VORLESUNG

Automatisierung industrieller Workflows

Teil A: Aspekte von Modellierung und Simulation dynamischer Systeme

Joachim Fischer



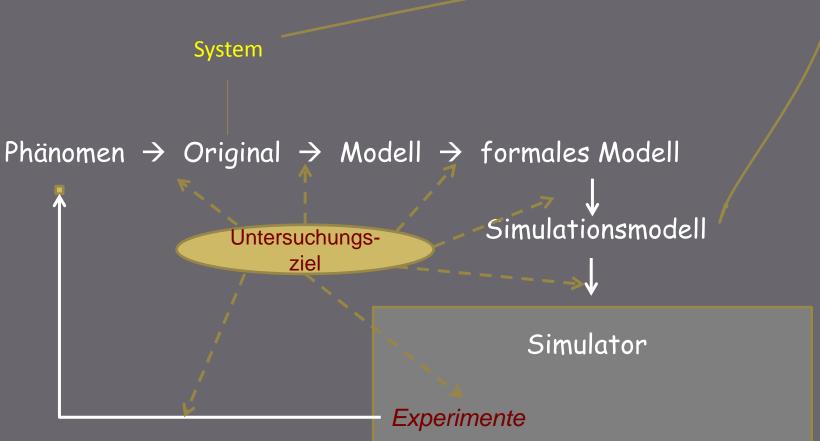
Inhalt (bisher)

- Teil A
 - Aspekte von Modellierung und Simulation dynamischer Systeme
- Teil B
 Die Modellierungssprache UML
- Teil C
 Die ausführbare Modellierungssprache
 SLX
- Teil DModellierung von Lieferketten

- A.1
 Systemsimulation was ist das?
- A.2
 Ein Blick zurück in die Anfänge
- A.3Modelle und Originale
- A.4
 Modellierungssprachen,
 Simulationsumgebungen
- A.5
 Beispiele aus der aktuellen Forschung
- A.6
 Paradigma der objektorientierten
 Modellierung
- A.7Klassifikation dynamischer Systeme
- A.8Schmiederwerke Gröditz

Konzepte (Wdh.)

Bedeutung strukturäquivalenter Modelle



- a) Zu Beginn Modellvalidierung (Gültigkeit/Anwendbarkeit des Modells)
- b) Interpretation der eigentlichen Experimente

20.10.2014



Inhalt (Forts.)

- Teil A
 - Aspekte von Modellierung und Simulation dynamischer Systeme
- Teil B
 Die Modellierungssprache UML
- Teil C
 Die ausführbare Modellierungssprache
 SLX
- Teil DModellierung von Lieferketten

- A.1
 Systemsimulation was ist das?
- A.2
 Ein Blick zurück in die Anfänge
- A.3Modelle und Originale
- A.4
 Modellierungssprachen,
 Simulationsumgebungen
- A.5
 Beispiele aus der aktuellen Forschung
- A.6
 Paradigma der objektorientierten
 Modellierung
- A.7Klassifikation dynamischer Systeme
- A.8Schmiederwerke Gröditz

Auf dem Weg zu SmartCity-Lösungen



Earthquake
Early Warning
&
Rapid Response

Traffic
Surveillance
(Anonymous
Capturing of
Vehicle Traffic)

wireless meshed networks
with sensors
as suitable
vagabond or
permanently installed
IT infrastructures



Humboldt Wireless Lab (HWL) - Adlershof













Λ/System

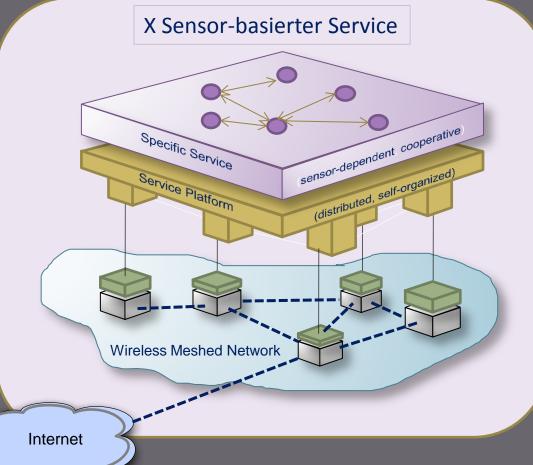
Weitere Dienste, mit Prototyplösung (3)

Sensoren

- Luftfeuchte, Temperatur
- Geigerzähler
- Feinstaub

drahtlose Hausautomatisierung



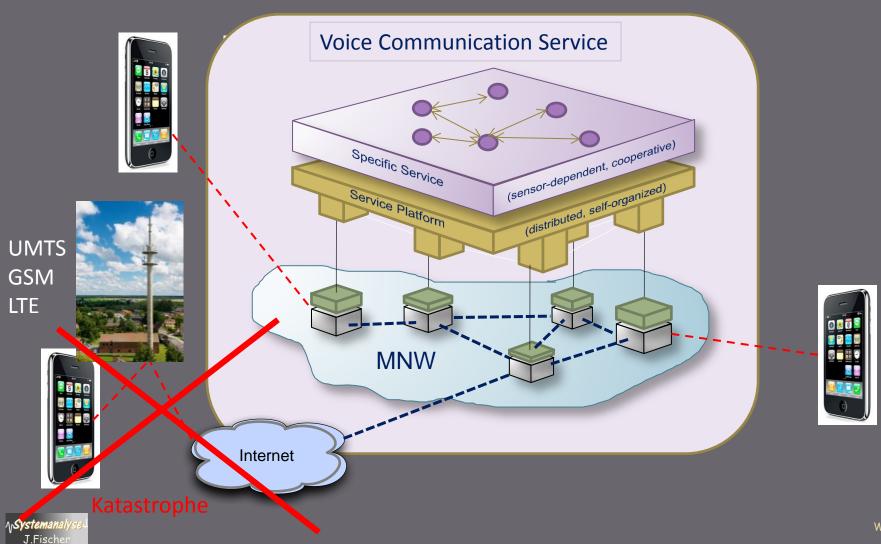




Datenströme mit Raum-Zeit-Bezug (Infrastraktur, Analyse, Integration)



Weitere Dienste, nice to have (1)



