

Kurs OMSI ***im WiSe 2014/15***

Objektorientierte Simulation ***mit ODEMx***

Prof. Dr. Joachim Fischer
Dr. Klaus Ahrens
Dr. Markus Scheidgen
Dipl.-Inf. Ingmar Eveslage

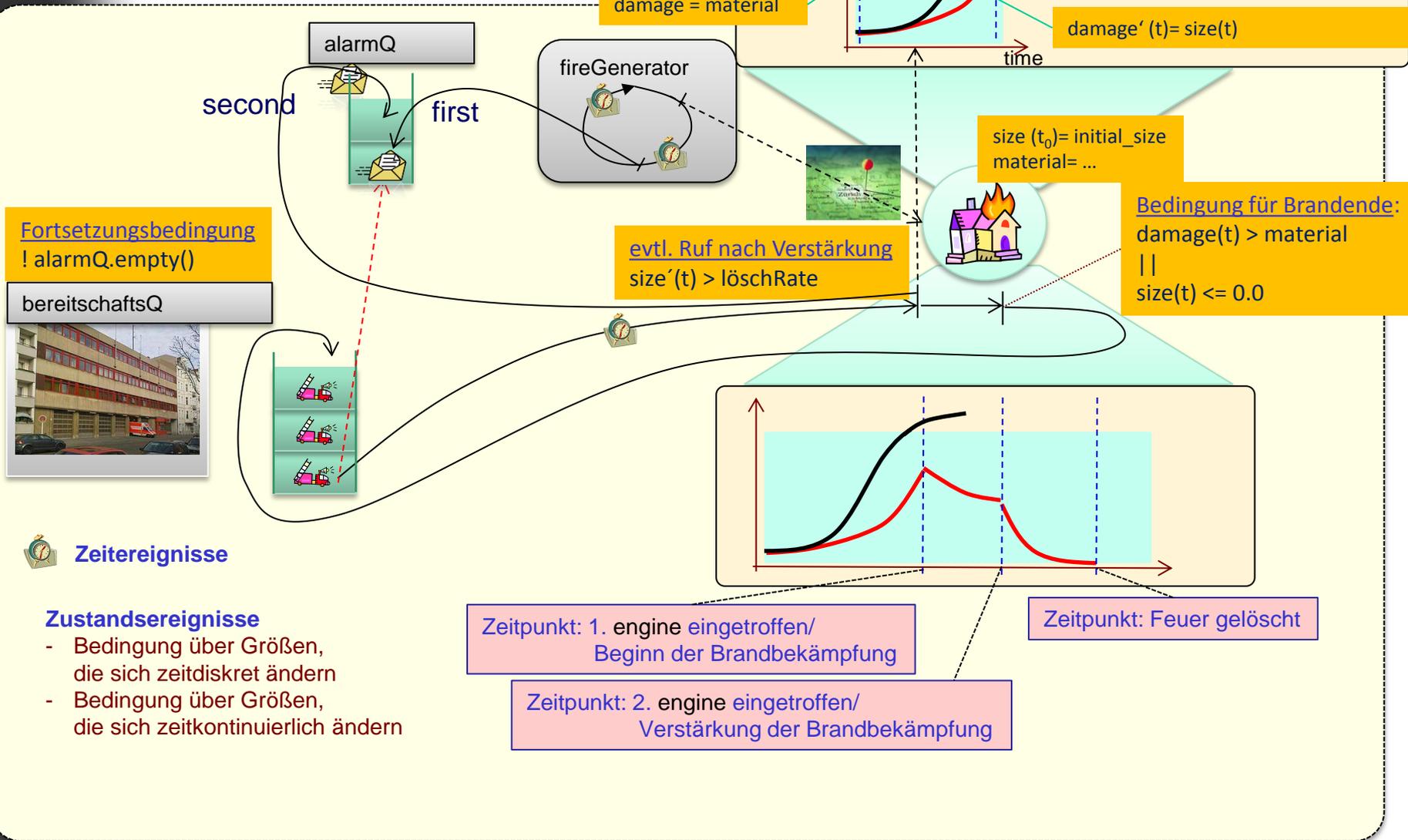
fischer|ahrens|eveslage@informatik.hu-berlin.de

8. Ausblick:

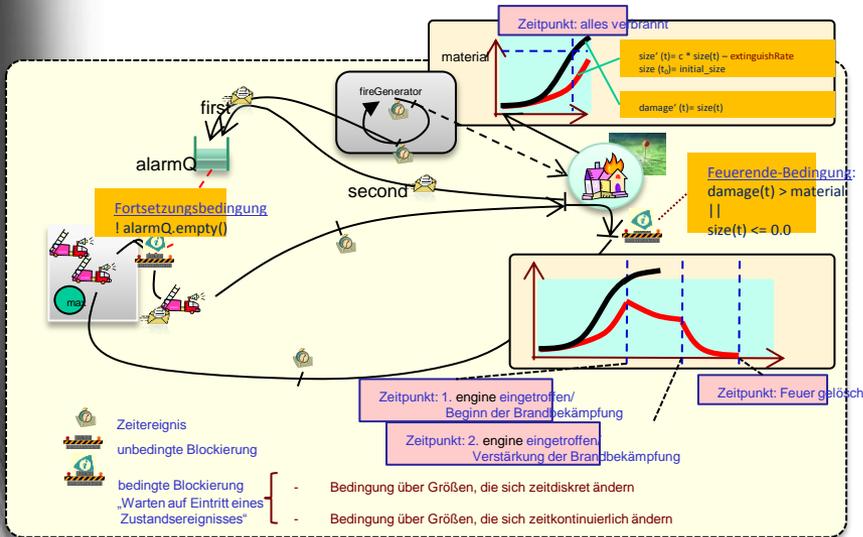
Behandlung zeitkontinuierlicher Zustandsänderungen

- Beispiel: Feuerwehreinsatz
- Beispiel: Chemische Reaktoren
- Konzept für die zeitkontinuierliche Simulation
- Chaotische Systeme
- Weitere Beispiele

Problem: Feuerwehr-Einsatz



Informales → Formales System-Modell



mögliche Zielstellung ~ Untersuchung

- zur Anzahl und Ausstattung der Feuerwehrstationen
- zum Strategie-Vergleich (1 oder 2 Fahrzeuge als Ersteinsatz)
- Einsatz von WasserTanks in der Stadt

