
 - **AddRoundKey**(K^r): eine Schlüsseladdition mit dem Rundenschlüssel K^r .
- Es folgt Runde 10 mit den Operationen **SubBytes**, **ShiftRows** und **AddRoundKey**(K^{10}).

Abgesehen von der zusätzlichen linearen Substitution **MixColumns** in den ersten neun Runden und von der Transposition **ShiftRows** in Runde 10 entspricht der Aufbau des AES also exakt dem in Abschnitt 4.2 beschriebenen Aufbau eines SPNs.

4.7.6 Die AES Transposition ShiftRows

Um die beiden Operationen **ShiftRows** und **MixColumns** zu beschreiben, stellen wir den Klartext $x = x_0 \cdots x_{15}$, $x_i \in \{0, 1\}^8$, und alle daraus berechneten Zwischenergebnisse in Form einer Matrix $M \in \mathbb{F}_{2^8}^{(4 \times 4)}$

$$\begin{array}{cccc}
 s_{0,0} & s_{0,1} & s_{0,2} & s_{0,3} \\
 s_{1,0} & s_{1,1} & s_{1,2} & s_{1,3} \\
 s_{2,0} & s_{2,1} & s_{2,2} & s_{2,3} \\
 s_{3,0} & s_{3,1} & s_{3,2} & s_{3,3}
 \end{array}$$

dar. Diese wird wie folgt initialisiert:

$$\begin{array}{cccc}
 x_0 & x_4 & x_8 & x_{12} \\
 x_1 & x_5 & x_9 & x_{13} \\
 x_2 & x_6 & x_{10} & x_{14} \\
 x_3 & x_7 & x_{11} & x_{15}
 \end{array}$$

Die Operation **ShiftRows** ist eine 128-Bit Transposition, die wie folgt definiert ist:

$$\text{ShiftRows} : \begin{array}{cccc} s_{0,0} & s_{0,1} & s_{0,2} & s_{0,3} \\ s_{1,0} & s_{1,1} & s_{1,2} & s_{1,3} \\ s_{2,0} & s_{2,1} & s_{2,2} & s_{2,3} \\ s_{3,0} & s_{3,1} & s_{3,2} & s_{3,3} \end{array} \mapsto \begin{array}{cccc} s_{0,0} & s_{0,1} & s_{0,2} & s_{0,3} \\ s_{1,1} & s_{1,2} & s_{1,3} & s_{1,0} \\ s_{2,2} & s_{2,3} & s_{2,0} & s_{2,1} \\ s_{3,3} & s_{3,0} & s_{3,1} & s_{3,2} \end{array}$$

4.7.7 Die AES S-Box MixColumn

Die Operation **MixColumns** basiert auf einer linearen 32-Bit S-Box **MixColumn**, die parallel auf den vier Spalten des aktuellen Zwischenergebnisses ausgeführt wird. Bei ihrer Berechnung wird die Multiplikation **FieldMult**: $\mathbb{F}_{2^8} \times \mathbb{F}_{2^8} \rightarrow \mathbb{F}_{2^8}$ im Körper $\mathbb{F}_{2^8}$ benutzt.

$$\text{MixColumn}(c_3, c_2, c_1, c_0)$$

```

1 input  ( $c_3, c_2, c_1, c_0$ )
2 for  $i := 0$  to 3 do  $t_i := \text{BinaryToField}(c_i)$ 
3    $u_0 := \text{FieldMult}(x, t_0) + \text{FieldMult}(x + 1, t_1) + t_2 + t_3$ 
4    $u_1 := \text{FieldMult}(x, t_1) + \text{FieldMult}(x + 1, t_2) + t_3 + t_0$ 
5    $u_2 := \text{FieldMult}(x, t_2) + \text{FieldMult}(x + 1, t_3) + t_0 + t_1$ 
6    $u_3 := \text{FieldMult}(x, t_3) + \text{FieldMult}(x + 1, t_0) + t_1 + t_2$ 
7   for  $i := 0$  to 3 do  $c'_i := \text{FieldToBinary}(u_i)$ 
8 output ( $c'_3, c'_2, c'_1, c'_0$ )