METRIK – Präsentation, 17.4.2012

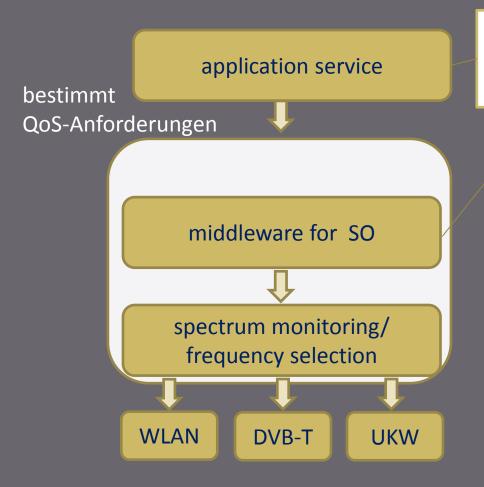




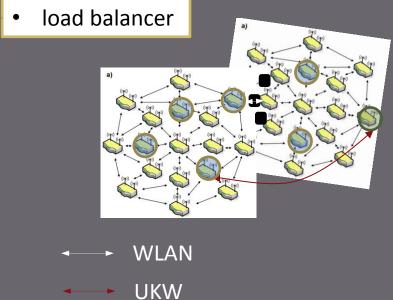


QoS-abhängige Nutzung des Funkspektrums

BMBF-Antrag ~ nicht alle Bäume wuchsen in den Himmel



- alarming
- telephone calls (distributed SIP)
- raw-sensor data / video



Multi-sensorische Erfassung, Verarbeitung und Verknüpfung großstädtischer Geo-Daten-Ströme

preiswerte Sensorik lockere bis dichte Verteilung (Indoor, OutDoor)

Datenerfassung

GIS-Systeme 3D-Stadtmodelle Transport und Vorverarbeitung

Drahtlos (Sensornetzwerke, Maschennetzwerke, zelluläre Netzwerke

algorithmische Komplexität,
Datenkomplexität,
Datenheterogenität,
Datensicherheit,
Infrastrukturheterogenität,
Kostenproblem,
juristische Aspekte

Auswertung und Verknüpfung

mit Kontextinformationen bei Homogenisierung (Daten unterschiedlicher Abstraktion, Zuverlässigkeit, Genauigkeit)

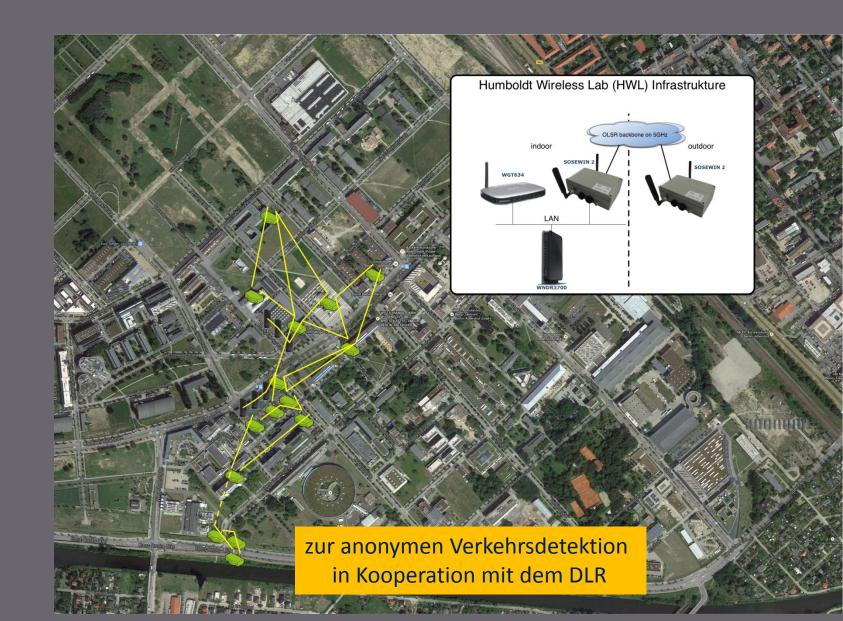
Nutzbarmachung/ Anwendung

anwendungsspezifisch

Speicherung

verteilte DB, Clouds, massiv-parallele Systeme

Ausbau des Humboldt Wireless Lab



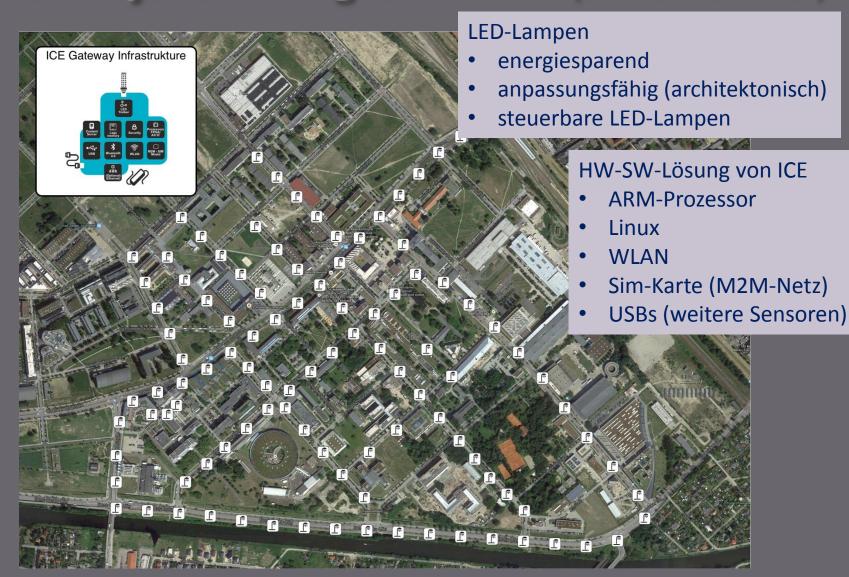


EU-Projekt-Antrag UPTOWN (Deutscher Pilot)



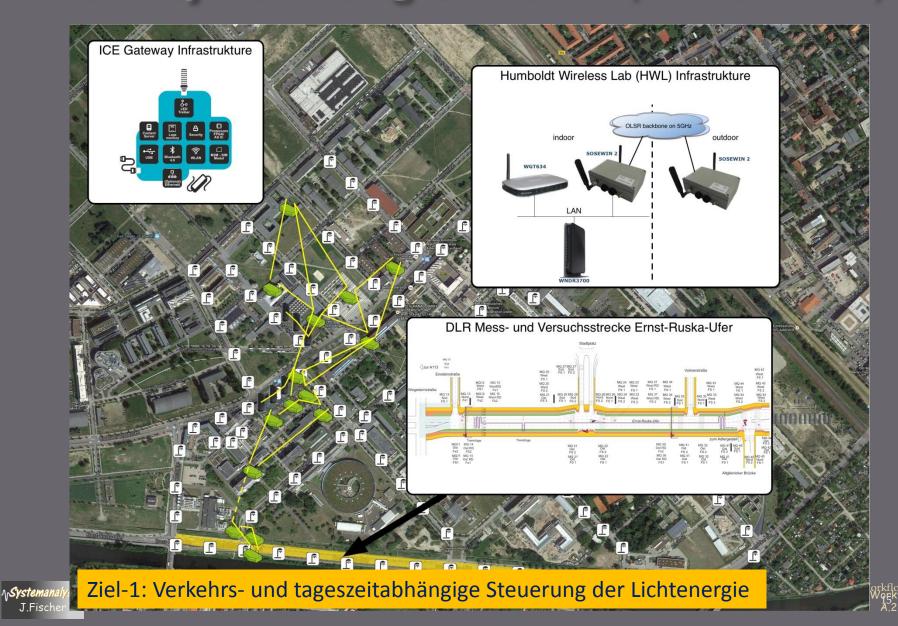


EU-Projekt-Antrag UPTOWN (Deutscher Pilot)