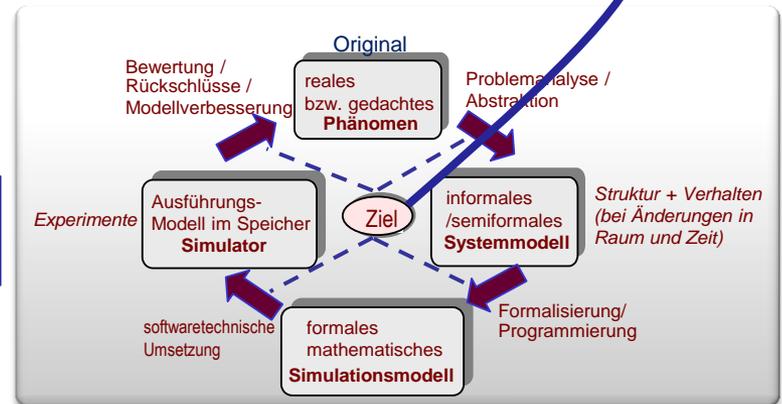
OO- Modell

- Vorzüge
- Abstraktionsparadigmen

Struktur Modellierung

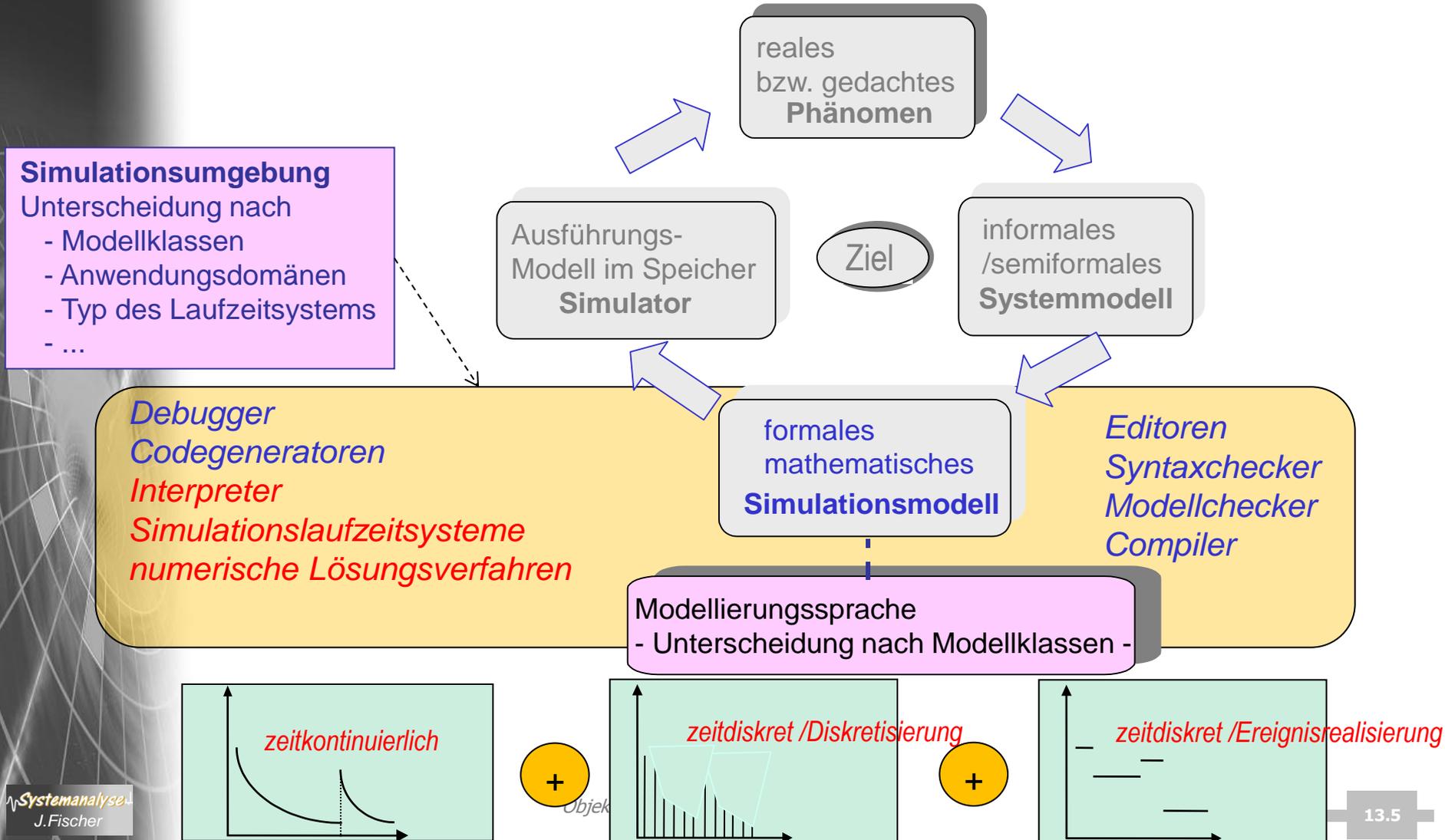
Verhaltensmodellierung Modellierung

Math. Modellklasse
Verhaltensbeschreibung

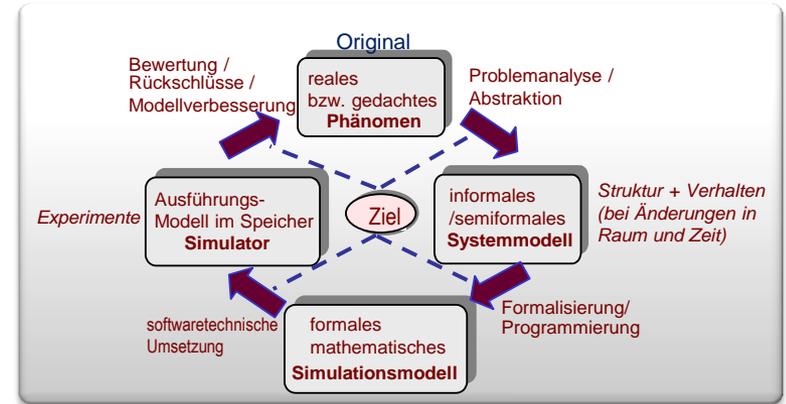
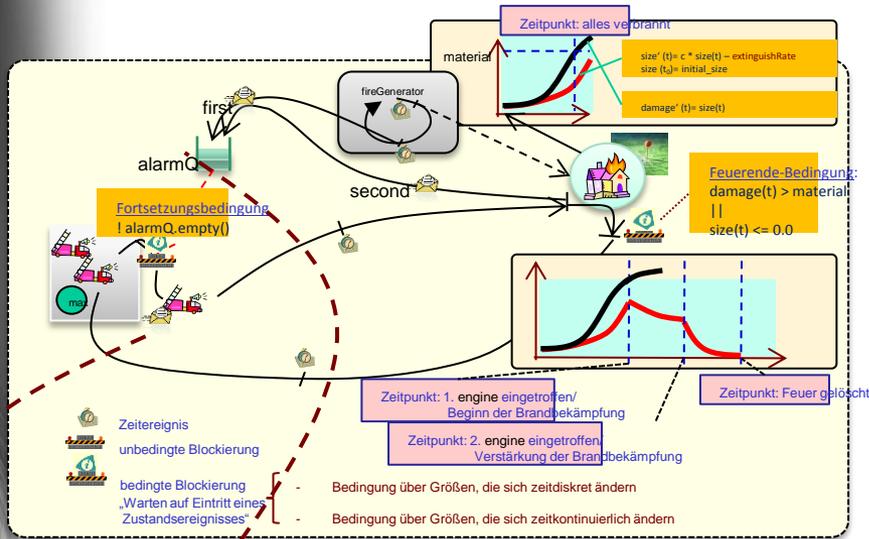


Modellierungssprachen und Simulationsumgebung

Zustandsänderungen kontinuierlich oder/und diskret in Raum und Zeit

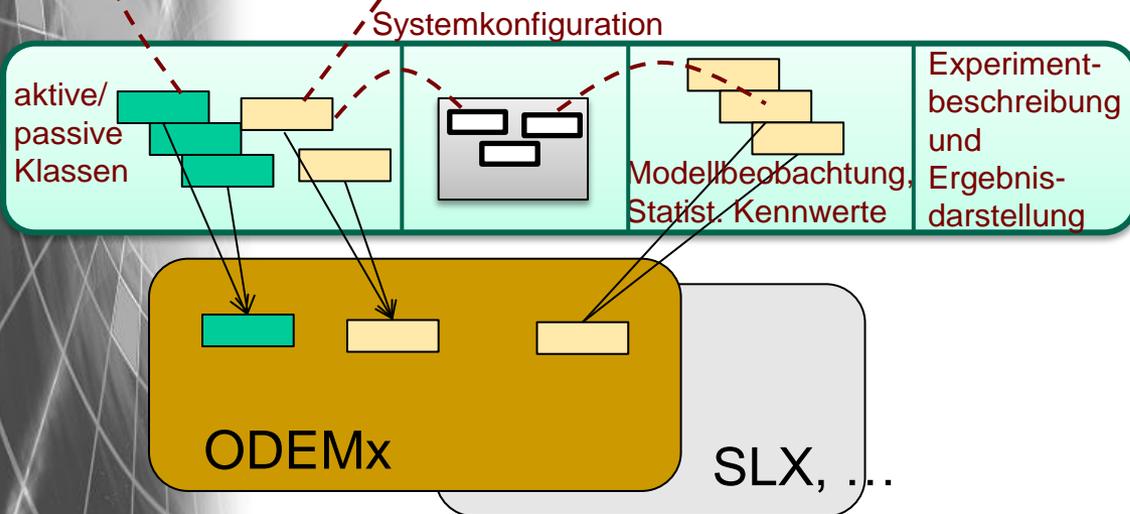


Benötigte Konzepte



benötigte Konzepte

- diskrete Prozesse, Zustandsereignisse
- Kontinuierliche Prozesse, Zustandsereignisse
- Port-Synchronisation (Alarm und Engine)
- CondQ-Synchronisation (Rückfahrt von Engine) (**aber:** wer gibt das Signal?)
- Zufallsgrößen
 - Hausbrand: (Zeitpunkt der Entstehung, Position, Anfangsgröße, Materialwert, Materialkoeffizient, Zeitpunkt der Entdeckung)
 - Fahrtzeiten der Feuerwehr
- Tally/Count



8. Ausblick:

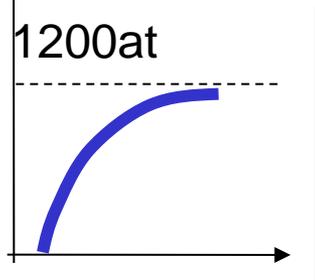
Behandlung zeitkontinuierlicher Zustandsänderungen

- Beispiel: Feuerwehreinsatz
- Beispiel: Chemische Reaktoren
- Konzept für die zeitkontinuierliche Simulation
- Chaotische Systeme
- Weitere Beispiele

Wortmodell: Simulation chemischer Reaktoren

ohne Gasentnahme

1200at



Ausgangsstoff + Gas \rightarrow Endprodukt + Ausgangsreststoff

Umsetzung erfolgt optimal nur bei bestimmten Druck- und Temperaturverhältnissen

Ausgangsstoff (initiale Befüllung)

Gas

Chemische Reaktion:

— Ausgangsstoff und
— Endprodukt im chem. Gleichgewicht

Kompressor

95at- 1200at

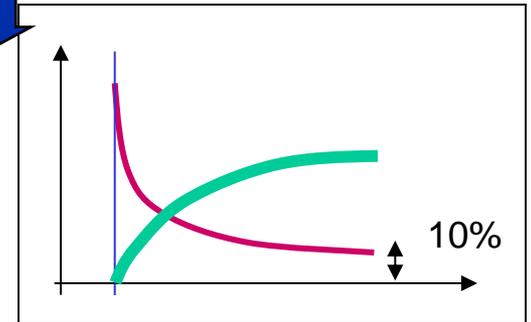
Gas tank

100at

Ventile drosseln den Druck

100 at konstant: wäre optimal

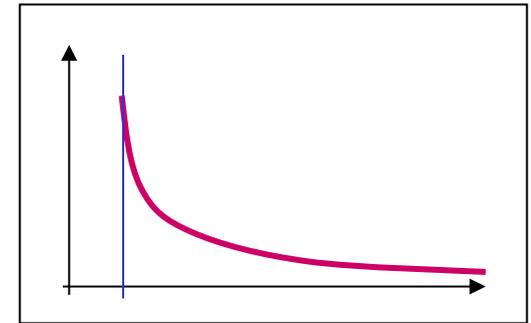
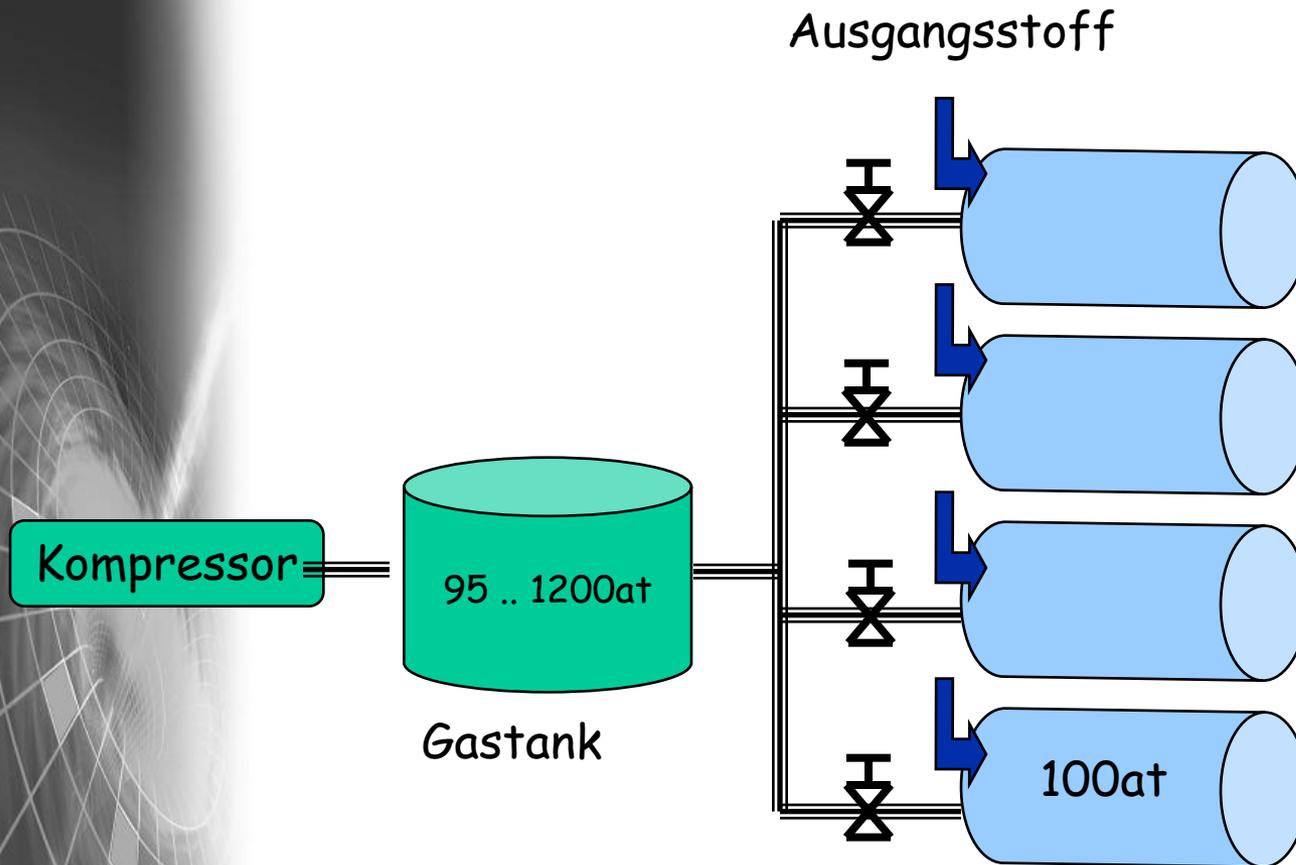
tatsächlich kann er aber kleiner werden, was verhindert werden soll



Reaktor

Endprodukt

Wortmodell: Simulation chemischer Reaktoren



Gasverbrauch nimmt
im Laufe der chemischen
Reaktion exponentiell ab

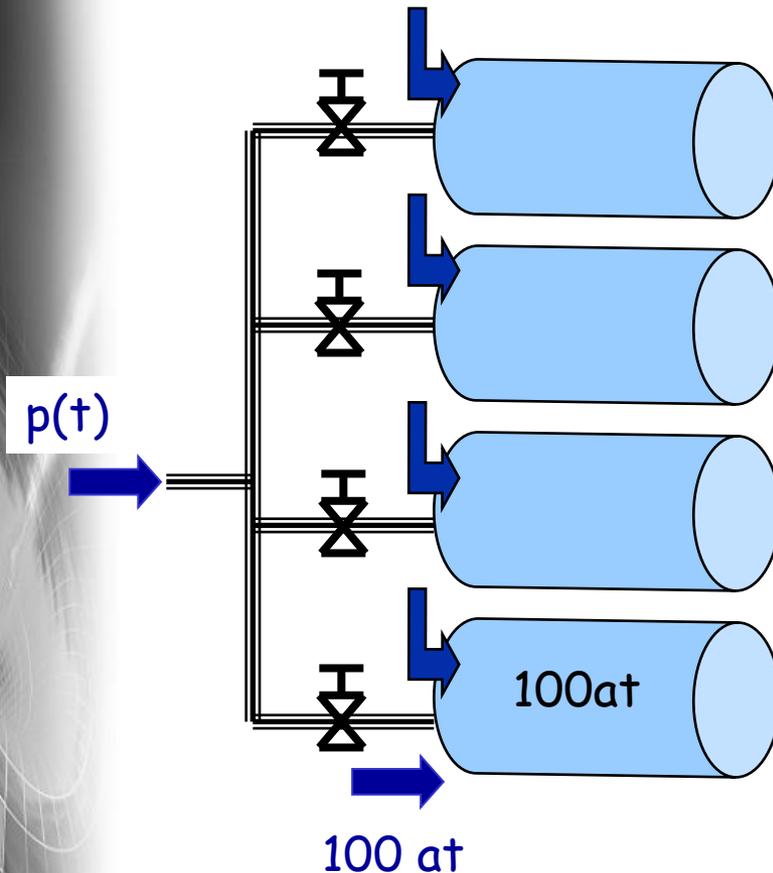


Kompressor kann
Druck im Tank wieder
aufbauen

gleichzeitiger Start aller
Reaktoren sollte vermieden werden
→ zeitversetzte Inbetriebnahme (Öffnen des Ventils)

Wortmodell: Simulation chemischer Reaktoren

Ausgangsstoff



zeitversetzter zyklischer Ablauf je Reaktor:

- (1) Beschickung mit Ausgangsstoff
- (2) Öffnung des Ventils (100at):
Start der chemischen Reaktion
- (3) Sperrung des Ventils:
Stopp der chem. Reaktion
sobald sich ein chem. Gleichgewicht
einstellt (ist der Fall, wenn nur
10% des Ausgangsstoffes messbar ist)
- (4) Leerung des Reaktors
- (5) Säuberung des Reaktors

Zustandsereignis

sollte der Gastankdruck $p(t)$ unter 100 at sinken, soll immer der zuletzt in Betrieb genommene Reaktor abgeschaltet werden

Ziel: Arbeitsweise nachbilden, Arbeitsplanerstellung für Bediener

Mathematisches Verhaltensmodell

Änderung der Konzentration c
des Ausgangsproduktes im i -ten Reaktor:

$$c_i'(t) = -k_i * c_i(t) * p_{eff}(t)$$

$$c_i(t_0) = C_i$$

für $i = 1, 2, 3, 4$

mit

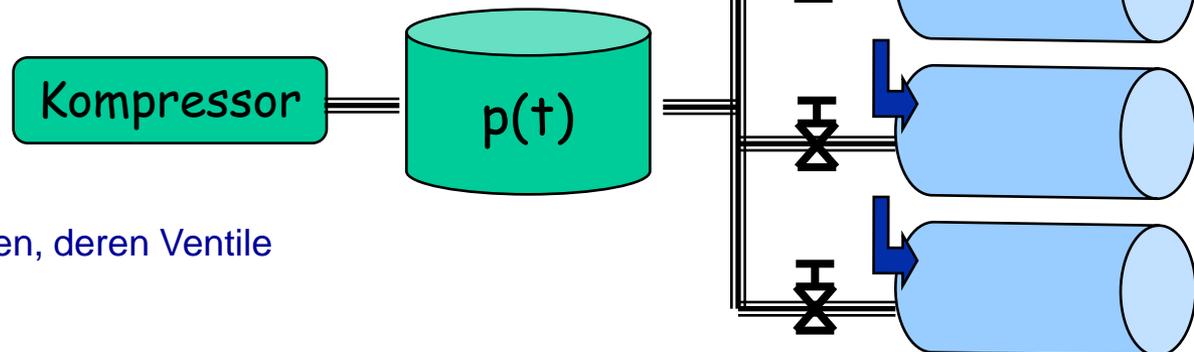
k_i als konstanten Reaktionskoeffizienten

und

$$p_{eff}(t) = \begin{cases} 100 \text{ at, falls } p(t) > \text{kritischer Druck} \\ p(t), \text{ falls } p(t) \leq \text{kritischer Druck} \end{cases}$$

für alle Reaktoren, deren Ventile
geöffnet sind

Ventil drosselt den Druck
100 at: wäre optimal
real kann er kleiner sein



Mathematisches Verhaltensmodell

Änderung des Gasdruckes im Tank:

$$p'(t) = 107.03 * (\text{vomKompressor} - \text{zuReaktoren}(t))$$
$$p(0) = 500$$

mit

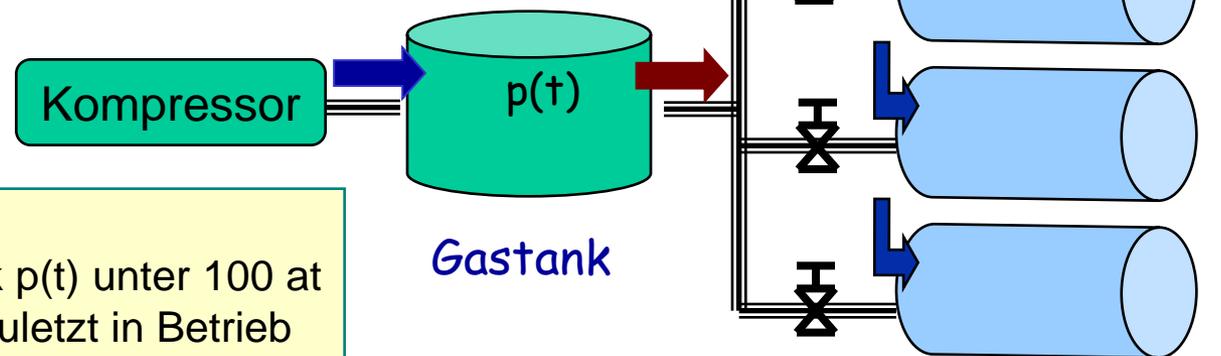
$$\text{vomKompressor} = 4.3523 \text{ (konstant)}$$

$$\text{zuReaktoren}(t) = \sum_{i=1}^4 c_i'(t) * v_i,$$

und v_i als konstante Reaktorvolumina

p und c_1, c_2, \dots, c_4

sind rückgekoppelte Zustandsgrößen



Zustandsereignis

Sollte der Gastankdruck $p(t)$ unter 100 at sinken, soll immer der zuletzt in Betrieb genommene Reaktor abgeschaltet werden