```

Die Operation **MixColumn** führt also eine lineare Transformation in dem Vektorraum $(\mathbb{F}_{2^8})^4$ aus, die sich auch wie folgt beschreiben lässt (hierbei repräsentieren wir die Elemente des Körpers $\mathbb{F}_{2^8}$ als Koeffizientenvektoren in Hexadezimaldarstellung, d.h. **03** steht für $x + 1$ usw.):

$$\text{MixColumn} : (c_3, \dots, c_0) \mapsto (c_3, \dots, c_0) \underbrace{\begin{pmatrix} 02 & 03 & 01 & 01 \\ 01 & 02 & 03 & 01 \\ 01 & 01 & 02 & 03 \\ 03 & 01 & 01 & 02 \end{pmatrix}}_Z = (c'_3, \dots, c'_0).$$

Die S-Box **MixColumn** realisiert somit eine lineare 32-Bit Substitution $c \mapsto cZ$ auf dem Vektorraum $(\mathbb{F}_{2^8})^4$. Zudem ist jede Zeile von Z relativ zur darüber liegenden Zeile um eine Position zyklisch nach rechts verschoben. Aufgrund dieser speziellen Form von Z lässt sich **MixColumn** im Faktoring $R = \mathbb{F}_{2^8}[y]/(y^4 + 1)$ als multiplikative Chifrierfunktion

$$\text{MixColumn}: c(y) \mapsto z(y)c(y)$$

beschreiben. Stellen wir nämlich die Polynome $c(y) = \sum_{i=0}^3 c_i y^i$ in R durch ihre Koeffizientenvektoren $(c_3, c_2, c_1, c_0) \in (\mathbb{F}_{2^8})^4$ dar, so berechnet **MixColumn**(c_3, c_2, c_1, c_0) den Koeffizientenvektor (c'_3, c'_2, c'_1, c'_0) des Produkts

$$z(y)c(y) = c'_3 y^3 + c'_2 y^2 + c'_1 y + c'_0$$

der beiden Polynome $z(y) = 03y^3 + 01y^2 + 01y + 02$ und $c(y)$ in R . Der Ring $\mathbb{F}_{2^8}[y]/(y^4 + 1)$ ist zwar kein Körper, da das Polynom $y^4 + 1$ wegen $y^4 + 1 = (y + 1)^4$ in $\mathbb{F}_{2^8}[y]$ nicht irreduzibel ist. Da aber die Matrix Z invertierbar ist, kann die inverse Abbildung MixColumn^{-1} von **MixColumn** mittels $c \mapsto cZ^{-1}$ berechnet werden. Somit hat auch das Polynom $z(y)$ im Ring $\mathbb{F}_{2^8}[y]/(y^4 + 1)$ ein multiplikatives Inverses $z^{-1}(y)$.

4.7.8 Kryptoanalytische Betrachtungen

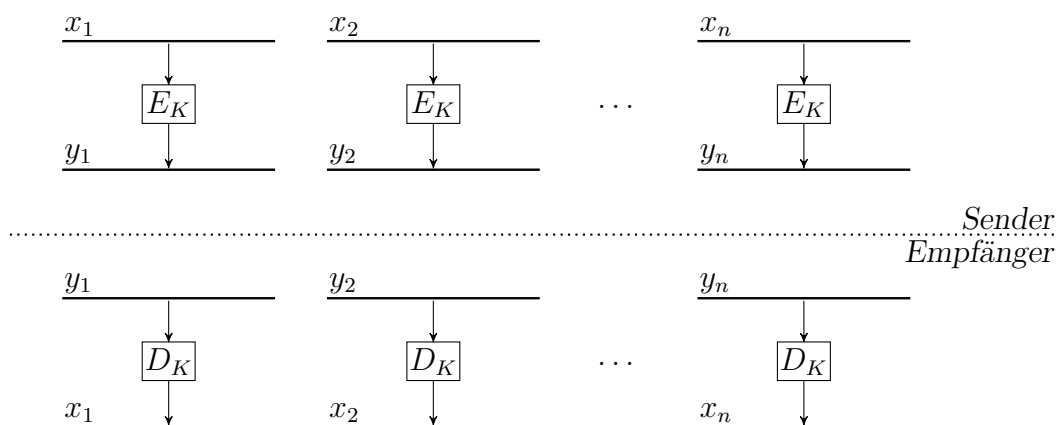
Bis heute konnten keine Schwachstellen gefunden werden, d.h. alle bekannten Angriffe gegen den AES bringen keinen signifikanten Vorteil gegenüber einer vollständigen Schlüsselsuche. Die Tatsache, dass für die S-Box **SubByte** die Inversenbildung in einem endlichen Körper benutzt wird, führt dazu, dass die Tabellen für die Güte der linearen Approximationen und für die Weitergabequotienten der Differenzenpaare einen hohen Grad an Uniformität aufweisen. Dadurch wird die S-Box resistent gegen lineare und differentielle Analysen. Zudem verhindert die lineare Substitution **MixColumns** lineare und differentielle Angriffe mit nur wenigen aktiven S-Boxen (diese Technik wird von den AES-Entwicklern als **wide trail strategy** bezeichnet).