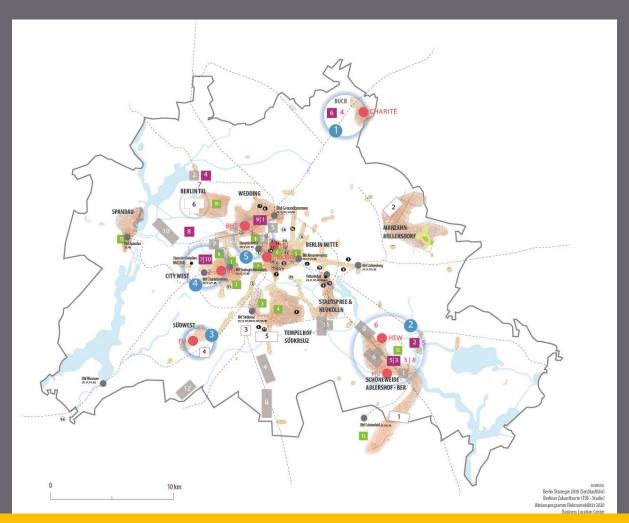




EU-Projekt-Antrag UPTOWN (Deutscher Pilot)



Entwicklungsgebiete der WISTA



Ziel-2: Hochrechnung von Energieeinsparung in anderen Entw-. Gebieten von Berlin



Inhalt

- Teil A
 - Aspekte von Modellierung und Simulation dynamischer Systeme
- Teil B
 Die Modellierungssprache UML
- Teil C
 Die ausführbare Modellierungssprache
 SLX
- Teil DModellierung von Lieferketten

- Systemsimulation was ist das?
- A.2
 Ein Blick zurück in die Anfänge
- A.3Modelle und Originale
- A.4
 Modellierungssprachen,
 Simulationsumgebungen
- A.5
 Bespiele aus der aktuellen Forschung
- A.6
 Paradigma der objektorientierten
 Modellierung
- A.7Klassifikation dynamischer Systeme
- A.8Schmiederwerke Gröditz

Modellierungsparadigmen

- ... Objektorientiertes Modellierungsparadigma: bestimmt durch spezifische <u>Abstraktionsprinzipien</u>
 - Klassifikation / Exemplifikation
 - Instanz/Objekt:
 - Identität (Referenz),
 - Struktur,
 - Verhalten
 - Unterscheidung: aktive und passive Klassen
 - Beziehungen zwischen Instanzen / Instanzmengen
 - Beziehung zwischen Klassen
 - Spezialisierung / Generalisierung
 - abstrakte und konkrete Klassifizierer
 - Polymorphie von (getypten) Objekt-Referenzen

zusätzlich benötigte Konzepte:

Gruppierung von Modellelementen

Komposition/ Dekomposition

Nebenläufigkeit/ Parallelität/ Synchronisation

zeitdiskretes/ zeitkontinuierliches Verhalten

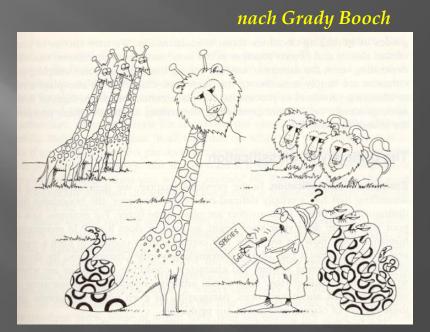
> stochastisches Verhalten

Klassifikation / Exemplifikation

■ in UML:

Classifier

Instanz/Objekt



Klassifikation von Objekten

Klassifikation = herausfinden und ordnen von Gemeinsamkeiten verschiedener Objekte

Beziehungen zwischen Classifiern (z.B. Klassen)

In UML:

Spezialisierung / Verallgemeinerung (Generalisierung)

- viele Objekte haben Gemeinsamkeiten, aber auch Unterschiede bezüglich ihres Verhaltens und ihrer Attribute
- Spezialisierung bedeutet Wiederverwendung der allgemeineren Konzepte
- Generalisierung durch Klassifikation

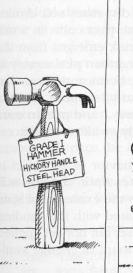


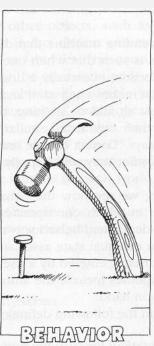
Grady Booch

Instanzen

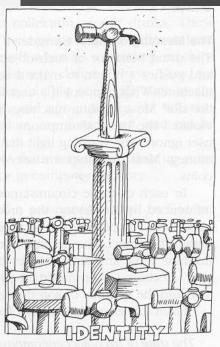
- jede Instanz einer Klasse ist ein Objekt, das individuell angesprochen und manipuliert werden kann
- jede Instanz hat
 - Identität
 - Zustand
 (Menge der
 Attributwerte
 zu einem Zeitpunkt)
 - Verhalten

 in Wechselwirkung
 mit
 anderen Instanzen

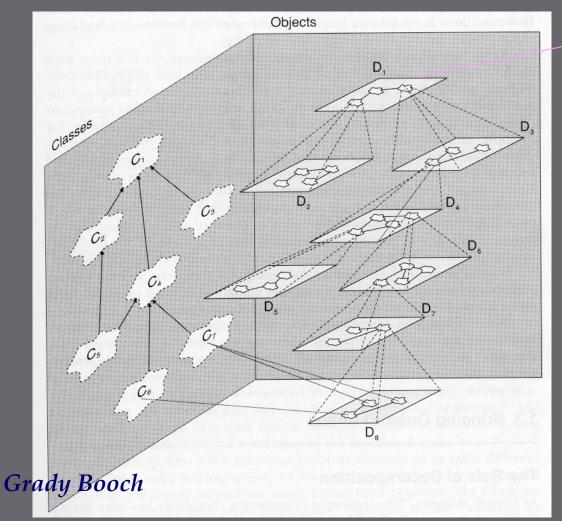




nach Grady Booch



Komposition / Dekomposition



Systemkonfiguration

Klassifikation

Spezialisierung

Exemplifikation

Komposition

Wiederverwendung

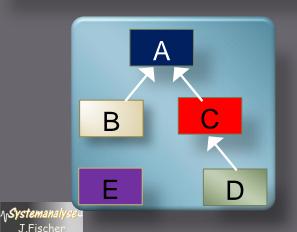


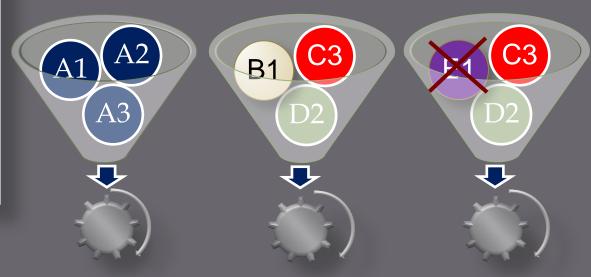
Polymorphie

Vielgestaltigkeit von Objektreferenzen

überall dort, wo die Verarbeitung von **Objekten einer (Basis-) Klasse** definiert ist,

lässt sich auch eine Verarbeitung von Objekten organisieren, die von direkten oder indirekten Spezialisierungen Instanziiert worden sind





