## Einführung in die Theoretische Informatik

#### Johannes Köbler



Institut für Informatik Humboldt-Universität zu Berlin

WS 2016/17

## Inhalt der Vorlesung

#### Themen dieser VL:

- Welche Rechenmodelle sind adäquat?
- Welche Probleme sind lösbar?
- Welcher Aufwand ist nötig?

Automatentheorie Berechenbarkeitstheorie Komplexitätstheorie

### Themen der VL Algorithmen und Datenstrukturen:

 Wie lassen sich praktisch relevante Problemstellungen möglichst effizient lösen?

Algorithmik

### Themen der VL Logik in der Informatik:

Mathem. Grundlagen der Informatik, Beweise führen, Modellierung
 Aussagenlogik, Prädikatenlogik

- Rechenmaschinen spielen in der Informatik eine zentrale Rolle
- Es gibt viele unterschiedliche math. Modelle für Rechenmaschinen
- Diese können sich in ihrer Berechnungskraft unterscheiden
- Die Turingmaschine (TM) ist ein universales Berechnungsmodell, da sie alle anderen bekannten Rechenmodelle simulieren kann
- Wir betrachten zunächst Einschränkungen des TM-Modells, die vielfältige praktische Anwendungen haben, wie z.B.
  - endliche Automaten (DFA, NFA)
  - Kellerautomaten (PDA, DPDA) etc.

# Der Algorithmenbegriff

- Der Begriff Algorithmus geht auf den persischen Gelehrten Muhammed Al Chwarizmi (8./9. Jhd.) zurück
- Ältester bekannter nicht-trivialer Algorithmus:
   Euklidischer Algorithmus zur Berechnung des größten gemeinsamen
   Teilers zweier natürlicher Zahlen (300 v. Chr.)
- Von einem Algorithmus wird erwartet, dass er bei jeder zulässigen Problemeingabe nach endlich vielen Rechenschritten eine korrekte Ausgabe liefert
- Die (maximale) Anzahl der Rechenschritte bei allen möglichen Eingaben ist nicht beschränkt, d.h. mit wachsender Eingabelänge kann auch die Rechenzeit beliebig anwachsen
- Die Beschreibung eines Algorithmus muss jedoch endlich sein
- Problemeingaben können Zahlen, Formeln, Graphen etc. sein
- ullet Diese werden über einem Eingabealphabet  $\Sigma$  kodiert

#### Definition

• Ein Alphabet ist eine geordnete endliche Menge

$$\Sigma = \{a_1, \ldots, a_m\}, \ m \ge 1$$

von Zeichen ai

- Eine Folge  $x = x_1 \dots x_n \in \Sigma^n$  von Zeichen heißt Wort
- Die Länge von  $x = x_1 ... x_n \in \Sigma^n$  ist n und wird mit |x| bezeichnet
- ullet Die Menge aller Wörter über  $\Sigma$  ist

$$\sum^* = \bigcup_{n>0} \sum^n$$

- Das (einzige) Wort der Länge n=0 ist das leere Wort, welches wir mit  $\varepsilon$  bezeichnen, d.h.  $\Sigma^0 = \{\varepsilon\}$
- Jede Teilmenge  $L \subseteq \Sigma^*$  heißt Sprache über dem Alphabet  $\Sigma$

### Beispiel

- Sprachen über  $\Sigma$  sind beispielsweise  $\varnothing, \Sigma^*, \Sigma$  und  $\{\varepsilon\}$
- Ø enthält keine Wörter und heißt leere Sprache
- ullet  $\Sigma^*$  enthält dagegen alle Wörter über  $\Sigma$
- ullet Enthält alle Wörter über  $\Sigma$  der Länge 1
- $\bullet \ \{\varepsilon\}$  enthält nur das leere Wort, ist also einelementig
- Sprachen, die genau ein Wort enthalten, werden auch als Singletonsprachen bezeichnet

- Da Sprachen Mengen sind, können wir sie bzgl. Inklusion vergleichen
- Zum Beispiel gilt  $\varnothing \subseteq \{\varepsilon\} \subseteq \Sigma^*$
- Wir können Sprachen auch vereinigen, schneiden und komplementieren
- ullet Seien A und B Sprachen über  $\Sigma$ . Dann ist
  - $A \cap B = \{x \in \Sigma^* \mid x \in A \land x \in B\}$  der Schnitt von A und B,
  - $A \cup B = \{x \in \Sigma^* \mid x \in A \lor x \in B\}$  die Vereinigung von A und B, und
  - $\overline{A} = \{x \in \Sigma^* \mid x \notin A\}$  das Komplement von A

## Konkatenation von Wörtern

### Definition

Seien  $x = x_1 \dots x_n$  und  $y = y_1 \dots y_m$  Wörter. Dann wird das Wort  $x \circ y = x_1 \dots x_n y_1 \dots y_m$ 

als Konkatenation von x und y bezeichnet. Für  $x \circ y$  schreiben wir auch einfach xy.

### Beispiel

- Für x = aba und y = abab erhalten wir xy = abaabab und yx = abababa
- Die Konkatenation ist also nicht kommutativ
   Allerdings ist o assoziativ, d.h. es gilt x(yz) = (xy)z
- Daher können wir hierfür auch einfach xyz schreiben
- Es gibt auch ein neutrales Element, da xε = εx = x ist
  Eine algebraische Struktur (M, □, e) mit einer assoziativen Operation
  - $\Box: M \times M \to M$  und einem neutralen Element e heißt Monoid
- $(\Sigma^*, \circ, \varepsilon)$  ist also ein Monoid

# Spezielle Sprachoperationen

Neben den Mengenoperationen Schnitt, Vereinigung und Komplement gibt es auch spezielle Sprachoperationen

#### Definition

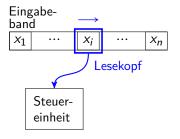
- Das Produkt (Verkettung, Konkatenation) der Sprachen A und B ist  $AB = \{xy \mid x \in A, y \in B\}$
- Ist  $A = \{x\}$  eine Singletonsprache, so schreiben wir für  $\{x\}B$  auch einfach xB
- Die *n*-fache Potenz *A*<sup>n</sup> einer Sprache *A* ist induktiv definiert durch

$$A^{n} = \begin{cases} \{\varepsilon\}, & n = 0, \\ A^{n-1}A, & n > 0 \end{cases}$$

- Die Sternhülle von A ist  $A^* = \bigcup_{n>0} A^n$
- Die Plushülle von A ist  $A^+ = \bigcup_{n>1} A^n = AA^*$

# Algorithmische Erkennung von Sprachen

 Ein einfaches Rechenmodell zum Erkennen von Sprachen ist der endliche Automat:



- Ein endlicher Automat
  - nimmt zu jedem Zeitpunkt genau einen von endlich vielen Zuständen an
  - macht bei Eingaben der Länge n genau n Rechenschritte und
  - liest in jedem Schritt genau ein Eingabezeichen

## Formale Definition eines endlichen Automaten

#### Definition

- Ein endlicher Automat (kurz: DFA; *Deterministic Finite Automaton*) wird durch ein 5-Tupel  $M = (Z, \Sigma, \delta, q_0, E)$  beschrieben, wobei
  - $Z \neq \emptyset$  eine endliche Menge von Zuständen
  - Σ das Eingabealphabet,
  - $\delta: Z \times \Sigma \rightarrow Z$  die Überführungsfunktion
  - $q_0 \in Z$  der Startzustand und
  - $E \subseteq Z$  die Menge der Endzustände ist
- Die von M akzeptierte oder erkannte Sprache ist

$$L(M) = \begin{cases} x_1 \dots x_n \in \Sigma^* \middle| & \text{es gibt } q_1, \dots, q_{n-1} \in Z, q_n \in E \text{ mit } \\ \delta(q_i, x_{i+1}) = q_{i+1} \text{ für } i = 0, \dots, n-1 \end{cases}$$

- Eine Zustandsfolge  $q_0, q_1, \ldots, q_n$  heißt Rechnung von  $M(x_1, \ldots, x_n)$ , falls  $\delta(q_i, x_{i+1}) = q_{i+1}$  für  $i = 0, \ldots, n-1$  gilt
- Sie heißt akzeptierend, falls  $q_n \in E$  ist, und andernfalls verwerfend

# Die Klasse der regulären Sprachen

### Frage

Welche Sprachen lassen sich durch endliche Automaten erkennen und welche nicht?