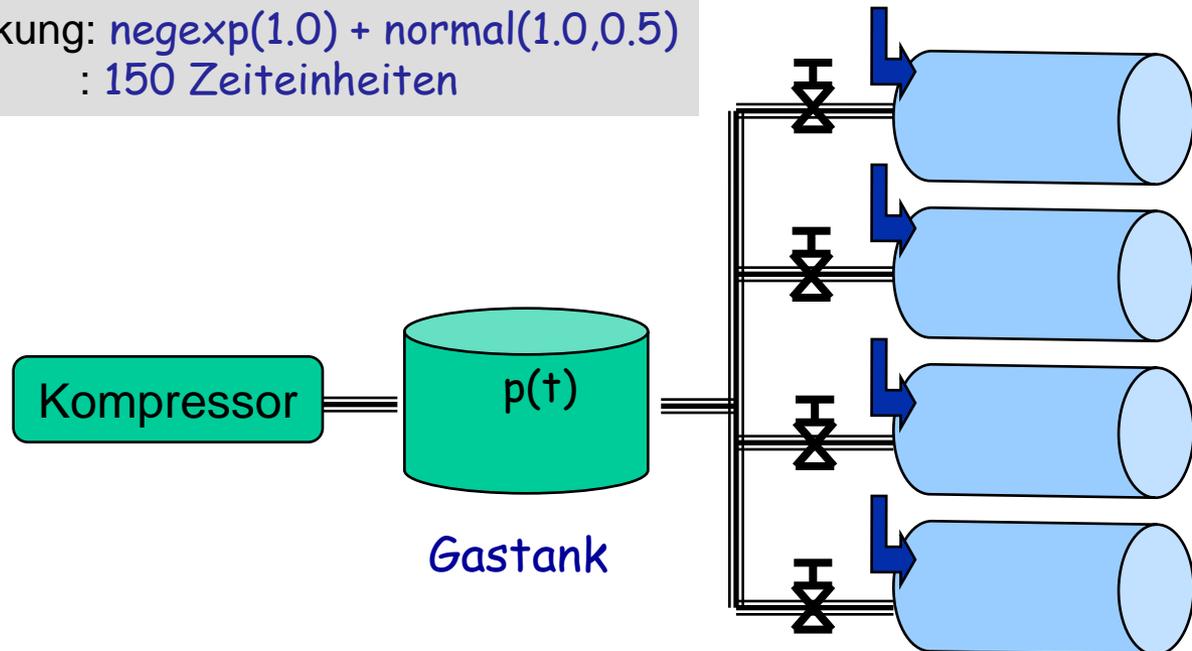
Parametrisierung des Modells

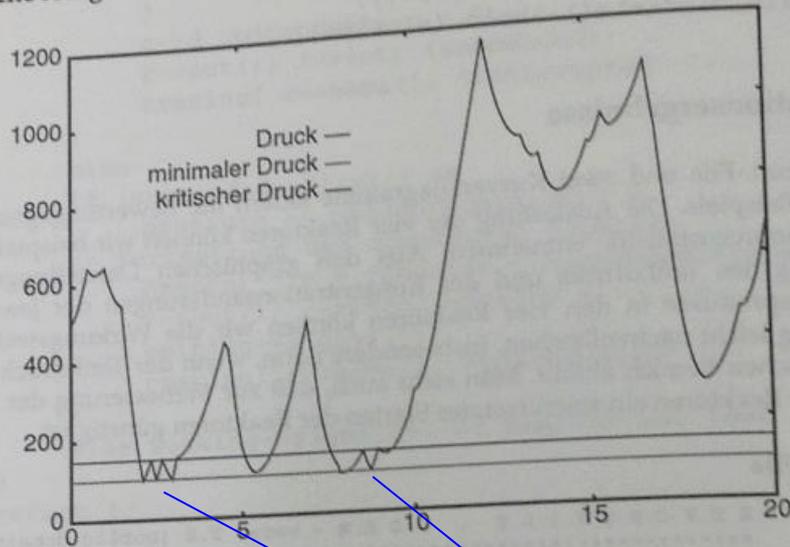
Systemkonstanten:

	k_i	v_i	c_i	erster Startzeitpunkt
Reaktor 1	0.03466	10	0.1	0.0
Reaktor 2	0.00866	15	0.4	0.5
Reaktor 3	0.01155	20	0.2	1.0
Reaktor 4	0.00770	25	0.5	1.5

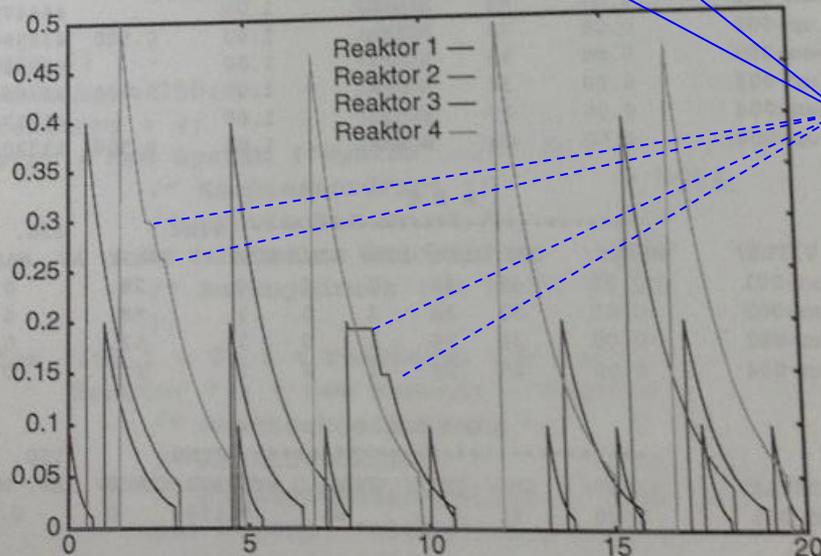
Zeitdauer einer Neubeschickung: $\text{negexp}(1.0) + \text{normal}(1.0, 0.5)$
Zeitdauer der Simulation : 150 Zeiteinheiten

1 ZE= 1h





Druckverlauf im Tank für 20h



Stoffkonzentrationsänderung im Tank für 20h

Typisches Zeitverhalten

Erweitertes Ziel der simulativen Untersuchung

Bestimmung einer optimalen Fahrweise der Reaktoren:

- Vermeidung von Abschaltungen während der Reaktion
- mit maximalem Output

Abschaltphasen

8. Ausblick:

Behandlung zeitkontinuierlicher Zustandsänderungen

- Beispiel: Feuerwehreinsatz
- Konzept für die zeitkontinuierliche Simulation
- Chaotische Systeme
- Weitere Beispiele

