

# Binäre Suchbäume (Definition)

## Binärer Suchbaum:

(Geordneter gewurzelter) binärer Baum, der das Search Constraint erfüllt.

## Search Constraint:

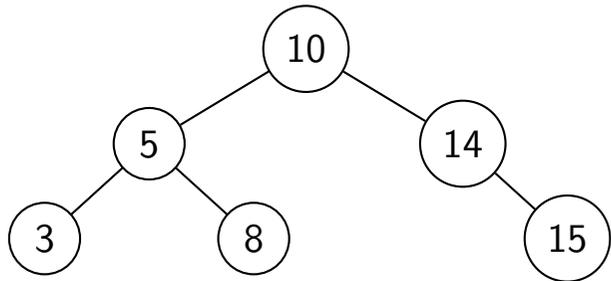
Für alle Knoten  $v$  gilt

- alle Schlüssel im linken Teilbaum von  $v$  sind kleiner (oder gleich) als der Schlüssel von  $v$ ,
- alle Schlüssel des rechten Teilbaum von  $v$  sind größer (oder gleich) als der Schlüssel von  $v$ .

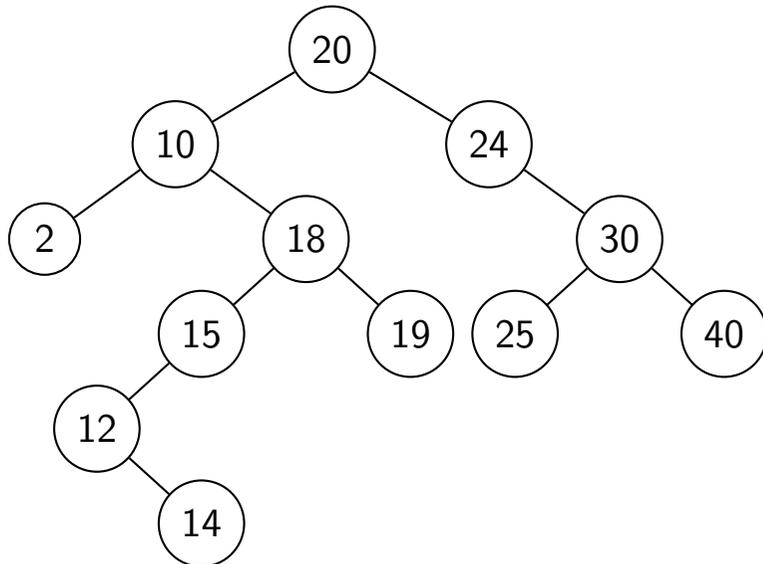
# Binäre Suchbäume (Einfügen/Entfernen)

Führen Sie die folgenden Operationen in der gegebenen Reihenfolge aus. Geben Sie nach jeder Operation den neuen Baum an.

**1** insert(16), insert(11), delete(8)



**2** delete(24), delete(10)



# AVL-Bäume (Definition)

AVL-Baum:

Binärer Suchbaum mit Height Constraint

Height Constraint:

Für alle Knoten  $v$  unterscheiden sich die Höhe des linken und des rechten Teilbaums um maximal 1.

$\implies$  Höhe eines AVL-Baumes mit  $n$  Knoten in  $\mathcal{O}(\log n)$ .

# AVL-Bäume (Einfügen)

## Einfügen eines Schlüssels:

- 1 Knoten einfügen (wie bei Suchbäumen)
- 2 Balancen berechnen (bzw. aktualisierte Balancen durchgehen):  
Beginnend bei eingefügtem Knoten bis zur ersten Disbalance (+2 oder -2) auf dem Pfad bis zu der Wurzel.
- 3 ggf. Rotation oder Doppelrotation um diese Disbalance auszugleichen
- 4 fertig (maximal eine Rotation oder Doppelrotation nötig)

# AVL-Bäume (Entfernen)

## Entfernen eines Schlüssels:

- 1 Knoten entfernen (wie bei Suchbäumen)
- 2 Balancen berechnen (bzw. aktualisierte Balancen durchgehen):  
Beginnend bei entferntem Knoten (das ist ggf. der symmetrische Vorgänger/Nachfolger) bis zur ersten Disbalance (+2 oder -2) auf dem Pfad bis zu der Wurzel.
- 3 ggf. Rotation oder Doppelrotation um diese Disbalance auszugleichen
- 4 Wiederhole 2. und 3. (ab dem Knoten, wo vorher die Disbalance war), solange bis Wurzel erreicht wurde.  
(Es können mehrere Rotationen oder Doppelrotationen nötig sein.)

# Traversierungen von Bäumen

## Pre-Order-Traversierung $(w, L, R)$

- 1 Besuche Wurzel  $w$
- 2 Pre-Order-Traversierung auf linkem Teilbaum von Wurzel  $w$
- 3 Pre-Order-Traversierung auf rechtem Teilbaum von Wurzel  $w$

## In-Order-Traversierung $(L, w, R)$

- 1 In-Order-Traversierung auf linkem Teilbaum von Wurzel  $w$
- 2 Besuche Wurzel  $w$
- 3 In-Order-Traversierung auf rechtem Teilbaum von Wurzel  $w$

## Post-Order-Traversierung $(L, R, w)$

- 1 Post-Order-Traversierung auf linkem Teilbaum von Wurzel  $w$
- 2 Post-Order-Traversierung auf rechtem Teilbaum von Wurzel  $w$
- 3 Besuche Wurzel  $w$