#### Definition

Eine von einem DFA akzeptierte Sprache wird als regulär bezeichnet. Die zugehörige Sprachklasse ist

 $REG = \{L(M) \mid M \text{ ist ein DFA}\}\$ 

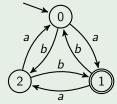
## DFAs beherrschen Modulare Arithmetik

### Beispiel

Sei  $M_3 = (Z, \Sigma, \delta, 0, E)$  ein DFA mit  $Z = \{0, 1, 2\}$ ,  $\Sigma = \{a, b\}$ ,  $E = \{1\}$  und der Überführungsfunktion

0	U	Т	2	
а	1	2	0	
b	2	2 0	1	

Graphische Darstellung:



Endzustände werden durch einen doppelten Kreis und der Startzustand wird durch einen Pfeil gekennzeichnet

Frage: Welche Wörter akzeptiert  $M_3$ ?

- $w_1 = aba$ ? Ja (akzeptierende Rechnung: 0, 1, 0, 1)
- $w_2 = abba$ ? Nein (verwerfende Rechnung: 0, 1, 0, 2, 0)

### Behauptung

Die von  $M_3$  erkannte Sprache ist

$$L(M_3) = \{x \in \{a, b\}^* \mid \#_a(x) - \#_b(x) \equiv_3 1\}, \text{ wobei}$$

- $\#_a(x)$  die Anzahl der Vorkommen von a in x bezeichnet und
- $i \equiv_m j$  (in Worten: i ist kongruent zu j modulo m) bedeutet, dass i j durch m teilbar ist

### Beweis der Behauptung durch Induktion über die Länge von x

Wir betrachten zunächst das Erreichbarkeitsproblem für DFAs

## Das Erreichbarkeitsproblem für DFAs

### Frage

Sei  $M = (Z, \Sigma, \delta, q_0, E)$  ein DFA und sei  $x = x_1 \dots x_n \in \Sigma^*$ . Welchen Zustand erreicht M bei Eingabe x nach i Schritten?

#### Antwort

- nach 0 Schritten: q<sub>0</sub>
- nach 1 Schritt:  $\delta(q_0, x_1)$
- nach 2 Schritten:  $\delta(\delta(q_0, x_1), x_2)$
- nach *i* Schritten:  $\delta(\dots \delta(\delta(q_0, x_1), x_2), \dots x_i)$

## Das Erreichbarkeitsproblem für DFAs

#### Definition

- Bezeichne  $\hat{\delta}(q,x)$  denjenigen Zustand, in dem sich M nach Lesen von x befindet, wenn M im Zustand q gestartet wird
- Dann können wir die Funktion

$$\hat{\delta}: Z \times \Sigma^* \to Z$$

induktiv über die Länge von x wie folgt definieren

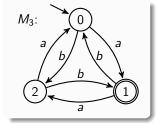
• Für  $q \in Z$ ,  $x \in \Sigma^*$  und  $a \in \Sigma$  sei

$$\hat{\delta}(q,\varepsilon) = q,$$
  
 $\hat{\delta}(q,xa) = \delta(\hat{\delta}(q,x),a)$ 

Die von M erkannte Sprache lässt sich nun auch in der Form

$$L(M) = \{x \in \Sigma^* \mid \hat{\delta}(q_0, x) \in E\}$$
  
schreiben

## DFAs beherrschen Modulare Arithmetik



### Behauptung

$$L(M_3) = \{x \in \{a, b\}^* \mid \#_a(x) - \#_b(x) \equiv_3 1\}$$

#### **Beweis**

- 1 ist der einzige Endzustand von M
- Daher ist  $L(M_3) = \{x \in \Sigma^* \mid \hat{\delta}(0, x) = 1\}$
- Obige Behauptung ist also äquivalent zu

$$\hat{\delta}(0,x) = 1 \Leftrightarrow \#_a(x) - \#_b(x) \equiv_3 1$$

• Folglich reicht es, für alle  $x \in \Sigma^*$  folgende Kongruenz zu zeigen:

$$\hat{\delta}(0,x) \equiv_3 \#_a(x) - \#_b(x)$$

## **Induktionsbehauptung:** Für alle $x \in \Sigma^n$ gilt $\hat{\delta}(0,x) \equiv_3 \#_a(x) - \#_b(x)$ .

**Induktionsanfang** n = 0: klar, da  $\hat{\delta}(0, \varepsilon) = \#_a(\varepsilon) = \#_b(\varepsilon) = 0$  ist.

**Induktionsschritt**  $n \rightsquigarrow n+1$ : Sei  $x = x_1 \dots x_{n+1}$  gegeben.

Nach IV gilt

$$\hat{\delta}(0, x_1 \dots x_n) \equiv_3 \#_{\mathsf{a}}(x_1 \dots x_n) - \#_{\mathsf{b}}(x_1 \dots x_n)$$

Zudem gilt

$$\delta(i, x_{n+1}) \equiv_3 \begin{cases} i+1, & x_{n+1} = a \\ i-1, & x_{n+1} = b \end{cases} = i + \#_a(x_{n+1}) - \#_b(x_{n+1})$$

Somit folgt

$$\hat{\delta}(0,x) = \delta(\hat{\delta}(0,x_1...x_n),x_{n+1}) 
\equiv_3 \hat{\delta}(0,x_1...x_n) + \#_a(x_{n+1}) - \#_b(x_{n+1}) 
\equiv_3 \#_a(x_1...x_n) - \#_b(x_1...x_n) + \#_a(x_{n+1}) - \#_b(x_{n+1}) 
\equiv_3 \#_a(x) - \#_b(x)$$

# Singletons sind regulär

### Vereinbarung

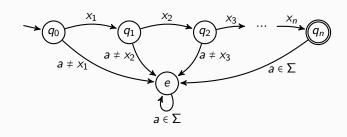
Für das Folgende sei  $\Sigma = \{a_1, \dots, a_m\}$  ein fest gewähltes Alphabet.

### Beobachtung 1

Alle Sprachen, die nur ein Wort  $x = x_1 \dots x_n \in \Sigma^*$  enthalten, sind regulär.

#### **Beweis**

Folgender DFA M erkennt die Sprache  $L(M) = \{x\}$ :



# REG ist unter Komplement abgeschlossen

#### Beobachtung 2

Ist  $L \in \mathsf{REG}$ , so ist auch die Sprache  $\overline{L} = \Sigma^* \setminus L$  regulär.

### Beweis

- Sei  $M = (Z, \Sigma, \delta, q_0, E)$  ein DFA mit L(M) = L.
- Dann wird das Komplement  $\overline{L}$  von L von dem DFA  $\overline{M} = (Z, \Sigma, \delta, q_0, Z \setminus E)$  akzeptiert.

#### Definition

Für eine Sprachklasse  $\mathcal C$  bezeichne  $co\text{-}\mathcal C$  die Klasse  $\{\bar L\mid L\in\mathcal C\}$  aller Komplemente von Sprachen in  $\mathcal C$ .

