

Modul: Graphen und Algorithmen II			
Lern- und Qualifikationsziele: Ziel dieses Moduls ist es, vertiefende Einblicke in einige ausgewählte Kapitel der algorithmischen Graphentheorie zu geben, die an den aktuellen Stand der Forschung in diesen Bereichen heranführen. Themengebiete dieses Moduls können insbesondere sein: Steinerbäume, zufällige Graphen, Approximationsalgorithmen und extremale Graphentheorie. Studierenden sollen dabei tiefere Einblicke in spezielle Gebiete der algorithmischen Graphentheorie vermittelt werden, die sie insbesondere befähigen, sich aktuellen Fragen der Forschung selbständig zu widmen.			
ggf. Voraussetzungen für die Teilnahme am Modul: Fundierte Kenntnisse der theoretischen Informatik aus dem Grundstudium. Modul „Graphen und Algorithmen I“			
Lehrveranstaltungen	SWS	SP und Beschreibung der Arbeitsleistung auf deren Grundlage die SP vergeben werden	
VL + UE	4 + 2	8 SP-: Es handelt sich um ein Vertiefungsmodul/Kernmodul , das aufbauend auf dem Grundstudium und dem Modul „Graphen und Algorithmen I“ Kenntnisse vermittelt, die erforderlich sind, um sich mit aktuellen Forschungsproblemen auf diesem Gebiet beschäftigen zu können.	
Prüfung (Prüfungsform, Umfang/Dauer, SP)	Mündliche Prüfung		
Häufigkeit des Angebotes	jedes Sommersemester		
Dauer des Moduls	1 Semester		