4.8 Betriebsarten von Blockchiffren

Für den DES wurden vier verschiedene Betriebsarten vorgeschlagen, in denen grundsätzlich jede Blockchiffre E mit beliebiger Blocklänge ℓ betrieben werden kann. Bei den ersten beiden Betriebsarten (ECB und CBC) werden Kryptotextblöcke der Länge ℓ übertragen. Mit einer Blockchiffre kann aber auch ein Stromsystem realisiert werden, mit dem sich Kryptotextblöcke einer beliebigen Länge t , $1 \leq t \leq \ell$, übertragen lassen (siehe OFB-, CFB- und CTR-Modus).

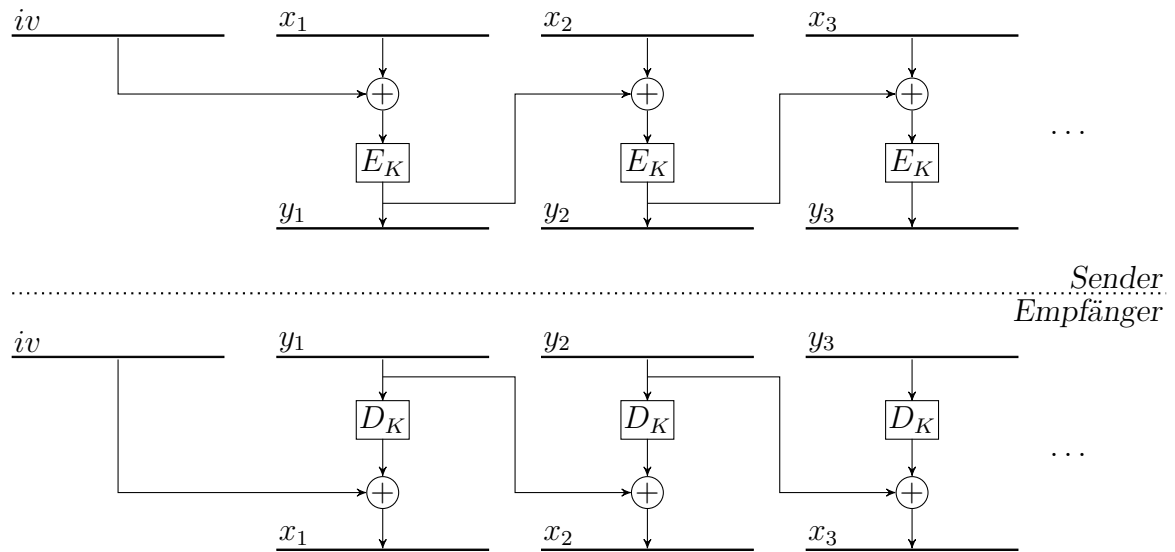
Der ECB-Modus ist die naheliegendste Betriebsart, wird aber in der Praxis so gut wie nie benutzt, da sie eine Reihe von Angriffsmöglichkeiten bietet (vgl. z.B. Abschnitt 3.5).