#### Korollar

co-REG = REG.

# REG ist unter Schnitt abgeschlossen

#### Beobachtung 3

Sind  $L_1, L_2 \in REG$ , so ist auch die Sprache  $L_1 \cap L_2$  regulär.

#### **Beweis**

- Seien  $M_i = (Z_i, \Sigma, \delta_i, q_i, E_i)$ , i = 1, 2, DFAs mit  $L(M_i) = L_i$ .
- Dann wird der Schnitt  $L_1 \cap L_2$  von dem DFA

$$M = (Z_1 \times Z_2, \Sigma, \delta, (q_1, q_2), E_1 \times E_2)$$

mit

$$\delta((p,q),a) = (\delta_1(p,a),\delta_2(q,a))$$

erkannt.

• *M* wird auch als Kreuzproduktautomat bezeichnet.

# REG ist unter Vereinigung abgeschlossen

### Beobachtung 4

Die Vereinigung  $L_1 \cup L_2$  von regulären Sprachen  $L_1$  und  $L_2$  ist regulär.

### **Beweis**

Es gilt  $L_1 \cup L_2 = (\overline{L_1} \cap \overline{L_2})$ .

### Frage

Wie sieht der zugehörige DFA aus?

#### Antwort

$$M' = (Z_1 \times Z_2, \Sigma, \delta, (q_1, q_2), (E_1 \times Z_2) \cup (Z_1 \times E_2)).$$

# Abschlusseigenschaften von Sprachklassen

#### Definition

- Ein (k-stelliger) Sprachoperator ist eine Abbildung op, die k Sprachen  $L_1, \ldots, L_k$  auf eine Sprache  $op(L_1, \ldots, L_k)$  abbildet.
- Eine Sprachklasse K heißt unter op abgeschlossen, wenn gilt:

$$L_1, \ldots, L_k \in \mathcal{K} \Rightarrow op(L_1, \ldots, L_k) \in \mathcal{K}.$$

• Der Abschluss von  $\mathcal{K}$  unter op ist die (bzgl. Inklusion) kleinste Sprachklasse  $\mathcal{K}'$ , die  $\mathcal{K}$  enthält und unter op abgeschlossen ist.

### Beispiel

- Der 2-stellige Schnittoperator  $\cap$  bildet  $L_1$  und  $L_2$  auf  $L_1 \cap L_2$  ab.
- Der Abschluss der Singletonsprachen unter ∩ besteht aus allen Singletonsprachen und der leeren Sprache.
- Der Abschluss der Singletonsprachen unter ∪ besteht aus allen nichtleeren endlichen Sprachen.

# REG ist unter Mengenoperationen abgeschlossen

#### Korollar

Die Klasse REG der regulären Sprachen ist unter folgenden Operationen abgeschlossen:

- Komplement,
- Schnitt,
- Vereinigung.

### Folgerung

- Aus den Beobachtungen folgt, dass alle endlichen und alle co-endlichen Sprachen regulär sind.
- Da die reguläre Sprache

$$L(M_3) = \{x \in \{a,b\}^* \mid \#_a(x) - \#_b(x) \equiv_3 1\}$$

weder endlich noch co-endlich ist, haben wir damit allerdings noch nicht alle regulären Sprachen erfasst.

## Wie umfangreich ist REG?

#### Nächstes Ziel

Zeige, dass REG unter Produktbildung und Sternhülle abgeschlossen ist.

#### **Problem**

Bei der Konstruktion eines DFA für das Produkt  $L_1L_2$  bereitet es Schwierigkeiten, den richtigen Zeitpunkt für das Ende der Simulation von  $M_1$  und den Start der Simulation von  $M_2$  zu finden.

### Lösungsidee

Ein nichtdeterministischer Automat (NFA) kann den richtigen Zeitpunkt "raten".

### Verbleibendes Problem

Zeige, dass auch NFAs nur reguläre Sprachen erkennen.

## Nichtdeterministische endliche Automaten

#### Definition

• Ein nichtdet. endl. Automat (kurz: NFA; Nondet. Finite Automaton)

$$N = (Z, \Sigma, \Delta, Q_0, E)$$

ist genau so aufgebaut wie ein DFA, nur dass er

- eine Menge  $Q_0 \subseteq Z$  von Startzuständen hat und
- die Überführungsfunktion folgende Form hat

$$\Delta: Z \times \Sigma \to \mathcal{P}(Z)$$

Hierbei bezeichnet  $\mathcal{P}(Z)$  die Potenzmenge (also die Menge aller Teilmengen) von Z; diese wird oft auch mit  $2^Z$  bezeichnet

• Die von einem NFA N akzeptierte oder erkannte Sprache ist

$$L(N) = \begin{cases} x_1 \dots x_n \in \Sigma^* & \text{es gibt } q_0 \in Q_0, q_1, \dots, q_{n-1} \in Z, q_n \in E \\ \text{mit } q_{i+1} \in \Delta(q_i, x_{i+1}) \text{ für } i = 0, \dots, n-1 \end{cases}$$

• Eine Zustandsfolge  $q_0, \ldots, q_n$  heißt Rechnung von  $N(x_1 \ldots x_n)$ , falls  $q_0 \in Q_0$  und  $q_{i+1} \in \Delta(q_i, x_{i+1})$  für  $i = 0, \ldots, n-1$  gilt

- Ein NFA *N* kann bei einer Eingabe *x* also nicht nur eine, sondern mehrere verschiedene Rechnungen parallel ausführen.
- $\bullet$  Ein Wort x gehört genau dann zu L(N), wenn N(x) mindestens eine akzeptierende Rechnung hat.
- Im Gegensatz zu einem DFA, der jede Eingabe zu Ende liest, kann ein NFA N "stecken bleiben".
- Dieser Fall tritt ein, wenn N in einen Zustand q gelangt, in dem er das nächste Eingabezeichen  $x_i$  wegen

$$\Delta(q,x_i) = \emptyset$$

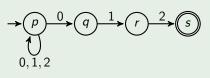
nicht verarbeiten kann.

#### Beispiel

• Betrachte den NFA  $N = (Z, \Sigma, \Delta, Q_0, E)$  mit  $Z = \{p, q, r, s\}$ ,  $\Sigma = \{0, 1, 2\}$ ,  $Q_0 = \{p\}$ ,  $E = \{s\}$  und der Überführungsfunktion

Δ	р	q	r	s
0	$\{p,q\}$	Ø	Ø	Ø
1	{p}	{ <i>r</i> }	Ø	Ø
2	{ <i>p</i> }	Ø	{s}	Ø

Graphische Darstellung:



- $w_1 = 0.12 \in L(N)$ ? Ja (akzeptierende Rechnung: p, q, r, s) Es gibt aber auch verwerfende Rechnungen bei Eingabe  $w_1$ : p, p, p, p
- $w_2 = 021 \in L(N)$ ? Nein, da es keine akzeptierenden Rechnungen gibt
- Es gilt  $L(N) = \{x012 \mid x \in \Sigma^*\}$

#### Beobachtung 5

Seien  $N_i = (Z_i, \Sigma, \Delta_i, Q_i, E_i)$  NFAs mit  $L(N_i) = L_i$  für i = 1, 2. Dann wird auch das Produkt  $L_1L_2$  von einem NFA erkannt.

