

Seam Carving

Sebastian Arzt, Tim Rocktäschel

Humboldt Universität zu Berlin
Seminar Computational Photography
Sommersemester 2010

19. Juni 2010

Motivation

- Problem:
 - Heutzutage: vielfältige Displaytypen
 - Unterschiede in Auflösung und Seitenverhältnis
 - z.B. Bilder/Filme auf 16:10 LCD, Handydisplay, altem 4:3 Monitor
 - HTML kann sich dynamisch anpassen, aber Bilder nicht

Motivation

- Problem:
 - Heutzutage: vielfältige Displaytypen
 - Unterschiede in Auflösung und Seitenverhältnis
 - z.B. Bilder/Filme auf 16:10 LCD, Handydisplay, altem 4:3 Monitor
 - HTML kann sich dynamisch anpassen, aber Bilder nicht
- Bisher:
 - Scaling → gestauchte/gestreckte Bilder
 - Cropping → Informationsverlust

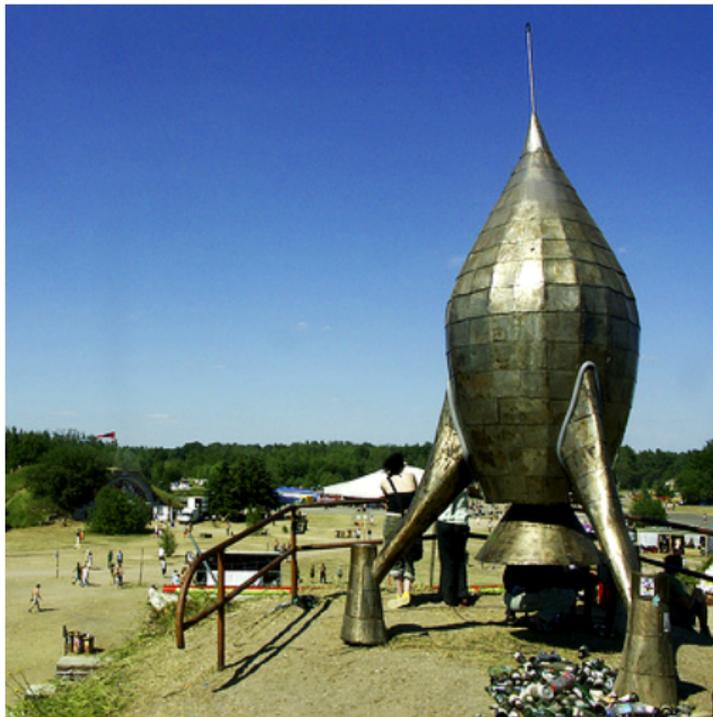
Motivation

- Problem:
 - Heutzutage: vielfältige Displaytypen
 - Unterschiede in Auflösung und Seitenverhältnis
 - z.B. Bilder/Filme auf 16:10 LCD, Handydisplay, altem 4:3 Monitor
 - HTML kann sich dynamisch anpassen, aber Bilder nicht
 - Bisher:
 - Scaling → gestauchte/gestreckte Bilder
 - Cropping → Informationsverlust
 - Lösung: Content Aware Resizing
 - Anpassung von Bildern an vielfältige Auflösung und Seitenverhältnisse von heutigen Displays
 - Bildinhalte von Interesse dabei möglichst wenig verändern
- weniger gestaucht/gestreckte Bilder mit geringerem Informationsverlust

Originalbild



Cropped



Scaled



Seam Carved



Vergleich



Gliederung

- 1 Definition
- 2 Berechnung des optimalen Seams
- 3 Dynamische Programmierung
- 4 Anwendungsbeispiele
- 5 Verbessertes Seam Carving durch Forward Energy
- 6 Video Retargeting

Formalisierung unwichtiger Bildinhalte

- Sei eine Energiefunktion $e : \mathbf{I} \rightarrow \mathbb{R}_+$ gegeben
- Ordnet jedem Pixel einen Energiewert zu
- Hohe Energie bedeutet hohe Wichtigkeit
- Naiv: entferne pro Zeite die k unwichtigsten Pixel

