

Modul Projekt RoboCup		
<p>Lern- und Qualifikationsziele: Am Beispiel fußballspielender Roboter können zahlreiche Probleme der KI und der Robotik untersucht werden. Dabei müssen unterschiedliche Verfahren in ein großes Projekt integriert werden. Die Bereiche umfassen Wahrnehmung (von der Sensorik zu internen Modellen), Aktorik (Sensor-Aktor-Kopplung, Kinematik) und Verhaltenssteuerung. Die Themen sind eng mit den Forschungsarbeiten des Lehrstuhls verbunden und können zu Studien- und Diplomarbeiten führen. Wichtig ist die Zusammenarbeit im Team.</p>		
<p>Voraussetzungen für die Teilnahme am Modul: Abschluß des Grundstudiums Informatik. Empfohlen: Besuch der Vorlesungen Einführung in die KI, Kognitive Robotik</p>		
Lehrveranstaltungen	SWS	SP und Beschreibung der Arbeitsleistung auf deren Grundlage die SP vergeben werden
VL + Praktikum (Projekt)	4 + 4	8 SP: Vorlesung (4 SWS) mit Praktikum (4 SWS), Selbststudium. In Gruppen zulösende Aufgaben, wobei die Einbindung in das Gesamtprojekt erforderlich ist. Berichte über die eigene Arbeit vor den Teilnehmern der LV.
Voraussetzung für die Vergabe von Studienpunkten	Die erfolgreiche Bearbeitung der Aufgaben ist Voraussetzung für die Zulassung zur Prüfung am Ende des Semesters. In der Prüfung wird auch auf die Grundlagen und Ergebnisse der praktischen Arbeit eingegangen. Bei bestandener Prüfung werden Studienpunkte vergeben.	
Häufigkeit des Angebotes	Im Sommersemester 2008	
Dauer des Moduls	1 Semester	