

# Einführung in die Theoretische Informatik

## Tutorium XI

Michael R. Jung

15. – 20. 01. 2016



## 1 Kodierungen

## 2 LOOP-, WHILE- und GOTO-Berechenbarkeit



## num( $x$ ), str( $n$ )

Sei  $\Sigma = \{a_0, \dots, a_{m-1}\}$ , also  $|\Sigma| = m$  und sei

$x = a_{i_1} a_{i_2} \dots a_{i_n} \in \Sigma^n \subseteq \Sigma^*$ .

- Nun ist  $\text{num}_{\Sigma}(x) := \sum_{j=0}^{n-1} m^j + \sum_{j=1}^n i_j m^{n-j} = \frac{m^n - 1}{m - 1} + (i_1 \dots i_n)_m$ ,

dabei gibt  $\frac{m^n - 1}{m - 1}$  den Offset für Wörter der Länge  $n$  an und man addiert  $k = (i_1 \dots i_n)_m$ , d.h.  $x$  ist einfach das lexikographisch  $(k + 1)$ -te Wort der Länge  $n$ .

- Da  $\text{num}_{\Sigma} : \Sigma^* \rightarrow \mathbb{N}$  bijektiv ist, können wir  $\text{str}_{\Sigma} : \mathbb{N} \rightarrow \Sigma^*$  definieren als  $\text{str}_{\Sigma}(n) := \text{num}_{\Sigma}^{-1}(n)$ .

Wenn  $\Sigma$  aus dem Zusammenhang klar ist, schreiben wir statt  $\text{num}_{\Sigma}$  oder  $\text{str}_{\Sigma}$  nur  $\text{num}$  bzw.  $\text{str}$ .



Beispiele für  $\Sigma = \{0, 1\}$ :

$x$	0	10	00	$\varepsilon$	00101
$\text{num}(x)$	1	5	3	0	36

$n$	2	4	12	32	115
$\text{str}(n)$	1	01	101	00001	110100



Sei  $\Sigma = \{0, 1, \dots, 9\}$ .

## Aufgabe 1

Geben Sie  $\text{str}(3)$ ,  $\text{str}(17)$ ,  $\text{str}(100)$ ,  $\text{str}(120)$  sowie  
 $\text{num}(0)$ ,  $\text{num}(1)$ ,  $\text{num}(10)$ ,  $\text{num}(100)$ ,  $\text{num}(1000)$  an.

Lösung:

$n$	3	17	100	120	
	2	06	89	009	
$x$	0	1	10	100	1000
	1	2	21	211	2111
$\text{num}(x)$					



## Aufgabe 2

Geben Sie jeweils ein LOOP-, WHILE- und GOTO-Programm für die Funktion

$$f : \mathbb{N} \times \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}, f(a, b) := a^b$$

an.



```
r_0=r_0+1;
LOOP r_2 D0
  LOOP r_0 D0
    LOOP r_1 D0
      r_3=r_3+1
    END
  END;
  r_0=r_3+0;
  r_3=r_4+0
END
```



Besser: Teilprobleme lösen, auf die man zurückgreifen kann.

$+(a, b)$ :

```
r_0=r_1+0;
```

```
LOOP r_2 D0
```

```
    r_0=r_0+1
```

```
END
```

$*(a, b)$ :

```
LOOP r_1 D0
```

```
    r_0=r0+r_2
```

```
END
```





Dann kann man ein LOOP-Programm für  $f(a, b) = a^b$   
folgendermaßen schreiben:

```
r_0=r_0+1;  
LOOP r_2 D0  
    r_0=r_0*r_1  
END
```



Frage: Wie kann ich eine While-Schleife der Form

```
WHILE r != 0 DO
```

```
  P
```

```
END
```

in eine Schleife der Form

```
WHILE r' = 0 DO
```

```
  P
```

```
END
```

umwandeln?



Lösung:

```
IF r=0 THEN r'=1 ELSE r'=0;
```

```
WHILE r' = 0 DO
```

```
  P;
```

```
IF r=0 THEN r'=1 ELSE r'=0
```

```
END
```



```
+(a,b):  
r_0=r_1+0;  
WHILE r_2 != 0 DO  
    r_0=r_0+1;  
    r_2=r_2-1  
END
```

```
*(a,b):  
WHILE r_2 != 0 DO  
    r_0=r_0+r_1;  
    r_2=r_2-1  
END
```



Nun kann man ein WHILE-Programm für  $f(a, b) = a^b$  folgendermaßen schreiben:

```
r_0=r_0+1;  
WHILE r_2 != 0 DO  
    r_0=r_0*r_1;  
    r_2=r_2-1  
END
```



+(a,b):

```
1: r_0=r_1+0
2: IF r_2 = 0 THEN GOTO 6
3: r_0=r_0+1
4: r_2=r_2-1
5: GOTO 2
6: HALT
```

\*(a,b):

```
1: IF r_2 = 0 THEN GOTO 5
2: r_0=r_0+r_1;
3: r_2=r_2-1
4: GOTO 1
5: HALT
```



Nun kann man ein GOTO-Programm für  $f(a, b) = a^b$  folgendermaßen schreiben:

```
1: r_0=r_0+1
2: IF r_2 = 0 THEN GOTO 6
3: r_0=r_0*r_1
4: r_2=r_2-1
5: GOTO 2
6: HALT
```