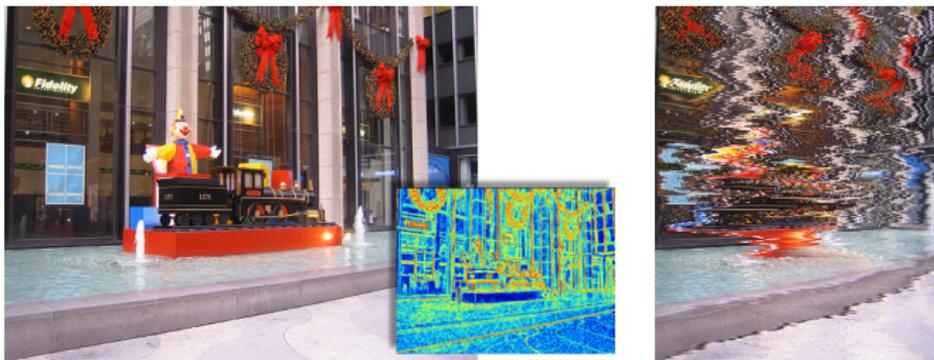
Formalisierung unwichtiger Bildinhalte

- Sei eine Energiefunktion $e : \mathbf{I} \rightarrow \mathbb{R}_+$ gegeben
- Ordnet jedem Pixel einen Energiewert zu
- Hohe Energie bedeutet hohe Wichtigkeit
- Naiv: entferne pro Zeite die k unwichtigsten Pixel



Formalisierung unwichtiger Bildinhalte

- Sei eine Energiefunktion $e : \mathbf{I} \rightarrow \mathbb{R}_+$ gegeben
- Ordnet jedem Pixel einen Energiewert zu
- Hohe Energie bedeutet hohe Wichtigkeit
- Naiv: entferne pro Zeite die k unwichtigsten Pixel



Beispiel: Energiematrix

E:

	1	2	3	4	5
1	1	2	0	4	3
2	3	3	7	5	6
3	9	2	4	8	4
4	7	6	4	9	6
5	8	2	8	7	9

Definition Seam

- I ist ein $m \times n$ Bild
- Ein Seam ist ein Pixelpfad zwischen gegenüberliegenden Bildrändern



Definition Seam (cont.)

- Ein vertikaler Seam ist formal wie folgt definiert:

$$s^x = \{s_i^x\}_{i=1}^n = \{x(i), i\}_{i=1}^n$$

- $x(i)$ ordnet jeder Zeile genau ein Pixel zu

Definition Seam (cont.)

- Ein vertikaler Seam ist formal wie folgt definiert:

$$s^x = \{s_i^x\}_{i=1}^n = \{x(i), i\}_{i=1}^n$$

- $x(i)$ ordnet jeder Zeile genau ein Pixel zu
- Wichtige Bedingung:

$$\forall x : |x(i) - x(i - 1)| \leq 1 \quad \text{Sinn?}$$

Definition Seam (cont.)

- Ein vertikaler Seam ist formal wie folgt definiert:

$$s^x = \{s_i^x\}_{i=1}^n = \{x(i), i\}_{i=1}^n$$

- $x(i)$ ordnet jeder Zeile genau ein Pixel zu
- Wichtige Bedingung:

$$\forall x : |x(i) - x(i - 1)| \leq 1 \quad \text{Sinn?}$$

- Entfernen eines Seams erzeugt weniger sichtbare Verzerrungen
- Ab jetzt: horizontale Auflösung verändern \rightarrow vertikale Seams
- Horizontale Seams analog

Seam Carving

- Gesucht ist Seam mit niedrigster Energie

$$s^* = \arg \min_s E(s) = \arg \min_s \sum_{i=1}^n e(\mathbf{l}(s_i))$$

Seam Carving

- Gesucht ist Seam mit niedrigster Energie

$$s^* = \arg \min_s E(s) = \arg \min_s \sum_{i=1}^n e(\mathbf{l}(s_i))$$

- Komplexität des Suchraums:
 - Wieviele vertikale Seams s in einem $m * n$ Bild gibt es?

