

Modul: Middleware Plattformen

Lern- und Qualifikationsziele:

Inhalt: Historische Entwicklung von Middleware-Architekturen, beginnend mit einfachen RPC-basierten Client-Server Strukturen, bis hin zu DCOM, Java RMI und CORBA. Wir werden uns SUNs Enterprise Java Beans genauer ansehen, sowie Microsofts .NET Framework. Im Praktikum werden einfache WebServices implementiert, sowie mit Aktiven Netzwerken experimentiert.

Qualifikationsziele: Tiefes Verständnis der Rolle von Middleware zur Beschleunigung der Softwareentwicklung, Sicherung der Qualität der Software sowie zur Integration von Softwarekomponenten verschiedenen Ursprungs. Praktische Erfahrung beim Entwurf modularisierter Softwaresysteme und bei der Wiederverwendung existierender Lösungen.

ggf. Voraussetzungen für die Teilnahme am Modul:

Abschluss des Grundstudiums in Informatik

Lehrveranstaltungen	SWS	SP und Beschreibung der Arbeitsleistung, auf deren Grundlage die SP vergeben werden
VL + PR	4 + 2	8 SP: Vorlesung (4 SWS) mit begleitendem Praktikum (2 SWS), Selbststudium, bewertete Hausaufgaben / Praktikumsaufgaben. Kurze, unangekündigte Klausur(en) im Semester. Eine Mindestpunktzahl beim Praktikum und den Klausuren ist Voraussetzung für die Teilnahme an der Prüfung.
Voraussetzung für die Vergabe von Studienpunkten		Für Leistungen in den Klausuren sowie für die korrekte Bearbeitung der Hausaufgaben / Praktikumsaufgaben werden Punkte vergeben. Eine Mindestpunktzahl ist die Voraussetzung für die Zulassung zur Prüfung am Ende des Semesters. Bei bestandener Prüfung werden Studienpunkte vergeben.
Prüfung (Prüfungsform, Umfang/Dauer, SP)		Mündliche oder schriftliche Prüfung (wird jeweils am Semesterbeginn festgelegt)
Häufigkeit des Angebots		Mindestens jedes zweite Wintersemester
Dauer des Moduls		1 Semester