Verarbeitung wurde für A-Objekte ausgelegt

Modellierungsparadigmen

Objektorientiertes Abstraktionskonzepte

eigenverantwortlich handelnde, interagierende Dinge (Objekte)

- Zustand (Attribute)
- individuelles Verhalten (Methoden, Dienste)
- Identität (Referenz)

Klassifikation (Definition von Objekte

Unterscheidung zw.

- aktiven und
- passive Klassen

Identifikation verschiedenster Beziehungen zw. Instanzen (bzw. Instanzmengen)

- Navigierbarkeit
- Abhängigkeit
- 9

Beziehung zwischen Klassen

- Spezialisierung / Generalisierung
- abstrakte und konkrete Klassifiziere

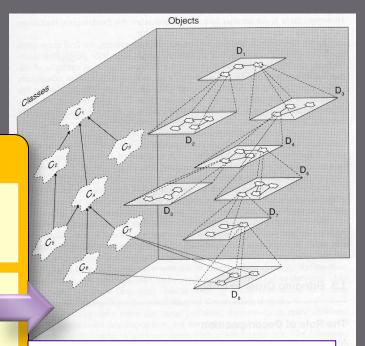
zusätzlich ...

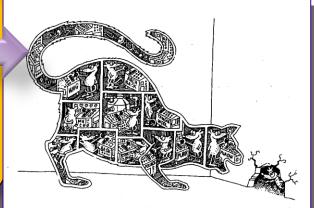
Gruppierung von Modellelementen

Komposition/ Dekomposition

Nebenläufigkeit/ Parallelität/ Synchronisation

zeitdiskretes/ zeitkontinuierliches Verhalten





Polymorphie von (getypten) Referenzen

Wurzeln der Objektorientierten Modellierung/

Programmierung | **Formale Techniken OO- Konzepte, Modellierung** Programm. Management **FORTRAN** COBOL **Hoare-Logic** Algol Pascal Milner Hoare Jones **ER-model** Norwegian Computing Center **CSP** CCS **VDM** SIMULA (Nygaard, Dahl) SQL Xerox PARC **SDL-88** OODB SmallTalk (Kay) **Bell Labs** LOTOS (ISO) C++ Microsoft Apple Corba **Windows MacIntosh OOA**(Yourdon) Broy/Stølen **OMT Focus** SDL-92 (ITU) (Rumbaugh) Objectory (Jacobsson) Booch **SDL-2000** (ITU) ROOM Sun Objectime) **MSC-92** (ITU) **UML 1.x** (Rational/OMG) **JAVA** MSC-2000 (ITU) **EJB** Web services **ASM** (Gurevich) **UML 2.0** (OMG)

1 Systemanaly

Wurzeln der Objektorientierten Modellierung/ Programmierung



OO- Konzepte, Modellierung

Norwegian Computing Center **SIMULA** (Nygaard, Dahl)

Programm.

FORTRAN

Algol **Pascal**

Management

COBOL

ER-model

Konzeptuelle Basis von OO:

- Klassen mit Vererbung,
- Objektreferenzen,
- Polymorphie, Virtualität,
- Co-Routinen,
- Garbage Collection
- Standardklassenbibliothek

Simula als erste OO-Sprache

- Implementationssprache
- Modellierungssprache
- Byte-Code

MSC-2000 (ITU)

ASM (Gurevich)





Booch

UML 2.0 (OMG)

UML 1.x (Rational/OMG

Sun **JAVA**

EJB

Web services



Inhalt

Teil A

Aspekte von Modellierung und Simulation dynamischer Systeme

- Teil BDie Modellierungssprache UML
- Teil C
 Die ausführbare Modellierungssprache
 SLX
- Teil DModellierung von Lieferketten

- Systemsimulation was ist das?
- A.2
 Ein Blick zurück in die Anfänge
- A.3Modelle und Originale
- A.4
 Modellierungssprachen,
 Simulationsumgebungen
- A.5
 Bespiele aus der aktuellen Forschung
- A.6
 Paradigma der objektorientierten
 Modellierung
- A.7Klassifikation dynamischer Systeme
- A.8
 Schmiedewerke Gröditz GmbH

Verhaltens- und Zustandsgrößen

Modellierungsaspekte realer oder gedachter Systeme

- Existenz/Substanz der Systemkomponenten
 (Ausdehnung in Raum und Zeit)
 <u>repräsentiert</u> durch statische und dynamische Objekt-Strukturen
- Verhaltensgrößen (messbare Eigenschaften) repräsentiert durch Werte der Objektattribute
- Veränderung der Substanz (dynamisches Verhalten)
 <u>repräsentiert</u> durch interagierende Objekte aktiver Klassen in
 Abhängigkeit einer Modellzeit bei Nutzung von Objekten passiven
 Klassen (funktionale Beschreibung von Zustandsänderungen)

essentielle Verhaltensgrößen

- nicht immer beobachtbar
- Zustandsgrößen als ausgezeichnete Verhaltensgrößen (spielen eine zentrale Rolle bei der Modellierung)



Zustandsgrößen

... sind

- Modellbeschreibungsgrößen, aus denen sich der Zustand eines Systems
 vollständig ergibt (Gedächtnis eines Systems)
 - → Basis der Verhaltensbeschreibung
- Zustandsgrößen sind voneinander unabhängig
 - → eine Zustandsgröße kann nicht als Kombination anderer Zustandsgrößen dargestellt werden
- sind nicht immer eindeutig definierbar
- sind i. Allg. strukturierte Größen

Modellbeschreibungsgrößen

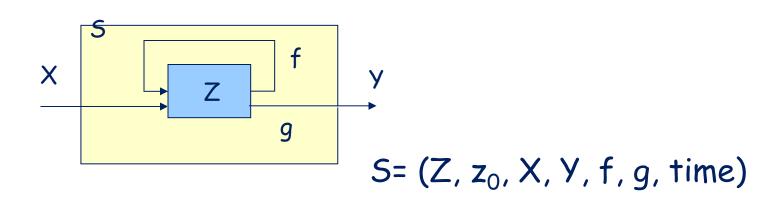
Verhaltensgrößen

Zustandsgrößen



Allgemeine (Teil-)Systemdefinition

dient mehr der Klassifikation von Verhaltensmodellen



- Z Menge der möglichen Zustände
- $z_0 \in Z$ Anfangszustand
- X Menge der möglichen Eingaben
- Y Menge der möglichen Ausgaben
- time Zeitbasis als (T, <=, t₀) mit
 - Menge möglicher Zeitpunkte T, einer Ordnungsrelation <= und
 - einem minimalen Element t₀
- f Z x X x T → Z als Zustandsübergangsfunktion
- g $Z \times X \times T \rightarrow Y$ als Ausgabefunktion