Seam Carving

- Gesucht ist Seam mit niedrigster Energie

$$s^* = \arg \min_s E(s) = \arg \min_s \sum_{i=1}^n e(\mathbf{l}(s_i))$$

- Komplexität des Suchraums:
 - Wieviele vertikale Seams s in einem $m * n$ Bild gibt es?

$$O(2^n * m) \leq \#\text{Seams} \leq O(3^n * m)$$

Berechnung der Energie eines Seams

Sei $M(i, j)$ der Energiewert desjenigen vertikalen Seams

- welcher am oberen Bildrand beginnt,
- im Pixel (i, j) endet und
- die niedrigste Energie besitzt

Berechnung der Energie eines Seams

Sei $M(i, j)$ der Energiewert desjenigen vertikalen Seams

- welcher am oberen Bildrand beginnt,
- im Pixel (i, j) endet und
- die niedrigste Energie besitzt

Berechnung von $M(i, j)$:

M: 1 2 3 4 5

1					
2					
3					
4		?			
5					

E: 1 2 3 4 5

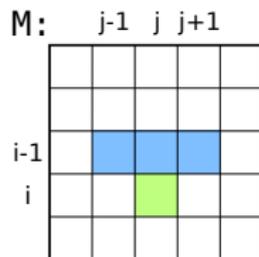
1	1	2	0	4	3
2	3	3	7	5	6
3	9	2	4	8	4
4	7	6	4	9	6
5	8	2	8	7	9

Rekursionsgleichung für $M(i, j)$

$$M(1, j) = e(1, j)$$

$$M(i, j) = e(i, j) + \min \begin{cases} M(i-1, j-1) \\ M(i-1, j) \\ M(i-1, j+1) \end{cases}$$

$$M(i, j) = \infty \quad \text{falls } i \notin [1, n] \text{ oder } j \notin [1, m]$$



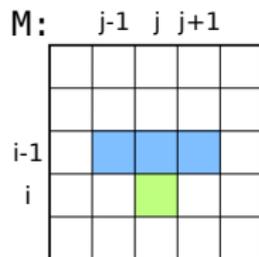
Rekursionsgleichung für $M(i, j)$

$$M(1, j) = e(1, j)$$

$$M(i, j) = e(i, j) + \min \begin{cases} M(i-1, j-1) \\ M(i-1, j) \\ M(i-1, j+1) \end{cases}$$

$$M(i, j) = \infty \quad \text{falls } i \notin [1, n] \text{ oder } j \notin [1, m]$$

- Komplexität?



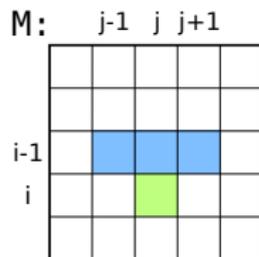
Rekursionsgleichung für $M(i, j)$

$$M(1, j) = e(1, j)$$

$$M(i, j) = e(i, j) + \min \begin{cases} M(i-1, j-1) \\ M(i-1, j) \\ M(i-1, j+1) \end{cases}$$

$$M(i, j) = \infty \quad \text{falls } i \notin [1, n] \text{ oder } j \notin [1, m]$$

- Komplexität? $O(3^i)$



Beobachtung

$$\begin{array}{l}
 M(4, 3) \left\{ \begin{array}{l}
 M(3, 2) \left\{ \begin{array}{l} M(2, 1) \\ M(2, 2) \\ M(2, 3) \end{array} \right. \\
 M(3, 3) \left\{ \begin{array}{l} M(2, 2) \\ M(2, 3) \\ M(2, 4) \end{array} \right. \\
 M(3, 4) \left\{ \begin{array}{l} M(2, 3) \\ M(2, 4) \\ M(2, 5) \end{array} \right.
 \end{array} \right.
 \end{array}
 \qquad
 \begin{array}{l}
 M(4, 4) \left\{ \begin{array}{l}
 M(3, 3) \left\{ \begin{array}{l} M(2, 2) \\ M(2, 3) \\ M(2, 4) \end{array} \right. \\
 M(3, 4) \left\{ \begin{array}{l} M(2, 3) \\ M(2, 4) \\ M(2, 5) \end{array} \right. \\
 M(3, 5) \left\{ \begin{array}{l} M(2, 4) \\ M(2, 5) \\ M(2, 6) \end{array} \right.
 \end{array} \right.
 \end{array}$$

