

Einführung in die Theoretische Informatik

Tutorium I

Michael R. Jung

20. - 22. 10. 2014



Kontakt

E-Mail jungmi@math.hu-berlin.de

Telefon 030 2093 **3146**

Büro 3.311

Sprechzeit Montag 12-13

Webseiten www.informatik.hu-berlin.de/~mjung

www.informatik.hu-berlin.de/~mjung/Tutorium/tutorium.html



Definition: Monoid

Ein Monoid ist ein Tripel (M, \circ, e) , $e \in M$, $\circ : M \times M \rightarrow M$ mit folgenden Eigenschaften:

1 Assoziativität:

$$\forall x, y, z \in M : (x \circ y) \circ z = x \circ (y \circ z)$$

2 neutrales Element:

$$\forall x \in M : e \circ x = x \circ e = x$$



Aufgabe 1

Sind folgende Tupel ein Monoid?

■ $(\{1\}, \div, 1)$ JA

■ $(\mathbb{R}^2, +, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix})$ JA

■ $(\{\frac{1}{2}, 1, 2\}, \div, 1)$ NEIN, denn $2 \div \frac{1}{2} = 4$ und auch nicht assoziativ

■ $(\{0, 1\}, \diamond, 0)$ mit

\diamond	0	1	
0	0	1	JA
1	1	0	

■ $(\{0, 1, 2\}, \odot, 0)$ mit

\odot	0	1	2	NEIN, denn 0 ist nicht (links-)neutral ($0 \odot 1 = 0$)
0	0	1	2	
1	0	1	2	
2	0	1	2	



Beweis, dass $\left(\mathbb{R}^2, +, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}\right)$ assoziativ ist:

$\forall \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} z_1 \\ z_2 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^2$ gilt:

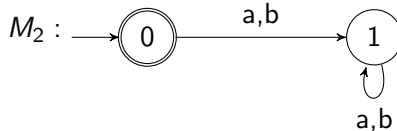
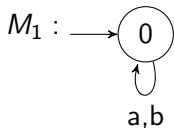
$$\begin{aligned} & \left(\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix} \right) + \begin{pmatrix} z_1 \\ z_2 \end{pmatrix} \stackrel{\text{Def.}}{=} \begin{pmatrix} x_1 + y_1 \\ x_2 + y_2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} z_1 \\ z_2 \end{pmatrix} \\ & \stackrel{\text{Def.}}{=} \begin{pmatrix} (x_1 + y_1) + z_1 \\ (x_2 + y_2) + z_2 \end{pmatrix} \stackrel{\text{Ass. in } \mathbb{R}}{=} \begin{pmatrix} x_1 + (y_1 + z_1) \\ x_2 + (y_2 + z_2) \end{pmatrix} \\ & \stackrel{\text{Def.}}{=} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} y_1 + z_1 \\ y_2 + z_2 \end{pmatrix} \stackrel{\text{Def.}}{=} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} + \left(\begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} z_1 \\ z_2 \end{pmatrix} \right) \end{aligned}$$



\emptyset vs. $\{\varepsilon\}$ via DFAs

Aufgabe 2

Sei $\Sigma = \{a, b\}$. Geben Sie einen DFA M_1 der \emptyset und einen DFA M_2 der $\{\varepsilon\}$ akzeptiert an.



Sei $\Sigma = \{a, b, \star\}$ und seien $A = \{\varepsilon, a, ab, \star a \star\}$, $B = \{b, \star\}$ und $C = \{\star \star\}$ Sprachen über Σ .

Aufgabe 3

Geben Sie folgende Sprachen an:

- a) BC b) ΣB c) $B \cap \Sigma$
d) $(A \cup B) \cap \Sigma$ e) $AB \cap \Sigma$ f) $AB \cap \Sigma AC$
g) $A^* \setminus A^+$ h) $B^2 \setminus C$ i) $CABA \cap BA\Sigma$

Zur Erinnerung: $L^* := \bigcup_{i=0}^{\infty} L^i$, $L^+ := \bigcup_{i=1}^{\infty} L^i$



Lösungen:

$$a) BC = \{b**,** **\}$$

$$b) \Sigma B = \{ab, bb, *b, a*, b*, **\}$$

$$c) B \cap \Sigma = B$$

$$d) (A \cup B) \cap \Sigma = \Sigma$$

$$e) AB \cap \Sigma = B$$

$$f) AB \cap \Sigma AC = \{*a**\}$$

$$g) A^* \setminus A^+ = \emptyset$$

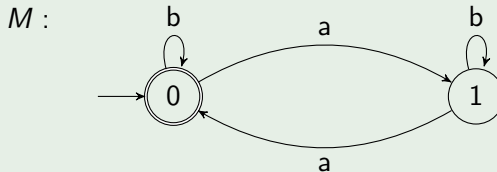
$$h) B^2 \setminus C = \{bb, b*, *b\}$$

$$i) CABA \cap BA\Sigma = \{**a*a\}$$



Aufgabe 4

Geben Sie die vom folgenden Automaten M erkannte Sprache $L(M)$ an.

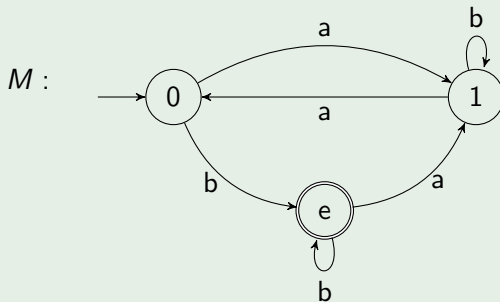


$$L(M) = \{w \in \{a, b\}^* \mid \#_a(w) \text{ gerade} \}$$



Aufgabe 5

Geben Sie die von M erkannte Sprache $L(M)$ an.



$$L(M) = \{w \in \{a, b\}^* \mid \#_a(w) \text{ gerade und } w \text{ endet auf } b\}$$



Gegeben Sie für folgende Sprachen über $\Sigma = \{a, b\}$ einen DFA an:

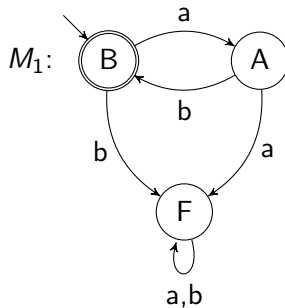
1 $L_1 = \{ab\}^*$

2 $L_2 = \{a\}^+$

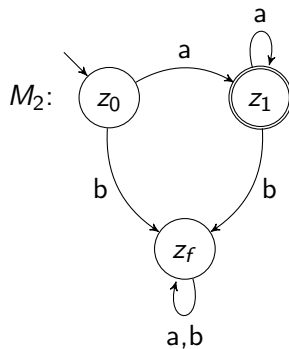
3 $L_3 = \{w \in \Sigma^* \mid \#_b(w) \equiv_5 2 \vee \#_b(w) \equiv_5 4\}$



$$L_1 = \{ab\}^*$$



$$L_2 = \{a\}^+$$



$$L_3 = \{w \in \Sigma^* \mid \#_b(w) \equiv_5 2 \vee \#_b(w) \equiv_5 4\}$$

M_3 :