Arten von Zustandsänderungen

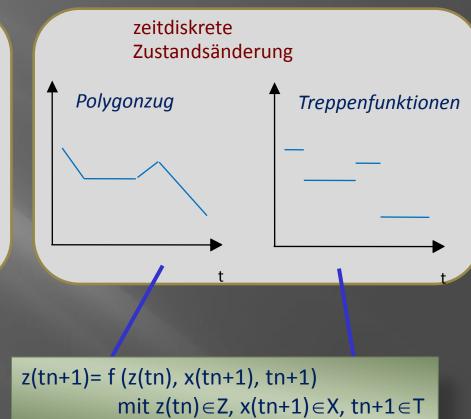


$$z'(t)=f(z(t), x(t), t)$$

 $mit z(t) \in Z, x(t) \in X, t \in T$

Differentialgleichungen

numerische Lösungsverfahren



Differenzengleichungen zelluläre Automaten

Ereignissimulationen

Prozesssimulation

Inhalt

- Teil A
 - Aspekte von Modellierung und Simulation dynamischer Systeme
- Teil B
 Die Modellierungssprache UML
- Teil C
 Die ausführbare Modellierungssprache
 SLX
- Teil DModellierung von Lieferketten

- Systemsimulation was ist das?
- A.2
 Ein Blick zurück in die Anfänge
- A.3Modelle und Originale
- A.4
 Modellierungssprachen,
 Simulationsumgebungen
- A.5
 Bespiele aus der aktuellen Forschung
- A.6
 Paradigma der objektorientierten
 Modellierung
- A.7Klassifikation dynamischer Systeme
- A.8
 Schmiedewerke Gröditz GmbH

Beispiel: Workflow-Modell von Ring-Walzprozessen

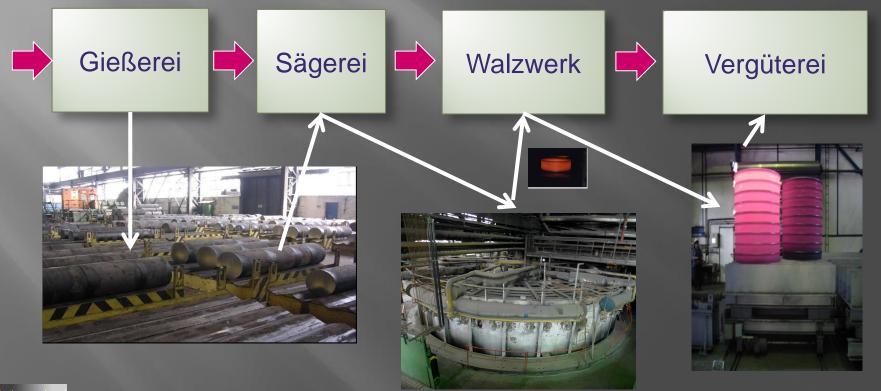
Walzwerk-Vergütereireal WorkFlow hypothetisches Workflow existierendes technisches technisches **System** System Original Bewertung / Problemanalyse / reales Rückschlüsse / Abstraktion bzw. gedachtes Modellverbesserung **Phänomen** informales Ausführungs-Ziel Experimente /semiformales Modell im Speicher **Systemmodell Simulator** Formalisierung/ softwaretechnische formales Programmierung Umsetzung mathematisches **Simulationsmodell**

Experimentieren mit (ausführbaren abstrakten) Modellen auf dem Computer - anstatt mit Originalen -

Werksanlage Schmiedewerke Gröditz in erster Näherung







Produktionsabfolge

Auftragseingang (Auftrag= n Ringe einer Sorte)

31.000 A, 380 V Drehstrom 1.600 °C

- 1. Einschmelzen von Edel-Schrott +..., Gießen von Blöcken
- 2. Sägen von Blöckchen (Scheiben) aus Blöcken
- 3. Durchheizen der Blöckchen im Drehherdofen
- 4. Stauch- und Lochpresse (Blöckchen → Ring)
- 5. Rollgang und Aufweitpresse
- 6. Hubbalken-Nachwärmofen
- 7. Radialaxial-Walze (Ring \rightarrow Ring/Flansch/Radreifen)
- 8. Stempel- Plan und Richtpresse (Ringe → RingStapel)
- 9. Transport, Palettierung, Pufferung (Mengen von Ringstapeln auf Paletten)
- 10. Kran, Öfen, Wasser/Polymerbad (einheitliche Vergütung von je einer oder zwei Palletten)
- 11. Härteprüfung
- 12. Abtransport

Gießerei

Sägewerk

Walzwerk

Vergüterei



Projekt "Herr der Ringe"