Beobachtung

$$\begin{array}{l}
 M(4, 3) \left\{ \begin{array}{l}
 M(3, 2) \left\{ \begin{array}{l} M(2, 1) \\ M(2, 2) \\ M(2, 3) \end{array} \right. \\
 M(3, 3) \left\{ \begin{array}{l} M(2, 2) \\ M(2, 3) \\ M(2, 4) \end{array} \right. \\
 M(3, 4) \left\{ \begin{array}{l} M(2, 3) \\ M(2, 4) \\ M(2, 5) \end{array} \right.
 \end{array} \right.
 \end{array}
 \quad
 \begin{array}{l}
 M(4, 4) \left\{ \begin{array}{l}
 M(3, 3) \left\{ \begin{array}{l} M(2, 2) \\ M(2, 3) \\ M(2, 4) \end{array} \right. \\
 M(3, 4) \left\{ \begin{array}{l} M(2, 3) \\ M(2, 4) \\ M(2, 5) \end{array} \right. \\
 M(3, 5) \left\{ \begin{array}{l} M(2, 4) \\ M(2, 5) \\ M(2, 6) \end{array} \right.
 \end{array} \right.
 \end{array}$$

Tatsächliche Komplexität des Problems ist $O(m * n)!$

Dynamische Programmierung

$$M(1, j) = e(1, j)$$

$$M(i, j) = e(i, j) + \min \left\{ M(i-1, j-1), M(i-1, j), M(i-1, j+1) \right\}$$

M: 1 2 3 4 5

1					
2					
3					
4					
5					

E: 1 2 3 4 5

1	1	2	0	4	3
2	3	3	7	5	6
3	9	2	4	8	4
4	7	6	4	9	6
5	8	2	8	7	9

Dynamische Programmierung

$$M(1, j) = e(1, j)$$

$$M(i, j) = e(i, j) + \min \left\{ M(i-1, j-1), M(i-1, j), M(i-1, j+1) \right\}$$

M: 1 2 3 4 5

1	1	2	0	4	3
2					
3					
4					
5					

E: 1 2 3 4 5

1	1	2	0	4	3
2	3	3	7	5	6
3	9	2	4	8	4
4	7	6	4	9	6
5	8	2	8	7	9

Dynamische Programmierung

$$M(1, j) = e(1, j)$$

$$M(i, j) = e(i, j) + \min \left\{ M(i-1, j-1), M(i-1, j), M(i-1, j+1) \right\}$$

M: 1 2 3 4 5

1	1	2	0	4	3
2	4				
3					
4					
5					

E: 1 2 3 4 5

1	1	2	0	4	3
2	3	3	7	5	6
3	9	2	4	8	4
4	7	6	4	9	6
5	8	2	8	7	9

Dynamische Programmierung

$$M(1, j) = e(1, j)$$

$$M(i, j) = e(i, j) + \min \left\{ M(i-1, j-1), M(i-1, j), M(i-1, j+1) \right\}$$

M: 1 2 3 4 5

1	1	2	0	4	3
2	4	3			
3					
4					
5					

E: 1 2 3 4 5

1	1	2	0	4	3
2	3	3	7	5	6
3	9	2	4	8	4
4	7	6	4	9	6
5	8	2	8	7	9

Dynamische Programmierung

$$M(1, j) = e(1, j)$$

$$M(i, j) = e(i, j) + \min \left\{ M(i-1, j-1), M(i-1, j), M(i-1, j+1) \right\}$$

M: 1 2 3 4 5

1	1	2	0	4	3
2	4	3	7		
3					
4					
5					

E: 1 2 3 4 5

1	1	2	0	4	3
2	3	3	7	5	6
3	9	2	4	8	4
4	7	6	4	9	6
5	8	2	8	7	9

Dynamische Programmierung

$$M(1, j) = e(1, j)$$

$$M(i, j) = e(i, j) + \min \left\{ M(i-1, j-1), M(i-1, j), M(i-1, j+1) \right\}$$