#### **Beweis**

- Wir können  $Z_1 \cap Z_2 = \emptyset$  annehmen.
- Dann gilt  $L(N) = L_1L_2$  für den NFA  $N = (Z_1 \cup Z_2, \Sigma, \Delta, Q_1, E)$  mit

$$\Delta(p,a) = \begin{cases} \Delta_1(p,a), & p \in Z_1 \setminus E_1, \\ \Delta_1(p,a) \cup \bigcup_{q \in Q_2} \Delta_2(q,a), & p \in E_1, \\ \Delta_2(p,a), & p \in Z_2 \end{cases}$$

und

$$E = \begin{cases} E_2, & Q_2 \cap E_2 = \emptyset, \\ E_1 \cup E_2, & \text{sonst.} \end{cases}$$

• Dann gilt  $L(N) = L_1L_2$  für den NFA  $N = (Z_1 \cup Z_2, \Sigma, \Delta, Q_1, E)$  mit

$$\Delta(p,a) = \begin{cases} \Delta_1(p,a), & p \in Z_1 \setminus E_1, \\ \Delta_1(p,a) \cup \bigcup_{q \in Q_2} \Delta_2(q,a), & p \in E_1, \\ \Delta_2(p,a), & p \in Z_2 \end{cases}$$

und  $E = E_2$ , falls  $Q_2 \cap E_2 = \emptyset$ , bzw.  $E = E_1 \cup E_2$  sonst.

### Beweis von $L_1L_2 \subseteq L(N)$ :

Seien  $x = x_1 \cdots x_k \in L_1, y = y_1 \cdots y_l \in L_2$  und seien  $q_0, \dots, q_k$  und  $p_0, \dots, p_l$  akzeptierende Rechnungen von  $N_1(x)$  und  $N_2(y)$ .

Dann ist  $q_0, \ldots, q_k, p_1, \ldots, p_l$  eine akz. Rechnung von N(xy), da

- $q_0 \in Q_1$  und  $p_l \in E_2$  ist, und
- im Fall  $l \ge 1$  wegen  $q_k \in E_1$ ,  $p_0 \in Q_2$  und  $p_1 \in \Delta_2(p_0, y_1)$  zudem  $p_1 \in \Delta(q_k, y_1)$  und
- im Fall I = 0 wegen  $q_k \in E_1$  und  $p_I \in Q_2 \cap E_2$  zudem  $q_k \in E$  ist.

• Dann gilt  $L(N) = L_1L_2$  für den NFA  $N = (Z_1 \cup Z_2, \Sigma, \Delta, Q_1, E)$  mit

$$\Delta(p,a) = \begin{cases} \Delta_1(p,a), & p \in Z_1 \setminus E_1, \\ \Delta_1(p,a) \cup \bigcup_{q \in Q_2} \Delta_2(q,a), & p \in E_1, \\ \Delta_2(p,a), & p \in Z_2 \end{cases}$$

und  $E = E_2$ , falls  $Q_2 \cap E_2 = \emptyset$ , bzw.  $E = E_1 \cup E_2$  sonst.

#### Beweis von $L(N) \subseteq L_1L_2$ :

Sei  $x = x_1 \cdots x_n \in L(N)$  und sei  $q_0, \dots, q_n$  eine akz. Rechnung von N(x).

Dann gilt  $q_0 \in Q_1$ ,  $q_n \in E$ ,  $q_0, \ldots, q_i \in Z_1$  und  $q_{i+1}, \ldots, q_n \in Z_2$  für ein i.

Wir zeigen, dass  $q_0, \ldots, q_i$  eine akz. Rechnung von  $N_1(x_1 \cdots x_i)$  und  $q, q_{i+1}, \ldots, q_n$  für ein  $q \in Q_2$  eine akz. Rechnung von  $N_2(x_{i+1} \cdots x_n)$  ist:

- Im Fall i < n impliziert der Übergang  $q_{i+1} \in \Delta(q_i, x_{i+1})$ , dass  $q_i \in E_1$  und  $q_{i+1} \in \Delta_2(q, x_{i+1})$  für ein  $q \in Q_2$  ist
- Im Fall i = n ist  $q_n \in E_1$  (d.h.  $x \in L_1$ ) und  $Q_2 \cap E_2 \neq \emptyset$  (d.h.  $\varepsilon \in L_2$ )

### Beobachtung 6

Ist  $N = (Z, \Sigma, \Delta, Q_0, E)$  ein NFA, so wird auch die Sprache  $L(N)^*$  von einem NFA erkannt.

#### **Beweis**

Die Sprache  $L(N)^*$  wird von dem NFA

$$N' = (Z \cup \{q_{neu}\}, \Sigma, \Delta', Q_0 \cup \{q_{neu}\}, E \cup \{q_{neu}\})$$

mit

$$\Delta'(p,a) = \begin{cases} \Delta(p,a), & p \in Z \setminus E, \\ \Delta(p,a) \cup \bigcup_{q \in Q_0} \Delta(q,a), & p \in E, \\ \varnothing, & p = q_{neu} \end{cases}$$

erkannt.

### Überblick

#### Ziel

Zeige, dass REG unter Produktbildung und Sternhülle abgeschlossen ist.

#### **Problem**

Bei der Konstruktion eines DFA für das Produkt  $L_1L_2$  bereitet es Schwierigkeiten, den richtigen Zeitpunkt für den Übergang von (der Simulation von)  $M_1$  zu  $M_2$  zu finden.

### Lösungsidee (bereits umgesetzt)

Ein nichtdeterministischer Automat (NFA) kann den richtigen Zeitpunkt für den Übergang "raten".

### Noch zu zeigen

NFAs erkennen genau die regulären Sprachen.

# NFAs erkennen genau die regulären Sprachen

### Satz (Rabin und Scott)

REG =  $\{L(N) \mid N \text{ ist ein NFA}\}.$ 

### Beweis von REG $\subseteq \{L(N) \mid N \text{ ist ein NFA}\}$

Diese Inklusion ist klar, da jeder DFA  $M=(Z,\Sigma,\delta,q_0,E)$  leicht in einen äquivalenten NFA

$$N = (Z, \Sigma, \Delta, Q_0, E)$$

transformiert werden kann, indem wir  $\Delta(q,a)$  =  $\{\delta(q,a)\}$  und  $Q_0$  =  $\{q_0\}$  setzen.

Für die umgekehrte Inklusion ist das Erreichbarkeitsproblem für NFAs von zentraler Bedeutung.

## Das Erreichbarkeitsproblem für NFAs

### Frage

Sei  $N = (Z, \Sigma, \Delta, Q_0, E)$  ein NFA und sei  $x = x_1 \dots x_n$  eine Eingabe. Welche Zustände sind in i Schritten erreichbar?

#### Antwort

- ullet in 0 Schritten: alle Zustände in  $Q_0$
- in einem Schritt: alle Zustände in

$$Q_1 = \bigcup_{q \in Q_0} \Delta(q, x_1)$$

• in i Schritten: alle Zustände in

$$Q_i = \bigcup_{q \in Q_{i-1}} \Delta(q, x_i)$$

#### Idee

- Wir können einen NFA  $N=(Z,\Sigma,\Delta,Q_0,E)$  durch einen DFA  $M=(Z',\Sigma,\delta,q_0',E')$  simulieren, der in seinem Zustand die Information speichert, in welchen Zuständen sich N momentan befinden könnte.
- Die Zustände von M sind also Teilmengen Q von Z (d.h.  $Z' = \mathcal{P}(Z)$ ) mit  $Q_0$  als Startzustand (d.h.  $q_0' = Q_0$ ) und der Endzustandsmenge  $E' = \{Q \subseteq Z \mid Q \cap E \neq \emptyset\}.$
- Die Überführungsfunktion  $\delta: \mathcal{P}(Z) \times \Sigma \to \mathcal{P}(Z)$  von M berechnet dann für einen Zustand  $Q \subseteq Z$  und ein Zeichen  $a \in \Sigma$  die Menge

$$\delta(Q,a) = \bigcup_{q \in Q} \Delta(q,a)$$

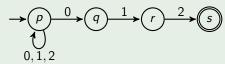
aller Zustände, in die N gelangen kann, wenn N ausgehend von einem beliebigen Zustand  $q \in Q$  das Zeichen a liest.