Beginn 2000





Teil der Werksanlage



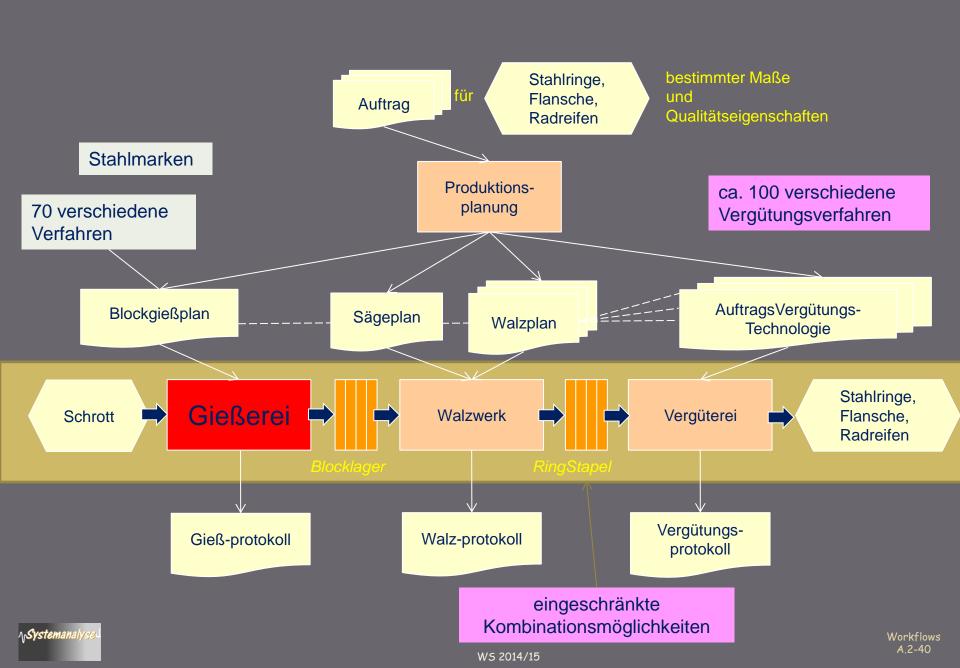
Produkt	Parameter	Min	Max	
Ringe	Stückmasse Außen-Ø Innen-Ø Ringbreite	70 kg 500 mm 300 mm 65 mm	1.520 kg 2.800 mm 2.600 mm 365 mm	(
Radreifen	Stückmasse Außen-Ø Innen-Ø Reifenbreite	75 kg 420 mm 245 mm 85 mm	750 kg 2.015 mm 1.830 mm 200 mm	
Flansche	Stückmasse Außen-Ø Innen-Ø Flanschbreite	70 kg 550 mm 300 mm 75 mm	800 kg 1.800 mm 1.600 mm 275 mm	
Hochlegierte Flansche	Stückmasse Außen-Ø Innen-Ø Ringbreite	75 kg 550 mm 320 mm 75 mm	300 kg 1.250 mm 1.000 mm 180 mm	
Hochlegierte Ringe (Austenite)	Stückmasse Außen-Ø Innen-Ø Ringbreite	70 kg 500 mm 400 mm 65 mm	1.000 kg 1.800 mm 1.700 mm 250 mm	
Hochlegierte Ringe (Martensite)	Stückmasse Außen-Ø Innen-Ø Ringbreite	70 kg 500 mm 400 mm 65 mm	830 kg 1.200 mm 1.000 mm 365 mm	

der Schmiedewerke Gröditz GmbH







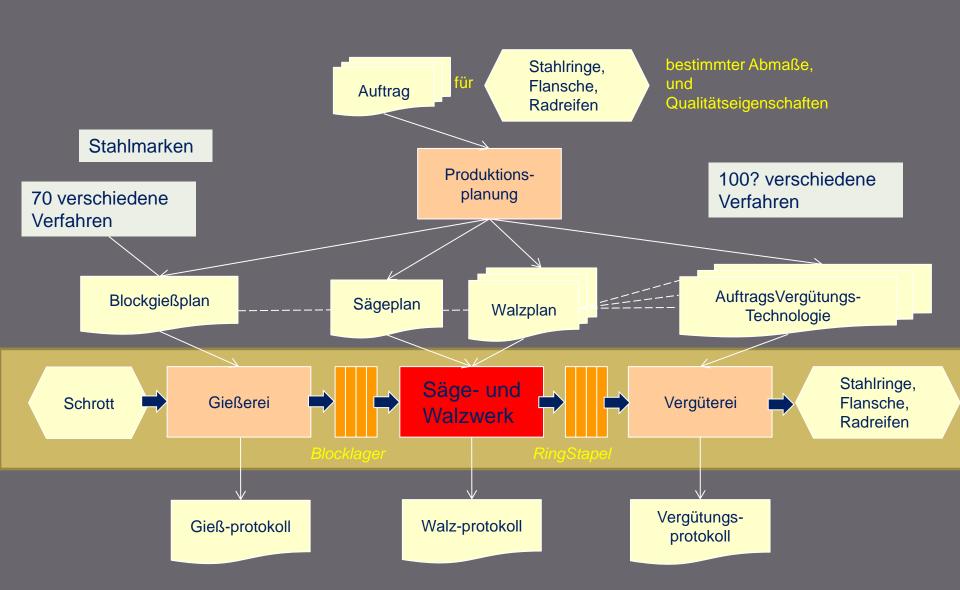












Hartmetallsäge (HMS)







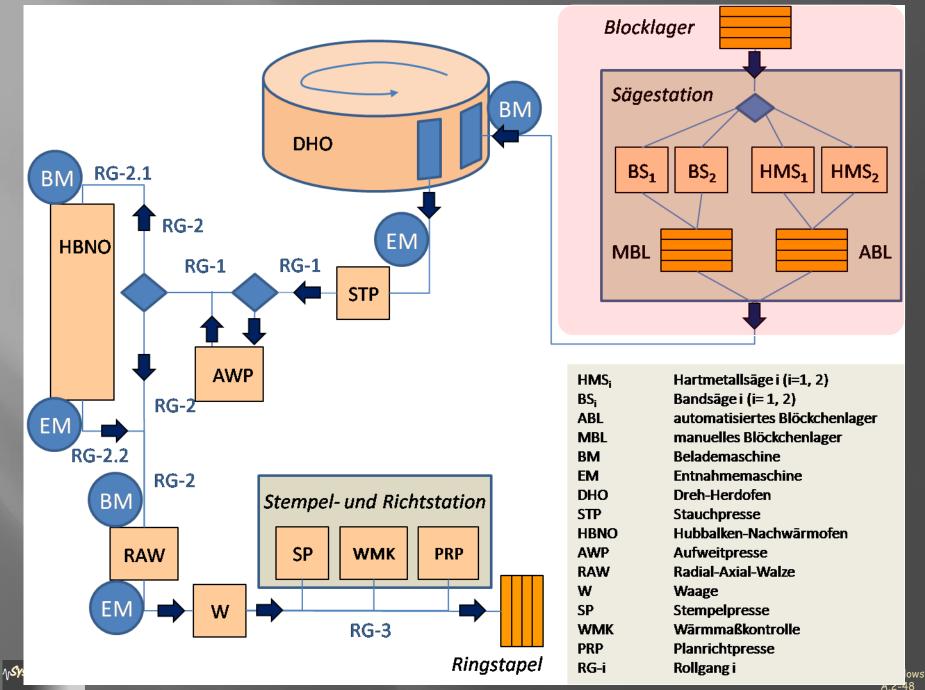
Sägen und Blöckchenlager



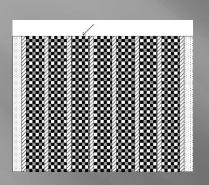








Paletten im Sägelager



Das ABL verfügt über 64 Paletten



Begrenzung

- Blöckchen bis zu 400 mm Durchmesser

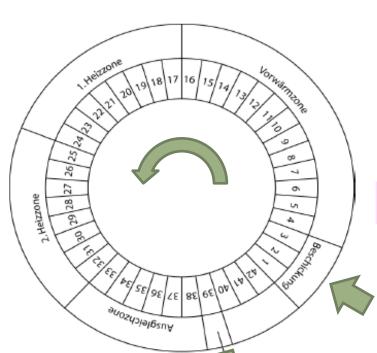
größere Blöckchen werden im MBL verwaltet