M: 1 2 3 4 5

1	1	2	0	4	3
2	4	3	7	5	
3					
4					
5					

E: 1 2 3 4 5

1	1	2	0	4	3
2	3	3	7	5	6
3	9	2	4	8	4
4	7	6	4	9	6
5	8	2	8	7	9

Dynamische Programmierung

$$M(1, j) = e(1, j)$$

$$M(i, j) = e(i, j) + \min \left\{ M(i-1, j-1), M(i-1, j), M(i-1, j+1) \right\}$$

M:

	1	2	3	4	5
1	1	2	0	4	3
2	4	3	7	5	9
3					
4					
5					

E:

	1	2	3	4	5
1	1	2	0	4	3
2	3	3	7	5	6
3	9	2	4	8	4
4	7	6	4	9	6
5	8	2	8	7	9

Dynamische Programmierung

$$M(1, j) = e(1, j)$$

$$M(i, j) = e(i, j) + \min \left\{ M(i-1, j-1), M(i-1, j), M(i-1, j+1) \right\}$$

M: 1 2 3 4 5

1	1	2	0	4	3
2	4	3	7	5	9
3	12	5	7	13	9
4					
5					

E: 1 2 3 4 5

1	1	2	0	4	3
2	3	3	7	5	6
3	9	2	4	8	4
4	7	6	4	9	6
5	8	2	8	7	9

Dynamische Programmierung

$$M(1, j) = e(1, j)$$

$$M(i, j) = e(i, j) + \min \left\{ M(i-1, j-1), M(i-1, j), M(i-1, j+1) \right\}$$

M:

	1	2	3	4	5
1	1	2	0	4	3
2	4	3	7	5	9
3	12	5	7	13	9
4	12	11	9	16	15
5					

E:

	1	2	3	4	5
1	1	2	0	4	3
2	3	3	7	5	6
3	9	2	4	8	4
4	7	6	4	9	6
5	8	2	8	7	9

Dynamische Programmierung

$$M(1, j) = e(1, j)$$

$$M(i, j) = e(i, j) + \min \left\{ M(i-1, j-1), M(i-1, j), M(i-1, j+1) \right\}$$

M: 1 2 3 4 5

1	1	2	0	4	3
2	4	3	7	5	9
3	12	5	7	13	9
4	12	11	9	16	15
5	19	11	17	16	24

E: 1 2 3 4 5

1	1	2	0	4	3
2	3	3	7	5	6
3	9	2	4	8	4
4	7	6	4	9	6
5	8	2	8	7	9

Dynamische Programmierung

$$M(1, j) = e(1, j)$$

$$M(i, j) = e(i, j) + \min \left\{ M(i-1, j-1), M(i-1, j), M(i-1, j+1) \right\}$$

M:

	1	2	3	4	5
1	1	2	0	4	3
2	4	3	7	5	9
3	12	5	7	13	9
4	12	11	9	16	15
5	19	11	17	16	24

E:

	1	2	3	4	5
1	1	2	0	4	3
2	3	3	7	5	6
3	9	2	4	8	4
4	7	6	4	9	6
5	8	2	8	7	9

Content Aware Resizing



- Entfernen von horizontalen und vertikalen Seams
- Optimale Reihenfolge über dynamische Programmierung bestimmbar



Content Amplification



Content Amplification



Content Amplification



Content Amplification



Content Amplification



Content Amplification



Content Amplification



Object Removal



Object Removal



TODO

maximal 1 Folie

TODO

Grundideen auf maximal 2 Folien



<http://liquidrescale.wikidot.com/>, 19.06.2010



Avidan, S. and Shamir, A., Seam carving for content-aware image resizing, ACM Transactions on Graphics, 2007



Rubinstein, M. and Shamir, A. and Avidan, S., Improved seam carving for video retargeting, ACM Transactions on Graphics-TOG, 2008