M wird auch als der zu N gehörige Potenzmengenautomat bezeichnet.

## Simulation von NFAs durch DFAs

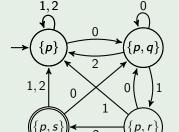
## Beispiel

Betrachte den NFA N



• Ausgehend von  $Q_0 = \{p\}$  liefert  $\delta$  dann die folgenden Werte:

δ	0	1	2
{ <i>p</i> }	$\{p,q\}$	{ <i>p</i> }	{ <i>p</i> }
$\{p,q\}$	$\{p,q\}$	$\{p,r\}$	{ <i>p</i> }
$\{p,r\}$	$\{p,q\}$	{ <i>p</i> }	$\{p,s\}$
$\{p,s\}$	$\{p,q\}$	{ <i>p</i> }	{ <i>p</i> }



#### Bemerkung

• Im obigen Beispiel werden für die Konstruktion des Potenzmengenautomaten nur 4 der insgesamt

$$\|\mathcal{P}(Z)\| = 2^{\|Z\|} = 2^4 = 16$$

Zustände benötigt, da die übrigen 12 Zustände nicht erreichbar sind.

• Es gibt jedoch Beispiele, bei denen alle  $2^{\|Z\|}$  Zustände benötigt werden (siehe Übungen).

# NFAs erkennen genau die regulären Sprachen

## Beweis von $\{L(N) \mid N \text{ ist ein NFA}\} \subseteq REG$

- Sei  $N = (Z, \Sigma, \Delta, Q_0, E)$  ein NFA und sei  $M = (\mathcal{P}(Z), \Sigma, \delta, Q_0, E')$  der zugehörige Potenzmengenautomat mit  $\delta(Q, a) = \bigcup_{q \in Q} \Delta(q, a)$  und  $E' = \{Q \subseteq Z \mid Q \cap E \neq \emptyset\}.$
- Dann folgt die Korrektheit von *M* leicht mittels folgender Behauptung, die wir auf der nächsten Folie beweisen.

## Behauptung

 $\hat{\delta}(Q_0,x)$  enthält genau die von N nach Lesen von x erreichbaren Zustände.

• Für alle Wörter  $x \in \Sigma^*$  gilt

$$x \in L(N) \Leftrightarrow N$$
 kann nach Lesen von  $x$  einen Endzustand erreichen  $\hat{\delta}(Q_0,x) \cap E \neq \emptyset$   $\Leftrightarrow \hat{\delta}(Q_0,x) \in E'$ 

 $\Leftrightarrow x \in L(M).$ 

#### Behauptung

 $\hat{\delta}(\mathit{Q}_{0},x)$  enthält genau die von  $\mathit{N}$  nach Lesen von x erreichbaren Zustände.

#### Beweis durch Induktion über die Länge n von x

$$n=0$$
: klar, da  $\hat{\delta}(Q_0,\varepsilon)=Q_0$  ist.

 $n \rightarrow n+1$ : Sei  $x = x_1 \dots x_{n+1}$  gegeben. Nach IV enthält

$$Q_n = \hat{\delta}(Q_0, x_1 \dots x_n)$$

die Zustände, die N nach Lesen von  $x_1 \dots x_n$  erreichen kann. Wegen

$$\hat{\delta}(Q_0,x) = \delta(Q_n,x_{n+1}) = \bigcup_{q \in Q_n} \Delta(q,x_{n+1})$$

enthält dann aber  $\hat{\delta}(Q_0, x)$  die Zustände, die N nach Lesen von x erreichen kann.

# Abschlusseigenschaften der Klasse REG

#### Korollar

Die Klasse REG der regulären Sprachen ist unter folgenden Operationen abgeschlossen:

- Komplement,
- Schnitt,
- Vereinigung,
- Produkt,
- Sternhülle.

#### Nächstes Ziel

Zeige, dass REG als Abschluss der endl. Sprachen unter Vereinigung, Produkt und Sternhülle charakterisierbar ist.

## Bereits gezeigt:

Jede Sprache, die mittels der Operationen Vereinigung, Produkt und Sternhülle (sowie Schnitt und Komplement) angewandt auf endliche Sprachen darstellbar ist, ist regulär.

### Noch zu zeigen:

Jede reguläre Sprache lässt sich aus endlichen Sprachen mittels Vereinigung, Produkt und Sternhülle erzeugen.

## Konstruktive Charakterisierung von REG

## Induktive Definition der Menge $\mathit{RA}_\Sigma$ aller regulären Ausdrücke über $\Sigma$

Die Symbole  $\emptyset$ ,  $\epsilon$  und a ( $a \in \Sigma$ ) sind reguläre Ausdrücke über  $\Sigma$ , die

- die leere Sprache  $L(\emptyset) = \emptyset$ ,
  - die Sprache  $L(\epsilon) = \{ \epsilon \}$  und
  - für jedes  $a \in \Sigma$  die Sprache  $L(a) = \{a\}$  beschreiben.

Sind  $\alpha$  und  $\beta$  reguläre Ausdrücke über  $\Sigma$ , die die Sprachen  $L(\alpha)$  und  $L(\beta)$  beschreiben, so sind auch  $\alpha\beta$ ,  $(\alpha|\beta)$  und  $(\alpha)^*$  reguläre Ausdrücke über  $\Sigma$ , die folgende Sprachen beschreiben:

- $L(\alpha\beta) = L(\alpha)L(\beta)$ ,
- $L((\alpha|\beta)) = L(\alpha) \cup L(\beta)$ ,
- $L((\alpha)^*) = L(\alpha)^*$ .

## Bemerkung

 $RA_{\Sigma}$  ist eine Sprache über dem Alphabet  $\Gamma = \Sigma \cup \{\emptyset, \epsilon, |, *, (, )\}.$ 

#### Beispiel

Die regulären Ausdrücke  $(\epsilon)^*$ ,  $(\varnothing)^*$ ,  $(0|1)^*00$  und  $(0|(\epsilon 0|\varnothing(1)^*))$  beschreiben folgende Sprachen:

## Vereinbarungen

- Um Klammern zu sparen, definieren wir folgende Präzedenzordnung:
   Der Sternoperator \* bindet stärker als der Produktoperator und dieser wiederum stärker als der Vereinigungsoperator.
- Für  $(0|(\epsilon 0|\varnothing(1)^*))$  können wir also kurz  $0|\epsilon 0|\varnothing 1^*$  schreiben.
- Da der reguläre Ausdruck  $\gamma\gamma^*$  die Sprache  $L(\gamma)^+$  beschreibt, verwenden wir  $\gamma^+$  als Abkürzung für den Ausdruck  $\gamma\gamma^*$ .

П

# Charakterisierung von REG durch reguläre Ausdrücke

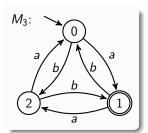
#### Satz

 $\{L(\gamma) \mid \gamma \text{ ist ein regulärer Ausdruck über } \Sigma\} \subseteq \mathsf{REG}.$ 

### Beweis.

Klar, da

- die Basisausdrücke  $\emptyset$ ,  $\epsilon$  und a,  $a \in \Sigma^*$ , reguläre Sprachen beschreiben und
- die Sprachklasse REG unter Produkt, Vereinigung und Sternhülle abgeschlossen ist.