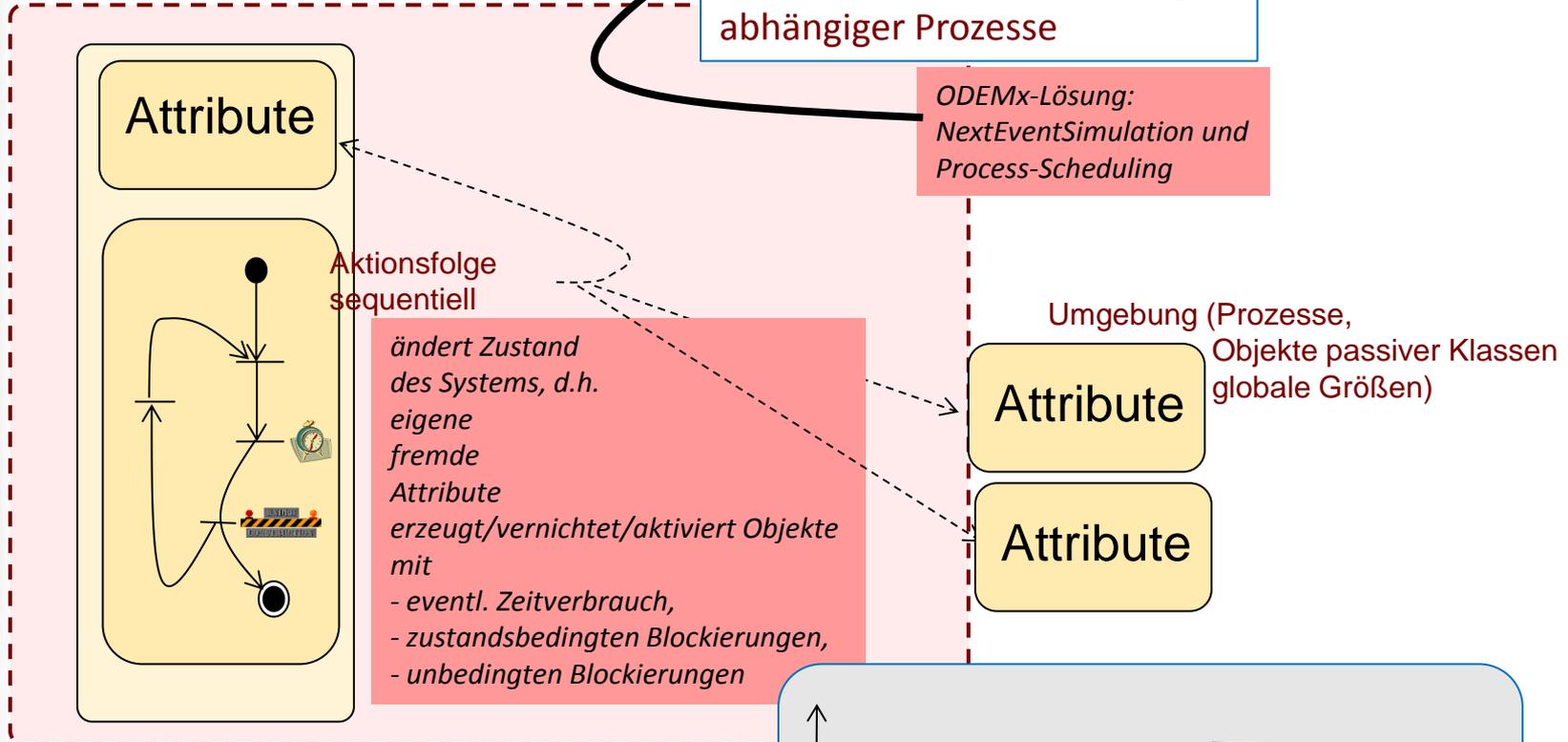
Bisher: Sequentieller Prozess

mit Zustandsgrößen, die sich zeitdiskret ändern

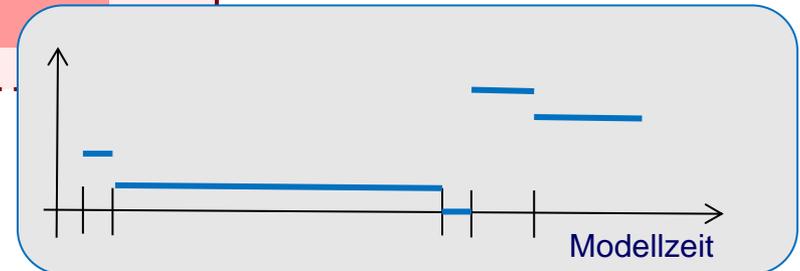
generelles Problem

Synchronisation nebenläufiger abhängiger Prozesse

ODEMx-Lösung:
NextEventSimulation und
Process-Scheduling



zeitdiskrete Änderung
einer einzelnen Zustandsgröße



Jetzt zusätzlich: Sequentieller Prozess

mit Zustandsgrößen, die sich zeitkontinuierlich ändern

elementare Attribute: nur **double**
meist in Strukturen/Feldern verpackt

*ODEMx-Lösung:
Kontinuierliche Prozesse
als Ableitung diskreter
Prozesse*

Attribute

ändert Zustand

- eigene
- evtl. auch fremde
Attribute (zeitkontinuierlicher Prozesse)

Integrationsverfahren
als Ein-Schritt-Verfahren

sequentielle Aktionen,
die einen Integrationsschritt
mit Schrittweite **h** ausführen

Abbruch/Unterbrechung

- nach Erreichen einer bestimmten Zeit
- nach Eintritt einer Zustandsbedingung
(Test nach jedem Schritt)

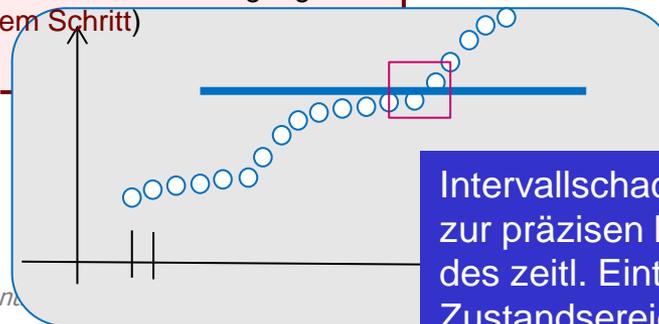
condQ.Signal()

zeitliche
Verzögerung um
Schrittweite **h**

10⁻⁵

zeitdiskrete Approximation
der Änderung einer einzelnen
zeitkontinuierlichen Zustandsgröße

Objektorientiert



Intervallschachtelung
zur präzisen Bestimmung
des zeitl. Eintritts des
Zustandsereignisses

Grundsätzliche Einteilung von Systemen und Modellen (Erinnerung)

- Einteilung von (Teil-) Systemen
 - **zeitdiskrete** Prozesse
 - kennen wir bereits
 - **zeitkontinuierliche** Prozesse
 - nach höchster Ableitung
 - nach Anzahl der Zustandsgrößen
 - System n -ter Ordnung hat n Zustandsgrößen

kombinierte Systeme
Beispiele:

- Niedrigtemperaturofen,
- Feuerwehr,
- Tanker-Tank
- Reaktor, Tank

modelliert als System
von n Differentialgleichungen 1. Ordnung

(math. äquivalent zu einer Differentialgleichung n -ter Ordnung)

$$\begin{aligned} \text{size}'(t) &= c * \text{size}(t) \\ \text{damage}'(t) &= \text{size}(t) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{size}(0.0) &= c * \\ \text{damage}(0.0) &= \text{size}(t) \end{aligned}$$

Hausbrand \sim kontinuierlicher Prozess
mit zwei Zustandsgrößen

- Gewöhnliche DGL
- als Anfangswertaufgabe
- (Teil-)system 1. Ordnung der Dimension 2
- Lineare DGL

Integrationsverfahren

Betrachten hier sehr einfaches Verfahren (Euler-Heun-Verfahren)

$$\text{size}'(t) = c * \text{size}(t) - \text{extinguishRate}$$

$$\text{damage}'(t) = \text{size}(t)$$

- Vektoren $x(t)$ und $x'(t)$ gegeben
hier: $x(t) = (\text{size}, \text{damage})(t)$
 $x'(t) = (\text{size}', \text{damage}')(t)$

- Berechnung der Änderungen zum Zeitpunkt t
hier $x'(t)$ berechnet sich entsprechend der beschreibenden DGLs
Vor.: man kennt x zu diesem Zeitpunkt t
(Anfangswert muss gegeben sein)

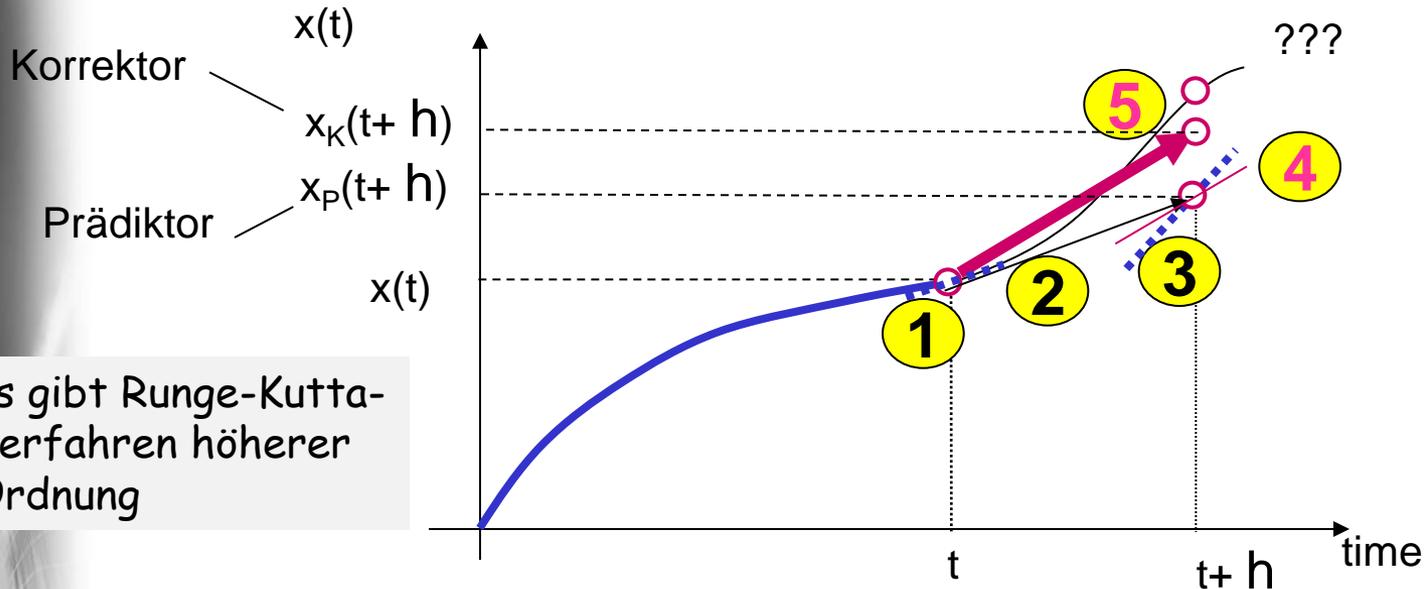
$$\begin{aligned} \text{size}(t_0) &= \text{initial_size} \\ \text{damage}(t_0) &= \text{initial_size} \end{aligned}$$

- **Prädiktor-Schritt:**
Berechnung der neuen Werte zum Zeitpunkt $t+h$ (Schrittweite h)
 $x(t+h) = x(t) + h * x'(t)$ // $x'(t) = (\text{size}', \text{damage}')(t) \rightarrow r1(t)$

Berechnung der Änderungen zum Zeitpunkt $t+h$
hier $(\text{size}', \text{damage}')(t+h)$, nach Anwendung der DGLs
// $r2(t) = (\text{size}', \text{damage}')(t+h)$

- **Korrektor-Schritt:**
abermalige Berechnung der neuen Werte zum Zeitpunkt $t+h$
 $x(t+h) = x(t) + h/2 * (r1(t) + r2(t))$

Runge-Kutta- Integrationsverfahren (2. Ordnung)