ECB-Modus (electronic codebook; elektronisches Codebuch). Die Binärnachricht x wird in Klartextblöcke x_i der Länge ℓ zerlegt. Der letzte Block x_n wird, falls nötig, mit einer vorher vereinbarten Bitfolge aufgefüllt. Die Blöcke werden nacheinander mit demselben Schlüssel K einzeln verschlüsselt, übertragen und auf Empfängerseite mittels der zu E gehörigen Dechiffrierfunktion D wieder entschlüsselt.



CBC-Modus (cipher block chaining; Blockverkettung des Schlüsseltextes).

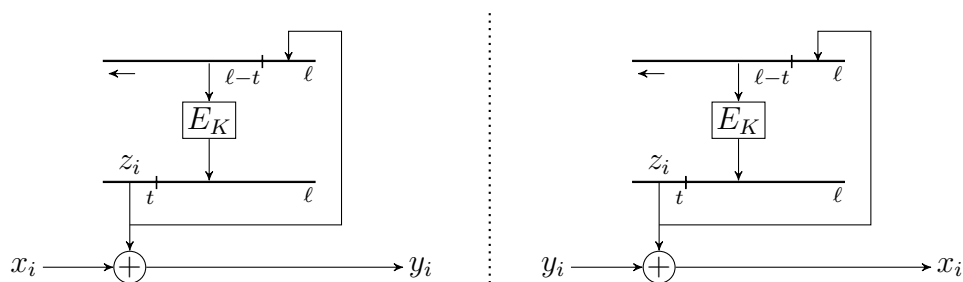
Um zu verhindern, dass ein Eindringling den Kryptotext verändert, ohne dass der Empfänger dies bemerkt, wird beim CBC-Modus jeder Kryptotextblock nicht nur von dem zugehörigen Klartextblock, sondern auch von allen vorausgehenden Blöcken abhängig gemacht. Dies hat auch zur Folge, dass gleiche Klartextblöcke auf unterschiedliche Kryptotextblöcke abgebildet werden.



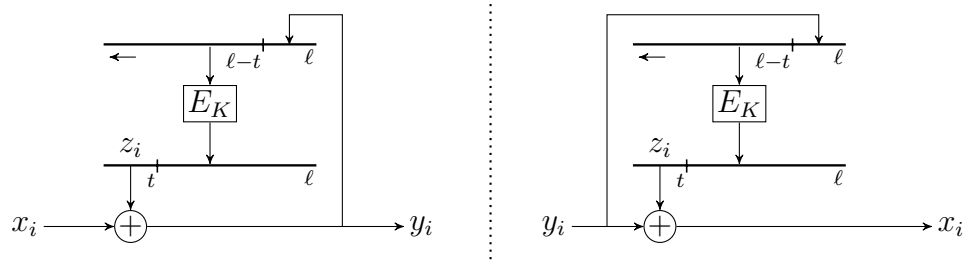
Jeder Klartextblock x_i wird mit dem Kryptotextblock $E_K(x_{i-1})$ bitweise (modulo 2) addiert, bevor er verschlüsselt wird (zur Verschlüsselung von x_1 wird ein Initialisierungsvektor iv verwendet). Der Initialisierungsvektor wird üblicherweise unverschlüsselt übertragen, sollte aber nicht mehrmals verwendet werden. Er wird meist durch einen Pseudozufallsgenerator erzeugt.

Der CBC-Modus verhindert auch, dass sich bestimmte Klartextmuster direkt auf den Kryptotext übertragen (was beim ECB-Modus der Fall ist). Ein extremes Beispiel ist die Verschlüsselung einer Graphikdatei x , deren Pixel durch ℓ -Bit Blöcke kodiert sind. Zwar werden dann beim ECB-Modus die Pixel substituiert, aber ansonsten stellt der Kryptotext y exakt dieselbe Graphik wie der Klartext x dar. Dadurch wird eine „visuelle Entschlüsselung“ durch Betrachten der verschlüsselten Graphikdatei y ermöglicht.