## Frage

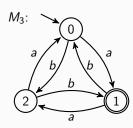
Wie lässt sich die Sprache

$$L(M_3) = \{x \in \{a, b\}^* \mid \#_a(x) - \#_b(x) \equiv_3 1\}$$
 durch einen regulären Ausdruck beschreiben?

#### Antwort

- Sei  $L_{p,q}$  die Sprache aller Wörter x, die  $M_3$  vom Zustand p in den Zustand q überführen (d.h.  $L_{p,q} = \{x \in \{a,b\}^* \mid \hat{\delta}(p,x) = q\}$ ).
- Weiter sei  $L_{p,q}^{\neq r}$  die Sprache aller Wörter  $x=x_1\cdots x_n\in L_{p,q}$ , die hierzu nur Zustände ungleich r benutzen (d.h.  $\hat{\delta}(p,x_1\cdots x_i)\neq r$  für  $i=1,\ldots,n-1$ ).
- Dann gilt  $L(M_3) = L_{0,1} = L_{0,0}L_{0,1}^{\neq 0}$  und  $L_{0,0} = (L_{0,0}^{\neq 0})^*$ , also  $L(M_3) = (L_{0,0}^{\neq 0})^*L_{0,1}^{\neq 0}$ .

## Antwort (Fortsetzung)



- Dann gilt  $L(M_3) = (L_{0,0}^{\neq 0})^* L_{0,1}^{\neq 0}$ .
- $L_{0,1}^{\neq 0}$  und  $L_{0,0}^{\neq 0}$  lassen sich durch folgende reguläre Ausdrücke beschreiben:

$$\gamma_{0,1}^{\neq 0} = (a|bb)(ab)^*,$$

$$\gamma_{0,0}^{\neq 0} = a(ab)^*(aa|b) | b(ba)^*(a|bb) | \epsilon.$$

• Also ist  $L(M_3)$  durch folgenden regulären Ausdruck beschreibbar:

$$\gamma_{0,1} = (a(ab)^*(aa|b) | b(ba)^*(a|bb))^*(a|bb)(ab)^*.$$

#### Satz

 $REG \subseteq \{L(\gamma) \mid \gamma \text{ ist ein regulärer Ausdruck}\}.$ 

## Beweis

- Wir konstruieren zu einem DFA  $M = (Z, \Sigma, \delta, q_0, E)$  einen regulären Ausdruck  $\gamma$  mit  $L(\gamma) = L(M)$ .
- Wir nehmen an, dass  $Z = \{1, ..., m\}$  und  $q_0 = 1$  ist.
- Dann lässt sich L(M) als Vereinigung

$$L(M) = \bigcup_{q \in E} L_{1,q}$$

von Sprachen der Form  $L_{p,q} = \{x \in \Sigma^* \mid \hat{\delta}(p,x) = q\}$  darstellen.

• Es reicht also, reguläre Ausdrücke für die Sprachen  $L_{p,q}$  mit  $1 \le p, q \le m$  anzugeben.

#### Satz

REG  $\subseteq \{L(\gamma) \mid \gamma \text{ ist ein regulärer Ausdruck}\}.$ 

## Beweis (Fortsetzung)

- Es reicht also, reguläre Ausdrücke für die Sprachen  $L_{p,q}$  mit  $1 \le p, q \le m$  anzugeben.
- Hierzu betrachten wir für r = 0, ..., m die Sprachen

$$L_{p,q}^{\leq r} = \left\{ x_1 \dots x_n \in L_{p,q} \middle| \text{für } i = 1, \dots, n-1 \text{ ist } \hat{\delta}(p, x_1 \dots x_i) \leq r \right\},$$

- die wir auch einfach mit  $L_{p,q}^r$  bezeichnen.
- Wegen  $L_{p,q} = L_{p,q}^m$  reicht es, reguläre Ausdrücke für die Sprachen  $L_{p,q}^r$  mit  $1 \le p, q \le m$  und  $0 \le r \le m$  anzugeben.
- Wir zeigen induktiv über r, dass die Sprachen  $L_{p,q}^r$  durch reguläre Ausdrücke beschreibbar sind.

#### Satz

REG  $\subseteq \{L(\gamma) \mid \gamma \text{ ist ein regulärer Ausdruck}\}.$ 

## Beweis (Schluss)

r = 0: In diesem Fall sind die Sprachen

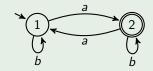
$$L^0_{p,q} = \begin{cases} \{a \in \Sigma \mid \delta(p,a) = q\}, & p \neq q, \\ \{a \in \Sigma \mid \delta(p,a) = q\} \cup \{\varepsilon\}, & \text{sonst} \end{cases}$$
 endlich, also durch reg. Ausdrücke  $\gamma^0_{p,q}$  beschreibbar.

 $r \sim r + 1$ : Nach IV existieren reguläre Ausdrücke  $\gamma_{p,q}^r$  für die Sprachen  $L_{p,q}^r$ . Wegen

$$L_{p,q}^{r+1} = L_{p,q}^{r} \cup L_{p,r+1}^{r} (L_{r+1,r+1}^{r})^{*} L_{r+1,q}^{r}$$
 sind dann  $\gamma_{p,q}^{r+1} = \gamma_{p,q}^{r} | \gamma_{p,r+1}^{r} (\gamma_{r+1,r+1}^{r})^{*} \gamma_{r+1,q}^{r}$  reguläre Ausdrücke für die Sprachen  $L_{p,q}^{r+1}$ .

### Beispiel

Betrachte den DFA M



 $\bullet$  Da M insgesamt m=2 Zustände und nur den Endzustand 2 besitzt, ist

$$L(M) = \bigcup_{q \in E} L_{1,q} = L_{1,2} = L_{1,2}^2.$$

## Beispiel (Fortsetzung)

• Um reguläre Ausdrücke  $\gamma_{p,q}^r$  für die Sprachen  $L_{p,q}^r$  zu bestimmen, benutzen wir für r > 0 die Rekursionsformel

$$\gamma_{p,q}^{r+1} = \gamma_{p,q}^{r} \big| \gamma_{p,r+1}^{r} \big( \gamma_{r+1,r+1}^{r} \big)^* \gamma_{r+1,q}^{r}.$$

• Damit erhalten wir

$$\begin{split} &\gamma_{1,2}^2 = \gamma_{1,2}^1 | \gamma_{1,2}^1 (\gamma_{2,2}^1)^* \gamma_{2,2}^1, \\ &\gamma_{1,2}^1 = \gamma_{1,2}^0 | \gamma_{1,1}^0 (\gamma_{1,1}^0)^* \gamma_{1,2}^0, \\ &\gamma_{2,2}^1 = \gamma_{2,2}^0 | \gamma_{2,1}^0 (\gamma_{1,1}^0)^* \gamma_{1,2}^0. \end{split}$$

• Es genügt also, die regulären Ausdrücke  $\gamma_{1,1}^0$ ,  $\gamma_{1,2}^0$ ,  $\gamma_{2,1}^0$ ,  $\gamma_{2,2}^0$ ,  $\gamma_{1,2}^1$ ,  $\gamma_{2,2}^1$  und  $\gamma_{1,2}^2$  zu berechnen.