Transportzeiten noch unbekannt

Ablauf: 3. Durchheizen Drehherdofen



Drehherdofe



1.300°C



Ofensegment Ofenplatz



Der DHO im Betrieb

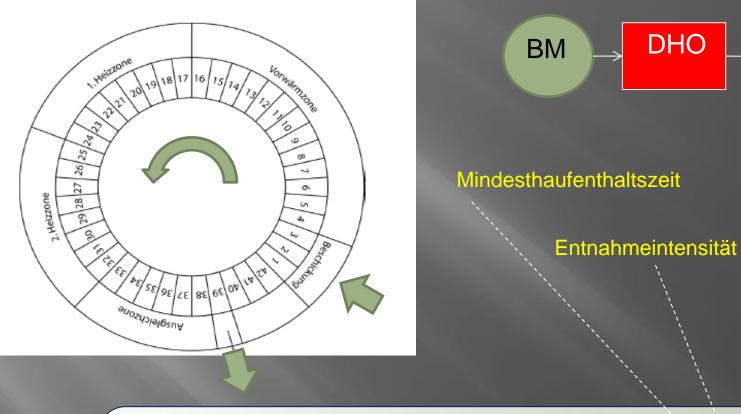


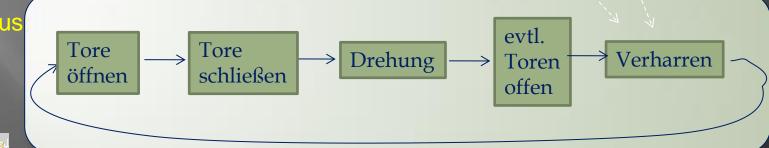




... und außer Betrieb

Drehherdofen (DHO)





EM

Ofenbelegung und Arbeitsweise



- Platzrestriktion
- oder auch Behandlungsrestriktion?

- Startbetrieb (Anlage leer, Montag)
 - ...?
- Dauerbetrieb

weitere Drehung um einen Schritt ~

- die Entnahme-Intensität (abhängig von weiteren nachfolgenden Arbeitsgängen)
- Mindestaufenthaltsdauer (unbekannt,Info woher?) eines Blockes in den 4 Zonen
- Drehungszeit für einen Schritt (unbekannt)

Ablauf: 4. Stauch- und Lochpresse (SLP) Blöckchen → Ring



Bedienung durch EM des HNOs

evtl. Werkzeugwechsel verzögern die Arbeit

Ringe werden auf Rollgang geschoben



Die SLP im Betrieb







Ablauf: 5. Rollgang und Aufweitpresse (AWP)



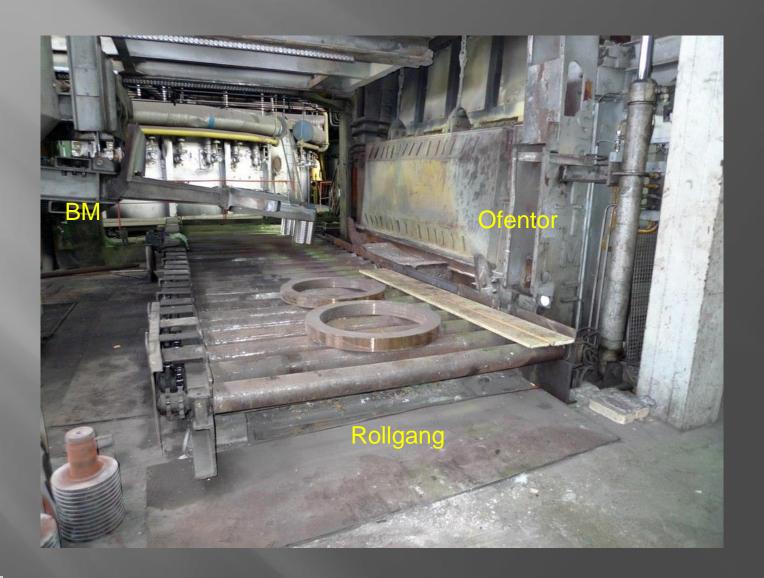


Bedienung durch Rollgang

evtl. Werkzeugwechsel verzögern die Arbeit

Ringe werden auf Rollgang geschoben

Ablauf: 6. Hubbalken-Nachwärmofen



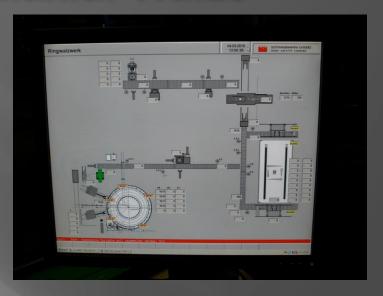
Ablauf: 7. Radialaxial-Walze (RAW)

