

Maschinelle Sprachverarbeitung Übung

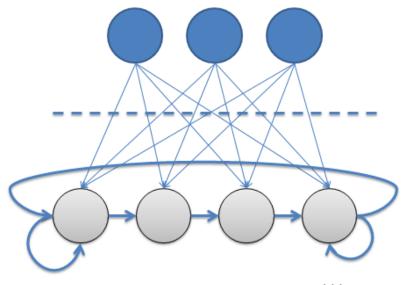
Aufgabe 2: Part-of-Speech Tagging mit Hidden-Markov-Modellen

Mario Sänger

Aufgabenstellung

- Implementation eines Hidden-Markov-Modell (HMM) zum Part-of-Speech Tagging
 - Hidden States=POS-Tags und Observable States=Wörter

Observable States



Hidden States

Bild: http://crsouza.com/2010/03/23/hidden-markov-models-in-c/

Aufgabenstellung

- Implementation eines Hidden-Markov-Modell (HMM) zum Part-of-Speech Tagging
 - Lernen eines Modells mittels der Maximum-Likelihood-Methode
 - Bereitstellung eines Trainingskorpus mit annotierten Sätzen
- Implementation eines Taggers basierend auf dem gelernten Modell (Viterbi-Algorithmus)
- Durchführung einer 10-fach Kreuzvalidierung

Trainingskorpus

Korpus beinhaltet annotierte, englischsprachige Sätze

SBA/np works/vbz closely/rb with/in the/at principal/jjs property/nn disposal/nn installations/nns of/in the/at Federal/jj ...

- Verwendung des Brown Tag Sets
 - Trainingsdaten enthalten alle möglichen Tags
 - Keine anderen / weiteren Modifikatoren
 - Einige Wörter beinhalten ein "/" => Letztes "/" bildet Separator
- Korpus ist verfügbar unter:
 - https://hu.berlin/ue_maschsp1718_ue2_korpus

Hinweise und Gestaltungsmöglichkeiten

- Multiplikation sehr kleiner Fließkommazahlen
 - Beachtet die numerische Genauigkeit!
- Übergangswahrscheinlichkeiten (transition probabilities)
 - Verwendung von 1-grams, 2-grams ...
- Umgang mit ungesehenen Wörter?
 - Korpus ist "Standard Englisch"
 - Geeignetes Smoothing ist notwendig
- Startwahrscheinlichkeiten nicht vergessen!

Aufgabendetails

- Euer Programm unterstützt zwei Modi: Trainings- und Annotationsmodus
- Trainingsmodus:
 - Das Programm liest alle Dateien in "train_dir/" und lernt ein Hidden-Markov-Modell mittels der Maximum-Likelihood-Methode
 - Speichern des Modells im Ausführungsverzeichnis ("./")

```
java -jar uebung2-groupX.jar train train_dir/
```

Aufgabendetails

- Annotationsmodus:
 - Programm lädt gelerntes Modell aus dem Ausführungsverzeichnis
 - Programm liest und taggt alle Dateien in "input_dir/"
 - Ausgabe erfolgt nach "output_dir/input-file-name"
 - Ausgabedatei hat das gleiche Format wie die Eingabedatei

```
java -jar uebung2-groupX.jar annotate \
    input_dir/ output_dir/
```

Implementation des Programms in Java oder Scala!

Annotationsmodus

Eingabe: input_dir/example1

SBA/NA works/NA closely/NA with/NA the/NA principal/NA property/NA disposal/NA installations/NA of/NA the/NA Federal/NA.

...

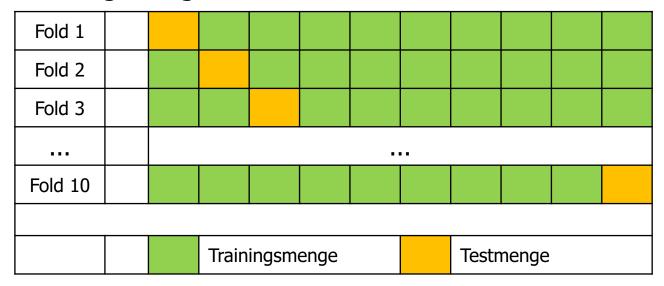
Ausgabe: output_dir/example1

SBA/np works/vbz closely/rb with/in the/at principal/jjs property/nn disposal/nn installations/nns of/in the/at Federal/jj

...

10-fach Kreuzvalidierung

- Test des Modells mittels 10-fach Kreuzvalidierung
 - Aufteilung aller Trainingsinstanzen in 10 disjunkte Teilmengen
 - Nutze jede Teilmenge einmal zum Testen und den Rest jeweils als Trainingsmenge



Modell muss mindestens 66% Genauigkeit erreichen!

Abgabe

- Abgabe eines ZIP-Archivs uebung2-gruppeX.zip
 - Archiv enthält ausführbare JAR und den Quellcode
 - Ergebnisse der 10-fach Kreuzvalidierung (inkl. Durchschnitt, Standardabweichung und Median)
 - Verwendete Aufteilung der Trainingsdaten (10 Dateien)
- Testet Euer JAR vor der Abgabe!
 - Ein Beispieldatei aus dem Evaluationssatz: https://hu.berlin/ue_maschsp1718_ue2_test
- Abgabe bis spätestens 03.12.2017, 23:59 Uhr über: https://hu.berlin/ue_maschsp1718_ue2

Wettbewerb

- Test der Modelle und Tagger auf ungesehenen Daten
 - Gute Lösungen müssen schnell und genau sein!
- Wettbewerb 1: Es gewinnst die Lösung mit der höchsten Genauigkeit
- Wettbewerb 2: Es gewinnt die schnellste Lösung mit einer Genauigkeit unter den Top 6
- Die drei besten Teams bekommen jeweils 3/2/1 Punkte

Fragen?