## Beispiel (Fortsetzung)

## Rekursionsformeln

$$L_{p,p}^{0} = \{ a \mid \delta(p, a) = p \} \cup \{ \varepsilon \}$$

$$L_{p,q}^{0} = \{ a \mid \delta(p, a) = q \} \text{ für } p \neq q$$

$$\gamma_{p,q}^{r+1} = \gamma_{p,q}^{r} | \gamma_{p,r+1}^{r} (\gamma_{r+1,r+1}^{r})^{*} \gamma_{r+1,q}^{r}$$

		р	), q	
ı	1,1	1,2	2, 1	2,2
0	$\gamma_{1,1}^0$	$\gamma_{1,2}^0$	$\gamma_{2,1}^0$	$\gamma_{2,2}^0$
1	-	$\gamma^1_{1,2}$	-	$\gamma^1_{2,2}$
2	-	$\gamma_{1,2}^2$	-	-

## Beispiel (Fortsetzung)

## Rekursionsformel

 $L_{1,1}^0 = \{a \in \Sigma \mid \delta(1,a) = 1\} \cup \{\varepsilon\} = \{\varepsilon,b\}$ 

$$\Rightarrow \gamma_{1,1}^0 = \epsilon |b|$$

		р	), q	
, -	1, 1	1,2	2,1	2,2
0	$\epsilon   b$	$\gamma_{1,2}^0$	$\gamma_{2,1}^0$	$\gamma_{2,2}^0$
1	-	$\gamma_{1,2}^{1}$	-	$\gamma_{2,2}^1$
2	-	$\gamma_{1,2}^2$	-	-

## Beispiel (Fortsetzung)

$$L_{1,2}^{0} = \{ a \in \Sigma \mid \delta(1, a) = 2 \} = \{ a \}$$

$$\Rightarrow \gamma_{1,2}^{0} = a$$

		p, q							
2	ı	1,1	1,2	2,1	2,2				
2	0	$\epsilon b$	а	$\gamma_{2,1}^0$	$\gamma_{2,2}^0$				
2	1	-	$\gamma^1_{1,2}$	-	$\gamma^1_{2,2}$				
z - $\gamma_{\overline{1},2}$	2	-	$\gamma_{1,2}^2$	-	-				

## Beispiel (Fortsetzung)

$$L_{2,1}^0 = \{ a \in \Sigma \mid \delta(2, a) = 1 \} = \{ a \}$$
 $\Rightarrow \quad \gamma_{2,1}^0 = a$ 

	p, q								
<u>'</u>	1, 1	1,2	2,1	2,2					
0	$\epsilon   b$	а	а	$\gamma_{2,2}^0$					
1	-	$\gamma^1_{1,2}$	-	$\begin{array}{c} \gamma_{2,2}^0 \\ \gamma_{2,2}^1 \end{array}$					
2	-	$\gamma_{1,2}^2$	-	-					

## Beispiel (Fortsetzung)

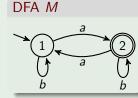
## Rekursionsformel

$$\Rightarrow \gamma_{2,2}^0 = \epsilon |b|$$

 $L_{2,2}^{0} = \{ a \in \Sigma \mid \delta(2,a) = 2 \} \cup \{ \varepsilon \} = \{ \varepsilon, b \}$ 

	p, q								
	1, 1	1,2	2,1	2,2					
0	$\epsilon   b$	а	а	$\epsilon   b$					
1	-	$\gamma^1_{1,2}$	-	$\gamma^1_{2,2}$					
2	-	$\gamma_{1,2}^2$	-	-					

## Beispiel (Fortsetzung)



## Rekursionsformel

$$\gamma_{1,2}^{1} = \gamma_{1,2}^{0} | \gamma_{1,1}^{0} (\gamma_{1,1}^{0})^{*} \gamma_{1,2}^{0}$$

$$= a | (\epsilon | b) (\epsilon | b)^{*} a$$

$$\equiv b^{*} a$$

r	p,q								
'	1,1	1,2	2,1	2,2					
0	$\epsilon b$	а	а	$\epsilon   b$					
1	-	b* a	-	$\gamma^1_{2,2}$					
2	-	$\gamma_{1,2}^2$	-	-					

## Beispiel (Fortsetzung)

$$\gamma_{2,2}^{1} = \gamma_{2,2}^{0} | \gamma_{2,1}^{0} (\gamma_{1,1}^{0})^{*} \gamma_{1,2}^{0}$$
$$= (\epsilon | b) | a(\epsilon | b)^{*} a$$
$$\equiv \epsilon | b | ab^{*} a$$

	p, q								
	1,1	1,2	2, 1	2,2					
0	$\epsilon   b$	а	а	$\epsilon   b$					
1	-	b* a	-	$\epsilon  b  ab^* a$					
2	-	$\gamma_{1,2}^2$	-	-					

## Beispiel (Fortsetzung)

Rekursionsformel 
$$\gamma_{1,2}^2 = \gamma_{1,2}^1 | \gamma_{1,2}^1 (\gamma_{2,2}^1)^* \gamma_{2,2}^1$$

$$\equiv b^* a (b|ab^*a)^*$$

 $=b^*a|b^*a(\epsilon|b|ab^*a)^*(\epsilon|b|ab^*a)$ 

		p,q	,	
	1, 1	1,2	2,1	2,2
0	$\epsilon b$	а	а	$\epsilon   b$
1	-	b* a	-	$\epsilon  b ab^*a$
2	-	$b^*a(b ab^*a)^*$	-	-

## Charakterisierungen der Klasse REG

#### Korollar

Sei L eine Sprache. Dann sind folgende Aussagen äquivalent:

- L ist regulär (d.h. es gibt einen DFA M mit L = L(M)),
- es gibt einen NFA N mit L = L(N),
- es gibt einen regulären Ausdruck  $\gamma$  mit  $L = L(\gamma)$ ,
- L lässt sich mit den Operationen Vereinigung, Produkt und Sternhülle aus endlichen Sprachen gewinnen,
- L lässt sich mit den Operationen Vereinigung, Schnitt, Komplement, Produkt und Sternhülle aus endlichen Sprachen gewinnen.

#### Ausblick

- Als nächstes wenden wir uns der Frage zu, wie sich die Anzahl der Zustände eines DFA minimieren lässt.
- Da hierbei Äquivalenzrelationen eine wichtige Rolle spielen, befassen wir uns zunächst mit Relationalstrukturen.

#### Definition

- Sei A eine nichtleere Menge, R ist eine k-stellige Relation auf A, wenn  $R \subseteq A^k = \underbrace{A \times \cdots \times A}_{} = \{(a_1, \ldots, a_k) \mid a_i \in A \text{ für } i = 1, \ldots, k\}$  ist.
- Für i = 1, ..., n sei  $R_i$  eine  $k_i$ -stellige Relation auf A. Dann heißt  $(A; R_1, ..., R_n)$  Relationalstruktur.
- Die Menge A heißt der Individuenbereich, die Trägermenge oder die Grundmenge der Relationalstruktur.

#### Bemerkung

- Wir werden hier hauptsächlich den Fall n = 1,  $k_1 = 2$ , also (A, R) mit  $R \subseteq A \times A$  betrachten.
- Man nennt dann R eine (binäre) Relation auf A.
- Oft wird für  $(a, b) \in R$  auch die Infix-Schreibweise aRb benutzt.

## Beispiel

- (F, M) mit  $F = \{f \mid f \text{ ist Fluss in Europa}\}$  und
  - $M = \{(f,g) \in F \times F \mid f \text{ mündet in } g\},\$
- (U, B) mit  $U = \{x \mid x \text{ ist Berliner}\}$  und

$$B = \{(x, y) \in U \times U \mid x \text{ ist Bruder von } y\},\$$

- $(\mathcal{P}(M), \subseteq)$ , wobei M eine beliebige Menge und  $\subseteq$  die Inklusionsrelation auf den Teilmengen von M ist,
- $(A, Id_A)$  mit  $Id_A = \{(x, x) \mid x \in A\}$  (die Identität auf A),
- $\bullet$   $(\mathbb{R}, \leq)$ ,
- $(\mathbb{Z}, |)$ , wobei | die "teilt"-Relation bezeichnet (d.h. a|b, falls ein  $c \in \mathbb{Z}$  mit b = ac existiert).