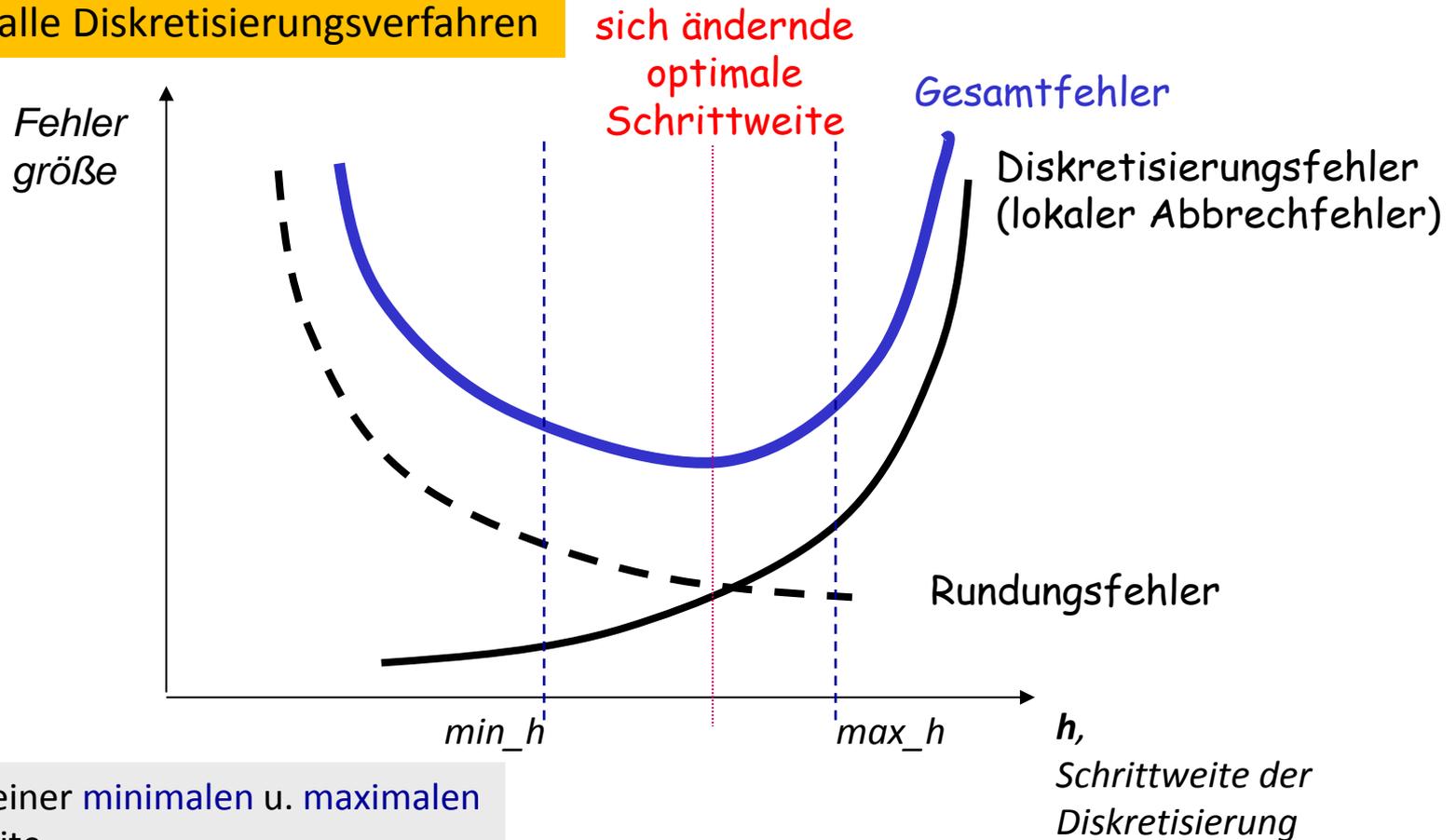


es gibt Runge-Kutta-
Verfahren höherer
Ordnung

1. berechne $x'(t)$, d.h. $f(x(t), t)$
2. berechne $x(t+h)$ nach Euler-Vorwärts mit $x'(t)$
3. berechne $x'(t+h)$, d.h. $f(x(t+h))$
4. **Prädiktorschritt:** bilde den Mittelwert von $x'(t)$ und $x'(t+h)$
5. **Korrektorschritt:** wiederhole Berechnung von $x(t+h)$ nach Euler-Vorwärts, diesmal aber mit dem Mittelwert der beiden Ableitungen

Fehlerüberlagerung

... gilt für alle Diskretisierungsverfahren



Vorgabe einer **minimalen** u. **maximalen** Schrittweite bei Verfahren, die ihre Schrittweite bei Diskretisierung dynamisch anpassen

Zeitkontinuierliche Zustandsänderungen in ODEMx

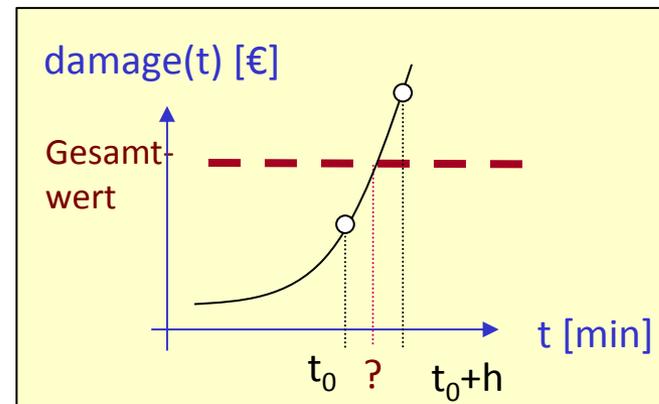
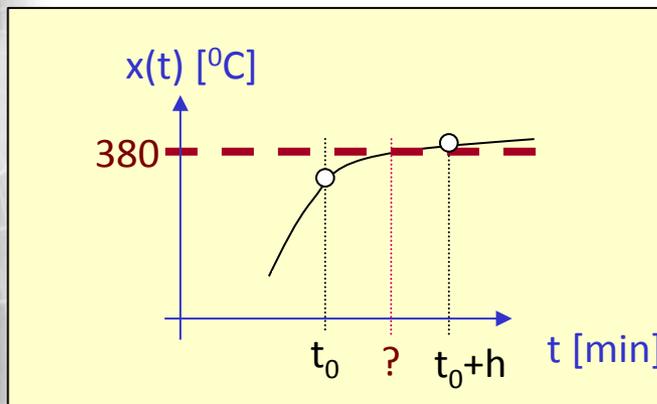
Einführung einer aktiven Klasse `Continuous`

- verwaltet „kontinuierliche“ **Variablen** anderer Prozesse (Referenzen auf Attribute)
 - hier: die Variablen `size`, `damage`
eines jeden Hausbrand-Objektes
 - verwaltet „beschreibende“ **DGLs**
 - hier: die Berechnungsvorschriften für jede Brandentwicklung
(als Zeiger auf eine Member-Funktion)
 - numerisches **Integrationsverfahren**,
das zu einem Zeitpunkt `t` mit
einer vorgegebenen Schrittweite `h` aus den aktuellen Werten der
kontinuierlichen Variablen (unter Nutzung der DGLs)

ihre Werte zum Zeitpunkt `t+h` ermittelt und
sich mit `holdFor(h)` verzögert.
- ... bei Bewältigung einer Reihe von Grundproblemen
 - numerische Genauigkeit/ Berechnungsgeschwindigkeit
(~numerische **Schrittweite** und von Wahl des **Integrationsverfahrens**
(dynamisch änderbar)
 - **Synchronisation** mit anderen zeitdiskreten und zeitkontinuierlichen Prozessen
 - Genauigkeit bei der Bestimmung von **Zustandseignissen**
 - dynamische Änderung der Verhaltensbeschreibung

Zustandsergebnisse zeitkontinuierlicher Abläufe

- Überwachung jedes vollzogenen (numerisch akzeptierten) Integrationsschrittes, bei Überprüfung einer zugeordneten **Zustandsbedingung** (per Zeiger einer zugeordneten Memberfunktion)
- Bei Eintritt der Bedingung wird versucht, den Zeitpunkt des Eintritts der Bedingung genauer zu fassen:
 - **Interpolation** (nur begrenzt anwendbar)
 - **Intervallschachtelung** bei Halbierung der Integrationsschrittweite und Abbruch der numerischen Integration, sobald man eine untere vorgegebene Schranke für die Schrittweite (**min_h**) erreicht hat



8. Ausblick:

Behandlung zeitkontinuierlicher Zustandsänderungen

- Beispiel: Feuerwehreinsatz
- Konzept für die zeitkontinuierliche Simulation
- Chaotische Systeme
- Weitere Beispiele

Chaotische Systeme

- bei den meisten realen Systemen bleiben benachbarte Zustandsbahnen im Laufe der Zeit nahe beieinander.

→ Systeme sind deshalb vorhersagbar

- aus den Anfangswerten lässt sich die zukünftige Entwicklung ermitteln
- Entwicklung ist gegenüber kleinen Messfehlern der Anfangswerte unempfindlich

- Verhaltensbereich chaotischer Systeme zerfällt zwar in Regionen, in denen sich der Systemzustand nach einer gewissen Zeit befinden muss, ohne dass jedoch sein exakter Ort mit Sicherheit vorhergesagt werden kann
 - benachbarte Zustandsbahnen streben exponentiell auseinander, verlassen aber ihre Region nicht
 - Endzustand liegt irgendwo auf dem Regionen-Rand

→ chaotische Systeme sind deshalb nicht vorhersagbar

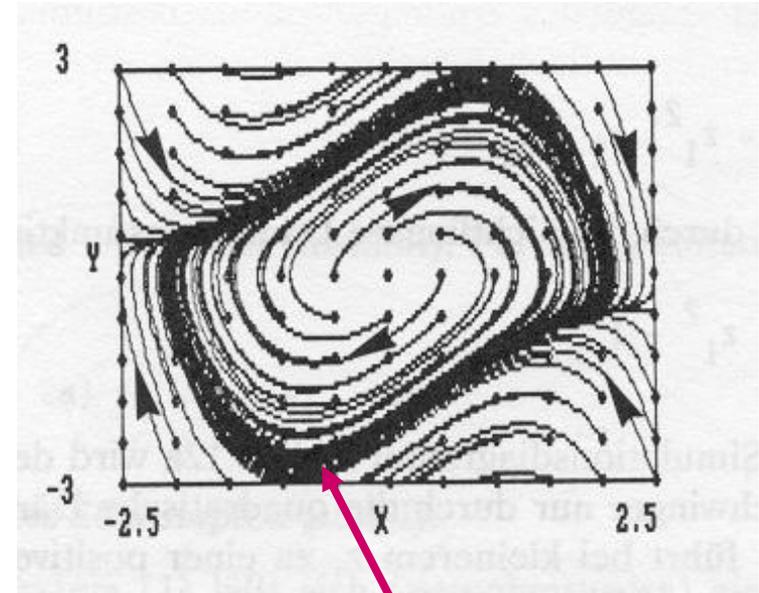
Attraktoren als Grenzlinie

- teilen den Zustandsraum in Regionen mit unterschiedlichem Verhalten
- **weiteres Beispiel:**
van der Pol Oszillator

$$\begin{aligned}z_1' &= z_2 \\ z_2' &= a z_1 + (1 - z_1^2) z_2\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}z_1' &= z_2 \\ z_2' &= (1 - z_1^2) z_2 - z_1\end{aligned}$$