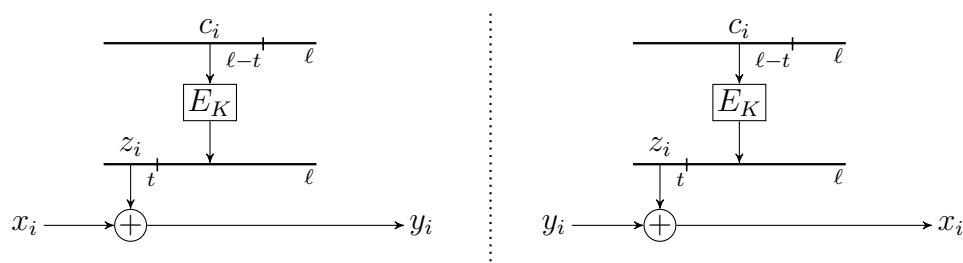
OFB-Modus (output feedback; Rückführung der Ausgabe). Die Binärnachricht x wird in t -Bit Blöcke (für festes t : $1 \leq t \leq \ell$) zerlegt. Die Chiffrierfunktion E_K dient zur Erzeugung einer pseudozufälligen Folge von t -Bit Blöcken z_i , die bitweise (modulo 2) auf die entsprechenden Klartextblöcke x_i addiert werden. Als Eingabe für die Chiffrierfunktion E_K dient ein Schieberegister, das anfangs mit einem Initialisierungsvektor iv geladen wird. Zur Verschlüsselung jedes t -Bit Klartextblockes x_i erzeugt die Chiffrierfunktion E_K zunächst einen Ausgabevektor, von dem nur die ersten t Bits verwendet werden. Dieser t -Bit Block z_i dient sowohl zur Berechnung des Kryptotextblocks $y_i = x_i \oplus z_i$, als auch zur Modifikation des Eingaberegisters von E_K , in das sie von rechts geschoben werden.



CFB-Modus (cipher feedback; Rückführung des Kryptotextes). Ähnlich zum OFB-Modus, nur dass zur Erneuerung des Eingaberegisters nicht die ersten t Bits z_i der E_K -Ausgabe, sondern der zugehörige t -Bit Kryptotextblock $y_i = x_i \oplus z_i$ verwendet wird.



CTR-Modus (counter mode). Eine weitere Variante des OFB-Modus' ist der **CTR-Modus**, bei dem die Pseudozufallsfolge mit Hilfe von E_K aus einer fortlaufenden Binärblockfolge $c_0, c_1, \dots$ mit $c_{i+1} = c_i + 1 \bmod 2^\ell$ erzeugt wird. Dies hat den Vorteil, dass spätere Blöcke der Pseudozufallsfolge nicht von den vorhergehenden abhängen, und daher mehrere Blöcke $E_K(c_i)$ parallel berechnet werden können.



5 Zahlentheoretische Grundlagen

In diesem Abschnitt stellen wir die Hilfsmittel aus der Zahlentheorie bereit, die wir zum Verständnis der Public-Key Verfahren benötigen.

Definition 115. Sei G eine endliche Gruppe. Die **Ordnung von G** ist die Anzahl $|G|$ ihrer Elemente. Die **Ordnung eines Elements $a \in G$** ist

$$\text{ord}_G(a) = \min\{n \geq 1 \mid a^n = 1\}.$$

Im Fall $G = \mathbb{Z}_m^*$ schreiben wir auch einfach $\text{ord}_m(a)$ anstelle von $\text{ord}_{\mathbb{Z}_m^*}(a)$. Die von a in G erzeugte Untergruppe $\{a^n \mid n \geq 0\} = \{a^0, \dots, a^{\text{ord}_G(a)-1}\}$ bezeichnen wir mit $\langle a \rangle_G$ oder mit $\langle a \rangle$, wenn G aus dem Kontext ersichtlich ist.

Sei $e \geq 1$ der kleinste Exponent mit $a^e = a^{e'}$ für ein $e' \in \{0, \dots, e-1\}$. Dann gilt $a^i \neq a^j$ für alle $0 \leq i < j < e$ und wegen $a^{e-e'} = a^e a^{-e'} = a^e a^{-e} = 1 = a^0$ muss $e - e' = e$, also $e' = 0$ sein. Dies zeigt, dass $\text{ord}_G(a) = e$ ist und die Menge $\langle a \rangle = \{a^0, \dots, a^{\text{ord}_G(a)-1}\}$ tatsächlich eine Untergruppe von G der Ordnung $\text{ord}_G(a)$ bildet.