 Da Relationen Mengen sind, können wir den Schnitt, die Vereinigung, die Differenz und das Komplement von Relationen bilden:

$$R \cap S = \{(x, y) \in A \times A \mid xRy \land xSy\},\$$

$$R \cup S = \{(x, y) \in A \times A \mid xRy \lor xSy\},\$$

$$R - S = \{(x, y) \in A \times A \mid xRy \land \neg xSy\},\$$

$$\overline{R} = (A \times A) - R.$$

• Sei  $\mathcal{M} \subseteq \mathcal{P}(A \times A)$  eine beliebige Menge von Relationen auf A. Dann sind der Schnitt über  $\mathcal{M}$  und die Vereinigung über  $\mathcal{M}$  folgende Relationen:

$$\bigcap \mathcal{M} = \bigcap_{R \in \mathcal{M}} R = \{(x, y) \mid \forall R \in \mathcal{M} : xRy\},\$$

$$\bigcup \mathcal{M} = \bigcup_{R \in \mathcal{M}} R = \{(x, y) \mid \exists R \in \mathcal{M} : xRy\}.$$

## Weitere Operationen auf Relationen

#### Definition

• Die transponierte (konverse) Relation zu R ist

$$R^{T} = \{(y, x) \mid xRy\}.$$

- $R^T$  wird oft auch mit  $R^{-1}$  bezeichnet.
- Zum Beispiel ist  $(\mathbb{R}, \leq^T) = (\mathbb{R}, \geq)$ .
- ullet Das Produkt (oder die Komposition) zweier Relationen R und S ist

$$R \circ S = \{(x, z) \in A \times A \mid \exists y \in A : xRy \land ySz\}.$$

### Beispiel

Ist B die Relation "ist Bruder von", V "ist Vater von", M "ist Mutter von" und  $E = V \cup M$  "ist Elternteil von", so ist  $B \circ E$  die Onkel-Relation.

## Das Relationenprodukt

#### **Notation**

- Für  $R \circ S$  wird auch  $R; S, R \cdot S$  oder einfach RS geschrieben.
- Für  $\underbrace{R \circ \cdots \circ R}_{n-\text{mal}}$  schreiben wir auch  $R^n$ . Dabei ist  $R^0 = Id$ .

## Vorsicht!

Das Relationenprodukt  $R^n$  sollte nicht mit dem kartesischen Produkt

$$\underbrace{R \times \cdots \times R}_{\text{n-mal}}$$

verwechselt werden.

## Vereinbarung

Wir vereinbaren, dass  $\mathbb{R}^n$  das n-fache Relationenprodukt bezeichnen soll, falls  $\mathbb{R}$  eine Relation ist.

## Eigenschaften von Relationen

#### Definition

gilt.

Sei R eine Relation auf A. Dann heißt R

```
falls \forall x \in A : xRx
                                                                                          (also Id_A \subseteq R)
reflexiv.
                                                                                          (also Id_A \subseteq \overline{R})
irreflexiv.
                          falls \forall x \in A : \neg xRx
                                                                                          (also R \subseteq R^T)
symmetrisch.
                         falls \forall x, y \in A : xRy \Rightarrow yRx
                                                                                          (also R \subseteq \overline{R^T})
asymmetrisch,
                         falls \forall x, y \in A : xRy \Rightarrow \neg yRx
antisymmetrisch, falls \forall x, y \in A : xRy \land yRx \Rightarrow x = y (also R \cap R^T \subseteq Id)
                                                                            (also A \times A \subseteq R \cup R^T)
                          falls \forall x, y \in A : xRy \lor yRx
konnex.
                          falls \forall x, y \in A : x \neq y \Rightarrow xRy \lor yRx (also \overline{Id} \subseteq R \cup R^T)
semikonnex.
                                                                                          (also R^2 \subseteq R)
                          falls \forall x, y, z \in A : xRy \land yRz \Rightarrow xRz
transitiv.
```

## Überblick über Relationalstrukturen

## Äquivalenz- und Ordnungsrelationen

	refl.	sym.	trans.	antisym.	asym.	konnex	semikon.
Äquivalenzrelation	$\checkmark$	$\checkmark$	$\checkmark$				
(Halb-)Ordnung	$\checkmark$		<b>√</b>	<b>√</b>			
Striktordnung			$\checkmark$		$\checkmark$		
lineare Ordnung			$\checkmark$	<b>√</b>		<b>√</b>	
lin. Striktord.			<b>√</b>		<b>√</b>		<b>√</b>
Quasiordnung	$\checkmark$		<b>√</b>				

## Bemerkung

In der Tabelle sind nur die definierenden Eigenschaften durch ein " $\checkmark$ " gekennzeichnet. Das schließt nicht aus, dass noch weitere Eigenschaften vorliegen.

## Eigenschaften von Relationen

## Beispiel

- Die Relation "ist Schwester von" ist zwar in einer reinen Damengesellschaft symmetrisch, i.a. jedoch weder symmetrisch noch asymmetrisch noch antisymmetrisch.
- Die Relation "ist Geschwister von" ist zwar symmetrisch, aber weder reflexiv noch transitiv und somit keine Äquivalenzrelation.
- $\bullet$  ( $\mathbb{R},<$ ) ist irreflexiv, asymmetrisch, transitiv und semikonnex und somit eine lineare Striktordnung.
- $(\mathbb{R}, \leq)$  und  $(\mathcal{P}(M), \subseteq)$  sind reflexiv, antisymmetrisch und transitiv und somit Ordnungen.
- ullet ( $\mathbb{R},\leq$ ) ist auch konnex und somit eine lineare Ordnung.
- $(\mathcal{P}(M), \subseteq)$  ist zwar im Fall  $||M|| \le 1$  konnex, aber im Fall  $||M|| \ge 2$  weder semikonnex noch konnex.



## Graphische Darstellung

$$A = \{a, b, c, d\}$$

$$R = \{(b, c), (b, d), (c, a), (c, d), (d, d)\}$$



- Eine Relation R auf einer (endlichen) Menge A kann durch einen gerichteten Graphen (kurz Digraphen) G = (A, R) mit Knotenmenge A und Kantenmenge R veranschaulicht werden.
- Hierzu stellen wir jedes Element x ∈ A als einen Knoten dar und verbinden jedes Knotenpaar (x, y) ∈ R durch eine gerichtete Kante (Pfeil).
- Zwei durch eine Kante verbundene Knoten heißen adjazent oder benachbart.

# Darstellung von endlichen Relationen

## Definition

Sei R eine binäre Relation auf A.

• Die Menge der Nachfolger bzw. Vorgänger von x ist

$$R[x] = \{y \in A \mid xRy\}$$
 bzw.  $R^{-1}[x] = \{y \in A \mid yRx\}$ .

- Der Ausgangsgrad eines Knotens x ist  $deg^+(x) = ||R[x]||$ .
- Der Eingangsgrad von x ist  $deg^{-}(x) = ||R^{-1}[x]||$ .
- Ist R symmetrisch, so können wir die Pfeilspitzen auch weglassen.
- In diesem Fall heißt  $deg(x) = deg^{-}(x) = deg^{+}(x)$  der Grad von x und  $R[x] = R^{-1}[x]$  die Nachbarschaft von x in G.
- G ist schleifenfrei, falls R irreflexiv ist.
- Ist R irreflexiv und symmetrisch, so nennen wir G = (A, R) einen (ungerichteten) Graphen.
- Eine irreflexive und symmetrische Relation R wird meist als Menge der ungeordneten Paare  $E = \{\{a,b\} \mid aRb\}$  notiert.