Verlauf mit $a = -1.0$



Grenzlinie

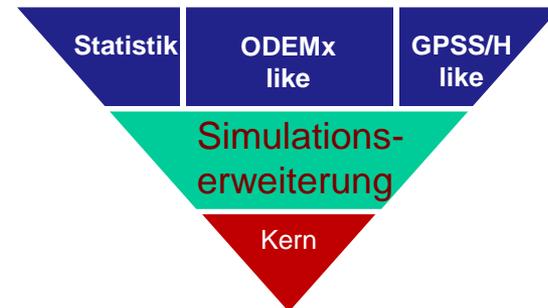
noch kein chaotisches System

8. Ausblick:

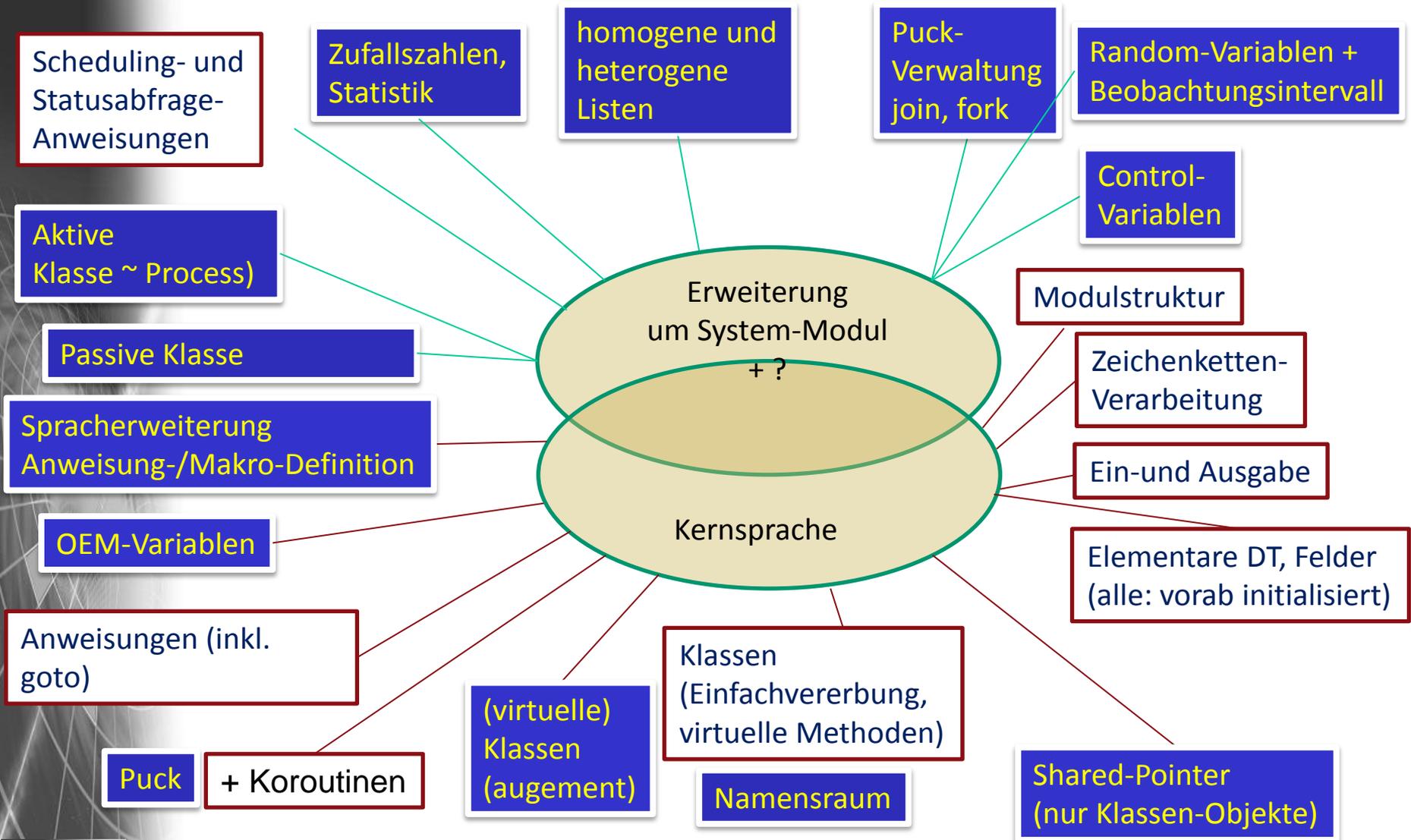
Alternative Simulationssprachen (SLX, SDL, Simulink)

Hintergrund: in Vorbereitung befindliche Projekte

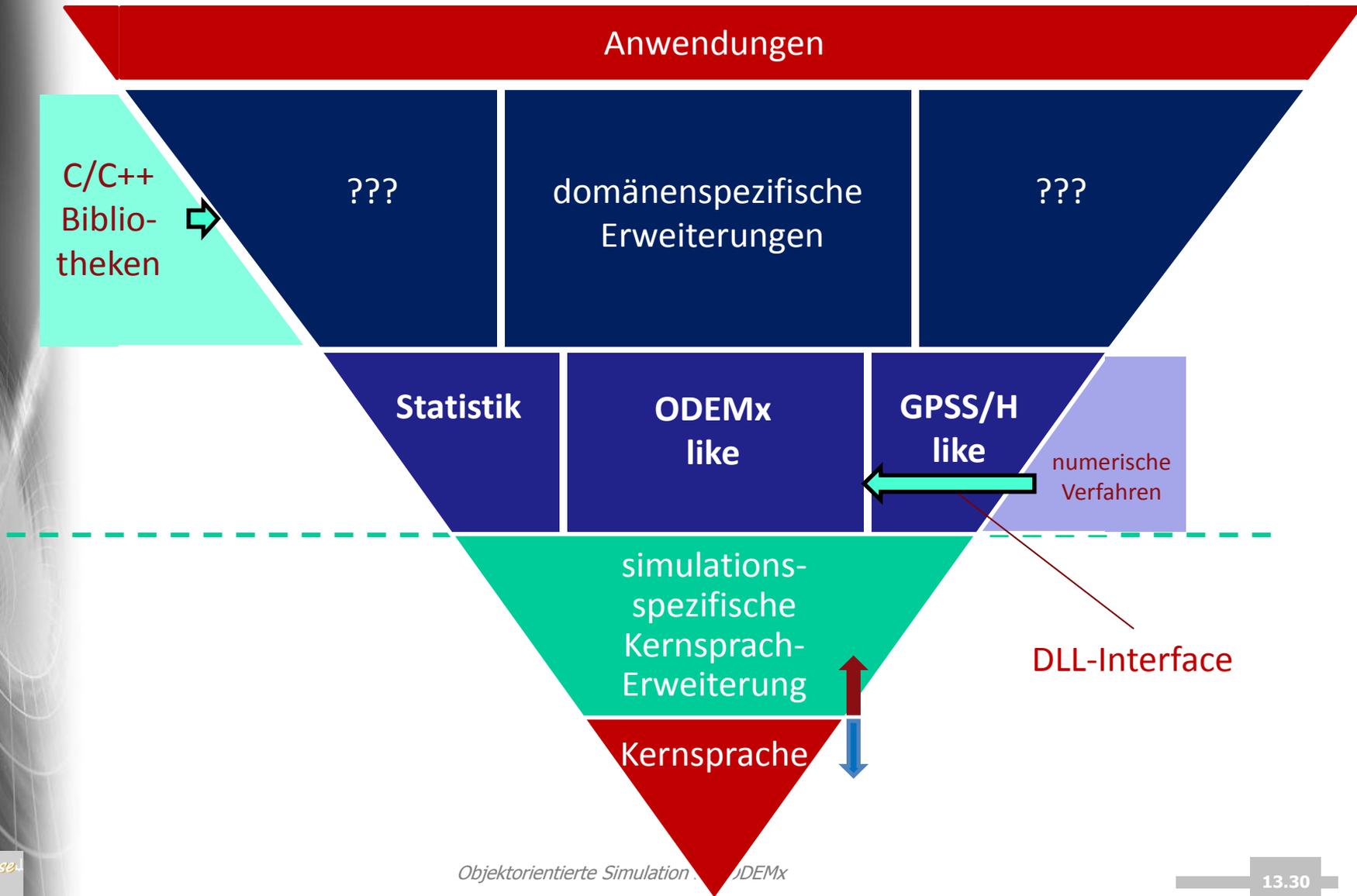
- SLX- Deutsche Bahn AG
- SLX- Workflows, SLX-Logistik
- ODEMX Verbesserung



