

C++ - Aufgabe zur STL

Wie verhält sich die C++ -Implementation ihrer Wahl bei folgenden typischen Fehlern im Umgang mit der STL:

1. Fehlerhafte Intervalle:
 - 1.1. Anfang und Ende aus verschiedenen Containertypen
 - 1.2. Anfang und Ende aus verschiedenen Containerobjekten gleichen Typs
2. Fehlende Reservierung:
 - 2.1. `fill_n`
 - 2.2. `copy`
3. Alg. auf sortierten Bereichen auf unsortierten
 - 3.1. `set_union`
 - 3.2. `set_intersection`
4. Zugriffe über ungültige Iteratoren
 - 4.1. Iterator in einen `vector` nach Überschreitung der Kapazität
 - 4.2. `vector::Iterator` bei `end()`
 - 4.3. `list::iterator` vor `begin()`
 - 4.4. Einfügen in ein `deque`