entscheidender Taktgeber



Leitstand der Radialaxial-Walze

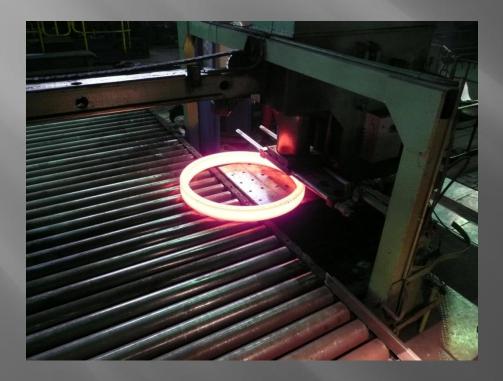






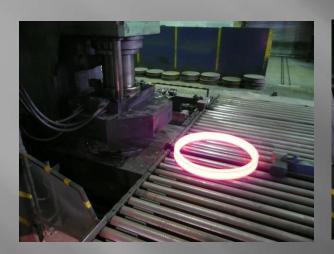
Ablauf: 8a. Die Stempelpresse

Waage





Ablauf: 8b. Die Plan-Richtpresse



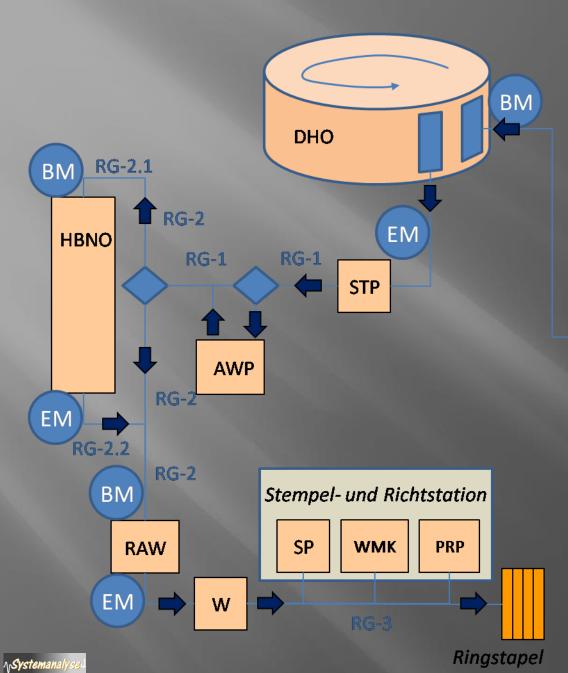


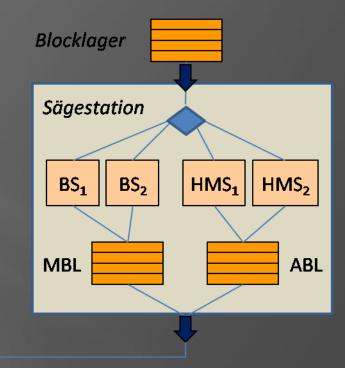


Ablauf: 8c. Manuelle Stempelung

und Ringstapelung







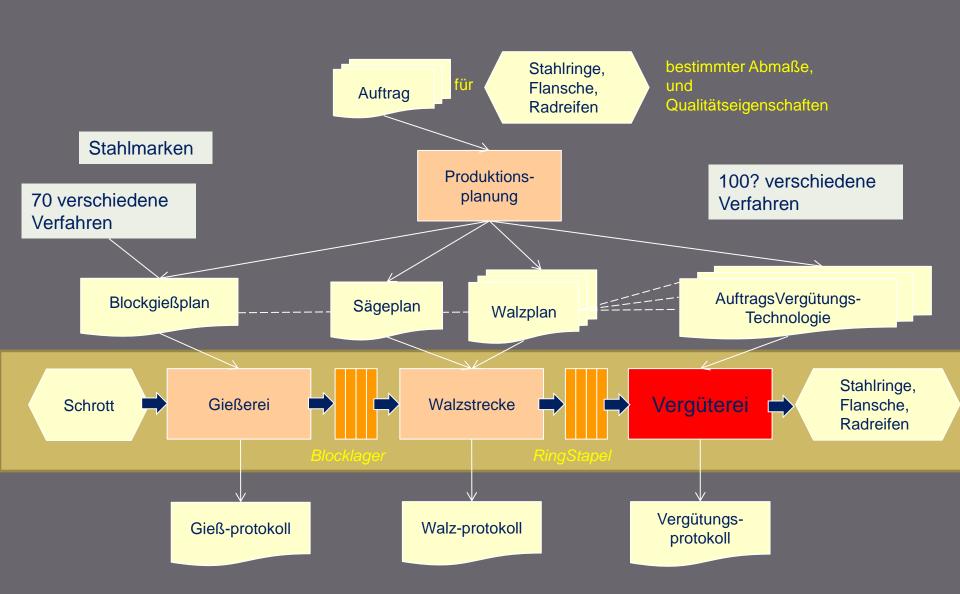
HMS _i	Hartmetallsäge i (i=1, 2)	
BS _i	Bandsāge i (i= 1, 2)	
ABL	automatisiertes Blöckchenlager	
MBL	manuelles Blöckchenlager	
ВМ	Belademaschine	
EM	Entnahmemaschine	
DHO	Dreh-Herdofen	
STP	Stauchpresse	
HBNO	Hubbalken-Nachwärmofen	
AWP	Aufweitpresse	
RAW	Radial-Axial-Walze	
W	Waage	
SP	Stempelpresse	
WMK	Wārmmaßkontrolle	

Planrichtpresse

Rollgang i

PRP

RG-i



Die alte Vergüterei



Alter Glühofen



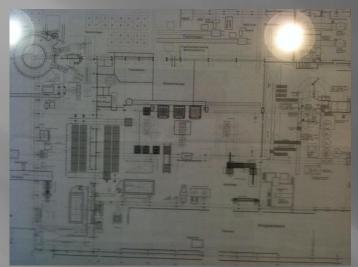


1 Systemana





Der Plan einer neuen Vergüterei

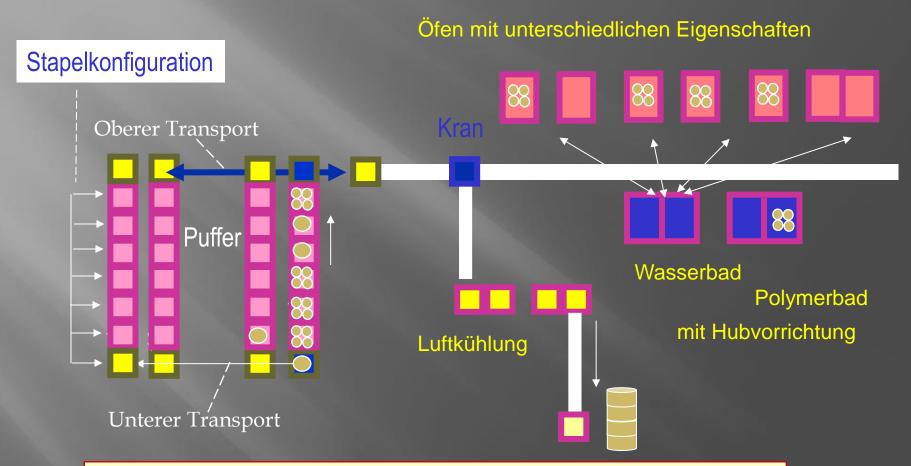


... entstand 2000



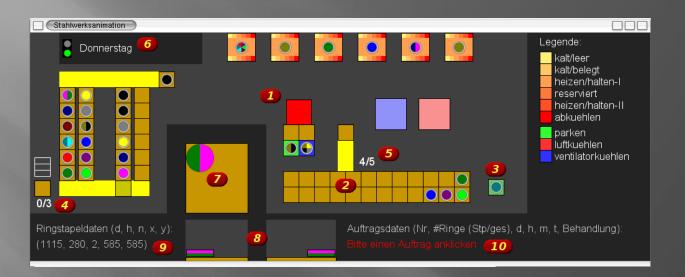


Problem: Nachweis der Wirtschaftlichkeit der neuen Vergüterei per Simulation



- begrenzte Anzahl von Pufferplätzen, (Überlaufvermeidung!!!)
- Anzahl der Öfen und Bäder, rentieren sich Doppelkammeröfen?
- Sensitivität i.Abh. der Auftragsreihenfolge

Simulation einer neuen Vergüterei



Erbrachter Nachweis:

- Walzwerk muss den Bedürfnissen der Vergüterei angepasst werden
- Doppelkammeröfen sind schlechter als Einzelkammeröfen
- Dreischichtbetrieb in der Vergüterei und Zwei-Schichtbetrieb des Walzwerkes ergeben einen vernünftigen Ablauf
- Zwischenpuffer bleibt sensibel

Investition und Umbau









Pufferstrecke, Leitstand, Schubzylinder







Die ersten neuen Öfen



Ablauf: 9. Zusammenstellung einer Stapelgruppe



Die neue Vergüterei im Probebetrieb







Ablauf: 11. Qualitätsprüfung

- Materialentnahme
- Ultraschalluntersuchung
- Röntgenuntersuchung



Ablauf: 12. Abtransport