SLX-Konzept-Charakterisierung

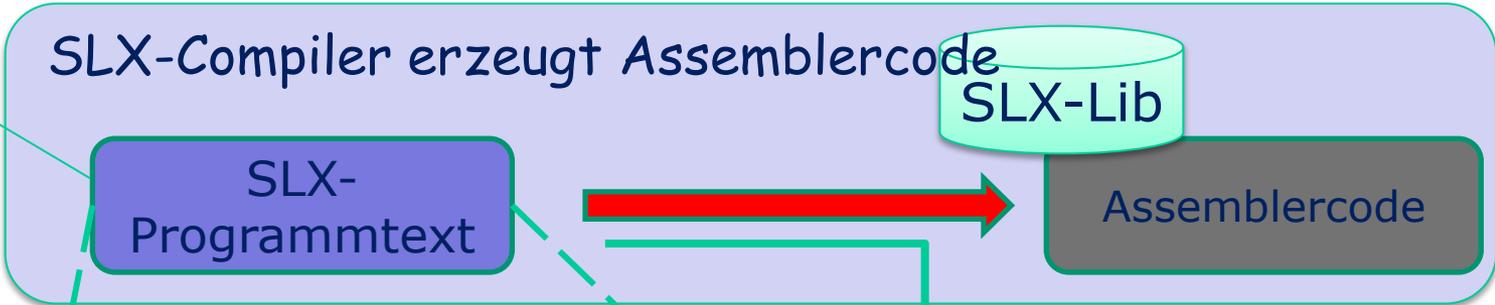


Die SLX-Modul-Pyramide

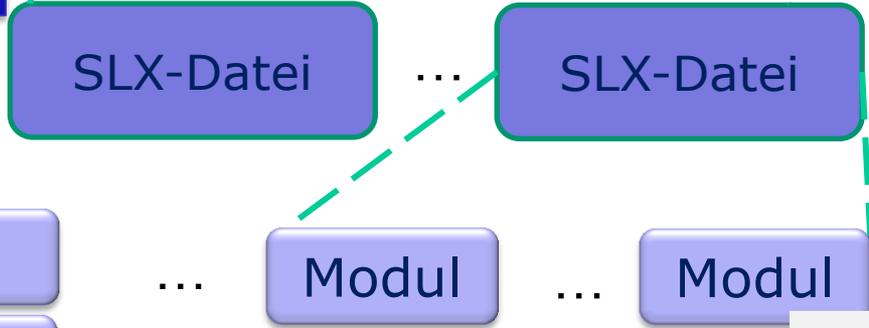


SLX-Programmstruktur

```
#define
#ifdef
...
```



Programmdatei
als Baum organisiert:
Wurzeldatei importiert
von Kinder-Dateien



Syntaxhighlighting



- precursor module
SLX_Proof
- precursor module
SLX_system5
- precursor module
SLX_system1

genau ein Modul
enthält das Hauptprogramm
procedure main

Ersetzungen werden
während
der Compilierung wirksam

SLX-Entwicklungsumgebung

The screenshot displays the SLX-64 Development Environment interface. The main window shows a code editor with the following code:

```
procedure main() {
  for ( run = 1; run <= n_runs ; run ++ ) {
    m_stream_setting () ; // preparing random streams
    run_model(); // run the model
    report_model (); // collect statistics for this run
    clear_model () ; // clear the model
  }
} // main

procedure m_stream_setting () {
  m_seed arrive= (seed_arrive + run*100000);
  m_seed service = (seed_service + run*100000);
}

procedure run_model () {
  float intensity=2.0;
  fork { // Arriving Customer
    forever {
      advance rv_expo ( arrive , 1/intensity );
      activate new cl_customer;
      if ( door_closed ) terminate;
    }
  }

  fork { // Controlling the bank
    advance close_time;
    door_closed = TRUE;
    terminate;
  }

  wait until ( (time > close_time) && ( in_customer == out_

procedure clear_model () {
  clear_streams // Clearing for SLX features
```

The Log - Time 0 window shows the following table:

Facility	Total %Util	Avail %Util	Unavail %Util	Entries	Average Time/Puck	Current Status	Percent Avail	Seizing Puck	Preempting Puck
clerk[1]	97.18			362	1.305	AVAIL	100.000	<NULL>	<NULL>
clerk[2]	90.54			318	1.385	AVAIL	100.000	<NULL>	<NULL>
clerk[3]	81.51			304	1.304	AVAIL	100.000	<NULL>	<NULL>

Execution complete
Objects created: 72 passive and 96,378 active Pucks created: 96,579 Memory: 4 MB Time: 0.35 seconds

The Moving Pucks window shows:

Object Class	Puck ID	T	Move Time	Priority
main	1/1		480.0000	-1

The All Objects window shows:

+Object	Uses	Name
facility 1	2	clerk[1]
facility 2	2	clerk[2]
facility 3	2	clerk[3]
facility_reporter_class 1	2	facility_reporter
interval 1	2	total_time
interval 2	2	avail_time
interval 3	2	unavail_time

The All Pucks window shows:

Object Class	Puck ID	T	Move Time	Priority	+Puck State
main	1/1		480.0000	-1	Exited

The Global Data window shows:

+Variable	Value	Type	Module
arrive	rn_stream	object	basic
clerk	facility[]	object	basic
close_time	480.0000	double	basic
door_closed	FALSE	boolean	basic
facility_reporter	facility_report...	object	H7
facility_set	set(3)	set(facility)	H7
h7_qcb_pool	<NULL>	pointer(qcb)	H7
i	4	int	basic
in_customer	0	int	basic
interval_repor...	interval_repor...	object	SLX_st
interval_set	set(0)	set(interval)	SLX_st
logic_switch_...	logic_switch_...	object	H7
logic_switch_...	set(0)	set(logic_s...	H7
min	0	int	basic
msg	"(status = xxx...	string(19)	SLX_Pr
n_runs	100	int	basic
out_customer	0	int	basic
...

The Calls & Expansions window shows:

- main

Time: 0 Puck: main 1/1 Status: moving Priority: -1 33 MB Line 135

Windows-basierte IDE mit Editor & Simulator/Debugger
<http://www.wolverinesoftware.com/>

Externe Schnittstellen

Einbindung von SLX in andere Systeme

- universeller Datenaustausch über **formatierte Textdateien**

```
filedef MyXML input options=XML name="Myfile.xml"; // XML specified in a file definition
```

- universelles **DLL-Interface** (C/C++ -Programme)
- Kopplung mit
 - **Optimierungssystem** ISSOP (Dresdner Firma)
 - **ODBC-Datenbanken** (Schnittstellen-Modul, TU-Magdeburg)
 - **Animationswerkzeug** PROOF (Wolverine)
 - **HLA** (CORBA-Plattform für verteilte Simulation)
OMG-Standard (amerikanische Verteidigungsministerium)

Zentrale Konzepte und ihre Interpretation in ODEMx

- System, Systemumgebung, Systemelement, Kopplungsrelation, Rückkopplung, Zustand, Zustandsgröße, Modellgröße, Zufallsgröße, Bewertungsgröße, Ein- und Ausgabegröße, Zustandsüberföhrungsfunktion, Ausgabefunktion, zeitdiskrete Systeme, zeitkontinuierliche Systeme, kombinierte Systeme
- OO-Konzepte: Klasse, Objekt, Struktur, Verhalten, Beziehung: Objekt-Systemelement, Beziehung: Objekt-Prozess, Beziehung: Prozess-Aktivität-Ereignis
- Modellierung und OO-Abstraktion: Spezialisierung/Verallgemeinerung, Klassifikation/Exemplifikation, Zustandsautomat, Zustand, Zustandsübergang, asynchrone (Automaten-) Kommunikation, Trigger (in UML-Semantik)
- Simulation als zielgerichtete experimentelle Untersuchungsmethode bei Nutzung ausführbarer Modelle, Paradigmen: (1) "modelliere nicht so genau wie möglich, sondern so genau wie nötig", (2) "verlieb Dich nicht in Dein Modell"
- Original, Modell, Simulationsmodell, Simulator, Realzeit, Modellzeit, Simulationszeit
- Ereignis (Zeitereignis, Zustandsereignis), Next-Event-Simulation, Zusammenhang (Zufall-Pseudozufall), Verteilungsfunktion (empirische, theoretisch), Zusammenhang der Verteilungsfunktionen

Obj

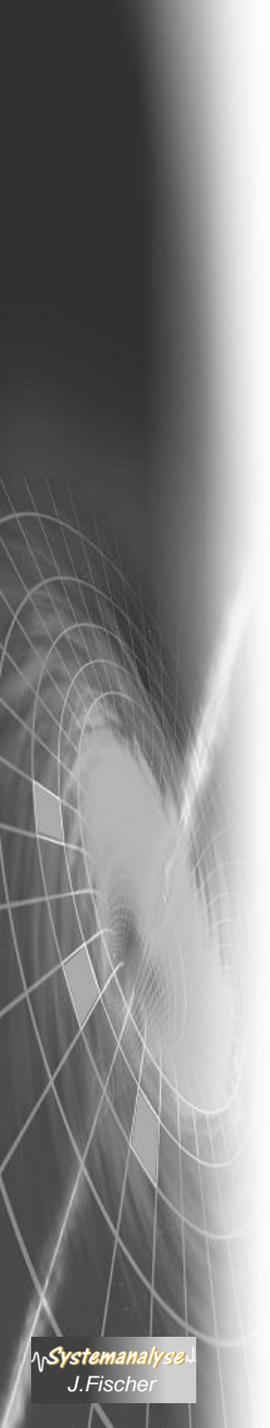
Reflektion bei Anwendung von ODEMx

Begriffe und Anwendungsbeispiele

- Unterstützt Modellklassen von ODEMX
- Scheduling-Mechanismen zur Umsetzung einer Next-Event-Simulation, bedingte und unbedingte Prozess-Blockierungen
- Spezialisierungen: Sched- Event, Sched- Process, Sched-Process-Continuous
- Synchronisationskonzepte: WaitQ, CondQ, Bin, Res, Memory (PortHead, PortTail, Cond, Timer)
- Unterbrechung von Warte- und Aktionsphasen eines Prozesses

Beispiele

- Fähre (in verschiedenen Variationen: Bin, Port, WaitQ, Res)
- Tanker-Hafen-Tank-Raffenerie
- Tanker-Schlepper-Anlegeplatz-Gezeiten
- Bagger-Fahrzeuge-Beladung
- Recycling-Hof (letzte Vorlesung)
- Feuerwehr/Eisenbarren/Reaktoren



Viel Erfolg in der OMSI-Prüfung !